PROGRESS APLIKASI BLOOMING FLOWER

LAPORAN PRAKTIKUM



Dosen Pembimbing: Slamet Triyanto, S. ST.

Disusun Oleh:

Atiqah Najwa Anggraini 202013024

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK KAMPAR
2021

A. Perkembangan Project

1. Jframe Splash

a. Membuat splash screen fullscreen

```
public Splash() {
    this.setExtendedState(JFrame.MAXIMIZED_BOTH);
    this.setUndecorated(true);
    initComponents();
}
```

b. Membuat loading di splash screen

```
public void masuk() {
           this.dispose();
 95
           new HalamanAwal().setVisible(true);
 96
 97
 98
    早
           public static void main(String args[]) {
 99
              Splash awal=new Splash();
100
              awal.setVisible(true);
101
                  for(int i=0;i<=100;i=i+4){
102
                  Thread. sleep (100);
104
                  awal.v.setText(i+"%");
105
                  awal.persen.setText("Loading....");
106
                  awal.jalan.setValue(i);
107
108
              catch (Exception e) {
110
                   JOptionPane.showMessageDialog(null,e);
111
               java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
 Q.i
                   public void run() {
114
                       new Splash().setVisible(false);
115
                       awal.masuk();
116
117
               });
118
```

2. Jframe HalamanAwal

a. Membuat Halaman Awal tampil fullscreen

```
public HalamanAwal() {
    this.setExtendedState(JFrame.MAXIMIZED_BOTH);
    initComponents();
}
```

b. Membuat perintah untuk masuk ke Jendela Tanggal Lahir tombol jika menekan tombol masuk

```
85 private void tomboMasukActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
86 new TanggalLahir().shew();
87 this.dispose();
88 }
```

3. Jframe TanggalLahir

a. Membuat Jendela Tanggal Lahir tampil fullscreen

```
public TanggalLahir() {
    this.setExtendedState (JFrame.MAXIMIZED_BOTH);
    initComponents();
}
```

 Membuat kotak pesan atau *dialog box* yang berisi "Isi Semua Data Terlebih Dahulu" di tombol Lanjut

```
public void kotakPesan()
             JOptionPane.showMessageDialog(null, "Isi Semua Data Terlebih Dahulu");
159
160
161 private void tombolLanjutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
162
             if (tanggal.getText().equals("")) {
                 kotakPesan();
164
165
            else if (bulan.getText().equals("")){
166
                 kotakPesan();
167
            else if (tahun.getText().equals("")){
168
169
                 kotakPesan();
170
```

c. Membuat Dialog box peringatan bertuliskan "Apakah Anda Yakin?" di tombol Batal dan perintah keluar dari aplikasi.

 d. Menyimpan data dari Bulan lalu menampilkan nama bunga dan makna bunga sesuai bulan lahir di Jendela Makna Bunga.

```
private void tombolLanjutMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
174
           MaknaBunga masuk = new MaknaBunga();
175
           int x = Integer.parseInt(bulan.getText());
176
           if (x == 1) {
177
                   String z = "Bunga Anyelir";
178
                   String y="Anyelir disebut sebagai bunga para dewa. Anyelir j
179
                   masuk.maknanya(y);
180
                   masuk.my update(z);
181
                   masuk.setVisible(true);
182
                   dispose();
183
184
           if (x == 2) {
                   String z = "Bunga Iris";
185
186
                   masuk.my_update(z);
187
                   String y="Bunga Iris memiliki arti cinta, kesetiaan, kesejah
                   masuk.maknanya(y);
188
189
                   masuk.setVisible(true);
190
                   this.dispose();
191
```

```
if (x == 3) {
                    String z = "Bunga Daffodil";
193
194
                    masuk.my update(z);
195
                    String y="Bunga Daffodil memiliki arti yaitu kelahiran kembali dengan janji
196
                    masuk.maknanya(y);
197
                    masuk.setVisible(true);
198
                    this.dispose();
199
            if (x == 4) {
201
                    String z = "Bunga Daisy";
                   masuk.my_update(z);
String y="Bunga Daisy mempunyai arti kepolosan, keceriaan dan kesimpatikan. Bunga
202
204
                    masuk.maknanya(y);
                    masuk.setVisible(true);
205
                   this.dispose();
207
            if (x == 5) {
208
                    String z = "Bunga Lily of The Valley";
210
                    masuk.my_update(z);
                    String y="Bunga Lily of the Valley adalah simbol dari manis, rendah hati, kesetiaa
                    masuk.maknanya(y);
213
                    masuk.setVisible(true);
                   this.dispose();
214
           if (x == 6) {
216
                   String z = "Bunga Mawar";
217
                    masuk.my_update(z);
219
                    String y="Bunga mawar
                                          memiliki arti rasa cinta, romantis, kecantikan dan kesempur
                    masuk.maknanya(y);
220
                    masuk.setVisible(true);
222
                    this.dispose();
223
            if (x == 7) {
224
                    String z = "Bunga Larkspur";
 226
                    masuk.my_update(z);
 227
                    String y="Bunga Larkspur adalah bunga yang menyimbolkan keberuntungan, keringanan
                    masuk.maknanya(y);
 229
                    masuk.setVisible(true);
                    this.dispose();
 230
 231
 232
            if (x == 8) {
                    String z = "Bunga Gladiol";
233
 234
                    masuk.my_update(z);
 235
                    String y="unga Gladiol memiliki arti kenangan manis, ketulusan. Namanya yang diamk masuk.maknanya(y);
 236
                    masuk.setVisible(true);
 238
                    this.dispose();
 239
            if (x == 9) {
 241
                    String z = "Bunga Aster";
                    masuk.my_update(z);
 242
                    String y="Bunga Aster melambangkan keyakinan, pengabdian, dan keberanian. Bunga ir
 244
                    masuk.maknanya(y);
245
                    masuk.setVisible(true);
                    this.dispose();
 246
247
248
             if (x == 10) {
249
                     String z = "Bunga Marigold";
250
                     masuk.my update(z);
251
                     String y="Bunga Marigold adalah bunga penanda optimisme dan kemakmuran. Kamu
                     masuk.maknanya(y);
253
                     masuk.setVisible(true);
254
                     this.dispose();
256
             if (x == 11) {
                     String z = "Bunga Krisan";
257
258
                     masuk.my_update(z);
259
                     String y="Bunga Krisan memiliki arti makna keceriaan, pesona, optimis, kelimpah
260
                     masuk.maknanya(y);
261
                     masuk.setVisible(true);
                     this.dispose();
262
264
             if (x == 12) {
                     String z = "Bunga Narcissus";
265
266
                     masuk.my_update(z);
267
                     String y="Bunga Narcissus seperti matahari yang memiliki arti janji setia kepad
                     masuk.maknanya(y);
268
                     masuk.setVisible(true);
269
270
                     this.dispose();
271
```

4. Jframe MaknaBunga

a. Membuat Jendela Makna Bunga tampil fullscreen

```
public MaknaBunga() {
    this.setExtendedState(JFrame.MAXIMIZED_BOTH);
    initComponents();
}
```

b. Membuat Dialog box peringatan bertuliskan "Apakah Anda Yakin?" di tombol Keluar dan perintah keluar dari aplikasi.

 Membuat perintah untuk kembali ke Jendela TanggalLahir jika menekan tombol Kembali.

```
private void tombolKembaliActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    new TanggalLahir().show();
    this.dispose();
}
```

d. Menampilkan Nama Bunga

```
169 public void my_update(String str) {
170 namaBunga.setText(str);
171 }
```

e. Menampilkan Makna Bunga

```
public void maknanya (String str) {
    hasil.setText(str);
}
```

B. Tampilan Aplikasi

1. Jframe Splash Screen



2. Jframe HalamanAwal



3. Jframe TanggalLahir



4. Dialog Box Jika Menekan Tombol Batal



5. Dialog Box Jika Tidak Ada Data Yang Terisi Lalu Menekan Tombol Lanjut



6. Jframe MaknaBunga



7. Dialog Box Jika Menekan Tombol Keluar



C. Kendala Pembuatan Aplikasi

- 1. Posisi elemen-elemen seperti *JLabel*, *JButton* dan *JTextField* kadang tidak sesuai posisi saat di *Design* dan ketika di *Run* berbeda
- 2. Makna bunga yang ditampilkan menggunakan Text Area bisa diedit diluar *source code*.