



第十一章光学

第十一章 (波动)光学

- 11-1相干光
- 11-2 杨氏双缝干涉、劳埃德镜
- 11-3 薄膜干涉
- 11-4 劈尖、牛顿环、迈克耳孙干涉仪
- 11-5 光的衍射
- 11-6 夫琅禾费单缝衍射
- 11-7 夫琅禾费圆孔衍射、光学仪器的分辨本领
- 11-8 衍射光栅
- 11-9 光的偏振性、马吕斯定律

*11-10、11-11、11-12、11-13、11-14(了解、不要求)

一、干涉

二、衍射

三、偏振



光学----研究:

光的现象、光的本性、光与物质相互作用

几何光学 Geometrical Optics

以光的直线传播规律为基础,光学仪器的理论。

波动光学 Wave Optics

以光的电磁波本性为基础,研究传播规律,特别是干涉、衍射、偏振的理论和应用。

量子光学 Quantum Optics

以光的量子理论为基础,研究光与物质相互作用的规律。



第十一章光学

第十一章 (波动) 光 学

11-1 相干光

知识点: 掌握:

- 1、光矢量的概念;
- 2、获得相干光的两类方法。



一、光是电磁波

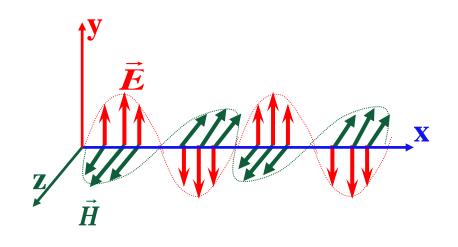
1865年,Maxwell提出电磁信号以波的形式在空间传播,并发现真空中的电磁波速与光速相等——于是推断:

光是一种电磁波!

$$E = E_0 \cos[\omega(t - \frac{x}{u})]$$

E—光矢量

光强: $I \propto E_0^2$



光矢量: 用 \bar{E} 矢量表示

引起人眼视觉和底片感光上起主要作用



、光是电磁波

◆真空中的光速

$$c = \frac{1}{\sqrt{\varepsilon_0 \mu_0}}$$

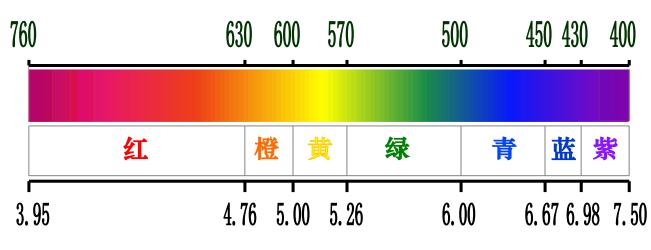
可见光的范围:

λ:400 ~ 760nm;(真空中)

 $v: 7.5 \times 10^{14} \sim 4.3 \times 10^{14} \,\mathrm{Hz}$

物理系 王

强



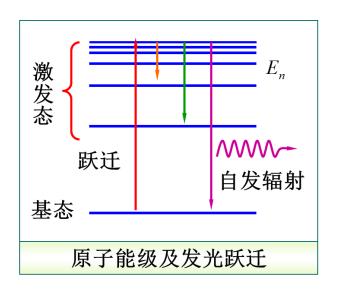
频率(X10¹⁴ Hz)

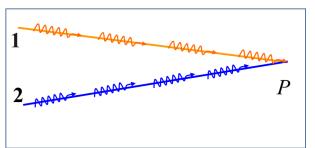


二、相干光

1、单色光和复色光

1) 普通光源的发光机制





普通光源发光特点:

间歇性: 各原子发光是断断续续的,平均发光时间 Δt 约为 10^{-8} s,所发出的是一段长为 $L = c\Delta t$ 的光波列。

随机性:原子发光是断续的,每次发光是随机的,每次发光形成一个短短的波列,所发出各波列的振动方向和振动初相位都不相同,相互独立,各波列互不相干。

两个独立普通光源发出的光 不能产生干涉



二、相干光

- 1、单色光和复色光
- 2) 单色光和复色光

单色光 一 具有单一频率(波长)的光波

复色光 一 含多种频率(波长)的光。如:白光、自然光、…

(准) 单色光

一 光波中包含波长(频率) 范围很窄的成分的光

2、光的干涉

相干条件 {振动方向相同 频率相同 有恒定的位相差

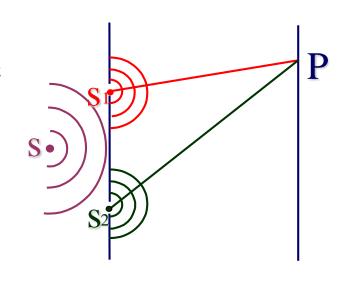
满足相干条件的光----相干光----相干光源



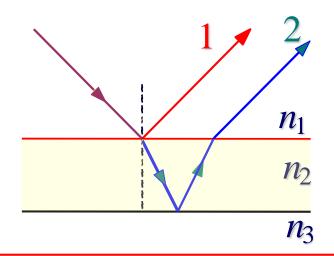
二、相干光

- 3、获得相干光的方法
- 1) 分波阵面法 Method of Dividing Wave Front

杨氏实验 菲涅耳双镜 洛埃镜



2) 分振幅法 Method of Dividing Amplitude



物理系

王





第十一章光学

第十一章光学

11-2 杨氏双缝干涉、劳埃德镜

知识点: 掌握:

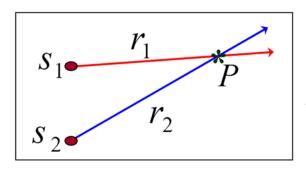
- 1、杨氏双缝干涉(明、暗纹条件)(重点);
- 2、光程与光程差(重点);
- 3、半波损失现象。(定性)



回顾:

波的干涉

2) 干涉加强(相长) 与干涉减弱(相消)的条件(重点)



点P的两个分振动

$$\begin{cases} y_{1p} = A_1 \cos(\omega t + \varphi_{01} - 2\pi \frac{r_1}{\lambda}) \\ y_{2p} = A_2 \cos(\omega t + \varphi_{02} - 2\pi \frac{r_2}{\lambda}) \end{cases}$$

P点合振动:

$$y_p = y_{1p} + y_{2p} = A\cos(\omega t + \varphi_0)$$

$$\begin{cases}
\tan \varphi = \frac{A_1 \sin(\varphi_{01} - \frac{2\pi r_1}{\lambda}) + A_2 \sin(\varphi_{02} - \frac{2\pi r_2}{\lambda})}{A_1 \cos(\varphi_{01} - \frac{2\pi r_1}{\lambda}) + A_2 \cos(\varphi_{02} - \frac{2\pi r_1}{\lambda})} \\
A = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \cos\Delta\varphi} \\
\Delta\varphi = (\varphi_{02} - \varphi_{01}) - 2\pi \frac{r_2 - r_1}{\lambda}
\end{cases}$$



回顾:

波的干涉

2) 干涉加强(相长) 与干涉减弱(相消)的条件(重点)

$$A = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2 \cos \Delta \varphi}$$
$$\Delta \varphi = (\varphi_{02} - \varphi_{01}) - 2\pi \frac{r_2 - r_1}{\lambda}$$

(1) <u>干涉加强条件</u>: $\Delta \varphi = \pm 2k \pi$, $k = 0,1,2,\cdots$

$$A_{\text{max}} = A_1 + A_2$$
$$I_{\text{max}} = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2}$$

振动始终加强

(2) 干涉减弱条件:

$$A_{\min} = |A_1 - A_2|$$

$$I_{\min} = I_1 + I_2 - 2\sqrt{I_1 I_2}$$

振动始终减弱

物理系王

强

 $\Delta \varphi = \pm (2k+1) \pi, \ k = 0,1,2,\cdots$

(3)
$$\Delta \varphi =$$
其他: $|A_1 - A_2| < A < A_1 + A_2$



回顾:

波的干涉

$$A = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2\cos\Delta\varphi}$$
$$\Delta\varphi = (\varphi_{02} - \varphi_{01}) - 2\pi \frac{r_2 - r_1}{\lambda}$$

波程差:
$$\delta = r_1 - r_2$$
, 或, $\delta = r_2 - r_1$

若:
$$\varphi_{01} = \varphi_{02}$$

$$\Delta \varphi = 2 \pi \frac{r_1 - r_2}{\lambda}$$

$$\Delta \varphi = 2 \pi \frac{\delta}{\lambda}$$

(1)干涉加强条件:

$$\Delta \varphi = \pm 2k \pi, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$

$$\delta = \pm 2k \frac{\lambda}{2}, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$

(2) 干涉减弱条件:

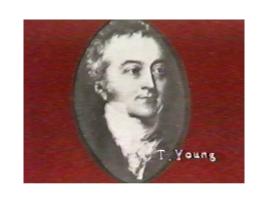
$$\Delta \varphi = \pm (2k+1) \pi, \ k = 0,1,2,\cdots$$

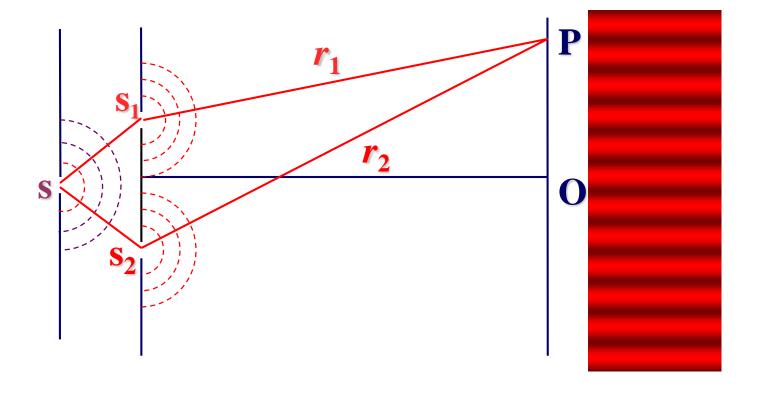
$$\delta = \pm (2k+1)\frac{\lambda}{2}, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$



杨氏双缝干涉实验

1801年,英国物理学家托马斯·杨(T. Young) 首先利用双缝实验观察到了光的干涉现象,从实验 上证实了光的波动性。

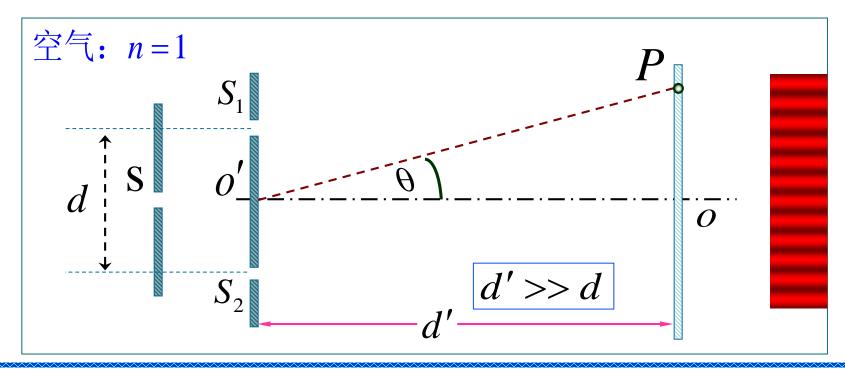




物理系

王



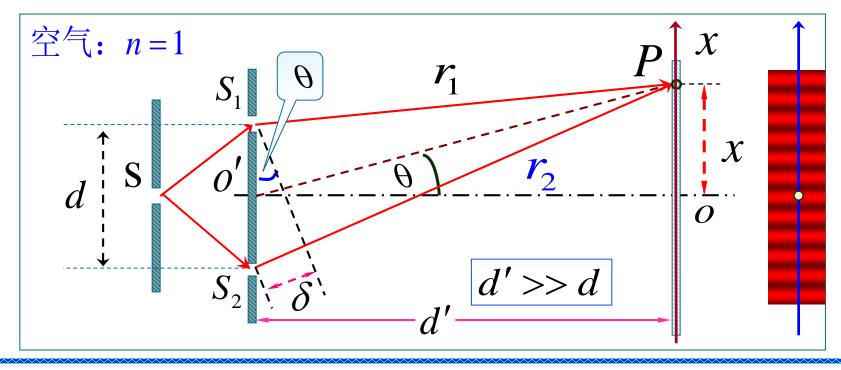


设:
$$\overline{SS}_1 = \overline{SS}_2$$

O': 狭缝 S_1 与狭缝 S_2 连线中心点

O: O' 在观察屏上的投影点





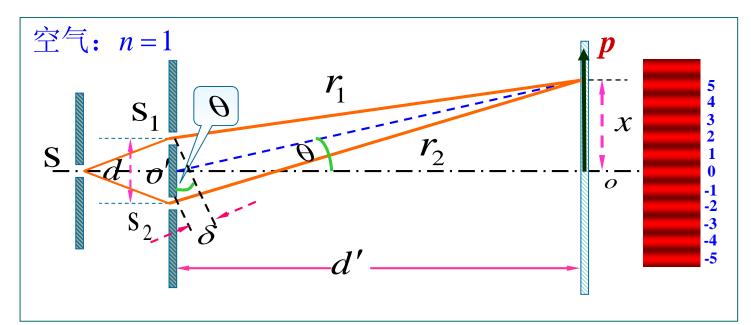
设:
$$\overline{SS}_1 = \overline{SS}_2$$

波程差:
$$\delta = (\overline{SS}_2 + r_2) - (\overline{SS}_1 + r_1) = r_2 - r_1$$

$$\delta = r_2 - r_1 \approx d \sin \theta$$
 θ 很小 $\approx d \tan \theta = d \frac{x}{d'}$

$$\delta = r_2 - r_1 \approx d \frac{x}{d'}$$





$$\delta = d \, \frac{x}{d'}$$

$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda} \delta$$

1、干涉加强(明纹):

$$\Delta \varphi = \pm 2k \pi, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$

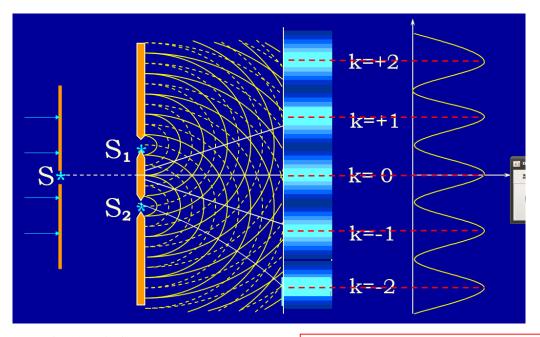
明条纹中心的位置:

$$\delta = \pm 2k \frac{\lambda}{2}, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$

$$x = \pm 2k \cdot \frac{d'\lambda}{2d}, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$

k 称为: 条纹的级数





1、干涉加强(明纹):

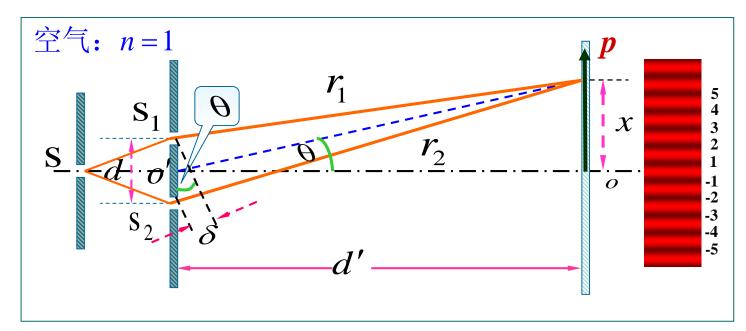
$$\Delta \varphi = \pm 2k \pi, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$

明条纹中心的位置:

$$\delta = \pm 2k \frac{\lambda}{2}, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$

k=0,对应 $\delta=0$,称为零级明纹(或中央明纹)





$$\delta = d \, \frac{x}{d'}$$

$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda} \delta$$

2、 于涉减弱(暗纹):

暗条纹中心的位置:

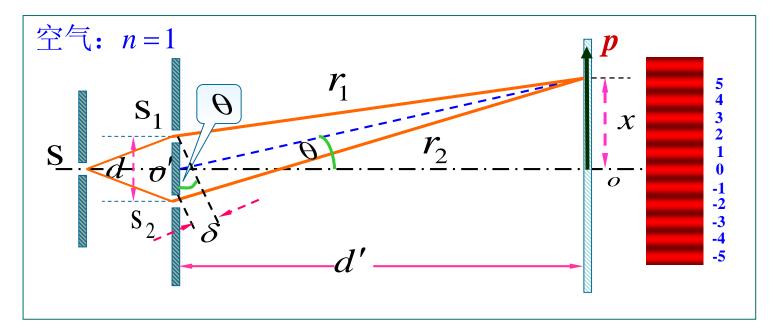
$$\Delta \varphi = \pm (2k+1) \pi, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$

$$\delta = \pm (2k+1)\frac{\lambda}{2}, \ k = 0, 1, 2, \dots$$

$$x = \pm (2k-1) \cdot \frac{d'\lambda}{2d}, \ k = 1, 2, \dots$$

k 为暗条纹 的级数





$$\delta = d \, \frac{x}{d'}$$

$$\Delta \varphi = \frac{2\pi}{\lambda} \delta$$

条纹间距:
$$\Delta x = \frac{d'\lambda}{d}$$
, $(\Delta k = 1)$



干涉条纹在屏幕上的分布:

明纹:
$$x = \pm k \frac{d'\lambda}{d}$$
 $(k = 0,1,2,\cdots)$

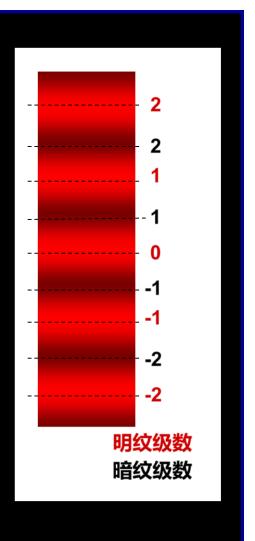
暗纹:
$$x = \pm (2k-1)\frac{d'\lambda}{2d}$$
 $(k = 1, 2, \cdots)$

其中k称为条纹的级数

明纹中: $\delta=0, k=0$ 为中央明纹(零级明纹)

相邻两明纹或暗纹的间距:

$$\Delta x = x_{k+1} - x_k = \frac{d'}{d} \lambda$$

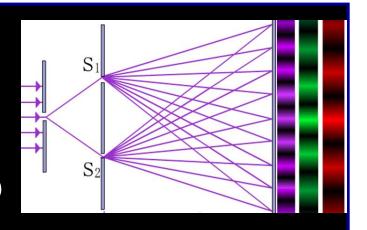




干涉条纹在屏幕上的分布:

明纹:
$$x_k = \pm k \frac{d'\lambda}{d}$$
 $(k = 0, 1, 2, \cdots)$

暗纹:
$$x_k = \pm (2k-1)\frac{d'\lambda}{2d}$$
 $(k=1,2,\cdots)$



相邻两明纹或暗纹的间距: $\Delta x = x_{k+1} - x_k = \frac{d'}{d} \lambda$

- 说明: 明暗相间的条纹对称分布于中央明纹O点两侧。
 - 条纹位置和波长有关,不同波长的同一级明条 纹位置不同。因此,如果用白光照射,则屏上 中央出现白色条纹,而两侧则出现彩色条纹。

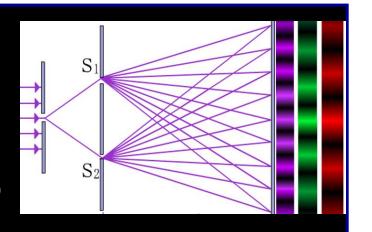




干涉条纹在屏幕上的分布:

明纹:
$$x_k = \pm k \frac{d'\lambda}{d}$$
 $(k = 0, 1, 2, \cdots)$

暗纹:
$$x_k = \pm (2k-1)\frac{d'\lambda}{2d}$$
 $(k=1,2,\cdots)$



相邻两明纹或暗纹的间距: $\Delta x = x_{k+1} - x_k = \frac{d'}{d} \lambda$

说明:

- 相邻明条纹和相邻暗条纹等间距,与级数 k 无关。
- 条纹间距与波长成正比,因此紫光的条纹间距要小于 红光的条纹间距。



例 1: 空气中,以单色光照射到相距为 0.2mm 的双缝上, 双缝与屏幕的垂直距离为 1m,

- 求: 1) 第1级明纹到同侧的第4级明纹的距离为7.5mm, 求单色光的波长;
 - 2) 若入射光的波长为 600nm, 求相邻两明纹间的距离。

解: 1)
$$\delta = (\overline{SS}_2 + r_2) - (\overline{SS}_1 + r_1) = r_2 - r_1 \approx d \frac{x}{d'}$$

明条纹:
$$\delta = \pm 2k \frac{\lambda}{2}$$
, $k = 0, 1, 2, \cdots$

$$x_k = \pm 2k \cdot \frac{d'\lambda}{2d}, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$

$$\frac{\overline{S}}{S_1} = \overline{S} =$$

同例:
$$x_k = 2k \cdot \frac{d'\lambda}{2d}$$
, $k = 0, 1, 2, \cdots$

$$\Delta x = x_4 - x_1 = 3 \frac{d'}{d} \lambda \implies \lambda = \frac{\Delta x \cdot d}{3d'} = 500 \,\text{nm}$$

2)
$$\Delta x = x_{k+1} - x_k = \frac{d'}{d} \lambda = 3 \,\text{mm}$$

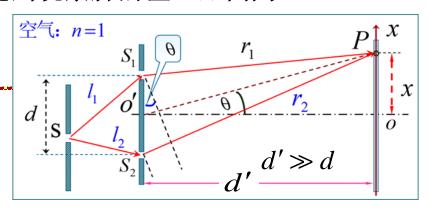
物理系 王



例 2: 空气中,在双缝干涉实验中,单色光源S到两缝 S_1 、 S_2 距离分别为 l_1 、 l_2 ,且有: l_1 - l_2 = 3λ ,两缝间距为 d,双缝到观察屏的垂直距离为 d', $d' \gg d$

- 求: 1) 零级明纹到屏中央O点的距离;
 - 2) 相邻两明纹间的距离。

解:
$$\delta = (\overline{SS}_2 + r_2) - (\overline{SS}_1 + r_1)$$
$$= (l_2 - l_1) + (r_2 - r_1) \approx -3\lambda + d\frac{x}{d'}$$



明条纹:
$$\delta = -3\lambda + d\frac{x_k}{d'} = \pm 2k\frac{\lambda}{2}, \ k = 0, 1, 2, \cdots$$

- 1) **0**级明条纹: k = 0, $\delta = 0$, $-3\lambda + d\frac{x_0}{d'} = 0$, $\Rightarrow x_0 = 3\frac{d'}{d}\lambda > 0$, 条纹上移
- 2) 同侧, $-3\lambda + d \frac{x_{k+1}}{d'} = 2(k+1) \frac{\lambda}{2}$, 相邻明纹:

$$-3\lambda + d\frac{x_k}{d'} = 2k\frac{\lambda}{2},$$

$$\Rightarrow \Delta x = x_{k+1} - x_k = \frac{d'}{d} \lambda, \quad \text{间距}$$
不变