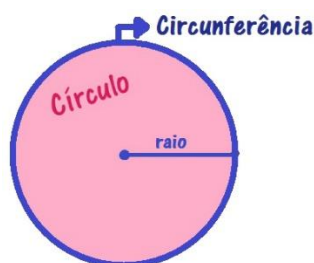


Lista de Exercícios 02.2: Entrada e Saída e Tipos de Dados

1. Escreva um programa em linguagem Python que receba do usuário três números reais e em seguida imprima-os em tela na ordem inversa. Por exemplo, se o usuário informar os números 15.55, 50.3 e -50.2, o programa deve imprimir em tela estes mesmos números na seguinte sequência: -50.2, 50.3 e 15.55.
2. Elabore um programa em linguagem Python que tem como objetivo calcular a área de um círculo. Para isso, o seu programa deve receber como entrada o raio deste círculo em centímetros. Lembre-se que o cálculo de área de um círculo é dado por $A = \pi R^2$, em que R é o raio do círculo e π é aproximadamente igual a 3.1416.



3. Desenvolva um programa em linguagem Python que após o usuário informar uma certa quantidade de horas, minutos e segundos, converta todo este tempo para segundos e apresente-o em tela.
4. Implemente um programa em linguagem Python que seja capaz de efetuar contagem de dinheiro. Para isso, o usuário do programa deve informar a quantidade de notas de
 - 2 reais;
 - 5 reais;
 - 10 reais;
 - 20 reais;
 - 50 reais;
 - 100 reais

que ele possui. Após obter estas informações, o programa deve exibir em tela o valor total em reais em posse do usuário.