CSS三大特性之继承性

1. 什么是继承性

--给父元素设置一些属性，子元素也可以使用

--注意点：

--并不是所有的属性都可以继承，只有以color/font-/text-/line开头的属性才可以继承

--在CSS中不仅仅是儿子可以继承，只要是后代都可以继承

--继承性中的特殊性

--a标签的文字颜色和下划线是不能继承的

--h标签的文字大小是不能继承的

--应用场景：

一般应用于设置网页上的一些共性信息，例如网页的文字颜色，字体，文字大小等内容

CSS三大特性之层叠性

1. 什么是层叠性

--层叠性就是CSS处理冲突的一种能力

--注意点：

层叠性只有在多个选择器选中“同一个标签”，然后又设置了“相同的属性”，才会发生层叠性

CSS三大特性之优先级

1. 什么是优先级

--当多个选择器选中同一个标签，并且给同一个标签设置相同的属性时，如何层叠就由优先级来确定

1. 优先级判断的三种方式

--是否是直接选中（间接选中就是指继承）

--如果是间接选中，那么就是谁离目标近就采用谁的设置

--是否是相同选择器（直接选中）

--如果都是直接选中，并且都是同类型的选择器，那么就是谁写在后面就采用谁的设置

--不同选择器（直接选中）

--如果都是直接选中，并且不是相同类型的选择器，那么就会按照选择器得到优先级来层叠。优先级从大到小（id>类>标签>通配符>继承>浏览器默认）

优先级之important

--什么是important

--用于提升某个直接选中标签的选择器的优先级，可以将被指定的属性的优先级提升为最高

--注意点

--important只能用于直接选中，不能用于间接选中

--通配符选择器选中的标签也是直接诶选中的

--!important只能提升被指定的属性的优先级，其他属性的优先级不会被提升

--!important必须写在属性值的分号前面

--!important前面的“ ! ”不能省略

优先级之权重问题

--什么是优先级的权重

--当多个选择器混合在一起使用时，我们可以通过计算权重来判断谁的优先级最高

--权重的计算规则

--首先计算选择器中有多少个id，id多的选择器优先级最高

--如果id的个数一样，那么再看类名的个数，类名个数多的优先级最高

--如果类名的个数一样，那么再看标签名称的个数，标签名称个数多的优先级最高

--如果id、类名、标签个数都相同，那么权重不会继续计算下去，此时，谁写在后面就听谁的

--注意点

--只有选择器是直接选中标签才需要计算权重