sujet : <http://www.cyril-rabat.fr/enseignement/Info0601/projet.php>

**Afficheur :**

L’afficheur permet de visualiser la simulation en temps réel.

Pour ce faire, une segment de mémoire partagée est créé entre l’afficheur et une zone.

Comme il peut y avoir plusieurs zones, un thread est attribué pour chaque zone (et donc un segment pour chaque zone)

En plus de réaliser l’affichage des données de chaque zones, l’afficheur doit permettre à l’utilisateur d’interagir avec la simulation (cf sujet)

Le segment de mémoire partagé contient donc le terrain d’une zone (comme pour le jeu de la vie)

L’afficheur ne fait pas que lire dans le segment, il peut aussi y écrire.

Pour éviter que l’afficheur et la zone n’écrivent en même temps, il sera nécessaire de mettre en place une système de sémaphores.