基于GAN的动漫画风转换

考虑实现的功能：  
（1）给定边缘信息，生成动漫画风的对应图片。

（2）给定真实图片，生成对应动漫画风的对应图片。

这两种理论上都可以使用iGAN的方法，即在动漫数据集上训练DCGAN，然后给定限制函数优化z实现。

那么目前可以完成的工作有：  
（1）从动漫视频中创建图片数据集

（2）在上面的数据集上训练DCGAN，或者WGAN。

预期可以达到iGAN的二次元版，从中能挑出一些能看的。