

PRE-RAPPORT DU PSAR

---

# API générique pour le développement d'applications réparties

---

Tarik Atlaoui

Nicolas Peugnet

Kimmeng Ly

Max Eliet

09 Mars 2020



## 1 Introduction

### 1.1 Les applications réparties : qu'est-ce ?

### 1.2 Les difficultés à programmer une application répartie

## 2 Méthode de développement

### 2.1 API réelle : avantages/inconvénients + exemple API(MPI ou autre)

### 2.2 API simulation à événement discret : qu'est-ce ? + avantages/inconvénients + exemple(PeerSim ou autre)

### 2.3 Code des deux API faisant la même chose

## 3 Motivation et objectif global

### 3.1 API générique : avantages, modèle de programmation(ici événementiel)

### 3.2 Code précédent en version générique

## 4 Les étapes de réalisation

### 4.1 Définition API générique

### 4.2 Définition des primitives offertes et explication

### 4.3 Implantation vers MPI

### 4.4 Implantation vers PeerSim

### 4.5 API pour un scenario

### 4.6 Rédaction du rapport

## 5 Plan de validation

### 5.1 Comment montrer que cela fonctionne bien, tests unitaires, respect du cahier des charges

## 6 Planning des tâches

### 6.1 Une deadline pour chaque tâche dans un ordre chronologique