



Verbale della Riunione

Atlas

team9.atlas@gmail.com

Data: 2026/02/02

Luogo: Chiamata Discord

Versione: v1.0.0

Tipo: Interno

Partecipanti

Nome	Presenza	Ruolo
Andrea Difino	SI	Amministratore
Federico Simonetto	SI	Progettista
Riccardo Valerio	SI	Analista
Francesco Marcolongo	SI	Responsabile
Michele Tesser	SI	Programmatore
Giacomo Giora	SI	Verificatore
Bilal Sabic	SI	Progettista

Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
v1.0.0	2026/02/02	Francesco Marcolongo	Giacomo Giora	Correzioni varie
v0.1.0	2026/02/02	Federico Simonetto	Giacomo Giora	Prima stesura

Indice

1 Abstract	3
2 Ordine del giorno	3
3 Discussione	3
3.1 Modifica del Glossario	3
3.2 Ripartizione dei ruoli	3
4 Decisioni prese	3
5 Attività da svolgere	3

1 Abstract

In questo verbale vengono riportati i principali argomenti discussi, le decisioni prese e le attività pianificate durante la riunione del gruppo nel giorno 2026/02/02 dalle 15:00 alle 16:30.

2 Ordine del giorno

- Modifica del Glossario
- Ripartizione dei ruoli

3 Discussione

3.1 Modifica del Glossario

Il team decide di apportare modifiche al Glossario per evitare che parole troppo comuni nei documenti appaiano nella notazione *parola_G*. In particolare il termine *Sistema* viene eliminato dal Glossario.

3.2 Ripartizione dei ruoli

Il team decide di modificare la ripartizione delle ore nei ruoli negli sprint a seguire. Sono state infatti sopravvalutate alcune posizioni che hanno richiesto meno lavoro e sono state sottovalutate altre che hanno richiesto un impegno maggiore. La tabella con la ripartizione aggiornata è disponibile alla visione nel Piano di Progetto, in corrispondenza dello sprint 6.

4 Decisioni prese

ID	Decisione
D1-2026/02/02_vi	Modificata la ripartizione delle ore dei ruoli di progetto
D2-2026/02/02_vi	Modificate alcune voci del Glossario

5 Attività da svolgere

ID	Descrizione	Id Github Issue	Assegnatario
A1-2026/02/02_vi	Continuare la stesura del PdQ	-	Giacomo Giora
A2-2026/02/02_vi	Creare le slide di presentazione per RTB	-	Team