**Todo Simon :** regarder video openclassroom C#

**Todo Guillaume :** Créer des contrôles tactiles, utiliser bouton retour android, sauvegarder un score dans la mémoire

**Version Béta :**

* Joystick tactile : camera doit suivre la direction du joystick
* touche tir tactile (rajouter une image avec un gun pour le bouton TIR) ASYNCTASCK
* Créer un mur invisible pour terminer le niveau qui permet de revenir au menu automatiquement et sauvegarde le score + le temps
* Time et/ou score en haut de l’écran du jeu
* Best score (Best score sur le menu)
* Appuyer sur la touche retour revient au menu du jeu
* Ajouter son TIR + son quand enemy ou player mort
* Ajouter settings pour désactiver son.

**Version 1 :**

* Faire l’UML du jeu