

제55회 전국기능경기대회

분 과	IT·디자인	직 종 명	웹디자인 및 개발
경기시간	10시간		

○ 시행시 유의사항

(경기전)

- 경기 전 기능경기관리규칙, 직종설명서, 심사(장)위원 경기진행 및 심사채점 계획서에 따라 선수확인, 등번호 부여 및 자리 배치, 장비 점검, 변경 또는 추가 소프트웨어 설치 등의 절차를 수행한다.
- 또한 심사(장)위원 경기진행 및 심사채점 계획서에 명시된 요구사항, 주의 및 참고사항, 경기시간 계획 등을 전 선수에게 명확히 알려준다.
- 선수에게 허용된 물품 이외에는 경기장에 반입하거나 경기장에서 반출할 수 없다는 점을 주지시키고 승인이 필요한 물품, 장비 등에 대해서 사전 요청하도록 하여 허용 여부를 규칙 및 합의사항에 따라 판단하여 조치한다.
- 경기장 시설목록 이외의 소프트웨어는 사용이 불가하고, 심사위원 전원 합의가 있을시 다른 소프트웨어를 설치할 수 있으며, 설치 시 심사위원과 지도교사들이 함께 확인한 다음, 심사위원만 입회하여 경기시작하기 전 미리 설치해 놓아야 한다.
- 평가는 과제별로 제시된 주 평가용 브라우저를 사용하여 심사위원 컴퓨터를 활용하여 평가함을 알려주고, 경기 중 선수가 이를 확인하지 않고 다른 브라우저로 확인하여 발생한 문제는 선수 자신의 책임임을 명확히 주지시킨다.
- 경기 중 과제 수행은 절대로 과제지시사항에 따라야 하며, 이를 준수하지 않아 발생하는 문제, 예를 들어 잘못된 경로, 잘못된 파일명, 링크오류 등으로 인해 발행하는 감점 등은 모두 선수의 책임임으로 이를 반드시 준수할 것을 명확히 주지시킨다.
- 심사장은 심사위원의 주관적, 객관적 평가항목과 평가점수가 골고루 편성되어 평가할 수 있도록 관련 규칙, 합의사항 등에 근거하여 조 편성을 한다.
- 심사(장)위원은 과제별 경기 시작하기 전에 선수 PC에 해당 과제 제공파일 및 XAMPP 등을 함께 복사해주고 선수가 직접 설치토록 한다.
- 경기시간에 선수가 작업한 내용을 올바른 경로에 저장하고 과제에서 명시한 방법에 따라 올바르게 제출해야 함을 설명한다.
- 예, 웹서버 활용 과제인 경우 선수가 설치하게 될 XAMPP의 설치경로인 C:\xampp\htdocs에 모든 작업을 저장해야 하고 이를 정확히 제출해야 함을 설명한다.

(경기중)

- 경기는 기능경기관리규칙, 직종설명서, 심사(장)위원 경기진행 및 심사채점 계획서에 따라 지정된 과제 순서에 따라 진행한다.
- 경기 중인 선수에게 지도교사나, 같은 학교 학생 등 외부인이 일체 접근하지 못하게 하고, 선수 상호 간에 대화를 나누거나, 작품에 관한 파일 등을 교환하지 못하게 한다.

- 선수는 모든 과제 수행을 과제 지시사항에 따라 수행해야 하며 과제지시사항과 질의응답을 통해 정해진 내용 외에 스스로 판단하여 오류를 발생시킨 경우에는 선수의 책임임을 알고 작업해야 한다.
- 선수는 경기장에서 별도의 지시가 없는 한 과제의 저장 위치, 제출 방법을 과제 지시사항에 따라 처리하고 이행해야 함을 명심하여 저장하고 제출한다.
- 경기 중에 경기시간을 변경할 때는 경기시간의 2/3 경과 이전에 기능경기대회관리규칙에 따라 변경한다.
- 의문사항은 심사위원이나 집행위원에게 질문하여 지시에 의거 처리한다.
- 진행 중에는 심사위원이나 집행위원의 지시에 순응토록 하고 질서를 지키며 안전사고 예방에 유의한다.
- 기타 경기 진행과 관련된 사항은 관련규칙에 따라 심사위원의 합의에 따라 결정하고 조치하며 합의가 이루어지지 않을 경우 상위에 보고 절차를 통하여 결정한다.
- 지방기능경기대회에서 선수는 모든 작업을 자신의 컴퓨터에서 수행 한 후 경기 종료 직후 심사위원에 제공한 USB에 복사하여 제출하여야 한다.
- 제출하는 과제는 해당 과제 시간에 제출해야 할 과제임을 명심하고 과제 제출방법에 따라 제출한다. 예를 들어 작업 결과물 파일만 제출하도록 한 경우에는 과제 지시에 따라 해당 파일을 정해진 폴더에 제출하고 XAMPP 폴더를 제출해야 하는 경우에는 XAMPP를 정상 종료시켜 복사 시 오류가 발생하지 않도록 한 후 정해진 폴더에 정확히 복사하여야 한다.
- 선수가 제공한 파일은 동일한 환경의 다른 컴퓨터에서 복사하여 실행하여도 정상 작동해야 하고 채점 컴퓨터의 이상이 아닌 한 선수는 스스로 이를 보장하여야 한다.
- 선수는 과제 제출 시 복사 오류, 덮어쓰기 오류 등이 발생하지 않도록 주의하여야 하며, 심사위원은 USB 또는 컴퓨터 오류가 발생하여 복사에 문제가 있을 시 심사장에 문의하여 조치한다.

(경기후)

- 채점 시, 채점 시 유의사항 및 채점기준표상의 문제점이나 기타 문제점 발생 시에는 심사위원 전원의 합의에 따라 합리적이고도 객관성 있게 채점하고, 그 사항을 대회집행본부에 통보한다.
- 각 과제 시간 별로 작업이 완료되면, 심사위원은 선수들이 자심의 작품을 직접 USB 저장장치 또는 외장형 HDD로 저장하도록 하여 수거한 후 채점표에 따라 채점한다.
- 각 과제 작업이 종료되는 직후, 채점함을 원칙으로 한다. 단 경기장 환경 등으로 고려하여 채점 시간을 조정할 수 있다.

(과제채점)

- 주관적 요소와 객관적인 요소로 구분하여 채점한다.
- 각 과제의 제출(수거)이 끝나면 채점 할 수 있다.
- 심사장은 심사위원들을 조 편성하여 주관적, 객관적 평가항목과 평가점수가 골고루 편성되어 평가할 수 있도록 한다.
- 주관적 채점은 채점번호표 사용 방식으로, 객관적 채점은 심사위원 조별 합의채점 방식으로 한다.
- 채점은 과제출제위원이 정한 채점기준에 의하며, 채점기준은 경기집행 및 심사채점에 지장이 없는 범위 내에서 심사장을 포함한 심사위원 전원 합의에 의해, 채점실시 전에 공개할 수 있다.
- 평가는 Internet Explore, Chrome, FireFox(또는 FireFox Developer Edition) 등 과제에서 모듈별로 지정된 브라우저 지정된 주소를 열어 채점한다. 이 주소에서 열리지 않거나, 실제 작업은 완료했어도 링크에러 및 기타에러 등에 의해 페이지를 열 수 없을 경우 관련 항목은 0점 처리한다.
- 심사위원 전원 합의에 의해 실격 처리된 작품은 채점에서 제외한다.
- 기타 채점 관련 사항은 기능경기대회관리규칙에서 정한 바에 의한다.
- 과제 별 최종 USB 수거 방식을 통해 제출된 파일을 선수 컴퓨터가 아닌 동일한 사양의 심사위원 컴퓨터에서 채점한다.

제55회 전국기능경기대회 과제

직 종 명	웹디자인및개발	과제명	전주독서대전	과제번호	
경기시간	10시간	비번호		심사위원 확 인	(인)

1. 요구사항

가. 과제요약

‘전주독서대전’에서는 독서를 하는 청소년들이 점점 줄어들고 있는 시점에서 청소년들이 책을 가까이하고 독서에 관한 관심을 증대시키기 위한 목적으로 전주독서대전을 해마다 개최하고 있다. 올해는 출판된 도서의 작가들을 초대해 행사를 뜻있게 구성하고자 하고 있다. 이에 온라인 책만들기와 작가와의 만남을 신청할 수 있는 사이트를 개발하고자 한다.

나. 과제 구성 및 경기시간

- 선수는 제공된 도면과 제공된 파일을 이용하여, 과제에서 요구하는 사항을 모두 구현 하여야 한다.
- 과제는 총 3개의 과제 모듈과 Team Challenge 모듈로 구성되어 있으며, 주어진 시간내에 각 모듈을 완성하여 원하는 형태에 파일로 제출하여야 한다.
- 해당 모듈을 완성한 후에는 다음 모듈을 작업해도 된다.
- 해당 모듈의 제출시간이 지난 뒤에는 제출된 파일은 변경할 수 없다.

모듈	시간	배점
	14	100
A	4시간	40
B	3시간	28
C	3시간	30
Team Challenge	4시간	2

다. 과제 도면

주 메뉴(Main menu)	서브 메뉴(Sub menu)
전주독서대전	대전소개
	회원가입/ 로그인
	행사개요
온라인 책만들기	
독자와의 만남	예약하기
	예약확인
관리자 페이지	행사등록
	예약관리

제55회 전국기능경기대회 과제

직 종 명	웹디자인및개발	과제명	전주독서대전	과제번호	A모듈
경기시간	4시간	비번호		심사위원 확 인	(인)

가. 선수이행사항

○ 공통사항

- 선수는 과제에서 제시한 지시사항을 따라 디자인과 퍼블리싱을 완성한다.
- 로고는 그래픽 심벌과 ‘전주독서대전’ 텍스트를 함께 포함하여 웹사이트 목적과 주제에 맞게 선수가 직접 디자인한다. (포토샵이나 일러스트레이트 등에서 제공하는 아이콘 사용시 0점)
- 로고 파일은 ‘logo.png’로 저장하여 제출한다.
- 메인페이지와 서브페이지에는 반드시 메뉴 내비게이션이 포함되어야 한다.
- 선수는 과제에서 요구하는 모든 사항을 적용하여 디자인 레이아웃을 ‘main.png’(메인) 와 ‘sub.png’(서브) 파일로 저장하여 제출한다.
- 선수는 W3C 표준을 준수하여 HTML5와 CSS3로 페이지를 제작하여 제출하며, 자바스크립트를 사용하지 않는다.
- 자바스크립트와 jQuery등을 사용하게 되면 해당 채점 영역은 0점 처리한다.
- 선수는 과제에서 제시한 사항이외에도, 클라이언트의 흥미와 관심을 가질 수 있다면 적절한 효과 및 애니메이션을 추가 할 수 있다.
- 완성된 페이지는 Google Chrome에서 정상적으로 작동해야 하고 퍼블리싱의 채점도 Google Chrome에서 한다.

○ 메인페이지 구성

- 메인페이지에는 헤더 영역, 비주얼 영역, 독서대전소개, 행사목록, 초청작가, 강연목록, FOOTER 영역으로 구분되어 있으며 필요에 따라 선수가 콘텐츠를 추가할 수 있다.
- 헤더 영역에는 선수가 디자인한 로고, 메뉴 내비게이션을 포함한다.
- 선수제공파일을 참조하여 첨부된 요소(이미지, 텍스트)가 일부 또는 모두 사용되거나 나타내야 한다.
- 비주얼 영역은 홈페이지의 특징과 주제에 부합하는 디자인으로 제작되어야 한다.

○ 메뉴 내비게이션

- 주 메뉴와 서브 메뉴를 사용자가 선택할 수 있도록 제작한다.
- 서브 메뉴의 행사개요를 클릭하면 overview.html로 이동한다.
- 메인메뉴 또는 서브메뉴를 마우스오버하면 상호작용 효과를 적용하여 메뉴가 선택되었음을 알 수 있도록 제작한다.

○ 비주얼 영역

- 비주얼 영역에는 제공된 이미지를 3개 이상 사용하여 슬라이드 기능을 제작한다. 2~3초 간격으로 자동 슬라이드 되어야 한다. (‘visual.mp4’ 효과 참고)
- 좌우 이동 버튼을 클릭하면 사진이 슬라이드 되어야 한다. (‘visual.mp4’ 효과 참고)
- 사진을 클릭하면 해당 사진으로 슬라이드 되어야 한다. (‘visual.mp4’ 효과 참고)
- 비주얼 영역에는 홈페이지의 특징과 주제에 부합하는 텍스트(visual 폴더 내) 또는 이미지를 반드시 포함하며 홈페이지 특성을 잘 나타낼 수 있도록 한다.

○ 독서대전소개

텍스트는 제공된 [독서대전 소개] 폴더의 텍스트 파일을 사용하며, 선수제공 파일 이미지 중 하나 이상을 사용하여 자유로운 애니메이션 효과를 제작한다.

○ 행사목록

- 행사목록은 [행사목록] 폴더의 텍스트를 반드시 모두 사용하고 이미지는 두 개 이상을 사용하여 제작한다.
- '더보기'의 링크는 '#'으로 대체한다.

○ 초청작가

- 제공된 [effect] 폴더의 writer.mp4 영상과 같은 효과를 나타내고 [초청작가] 폴더의 텍스트를 사용하여 제작한다.
- 사진을 클릭하면 팝업으로 사진이 원본이 나타나고 사진외의 부분을 클릭하면 사진은 닫힌다.
- 이미지는 4개 이상을 사용한다.
- '더보기'는 버튼으로 제작한다.

○ 강연목록

- 제공된 [effect] 폴더의 list.mp4 영상과 같은 효과를 나타내고 [강연목록] 폴더의 텍스트를 사용하여 제작한다.
- 책의 모양은 항상 움직여야 하며, 책을 클릭하면 시계방향으로 목록이 하나씩 나타나고 나머지 목록은 보이지 않아야 한다.

○ FOOTER

- 제공된 [footer] 폴더에 텍스트를 이용하여 제작하며 SNS 아이콘이 3개 이상 사용되어야 하며 마우스 오버시 상호작용이 나타나야 한다.
- 제작한 '전주독서대전' 로고가 포함되어 있어야 한다.

○ 서브페이지 (행사개요)

- 2020 전주독서대전 포스터(poster.jpg)를 이용하여 행사소개 페이지를 완성한다.
- 제공된 행사개요.txt의 내용이 모두 포함되어야 한다.

○ 모바일 버전 (480px)

- 사이트는 브라우저를 480px 로 출력시 모든 레이아웃 디자인이 정상적으로 표시되고 가로 스크롤이 없어야 한다. (메인, 서브페이지)
- PC버전의 메뉴내비게이션은 사라지고 버튼 형태의 메뉴 버튼이 나타난다.
- 메뉴의 행사개요를 클릭하면 행사개요 페이지가 480px로 정상적으로 작동한다.

나. 선수유의사항

- 선수는 작업을 시작하기 전에 제공받은 '선수제공파일'을 반드시 백업을 한 후 진행하여야 한다.(선수의 실수로 제공파일을 수정하거나 삭제한 경우에도 다시 제공하지 않는다.)
- 선수는 결과물을 제출 할 경우 반드시 경로를 확인하여 파일이 정상적으로 작동되어야 한다.
- 선수는 로고파일, 소스 파일, 이미지등을 과제에서 제시한 폴더에 저장하여 제출한다.
- 선수가 작업한 내용이 웹브라우저에서 정상적으로 작동하는 데 필요한 모든 리소스(폴더 및 각종 파일)를 제출한다.