

Požadavky		Splněno (hodnota od 0 do 1 odpovídá 0 až 100%)	Řešení ovládání (klávesa nebo GUI)	Případné komentáře k řešení požadavku
Zobrazení úsečky				
Úsečka	Správná rasterizace ve všech kvadrantech, vodorovná, svislá, degenerovaná, koncové pixely	1	CTRL+ tažení + left click	
	Označení a popis algoritmu rasterizace v kódu	1		
	Interaktivní zadání koncových bodů	1	CTRL+ tažení + left click	
	Pružné vykreslení (překreslování při tažení myši)	1		
	Implementace vlastní třídou a dědění	1		
Tučná (silná) čára	Rasterizace	1	ALT+ tažení + left click	
	Zapouzdření a dědění	1		
Polygon	Reprezentace a zapouzdření do třídy	1		
	Zadávání a vykreslení	1	Right click na potvrzování pozice vzdálenosti a počtu rohů	
Zarovnaná úsečka (klávesa Shift)	Vodorovná	1	SHIFT + tažení + left click	
	Svislá	1	SHIFT + tažení + left click	
	Úhlopříčná	1	SHIFT + tažení + left click	
	Interaktivní zadání a přepínání režimu při tažení myši	1		
Mazání struktur a plátna klávesou C		1	C	
Bonus	Korektní vykreslení tučné čáry bez vlivu na její sklon	1		Jemně se to zpomalilo mojí implementací
	Zaoblení konců tučné čáry	1		
	Editace polohy vrcholů úseček/polygonu			
	Mazání vrcholů			
	Přidání vrcholu na nejbližší hranu			
Vlastní rozšíření				