# Оценка качества и рекомендации по решению задачи кластеризации

#### План

- 1. Среднее внутрикластерное и межкластерное расстояние
- 2. Силуэт (silhouette coefficient)
- 3. Подбор количества кластеров по силуэту
- 4. Проверка наличия кластерной структуры
- 5. Проблема выбора хороших признаков
- 6. Полнота и однородность (completeness & homogeneity)
- 7. Оценка качества с привлечением асессоров

#### Среднее внутрикластерное расстояние

$$F_0 = \frac{\sum\limits_{i < j} [y_i = y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum\limits_{i < j} [y_i = y_j]} \to \min.$$

$$\Phi_0 = \sum_{y \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min$$

#### Среднее межкластерное расстояние

$$F_1 = \frac{\sum\limits_{i < j} [y_i \neq y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum\limits_{i < j} [y_i \neq y_j]} \to \max$$

$$\Phi_1 = \sum_{y \in Y} \rho^2(\mu_y, \mu) \to \max_y$$

## Комбинируем функционалы

$$F_0 = \frac{\sum_{i < j} [y_i = y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum_{i < j} [y_i = y_j]} \qquad F_1 = \frac{\sum_{i < j} [y_i \neq y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum_{i < j} [y_i \neq y_j]}$$

 $F_0/F_1 \rightarrow \min$ 

$$\Phi_0 = \sum_{y \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \qquad \Phi_1 = \sum_{y \in Y} \rho^2(\mu_y, \mu)$$

$$\Phi_0/\Phi_1 \to \min$$

## Коэффициент силуэта

- а: Среднее расстояние от данного объекта до всех других объектов из того же кластера
- **b**: Среднее расстояние от данного объекта до всех объектов из *ближайшего другого кластера*

$$s = \frac{b - a}{max(a, b)}$$

## Коэффициент силуэта

- а: Среднее расстояние от данного объекта до всех других объектов из того же кластера
- **b**: Среднее расстояние от данного объекта до всех объектов из *ближайшего другого кластера*

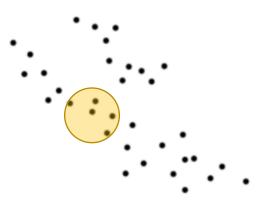
$$s = \frac{b - a}{max(a, b)}$$

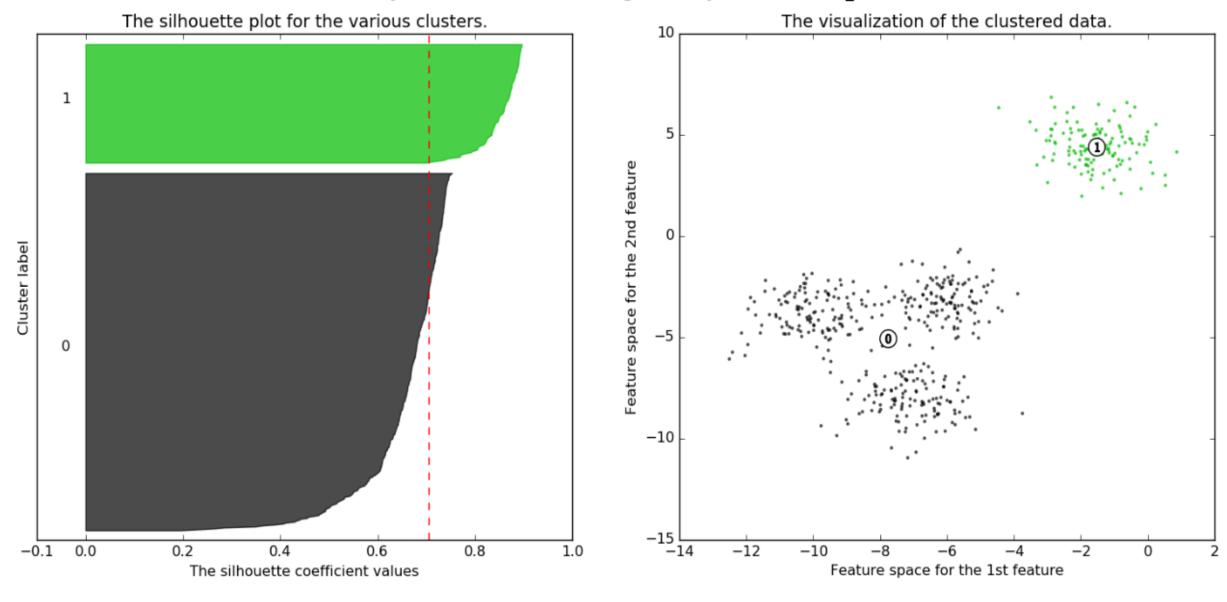


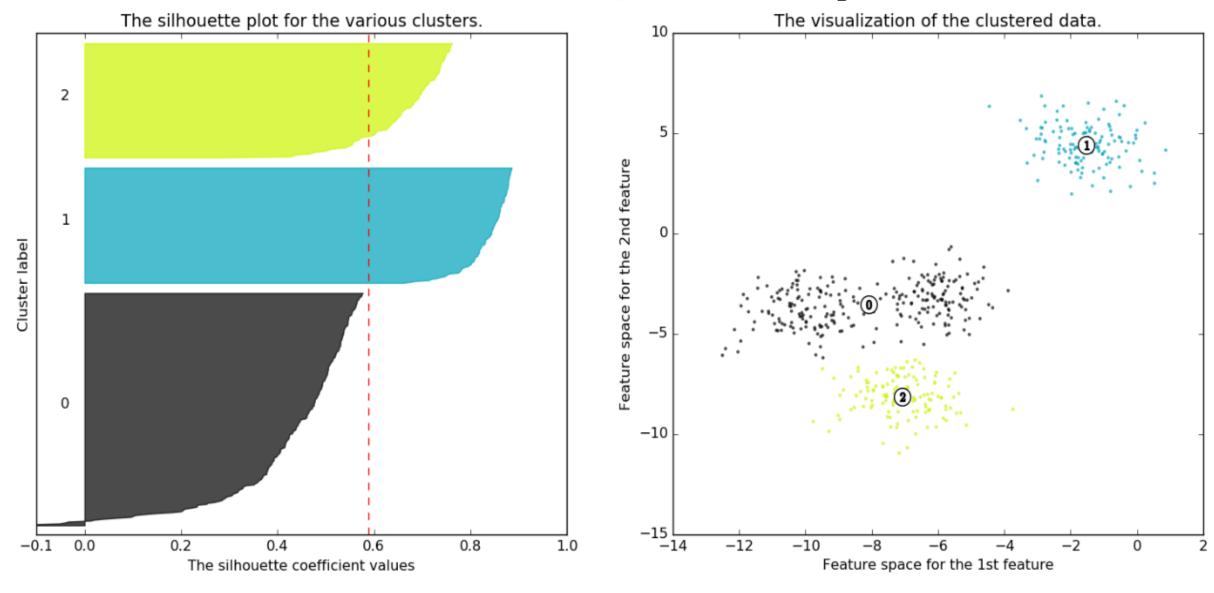
## Коэффициент силуэта

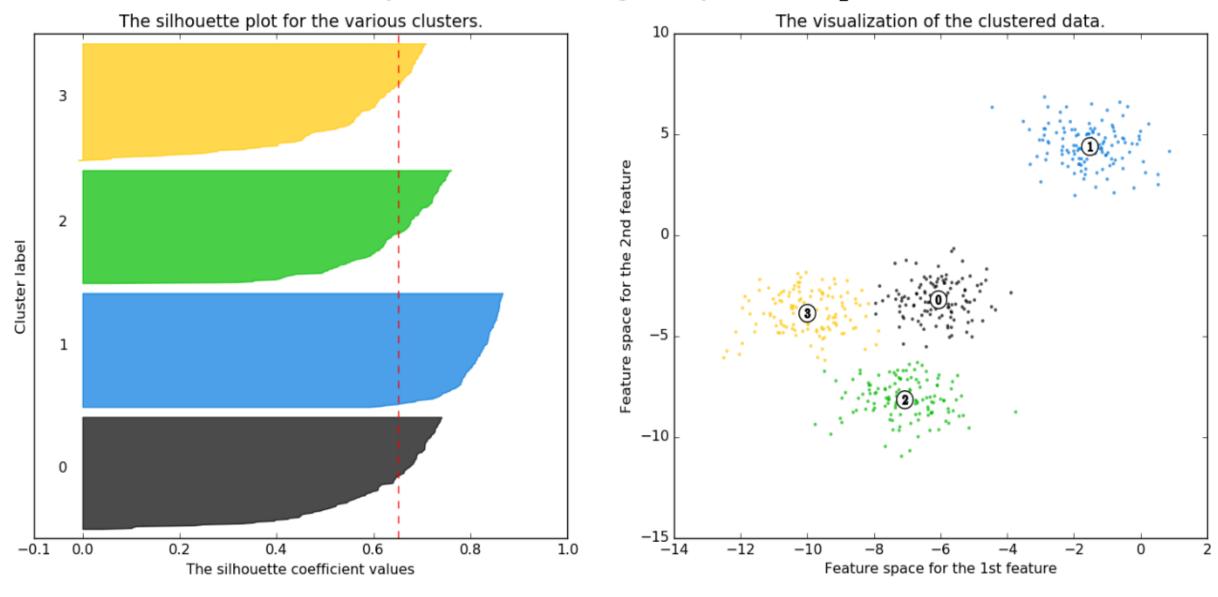
- а: Среднее расстояние от данного объекта до всех других объектов из того же кластера
- **b**: Среднее расстояние от данного объекта до всех объектов из *ближайшего другого кластера*

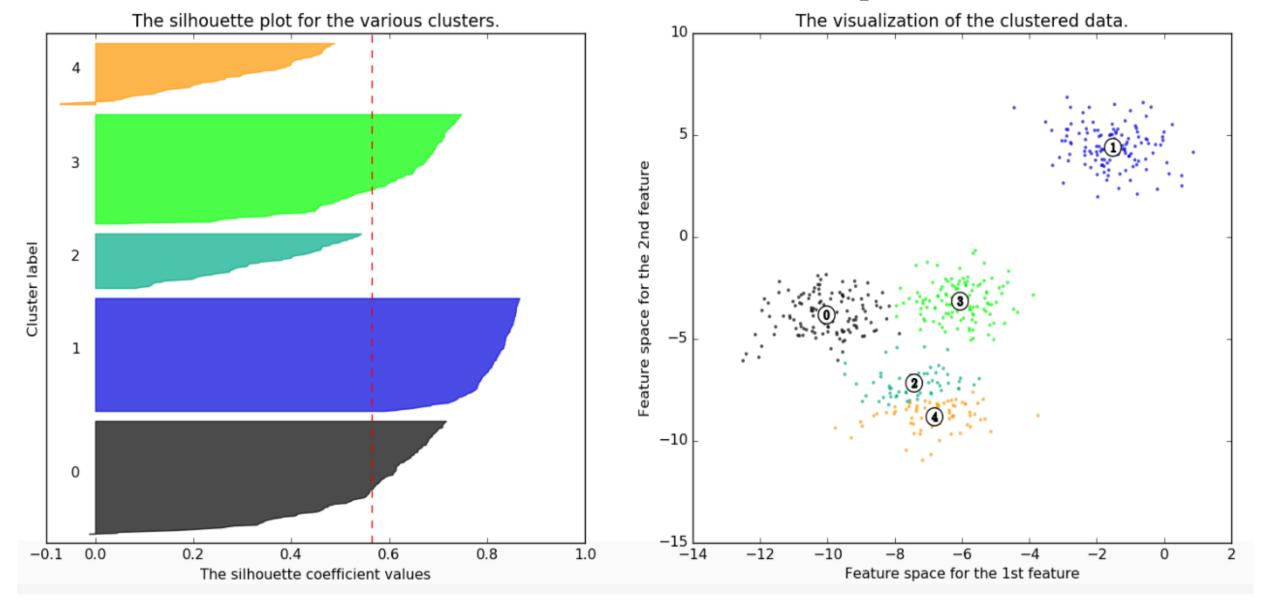
$$s = \frac{b - a}{max(a, b)}$$

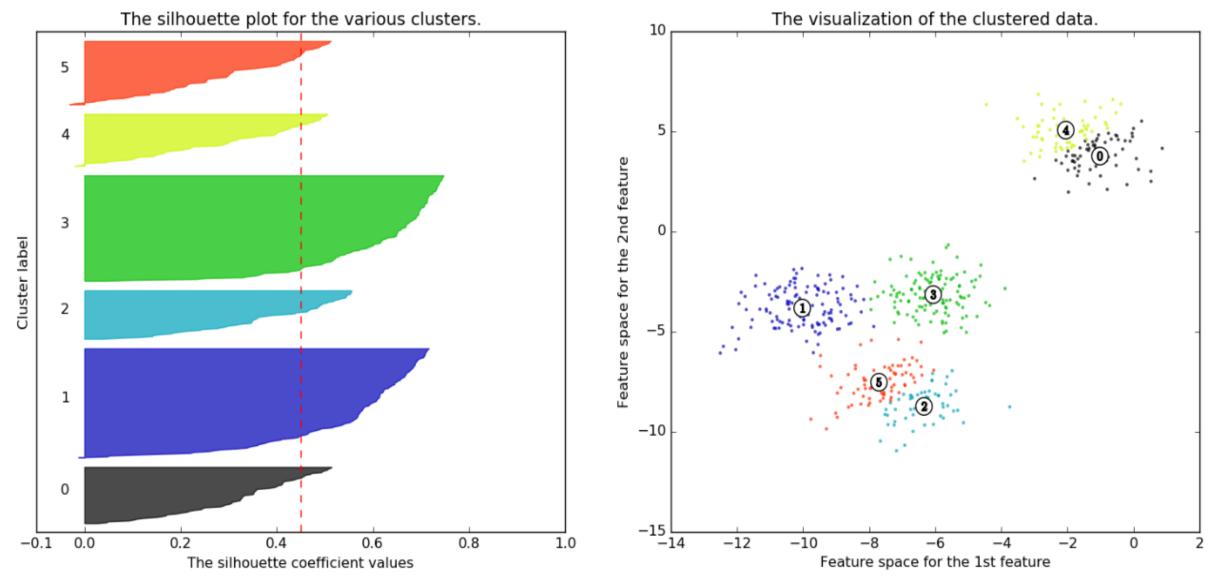




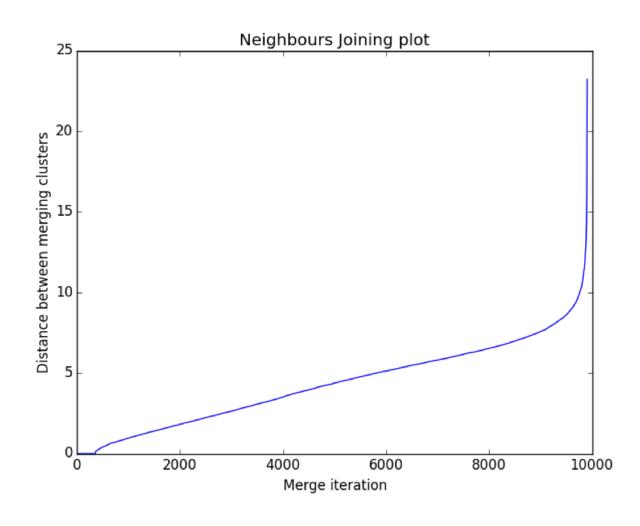








## Проверка наличия кластерной структуры



## Проверка наличия кластерной структуры

- 1. Генерируем р случайных точек из равномерного распределения и р случайных из обучающей выборки
- 2. Вычисляем величину (статистика Хопкинса):

$$H = rac{\sum_{i=1}^{p} w_i}{\sum_{i=1}^{p} u_i + \sum_{i=1}^{p} w_i}$$

## Выбор признаков

#### Что хотим уметь делать:

Для разных признаков понимать, насколько хорошо решена задача кластеризации

#### Зачем:

Тогда сможем выбирать наиболее адекватные признаки

#### В чем проблема:

Текущие метрики зависят от признакового пространства

В каких случаях значения метрик максимальны:

- Однородность: кластер состоит только из объектов одного класса
- Полнота: все объекты из класса принадлежат к одному кластеру

$$h = 1 - \frac{H(C|K)}{H(C)}$$

$$c = 1 - \frac{H(K|C)}{H(K)}$$

$$v = 2 \cdot \frac{h \cdot c}{h + c}$$

$$h = 1 - \frac{H(C|K)}{H(C)}$$

$$c = 1 - \frac{H(K|C)}{H(K)}$$

$$v = 2 \cdot \frac{h \cdot c}{h + c}$$

$$H = -\sum_{i} p_i \ln p_i$$

$$h = 1 - \frac{H(C|K)}{H(C)}$$

$$c = 1 - \frac{H(K|C)}{H(K)}$$

$$v = 2 \cdot \frac{h \cdot c}{h + c}$$

$$H = -\sum_{i} p_{i} \ln p_{i} \qquad H(C) = -\sum_{c=1}^{|C|} \frac{n_{c}}{n} \cdot \log \left(\frac{n_{c}}{n}\right)$$

$$h = 1 - \frac{H(C|K)}{H(C)}$$

$$c = 1 - \frac{H(K|C)}{H(K)}$$

$$v = 2 \cdot \frac{h \cdot c}{h + c}$$

$$H = -\sum_{i} p_i \ln p_i \qquad H(C) = -\sum_{c=1}^{|C|} \frac{n_c}{n} \cdot \log\left(\frac{n_c}{n}\right) \qquad P(c) = \frac{n_c}{n}$$

$$h = 1 - \frac{H(C|K)}{H(C)}$$

$$c = 1 - \frac{H(K|C)}{H(K)}$$

$$v = 2 \cdot \frac{h \cdot c}{h + c}$$

$$H = -\sum_{i} p_i \ln p_i \qquad H(C) = -\sum_{c=1}^{|C|} \frac{n_c}{n} \cdot \log\left(\frac{n_c}{n}\right) \qquad \qquad P(c) = \frac{n_c}{n}$$

$$H(C|K) = -\sum_{c=1}^{|C|} \sum_{k=1}^{|K|} \frac{n_{c,k}}{n_k} \cdot \log\left(\frac{n_{c,k}}{n_k}\right) \qquad \qquad P(c|k) = \frac{n_{c,k}}{n_k}$$

## Привлечение асессоров для оценки качества

#### Если разметки нет, можно:

- 1. Использовать метрики без разметки
- 2. Создать разметку с помощью асессоров и использовать ее
- 3. Предложить асессорам отвечать на вопросы вида «допустимо ли эти объекты относить в один/в разные кластеры»

#### Резюме

- 1. Среднее внутрикластерное и межкластерное расстояние
- 2. Силуэт (silhouette coefficient)
- 3. Подбор количества кластеров по силуэту
- 4. Проверка наличия кластерной структуры
- 5. Проблема выбора хороших признаков
- 6. Полнота и однородность (completeness & homogeneity)
- 7. Оценка качества с привлечением асессоров