Task1

一、八种数据类型

整型: byte(位), short(短整数), long(长整数), int(整数)

字符型: char (字符)

浮点型: float (单精度浮点数), double (双精度浮点数)

布尔型: boolean (布尔值)

二、四种整型字节数和范围

1.byte:

顾名思义就是 1字节 取值范围:-128 到 127

2.short:

2 字节

取值范围: -32,768 到 32,767

3.int:

4 字节

取值范围: -2^31 到 2^31-1

4.long:

8 字节

取值范围: -2^63 到 2^63-1

三、类型转换

题中所给代码为自动类型转换(char—int),不过由于 c 本来为字符型,所以会根据 ASCII 表的对应关系被赋为 48,所以最终 b 的结果为 52

四、输出结果及解释

注:在我的 IDEA 中显示 new Integer 已被弃用,但居然能正常运行(QAQ!)

代码从上至下结果分别为

false

true

false

下给出解释

1.由于使用了 new 创建了两个值都为 18 的对象 x 和 y,但是 new 决定了他们本质上是两个不同的对象(即同时创造出两个新对象)而在使用"=="进行比较时,实际上是比较 x 和 y 的内存地址,两个不同对象的地址不同所以结果为 false

补充一下我在一次运行中使用 System.out.println("HashCode of x/y: " + System.identityHashCode(x/y)) 显示出的作为对象独一无二标识的哈希码

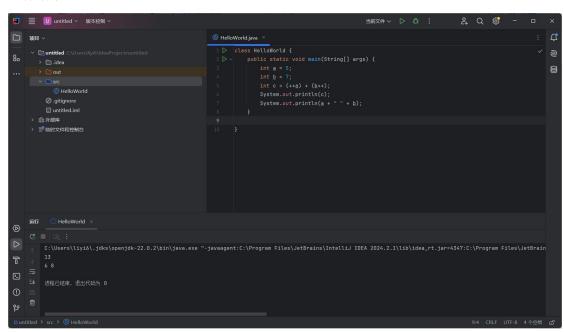
HashCode of x: 284720968 HashCode of y: 1534030866 再次证明他们不是一个对象

2&3.

Integer. valueOf()可以将基本类型 int 转换为包装类型 Integer,在 int 在[-128,127]之间的时候会直接拿缓存(查资料据说是 java 为节省内存所致),而不会 new,所以第二段代码中 z 和 k 的地址一样所以为 true。而在第三段代码中它的区间不在[-128,127]内,故效果同第一段代码(会 new),为 false

Task2

五、运行结果



解释:

前两行代码初始化了 a 为 5, b 为 7。而前缀++a 表示 a 先自增 1 变为 6, 再参与计算, 后缀 b++先用 b=7 参加计算, 后自增 1 变为 8, 故结果为 13, 6, 8

六、关于补码

a&(-a)的二进制形式为 0010

正整数和 0 的补码是它本身,负整数的补码是它的原码取反再加一按位与运算(&)后,同 1 为 1,不同取 0,所以 a&(-a)表示的数就是 a 的最低位的 1 和所有更低的位