

2019

C 经典 100 例（部分）

100. 有 2 个学生，每个学生有 2 门课的成绩，从键盘输入以上数据（包括学生号，姓名，二门课成绩），计算出平均成绩，将原有的数据和计算出的平均分数存放在磁盘文件"stud"中。

分析：

1. `struct student s[n];` 要求按 `s.float`(或者某课程成绩)排序输出？
 - (1) 这里不能交换指针。但可以像元素一样交换 `struct student` 变量
 - (2) `struct student temp;`（建议像 `stu` 一样，旁边再写个 `temp`）

```
temp = s[j]  s[j] = s[j+1]  s[j+1] = temp
```

```
1. #include<stdio.h>
2.
3. struct student
4. {
5.     int ID;
6.     char name[10];
7.     int cpp;
8.     int c;
9.     float average;
10. }stu; //ATTENTION 1 : 结构体变量声明方式 1
11. int main()
12. {
13.     FILE* out;
14.     struct student s[2]; //ATTENTION 2 : 结构体变量声明方式 2
15.     int i;
16.     for(i = 0 ; i < 2 ; i++)
17.     {
18.         //易错 1: 以逗号为分隔符会产生意料之外的错误，建议空格或 *c
19.         scanf("%d %s %d %d",&s[i].ID,&s[i].name,&s[i].cpp,&s[i].c);
20.         s[i].average = (s[i].cpp + s[i].c) / 2.0;
21.     }
22.     //写入文件
23.     out = fopen("stu.out","w");
24.     for(i = 0 ; i < 2 ; i++)
25.     {
26.         fprintf(out,"%d,%s,%d,%d,%f\n",s[i].ID,s[i].name,s[i].cpp,s[i].c,s[i].average);
27.     }
28.     fclose(out);
29.     return 0;
30. }
```

99.有两个磁盘文件 A 和 B,各存放一行字母,要求把这两个文件中的信息合并(按字母顺序排列),输出到一个新文件 C 中。

输入文件: 文件 1: abAB

文件 2: cdCD

输出文件: ABCDabcd

```
1. #include<stdio.h>
2.
3. void mysort(char* s); //排序传指针方便
4. int main()
5. {
6.     FILE* in1,*in2,*out;
7.     char s1[100],s2[100];
8.     in1 = fopen("txt1.in","r");
9.     in2 = fopen("txt2.in","r");
10.    out = fopen("txt3.out","w");
11.    if(!in1 || !in2 || !out)
12.        exit(0); // 崩溃 1: 调试半小时是写成了 exist(0)
13.    fscanf(in1,"%s",s1);
14.    fscanf(in2,"%s",s2);
15.    strcat(s1,s2); //ATTENTION 1: strcat()连接字符串
16.    mysort(s1);
17.    fprintf(out,"%s",s1);
18.    fclose(in1);
19.    fclose(in2);
20.    fclose(out);
21.    return 0;
22. }
23.
24. //[排序模板]字符冒泡排序升序: 按 ASCII 码
25. void mysort(char* s)
26. {
27.     int len = strlen(s);
28.     int i , j;
29.     char temp;
30.     for(i = 0 ; i < len-1;i++)
31.         for(j = 0 ; j < len-1-i;j++) //ATTENTION 2: 不是 len-1
32.             if(s[j]-s[j+1] > 0) //再错 1: 比较字符直接比, 别用 strcmp()!
33.                 { //因为, strcmp()参数是字符指针
34.                     temp = s[j]; s[j] = s[j+1]; s[j+1] = temp;
35.                 }
36.     }
37. }
```

95. 输入一串主串，一串子串，计算子串在主串中出现的频率。如：

输入：ABCCDFEFCDCDFFCD

输出：2

CDF

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<string.h>
3. #define MAX 100
4.
5. int match(char* mainstr,char* substr);
6. int main()
7. {
8.     char mainstr[MAX],substr[MAX];
9.     int times;
10.    printf("请分别输入主串和子串，空格隔开：\n");
11.    scanf("%s %s",mainstr,substr);
12.    times = match(mainstr,substr);
13.    printf("子串在主串出现的频率是： %d",times);
14.    return 0;
15. }
16. /*
17. [背]计算子串在主串中匹配成功的次数：一次遍主，但不到尾。i 赋变 k，减一复 j。
18.     1.一次遍主，但不到尾。
19.     2.i 赋变 k。每次 i 进来一次都要用 k=i，遍历子串是否匹配。
20.     3.减一复 j。判断 j==len，匹配成功 i 位移 slen-1，j 复原到 0（易错）
21. */
22. int match(char* m,char* s)
23. {
24.     int mlen = strlen(m),slen = strlen(s);
25.     //int flag = 1; //标识匹配成功子串[可 j==len 判断,同时免去循环 break]
26.     int i,j,k;
27.     int times = 0; //再错 0: 注意初始化
28.     for(i = 0 ; i <= mlen-slen ; i++)//再错 1: 一次遍主，但不到尾
29.     {
30.         if(m[i] == s[0])//和子串首匹配[此判断可省&&可同时省去 j=0]
31.         {
32.             for(k = i+1,j=1; m[k]==s[j] && j<slen;k++,j++);//kj 后移判断
33.         }
34.         if(j == slen)
35.         {
36.             times++;
37.             i += slen-1; //ATTENTION 0:这里还会 i++, 故减 1
38.             j = 0; //再错 1: 防止下次匹配失败循环错误判断 j==len
39.         }
```

```
40.     }
41.     return times;
42. }
```

更简洁的代码 2:

```
1.  /*
2.   更好的代码：统计子串出现次数
3.       1.i <= mlen - slen, 减少匹配次数，同时 for 循环条件不用担心 k>=mlen
4.       2.k=i,不用存 i 初始值，i 值不会被改变。下次循环一定执行下一个
5.       但是匹配成功时：也要指向下一个，不会 i+子串长度减少匹配(已优化)
6.       3.同时 s[j] == m[k]写在 for 里，起到不满足就 break 效果，减少代码
7.   */
8.  int betterCount(char* m,char* s)
9.  {
10.     int mlen = strlen(m);
11.     int slen = strlen(s);
12.     int count =0 , i ,j ,k;  //k 暂存 i 比较
13.     for(i = 0 ; i <= mlen - slen ; i++) //小于子串长度就不匹配，注意=
14.     {
15.         for(j = 0 , k = i ; j < slen && s[j] == m[k] ; j++,k++) ;
16.         if(j == slen)
17.         {
18.             count++;
19.             i = i + slen-1; //优化 1: 匹配成功,i 直接后移 slen-1.注意-1, 因为 i
20.             //还会进入循环 i++
21.         }
22.     }
23.     return count;
24. }
```

86. 回答结果 (结构体变量作为形参)

```
1. #include<stdio.h>
2.
3. struct student
4. {
5.     int x;
6.     char c;
7. } a;
8.
9. int main()
10. {
11.     a.x=3;
12.     a.c='a';
13.     f(a);
14.     printf("%d,%c",a.x,a.c);
15. }
16. f(struct student b)
17. {
18.     b.x=20;
19.     b.c='y';
20. }
```

答:

程序运行结果: 3,a

结构体变量作形参, 是值传递。若想改变值, 应该传指针:

```
1. struct student f(struct student *b)
2. {
3.     b->x = 20;
4.     b->c = 'y';
5. }
```

83. 将一个偶数拆分成任意两个素数之和。如：

输入： 8

输出： 3 , 5

分析：

这里其实就是[将某数 n 拆分成 ab 之和/积/差等 a 和 b 还要分别满足一些条件]模板。

[背]处理：遍历 a 所有可能，而 b 利用 n 和 a 计算，在判断 ab 是否满足条件。例如：

1. 此题。for($a = 0$; $a \leq 8; a++$) // a 可能为 $0-8$

if(isprime(a) && isprime($n-a$)) // b 是 $n-a$ ，且判断二者是否素数

2. 华科 OJ: 1109. 输出所有 $abcde/fghij=n$ 表达式。

// 改为遍历 $fghij$ 更好，防止 n/a 小数，结合利用 n 计算 $abcde$

for($abcde = 12345$; $abcde \leq n; abcde++$)

if(isdiffrent(a) && isdiffrent(n/a)) // b 是 n/a ，且判断二者是否不同

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<math.h>
3.
4. int isPrime(int num);
5. int main()
6. {
7.     int n , i;
8.     scanf("%d",&n);
9.     for(i = 2 ; i <= n ; i++)
10.    {
11.        if(isPrime(i) && isPrime(n-i))// i+n-i = n,巧妙之处
12.            printf("%d,%d\n",i,n-i);
13.    }
14.     return 0;
15. }
16. /*
17. 判读是否是素数，灵异事件：2019/2/23 12:38
18. 不加 math.h, sqrt()不报错，但是不生效。最后 i=num%num==0, 非素数
19. */
20. int isPrime(int num)
21. {
22.     int i;
23.     for( i = 2 ; i <= sqrt(num) ; i++) //注意=
24.     {
25.         if(num % i == 0)
26.             return 0;
27.     }
28.     return 1; //ATTENTION 1:1 是素数，这里也会直接返回 1 不用判断
29. }
```

81. 将一个 8 进制数转为 10 进制。如：

输入：1234567

输出：342391

分析：

此题有两种思路：

1. 利用前循环获取低位操作模板（从低位开始）：

```
while(temp != 0)
```

```
sum += (temp%10)pow(8,i++);    temp = temp /10 ;
```

2. 循环获取高位（从高位开始）尤其适合 X 进制转 10 进制，需要注意：

(1) 只能用 %s 获取字符串，因为高位获取取余无法实现

(2) [背]X 进制转 10 进制模板：

```
while(i < strlen(s)) //改成 for 循环更方便
```

```
sum += sum * X + s[i] - '0' ;
```

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<string.h>
3.
4. int _8to10(char* s);
5. int main()
6. {
7.     char s[100];    //易错 1: 直接定义指针不初始化
8.     scanf("%s",s); //注: 获高位%s, 且循环获取低位操作模板最好%d(有%、/等操作)
9.     printf("%d",_8to10(s));
10.    return 0;
11. }
12.
13. /*
14.    八进制转十进制: 01234567 (从高位开始操作)
15.        1.从最高位开始, 初始: sum = 0
16.        2.每一位: sum = sum*8 + s[i] - '0';
17.        (相当于每循环增加一低位, 前面数字权重*8)
18. */
19. int _8to10(char* s)
20. {
21.     int sum = 0; //
22.     int i;
23.     for(i = 0 ; i < strlen(s);i++)
24.     {
25.         sum = sum * 8 + s[i] - '0';
26.     }
27.     return sum;
28. }
```

76.指针的指针，填空练习。

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<stdlib.h>
3. int main()
4. {
5.     char *s[]={ "man", "woman", "girl", "boy", "sister"};
6.     char **q;
7.     int k;
8.     for(k=0;k<5;k++)
9.     {
10.         __ (1) __;    /*在这里填入内容*/
11.         printf("%s\n", *q);
12.     }
13.     return 0;
14. }
```

答案：

写入： `q = &s[k];`

这里不把 `char **q` 理解为是二维数组，而且指向指针的指针。如果 `q` 是字符指针 `char *q` 那么直接输出 `q` 就行。这里 `*q`，说明 `q` 是指针并指向了一个字符指针。那么如何指向字符指针？

类似 `int* p = &a;` `q = &s[k];`

75.利用指针函数。编写一个函数，输入 n 为偶数时，调用函数求 $1/2+1/4+\dots+1/n$ ，当输入 n 为奇数时，调用函数 $1/1+1/3+\dots+1/n$ 。如：

输入： 4

输出： 0.75

输入： 5

输出： 1.533333

分析：

1.函数指针/普通指针定义

普通指针： `double *ptr;`

函数指针： `double (*ptr)(int a);` //1.增加参数列表 2.*指针增加括号表示 ptr 是指针

(类似: `double *p[2]` 指针数组 区分 `double (*p)[2]` 指向数组指针)

```
1. #include<stdio.h>
2.
3. double sumEven(int n);
4. double sumOdd(int n);
5. int main()
6. {
7.     int n;
8.     double (*psum)(int),result; //注: 或定义函数 double sum(double (*f)(int))
9.     scanf("%d",&n);
10.    if( n % 2 ==0)        psum = sumEven; //没有括号, 加括号只有使用函数时
11.    else                  psum = sumOdd;
12.    result = (*psum)(n); //再错1: 如何使用函数指针 (调用其绑定的函数)!!
13.    printf("%lf",result);
14.    return 0;
15. }
16. //求偶数和: 1/2+1/4+...+1/n
17. double sumEven(int n)
18. {
19.     double sum = 0;
20.     int i;
21.     for(i = 2; i <= n; i+=2) //灵异事件: 又调试半小时! i+2 错误, 应该 i+=2!
22.         sum += 1.0/i;
23.     return sum;
24. }
25. //求奇数和: 1/1+1/3+...+1/n
26. double sumOdd(int n)
27. {
28.     double sum = 0;
29.     int i;
30.     for(i = 1; i <= n; i+=2)
31.         sum += 1.0/i;
32.     return sum;
33. }
```

72-74: 链表, 待填坑

19hwh整理-请勿商用

67. 有 n 个整数，使其前面各数顺序向后移 m 个位置，最后 m 个数变成最前面的 m 个数。

输入：1 2 3 4 5 6 （依次输入，且 >0 ）

输出：4 5 6 1 2 3

3

分析：循环右移动数组 $A[6] = \{1\ 2\ 3\ 4\ 5\ 6\}$

思路 1：（1）先考虑如何右移 1 个单位？为了避免思考末位 6 移动越界循环移

1. 将 6 暂存，12345 往后移动 $A[i] = A[i-1]$

2. 最后 6 右移动一位： $A[0] = 6$

（2）要移动 m 位，则重复（1）操作 m 次即可。

思路 2：对比字符向后偏移： $s1[i] = (s[i] + m) \% 256$ ；//会自动取余 256 可省

（1）再定义一个数组 $A1[6]$

（2） $A1[i] = A[(i+m)\%6]$

二者不同： $s1$ 、 s 相当存字符对应下标(ASCII 值)， $s1[i]$ 保存字符偏移后的下标

$A1$ 、 A 存的是值， $A1[i]$ 保存字符偏移后的下标所对应值

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<string.h>
3. #define MAX 100
4.
5. void move1_m(int A[],int N ,int m);
6. void move2_m(int A[],int N ,int m);
7. int main()
8. {
9.     int A[MAX] = {0}; //控制终止: 1.设置-1 等元素 2.设置长度
10.    int i ,len, m ;
11.    /*
12.    汇总: 1.用 ctrl+c 结束会有不可意料错误
13.          2.可能会输入-1, 但只能这么判断。读入字符%c 再转数字只能转 0-9
14.          3.[注]这里不用 getchar()
15.    */
16.    printf("请输入数组元素, 输入-1 回车结束, 元素空格相隔: ");
17.    for(i = 0 ; scanf("%d",&A[i]) && A[i] != -1 ; i++);
18.    len = i;
19.    printf("请指定数组偏移 m: ");
20.    scanf("%d",&m);
21.    move1_m(A,len,3);
22.    //move2_m(A,len,3);
23.    for(i = 0 ; i < len ; i++)
24.        printf("%d ",A[i]);
25.    return 0;
26. }
```

```

27. /*
28. 指定数组前 N 位循环右移 1: 为什么传长度 N, -1 不就可以判断终止吗?
29. 因为: 为了可维护性, 如果改变终止条件不是 -1 呢?
30. */
31. void move1_m(int A[], int N, int m)
32. {
33.     int A1[MAX] = {0};
34.     int i;
35.     for(i = 0 ; A[i] != -1 ; i++)
36.     {
37.         A1[i] = A[(i+m)%N];
38.     }
39.     memcpy(A, A1, sizeof(int)*N); // 再错 1: int 数组复制, 指定字节
40. }
41.
42. // 循环右移思路 2
43. void move2_m(int A[], int N, int m)
44. {
45.     m = m % N; // m 取余
46.     int temp, i, j; // temp 记录 A 尾元素 A[N-1]
47.     for(i = 0 ; i < m ; i++) // 偏移 m 移动 m 次
48.     {
49.         temp = A[N-1];
50.         for(j = N-1; j > 0 ; j--)
51.         {
52.             A[j] = A[j-1]; // 犯错: A[j-1] = A[j]
53.         }
54.         A[0] = temp; // 尾元素偏移+1 = 首元素
55.     }
56. }

```

34. 将用户输入的字符串反转存储，然后输出。如：

输入：2019-CQU-The cannon fodder of the second battalion commander

输出：rednammoc noilattab dnoces eht fo reddof nonnac ehT-UQC-9102

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<string.h>
3.
4. void reverse(char s[]);
5. int main()
6. {
7.     char s[100] = "2019-CQU-The cannon fodder of the second battalion com
    mander";
8.     int i = 0;
9.     //while( s[i++] != '\0' ); //i 指向末尾'\0'处
10.    reverse(s);
11.    while( i < strlen(s) )
12.        printf("%c",s[i++]);
13.    return 0;
14. }
15.
16. //[背]反转模板
17. void reverse(char s[])
18. {
19.     int len = strlen(s);
20.     int i , j ;
21.     char temp;
22.     //ATTENTION 1: i<j 不是 i<=j
23.     for(i = 0 , j = len-1 ; i < j ; i++,j--)
24.     {
25.         temp = s[i];
26.         s[i] = s[j];
27.         s[j] = temp;
28.     }
29. }
```

33. 用户输入指定 n , 求 $1+2!+3!+\dots+n!$ 的和。如:

输入: 4

输出: 33

//注意观察前一项和后一项的关系就好。

```
current = 1  sum = 0  i=1
for
current  = current *i
sum  += current
```

31. 用户输入指定 n , 有一分数序列: $2/1, 3/2, 5/3, 8/5, 13/8, 21/13\dots$ 求出这个数列的前 20 项之和。

输入: 2

输出: 3.5

```
1.  #include <stdio.h>
2.
3.  int main()
4.  {
5.      int i,j;
6.      float sum=0;
7.      float a=1,b=1;
8.      for(i=1;i<=20;i++)
9.      {
10.         j = a+b; //分母等于前两项之和
11.         sum += j/i;
12.         a=b;
13.         b=j;
14.     }
15.     printf("%9.6f\n",sum);
16. }
```

21.打印指定层数的菱形:

输入: 3

输出:

```
*  
***  
*
```

分析:

- 对于上半层第 i 层来说: **顺推** * 个数易得: $2i-1$; **逆推** 空格 个数:
第 $N/2+1$ 层: 0 空 ; 第 $N/2$ 层: 1 空 ; ----> 第 i 层: $N/2+1-i$ 空格
- 下半层, 恰相反。 **顺推** 空格 个数易得: $i-(N/2+1)$; **逆推** * 个数:
第 N 层: 1 个* ; 第 $N-1$ 层 3 个* -----> 第 i 层: $2(N-i)+1$ 个*

```
1. include<stdio.h>  
2.  
3. void printSpace(int n);  
4. void printSpark(int n);  
5. int main()  
6. {  
7.     int N;  
8.     int i;  
9.     printf("请指定要打印的菱形层数: ");  
10.    scanf("%d",&N);  
11.    for(i = 1 ; i <= N ; i++)  
12.    {  
13.        if( i <= N/2+1 )//上半层  
14.        {  
15.            printSpace(N/2+1 - i); //先打印空格  
16.            printSpark(2*i-1);      //再打印*号  
17.        }  
18.        else//下半层  
19.        {  
20.            printSpace(i - (N/2+1)); //先打印空格  
21.            printSpark(2*(N-i)+1);   //再打印*号  
22.        }  
23.    }  
24.    return 0;  
25. }  
26. void printSpace(int n)  
27. {  
28.     int i;  
29.     for(i = 0 ; i < n ; i++) printf(" ");  
30. }  
31. void printSpark(int n)  
32. {  
33.     int i;  
34.     for(i = 0 ; i < n ; i++) printf("*");  
35.     printf("\n"); //再错 1: 打完*号就要换行了  
36. }
```

18.一个数如果恰好等于它的因子之和（1 是，本身不是），这个数就称为"完数"。例如 $6=1+2+3$ 。编程找出 N 以内的所有完数。

输入：1000

输出：6 28 496

```
1. #include<stdio.h>
2. #define N 1000
3. #define MAX 100
4.
5. int isPerfectNum(int num);
6. int main()
7. {
8.     int i;
9.     printf("%d 以内的全部完全数是: \n",N);
10.    for(i = 2 ; i <= N ; i++)
11.    {
12.        if(isPerfectNum(i))
13.            printf("%d ",i);
14.    }
15.    return 0;
16. }
17. /*
18.     [背]判断是否完全数：求完全+数组求和
19.     [注]这里不是因式分解，而且能被 num 整除的所有数（除本身）
20. */
21. int isPerfectNum(int num)
22. {
23.     int temp = num , factors[MAX];
24.     int sum = 0;
25.     int i , j ;
26.     for(i = 1 , j = 0 ; i < temp ; i++)
27.     {
28.         if(temp % i == 0)
29.         {
30.             factors[j++] = i;
31.             sum += i;
32.         }
33.     }
34.     return sum == num;
35. }
```


8.输出 9*9 口诀。如：

```
输出： 1*1=1
        2*1=2  2*2=4
        3*1=3  3*2=6  3*3=9
        .      ....
        9*1=9  9*2=18 9*3=27 9*4=36 9*5=45 9*6=54 9*7=63 9*8=72 9*9=81
```

分析：

九九乘法表很明显可以判断是两层循环，可以先思考内层循环，并特殊化：

假设打印第 4 层： `for(j = 4 , k = 1 ; j > 0 ; j--) //打印 4 组等式`

```
printf("%d*d = %d",j,k,j*k);
```

那么显然，外层循环就是改变 j, `j = 4 ----> j = 1.`

```
1. #include<stdio.h>
2.
3. int main()
4. {
5.     int i , j , k ;
6.     for( i = 1 ; i <= 9; i++)
7.     {
8.         for(j = i, k = 1 ; j > 0 ; j--,k++) //打印 j 组等式
9.         {
10.            printf("%d*d = %d",i,k,i*k);
11.            printf(" "); //ATTENTION 1 :打印 1 空格，直接上面\t 打印太宽
12.        }
13.        printf("\n");//换行
14.    }
15.    return 0;
16. }
```

1.有 1、2、3、4 个数字, 能组成多少个千百十位互不相同无重复数字的三位数? 都是多少?

输出: 123 124 ...432

```
1. #include<stdio.h>
2. #define N 5 //再错 1: 可能出现的数字是 4 个但要写 5 0-4
3.
4. int isdifferent(int num);
5. int main()
6. {
7. /*
8.     int i , j ,k ,n;
9.     //1.利用砵码问题思想: 解决计算千百位不重复三位数
10.    //之前的问题 1:n = i*100+j*10+k 和 sum = i*5+j*2+1 不同:n 一定不会重复出现!
11.    for(i = 1 ; i <= 4 ; i++ )//千
12.        for(j = 1 ; j <= 4 ; j++ ) //百
13.            for(k = 1 ; k <= 4 ; k++ ) //十
14.                {
15.                    if(i!=j && i!=k && k!=j ) //ijk 不同 n 一定不会重复
16.                    {
17.                        n = i*100+j*10+k;
18.                        printf("%d\n",n);
19.                    }
20.                }
21. */
22.     int i;
23.     for(i = 1234 ; i <= 4321 ; i++)
24.         if(isdifferent(i))
25.             printf("%d\t",i);
26.     return 0;
27. }
28. // [背] 2.判断 num 是否数不同: 一位数组+循环获取低位操作模板
29. int isdifferent(int num)
30. {
31.     int A[N] = {0},low;
32.     int temp = num;
33.     while(temp != 0)
34.     {
35.         low = temp%10;
36.         if(low==0 || low>4 || ++A[low]>1)//再错 2: 还要判断只能出现 1-4
37.             return 0;
38.         temp = temp/10;
39.     }
40.     return 1;
41. }
```

2019 HUSTOJ 题（选做）

1101.高精度计算，求 n (<100) 的阶乘。如：

输入： 19

输出： 121645100408832000

分析：

1. 这个问题可以分为两个子问题：

①大数 a 和非大数 b 相乘：

(1) $b \times a$ 每一位低位：[和前模板不同，`int[]`不能取余]循环获取每一位低位+操作

(2) 操作： **b 乘 a 低，结果存低，其余进位**

②多个大数 a 和非大数 b 相乘，循环计算。

2. 和前面大数相加不同：【大数相加用 `int[]`也应该会更好，但没尝试】

(1) 这里用 `int` 数组而非 `char` 数组保存计算的 a 、 b 和结果。原因如下：

①免去字符操作数组的转化、设置末尾等操作

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<stdlib.h>
3. #include<string.h>
4. #define MAX 1000
5.
6. int* multiply(int a[],int b);
7. int main()
8. {
9.     int N;
10.    int i;
11.    int* result = (int*)malloc(sizeof(int)*MAX);
12.    memset(result,-1,sizeof(int)*MAX);//ATTENTION 1: 终止条件不要设置 0
13.    printf("请指定计算多少位的阶乘: ");
14.    scanf("%d",&N);
15.    result[0] = 1; //初始为 1
16.    for(i = 1 ; i <= N ; i++)
17.    {
18.        result = multiply(result,i);
19.    }
20.    printf("计算结果: ");
21.    for(i = 0 ; result[i] != -1 ; i++)
22.        printf("%d",result[i]);
23.    return 0;
24. }
25. //大数 a 和非大数 b 相乘: b 乘 a 低，结果存低，其余进位
```

```
26. int* multiply(int a[],int b)
27. {
28.     int* result = (int*)malloc(sizeof(int)*MAX);
29.     int len;
30.     int i,j;
31.     int temp , carry = 0;
32.     memset(result,-1,sizeof(int)*MAX);
33.     for(len = 0 ; a[len] != -1 ; len++); //获取大数 a 长度
34.     for(i = len-1,j=0 ; i >= 0 ; i--,j++)
35.     {
36.         temp = a[i]*b + carry;
37.         result[j] = temp % 10; //保存最低位
38.         carry = temp / 10;
39.     }
40.     if(carry != 0)
41.         result[j] = carry; //保存最后一次相乘的进位
42.     else
43.         j = j-1; //再错 1: 进位为 0 时, 把 j 指向数组最后一个位置!
44.     //将结果反转: 反转模板
45.     for(i = 0 ; i < j ; i++,j--)
46.     {
47.         temp = result[i];
48.         result[i] = result[j];
49.         result[j] = temp;
50.     }
51.     return result;
52. }
```

1109.输入正整数 n,按从小到大的顺序输出所有形如 $abcde/fghij=n$ 的表达式, 其中 a~j 恰好为数字 0~9 的一个排列, $2 \leq n \leq 79$ 。

输入: 62

输出: 79546/01283=62

94736/01528=62

分析:

这个问题就是前面所说的[数 N 被分为 ab 之和、之积、之除, ab 还要满足一定条件]:

- 1.一般来说, 取较大数视为 N 较好, 取 abcde 视为 N, 遍历 faghi 所有可能, 且 abcde 通过 faghi * n 计算得出。(这里 abcde 既是被分解的数同时也是未知数)
- 2.验证 abcde 和 faghi 是否满足数不同条件, 满足则输出。

```
1. #include<stdio.h>
2.
3. int diffrent(int a , int b);
4. int main()
5. {
6.     int n;
7.     int abcde,fghij;
8.     //double abcdefghij ; //ab 将数 a-数 b, 合为一数判断数不同(错误 1: 数太大)
9.     printf("请输入指定 n: ");
10.    scanf("%d",&n);
11.    //1.0 暴力循环 (98762-1234) * (98762-1234)执行不下去
12.    //2.0 给了指定 n, 遍历 fghij++同时* n ,算出 abcde, abcde,fghij 不同则满足
13.    for(fghij = 1234 ; fghij*n <= 98765 ; fghij++)
14.    {
15.        abcde = fghij * n;
16.        if(diffrent(abcde,fghij))
17.            printf("%d / % d = %d \n" ,abcde,fghij,n);
18.    }
19.    return 0;
20. }
21.
22. //【背】判断数字是否每位都不同: 一位数组+循环获取低位操作模板
23. //建立一个 A[10], 下标对应数字 0-9, 值记录出现次数。
24. int diffrent(int abcde , int fghij)
25. {
26.     int A[10] = {0};
27.     int low ; //获取最低位
28.     //易错 2: 是四位数前面 0 也要考虑不要重复
29.     if(abcde >= 1000 && abcde <= 9999) //是 4 位数
```

```
30.     A[0]++;
31.     if(fghij >= 1000 && fghij <= 9999) //是4位数
32.         A[0]++;
33.     while(abcde) //易错3 : while(!abcde) abcde为0才执行, 错误!
34.     {
35.         low = abcde % 10;
36.         A[low]++; //标识此时n某位数字low, 个数+1
37.         if(A[low] > 1)
38.             return 0; //存在某位数字存在个数>1
39.         abcde = abcde /10;
40.     }
41.     while(fghij)
42.     {
43.         low = fghij % 10;
44.         A[low]++;
45.         if(A[low] > 1)
46.             return 0;
47.         fghij = fghij /10;
48.     }
49.     return 1;
50. }
```

19hwh整理 请勿商用

1134.很多字串，有些是对称的，有些是不对称的，请将那些对称的字串按从小到大的顺序输出。字串先以长度论大小，如果长度相同，再以 ASCII 码值为大小标准。

输入：	123321	输出：	123321
	123454321		123454321
	123		
	121212		

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<stdlib.h>
3. #include<string.h>
4. #define MAX 100
5.
6. int mystrcmp(char* s1,char* s2);
7. int isSym(char* s);
8. int main()
9. {
10.  char* s[10] ;//ATTENTION 0: 对比声明 char** s,还必指定 1.指针个数和 2.大小
11.  char* temp;
12.  int N =0 ; //记录字符串个数
13.  int i,j,k=0;
14.  printf("请输入多个字符串，输入 null 结束:\n");
15.  //ATTENTION 1 : 用户不知道输入多少个字符串
16.  while(1) //由于{}里面还要分配内存，不能 while 里赋值
17.  {
18.      //易错 1: 前面是指定二维大小，这里还要分配内存 s[i]
19.      s[N] = (char*)malloc(sizeof(char)*MAX);
20.      scanf("%s",s[N]);
21.      if(strcmp(s[N],"null") == 0)
22.          break;//易错 2 : 不能 s[i++] == "null"!
23.      N++;
24.  }
25.  //剔除非对称的字符串
26.  for(i = 0 ; i < N ; i++)
27.  {
28.      if(isSym(s[i]))
29.          s[k++] = s[i];
30.  }
31.  N = k; //是回文串的字符串长度
32.  //[背]冒泡排序模板
33.  printf("排序后输出结果为: \n");
34.  for(i = 0 ; i < N ; i++) //不写 N-1, 为了输出 s[N-1]
35.  {
```

```
36.     for(j = N-1 ;j > i;j--) //每一轮把交换左右把最小放前面
37.     {
38.         if(mystrcmp(s[j],s[j-1]) < 0)
39.         {
40.             temp = s[j];
41.             s[j] = s[j+1];
42.             s[j+1] = temp;
43.         }
44.     }
45.     printf("%s\n",s[i]); //输出
46. }
47. return 0;
48. }
49.
50. //比较字符串大小
51. //ATTENTION 2 :字符数组指针可以获取长度, int 不行!
52. int mystrcmp(char* s1,char* s2)
53. {
54.     int len1 = strlen(s1);
55.     int len2 = strlen(s2);
56.     if(len1 > len2) return 1;
57.     if(len1 < len2) return -1;
58.     if(len1 == len2) return strcmp(s1,s2);
59. }
60.
61. //[背]判断是否回文: 反转字符模板
62. int isSym(char* s)
63. {
64.     int len = strlen(s);
65.     int i = 0 ,j = len-1;
66.     while(i < j)
67.     {
68.         if(s[i++] != s[j--])
69.             return 0;
70.     }
71.     return 1;
72. }
```


2019

谭浩强习题练习

1. 有一行电文译文下面规律译成密码: A->Z a->z B->Y b->y C->X c->x ... 即第一个字母变成第 26 个字母,第 i 个字母变成第 26-i-1 个字母。例如有一行电文译文下面规律译成密码:

A->Z B->Y C->X a->z b->y c->x ...

非字母字符不变,要求程序将密码回原文,并打印出密码和原文.

分析:

1.和前面 $s[i] = (s[i] - 'a' + k) \% 26 + 'a'$ 不同: ([注]这里 i 都是从 0 开始)

a b c ... z

2.这两题的思路都是: $s[i] = a + \text{相对 } a \text{ 偏移 } m$

ASCII

(1)相对偏移 $m = s[i] - a + k$, m 会超出 25 要取余

相对: 0 1 2 ... 25

(2)相对偏移 $m = 26 - i - 1$, $\in (0, 25)$, 无需取余

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<stdlib.h>
3. #include<string.h>
4. #include<ctype.h>
5. #define MAX 100
6. char* code(char* s);
7. void main()
8. {
9.     char* s = (char*)malloc(sizeof(char)*MAX),* c;
10.    printf("请输入一段字符串: ");
11.    gets(s);
12.    c = code(s);
13.    printf("加密后: %s\n",c);
14.    printf("解密后: %s\n",code(c));    //ATTENTION 1:加密解密一个函数
15. }
16.
17. //加密字符:加密后 ASCII 无需取余计算得来
18. char* code(char* s)
19. {
20.     int i , len = strlen(s);
21.     for(i = 0 ; i < len ; i++)
22.     {
23.         if(islower(s[i])) //1.解密字符经过推算出 s[i] = 下面表达式
24.             s[i] = 'z' - (s[i] - 'a') ;// s[i] = a + (25 - (s[i] - 'a'))
25.         else if(isupper(s[i]))
26.             s[i] = 'Z' - (s[i] - 'A') ;
27.         else continue; //非字母不改变
28.     }
29.     return s;
30. }
```

2. 输出一串字符中最长的单词。如:

输入: i am huang wang hui 23 years old 输出: huang

分析:

[模板]记录字符串中最长单词长度: if(是字符) len++ else 1.操作 2.len = 0

应用: 此题还多了要输出最长单词, 记录初始位置。在 1.操作位置补上代码

①遍历数组, 如果遇到字母开始计算长度

②遇到空格/数字/...和 max 比较决定是否记住当前单词位置+长度置 0

③重复 1, 直至到末尾。

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<ctype.h>
3.
4. int main()
5. {
6.     char s[100];
7.     int i;
8.     int pos = 0 , max = 0, len = 0;
9.     printf("请输入一串字符串: ");
10.    gets(s);
11.    for(i = 0 ; i < strlen(s); i++)
12.    {
13.        if(isalpha(s[i]))
14.        {
15.            len++;
16.        }
17.        else
18.        {
19.            if(len > max) //当前记录长度大于 max
20.            {
21.                pos = i - len; //该单词首字母位置
22.                max = len;
23.            }
24.            len = 0;
25.        }
26.    }
27.    for(i = 0 ; i < max ; i++)
28.        printf("%c", s[i+pos]);
29.    return 0;
30. }
```

3. 十六进制转为十进制。

输入: ABCD

输出: 43981

```
1. #include<stdio.h>
2.
3. int main()
4. {
5.     __int64 n16_10;
6.     int n10_16;
7.
8.     //16 转 10(1)
9.     printf("请输入一个十六进制数(1): ");
10.    scanf("%X",&n16_10);
11.    printf("对应十进制数: %d\n",n16_10); //易错 1: lld
12.
13.    //10 转 16(1)
14.    printf("请输入一个十进制数: ");
15.    scanf("%d",&n10_16);
16.    printf("对应十六进制数: %X",n10_16);
17.    return 0;
18. }
```

4.十进制转为十六进制。

输入：43981

输出：ABCD

分析：除 16 取余，判商赋商，逆序排列

- 和二进制类似：
- (1) $n \% 16 = \text{商} \dots \text{余}$
 - (2) $n = \text{商}$ ，记录此时余数
 - (3) 循环(1)、(2)直至商为 0
 - (4) 此时逆序，在逆向反置，使得正序

```
1. #include<stdio.h>
2. char* dectohex(int num);
3. int main()
4. {
5.     int num;
6.     printf("请输入一个十进制数: ");
7.     scanf("%d",&num);
8.     printf("%s",dectohex(num));
9.     return 0;
10. }
11.
12. char* dectohex(int num)
13. {
14.     char* hex = (char*)malloc(sizeof(char)*100);
15.     char temp;
16.     int q; //商
17.     int r; //余数
18.     int i = 0 , j = 0;
19.     while(q != 0)
20.     {
21.         q = num / 16;
22.         r = num % 16;
23.         //巧: 大于 10 char 类型也存不了, 刚好存 A..F
24.         if(r >= 10) hex[i++] = r - 10 + 'A';
25.         else        hex[i++] = r;
26.         num = q;
27.     }
28.     hex[i] = '\0'; //易错!
29.     //[[模板]反置: 交换使得 hex 逆向, 从而正序
30.     for(i = i-1, j = 0 ; j < i; i--, j++)//为方便 i 指向最后一个字符, 而非'\0'
31.     {
32.         temp = hex[i];    hex[i] = hex[j];    hex[j] = temp;
33.     }
34.     return hex;
35. }
```

5. 将一个 5x5 的矩阵中最大的元素放在中心, 4 个角分别放 4 个最小的元素(顺序为从左到右, 从上到下依次从小到大存放)。

分析:

① 写出冒泡排序模板:

```
for( i = 0 ; i < n - 1 ; i++)  
    for( j = 0 ; j < n - 1 - i ; j++)
```

② 对于上述: n 等于 25, 访问二维数组 $A[I][J]$ 元素: $* (A[I] + J)$ (行指针必须要获得行地址) -->

线性访问二维数组第 n 个元素: $I = n / 5$, $J = n \% 5$

```
1. #include<stdio.h>  
2. #define n 5  
3. void sort(int A[][n]); //ATTENTION 0: A[][]非法  
4. void swap(int A[][n],int i,int j,int i1,int j1);  
5. void main()  
6. {  
7.     int A[n][n]={7,1,5,3,2},{5,4,8,0,9},{1,2,3,4,5},{6,7,8,9,10},{1,7,9,3,5};  
8.     sort(A);  
9.     swap(A,n/2,n/2,n-1,n-1); //中心  
10.    swap(A,0,n-1,0,1); //右上角  
11.    swap(A,n-1,0,0,2); //左下角  
12.    swap(A,n-1,n-1,0,3); //右下角  
13. }  
14. /*  
15. 线性二维数组排序: 冒泡模板  
16. 和字符串排序不同: 1. 字符串依然相当是一维数组比较  
17.                    2. 交换的是地址(指针), 这里交换元素。  
18. */  
19. void sort(int A[][n])  
20. {  
21.     int i, j, N = n*n, temp ;  
22.     for(i = 0 ; i < N ; i++) //线性访问二维数组  
23.         for(j = 0 ; j < N - 1 - i ; j++)  
24.             {  
25.                 if(A[j/n][j%n] > A[(j+1)/n][(j+1)%n]) //这里交换不了数组地址  
26.                     swap(A,j/n,j%n,(j+1)/n,(j+1)%n);  
27.             }  
28. }  
29. void swap(int A[][n],int i,int j,int i1,int j1) //易错 1: 注意交会二维数组参数  
30. {  
31.     int temp;  
32.     temp = A[i][j];    A[i][j] = A[i1][j1];    A[i1][j1] = temp;  
33. }
```

6.实现计算 $\sin x$, $\cos x$, e^x , $[a,b]$ 积分的通用函数。

分析：

1. 积分计算 $a \rightarrow b$: $\sum f(x) * \Delta x$;
 $\Delta x = (b-a)/n$; $x = a + \Delta x * i$;
2. 唯一不同: $f(x)$, 可考虑把它当函数指针传入即可。

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<math.h>
3. #define n 1000
4.
5. //double _sin(double x); //库中有定义, 无需我来写
6. double area (double (*f)(double) , double a ,double b);
7. int main()
8. {
9.     double area_sin ,area_cos ,area_exp;
10.    area_sin = area(sin,0,1); //易错1: 传函数指针 sin 别带()!
11.    area_cos = area(cos,0,1);
12.    area_exp = area(exp,0,1);
13.    printf("sin[0,1] 积分 : %lf,cos[0,1] 积分 : %lf,exp[0,1] 积分: %lf",area_sin,area_cos,area_exp);
14.    return 0;
15. }
16.
17. //通用计算函数积分: 函数指针的使用
18. double area (double (*f)(double) , double a ,double b)
19. {
20.     double det = (b -a) / n ; //det 别写 1/n !
21.     double area = 0;
22.     int i;
23.     for(i = 1 ; i <= n ; i++)
24.     {
25.         area += (*f)(a+det * i) * det; //易错2: f 不是函数名, *f 才是!
26.     }
27.     return area;
28. }
29.
```

7.输入一个字符串，内有数字和非数字字符。将其中连续的数字作为一个整数，依次存放到一数组 a 中。例如，123 放在 a[0]，456 放在 a[1].统计共有多少个整数，并输出这些数：

输入：A123x456 17960? 302tab5876 输出：123 456 17960 302 5876

分析：

1.这也是：[模板]一串字符求最长单词长度/输出最长单词/输出数字/...

(1)if(是数字) // 操作 1: num = num*10 + s[i] - '0'

[再错]：最后一个数字 5876，读到 6 结束循环，不会执行(2)被存！

(2)else // 操作 2: 存入上一个 num (flag 判断上一次结束的是数字) , num = 0.

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<string.h>
3. #include<ctype.h>
4. #define MAX 100
5.
6. int main()
7. {
8.     char s[MAX];
9.     int nums[MAX] , num = 0;
10.    int flag = 1; //易错 0:初始为 1, 防止读入非数字进 nums
11.    int i , j = 0 , len = strlen(s) ;
12.    printf("请输入一串字符: ");
13.    gets(s);
14.    for(i = 0 ; i < len ; i++)
15.    {
16.        if(isdigit(s[i]))
17.        {
18.            flag = 0 ; //标识上次结束的是一串数字而非其它
19.            num = num * 10 + s[i] - '0';
20.            //再错 1: 此时已经读到了字符末尾，不会执行 else 存 [又错了]
21.            if(i == len-1) { nums[j] = num; printf("%d\t",nums[j++]);
22.        }
23.        else
24.        {
25.            //易错 2: 上次结束的是数字&&这次读入非数字才存下来
26.            if(flag == 0) { nums[j] = num; printf("%d\t",nums[j++]);
27.            flag = 1;
28.            num = 0;
29.        }
30.    }
31.    return 0;
32. }
```

8.写一个 strcmp 函数，实现比较字符 ASCII 值，返回比较结果。

输入：BOY BAD

输出：1

分析：

- 1.遍历两者字符串，直至某一字符串遍历完，逐个比较字符 ASCII 码值返回结果。
- 2.如果遍历完还未比较出，更长的那个更大。

```
1. #include<stdio.h>
2. #include<string.h>
3.
4. int mystrcmp(char* s1,char* s2);
5. int main()
6. {
7.     char s1[100],s2[100];
8.     printf("请输入两个字符串，中间逗号隔开：\n");
9.     scanf("%s %s",&s1,&s2);
10.    printf("结果: %d",mystrcmp(s1,s2));
11.    return 0;
12. }
13.
14. //实现 strcmp
15. int mystrcmp(char* s1,char* s2)
16. {
17.     int len1 = strlen(s1);
18.     int len2 = strlen(s2);
19.     int lm = len1 < len2 ? len1:len2;
20.     int i;
21.     for(i = 0 ; i < lm ; i++)
22.     {
23.         if(s1[i] - s2[i] > 0)
24.             return 1;
25.         else if(s1[i] - s2[i] < 0)
26.             return -1;
27.         else //相等
28.             continue;
29.     }
30.     //执行到这还没分出来
31.     if(len1 == len2) return 0;
32.     return len1 > len2 ? 1:0; //长度大的大
33. }
```


9. 写一个结构体变量，含有年、月、日，并用 days 函数实现计算某日是当年第多少天？
注意闰年问题。

分析：

1. 注意闰年有两种情况：(1)能被 4 整除不能被 100 整除
(2)能被 400 整除

```
1. include<stdio.h>
2.
3. struct Date
4. {
5.     int year;
6.     int month;
7.     int day;
8. }date; // 易错:这里的 date 是变量，直接用！如果加了 typedef 是类型！
9.
10. int days(int year,int month,int day);
11. int main()
12. {
13.     int day;
14.     printf("请输入年 月 日，以空格分隔：");
15.     scanf("%d %d %d",&date.year,&date.month,&date.day);
16.     day = days(date.year,date.month,date.day);
17.     printf("该天是 %d 年第 %d 天", date.year,day);
18.     return 0;
19. }
20.
21. //计算第几天
22. int days(int year,int month,int day)
23. {
24.     int a[12]={31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31};
25.     int sum,i;
26.     sum=day;
27.     for(i=0;i<month-1;i++)
28.         sum+=a[i];
29.     //闰年: 1.能被 4 整除但不能被 100 整除 2.能被 400 整除
30.     if(((year%4==0 && year%100!=0)|| year%400==0) && month>2)
31.         sum = sum + 1; //加 1 天
32.     return sum;
33. }
```

10. 13 个人围成一圈报数，凡是报数为 3 倍数的都要退出圈子。用链表实现，有 del 函数。

分析：

1. 参照 C++ 真题链表的实现！

19hwh整理-请勿商用