

1. 下列定义变量的语句中错误的是\_\_D\_\_\_\_\_。

A、int \_int    B、double int    \_C、char For    D、float US\$

知识点：常量、变量和标识符

2. 以下不合法的用户标识符是\_\_C\_\_\_\_\_。

A、j2\_KEY    B、Double    C、4d    D、\_8\_

知识点：常量、变量和标识符

3. 以下 4 组用户定义标识符中，全部合法的一组是\_\_A\_\_\_\_\_。

A、\_main include sin    B、If -max turbo

C、txt REAL 3COM    D、int k\_2 \_001 ???

知识点：常量、变量和标识符

4. 以下定义语句中正确的是\_\_C\_\_\_\_\_。

A、char a='A' b='B';    B、float a=b=10.0;(正解 a=10.0 b=10.0)

C、int a=10,\*b=&a;    D、float \*a,b=&a;? ? ?

知识点：常量、变量和标识符

5. 以下不能定义为用户标识符的是\_\_D\_\_\_\_\_。

A、scanf    B、Void    C、\_3com\_    D、int

知识点：常量、变量和标识符

6. 以下有 4 组用户标识符，其中合法的一组是\_\_C\_\_\_\_\_。

A、For -sub Case    B、4d DO Size    C、f2\_G3 IF abc    D、WORD Void define

知识点：常量、变量和标识符

7. C 语言中最简单的数据类型包括\_\_B\_\_\_\_\_。

A、整型、实型、逻辑型    B、整型、实型、字符型

C、整型、字符型、逻辑型    D、整型、实型、逻辑型、字符型

知识点：常量、变量和标识符

8. 下列选项中，合法的 C 语言关键字是\_\_D\_\_\_\_\_。

A、VAR    B、cher    C、integer    D、default

知识点：常量、变量和标识符

9. 以下不能定义为用户标识符的是\_\_D\_\_。

A、Main    B、\_0    C、\_int    D、sizeof

知识点：常量、变量和标识符

10. 下列叙述中正确的是\_D\_\_。

A、C 语言中既有逻辑类型也有集合类型      B、C 语言中没有逻辑类型但有集合类型  
C、C 语言中有逻辑类型但没有集合类型      D、C 语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

知识点：常量、变量和标识符

11. 当 c 的值不为 0 时，在下列选项中能正确将 c 的值赋给变量 a、b 的是\_\_C\_\_。

A、c=b=a;    B、(a=c) || (b=c);    C、(a=c)&&(b=c);    D、a=c=b;

知识点：赋值表达式

12. 以下选项中非法的表达式是\_\_D\_\_。

A、0<=x<100    B、i=j==0    C、(char)(65+3)    D、x+1=x+1

知识点：赋值表达式

13. 以下程序的输出结果是\_\_B\_\_。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a,b,d=241;
```

```
a=d/100%9;
```

```
b=(-1)&&(-1);
```

```
printf("%d,%d\n",a,b);? ? ?
```

```
}
```

A、6,1    B、2,1    C、6,0    D、2,0

知识点：赋值表达式

14. 以下循环体的执行次数是\_\_C\_\_。

```
main()
{
int i,j;
for (i=0,j=1; i<=j+1;i+=2,j--)
printf("%d \n",i);
}
```

A、 3    B、 2    C、 1    D、 0

答案： C

知识点： 赋值表达式

**15.** 有以下定义语句

```
double a,b; int w; long c;
```

若各变量已正确赋值，则下列选项中正确的表达式是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

A、 a=a+b=b++    B、 w%((int)a+b)    C、 (c+w)%(int)a    D、 w=a=b;

知识点： 赋值表达式

**16.** 有如下程序

```
main()
{
int a; char c=10;
float f=100.0; double x;
a=f/=c*=(x=6.5);
printf("%d %d %3.1f%3.1f\n",a,c,f,x);
}
```

程序运行后输出结果是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

A、 1 65 1 6.5    B、 1 65 1.5 6.5    C、 1 65 1.0 6.5    D、 2 65 1.5 6.5

知识点： 赋值表达式

**17.** 若变量 a、i 已正确定义，且 i 已正确赋值，合法的语句是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

A、a==1    B、++i;    C、a=a++=5;    D、a=int(i);

知识点：赋值表达式

**18.** 若变量已正确定义并赋值，下面符合 C 语言语法的表达式是\_\_B\_\_。

A、a:=b+1    B、a=b=c+2    C、int 18.5%3    D、a=a+7=c+b

知识点：赋值表达式

**20.** 设变量 x 为 float 型且已赋值，则以下语句中能将 x 中的数值保留到小数点后两位，并将第三位四舍五入的是\_\_C\_\_。

A、x=x\*100+0.5/100.0    B、x=(x\*100+0.5)/100.0  
C、x=(int)(x\*100+0.5)/100.0??    D、x=(x/100+0.5)\*100.0

知识点：赋值表达式

**22.** 在一个 C 程序中\_\_B\_\_。

A、main 函数必须出现在所有函数之前    B、main 函数可以在任何地方出现  
C、main 函数必须出现在所有函数之后    D、main 函数必须出现在固定位置

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

**23.** 以下说法中正确的是\_\_D\_\_。

A、#define 和 printf 都是 C 语句    B、#define 是 C 语句，而 printf 不是  
C、printf 是 C 语句，但#define 不是    D、#define 和 printf 都不是 C 语句

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

**24.** 若 k 是 int 型变量，且有下面的程序片段

```
k=-3  
if(k<=0) printf("####")  
else printf("&&&&");
```

上面程序片段的输出结果是\_\_D\_\_。

A、####    B、&&&&    C、####&&&&    D、有语法错误,无输出结果

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

**25.** 以下 4 个选项中，不能看作一条语句的是\_\_D\_\_。

A、{;}    B、a=0,b=0,c=0;    C、if(a>0);    D、if(b==0) m=1;n=2;??

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

**26.**

有以下程序

```
main()
{
    int a=0,b=0;

    a=10; /* 给 a 赋值 */
    b=20; /* 给 b 赋值 */

    printf("a+b=%d\n",a+b);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_B\_\_。

A、a+b=10    B、a+b=30    C、30    D、出错

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

**27.** 以下选项中，不能作为合法常量的是\_\_B\_\_。

A、1.234e04    B、1.234e0.4    C、1.234e+4    D、1.234e0

知识点：实型数据

**28.** 以下符合 C 语言语法的实型常量是\_\_C\_\_。

A、1.2E0.5    B、3.14159E    C、.5E-3    D、E15

知识点：实型数据

**30.** 表达式  $3.6 - 5/2 + 1.2 + 5\%2$  的值是\_\_D\_\_。

A、4.3    B、4.8    C、3.3    D、3.8

知识点：算术表达式

**31.** 设 `int a=12`，则执行完语句 `a+=a-=a*a` 后，a 的值是\_\_D\_\_。

A、552    B、264    C、144    D、-264

知识点：算术表达式

**32.** 以下变量 x、y、z 均为 double 类型且已正确赋值，不能正确表示数字式子  $x/(y*z)$  的 C 语言表达式是\_\_A\_\_。

A、 $x/y*z$     B、 $x*(1/(y*z))$     C、 $x/y*1/z$     D、 $x/y/z$

知识点：算术表达式

**33.** 若有定义：int a=8,b=5,c;,执行语句 c=a/b+0.4;后，c 的值是\_\_B\_\_。

A、1.4    B、1    C、2.0    D、2

知识点：算术表达式

**34.** 设有定义：float a=2,b=4,h=3;,以下 C 语言表达式与代数式  $1/2((a+b)h)$  计算结果不相符的是\_\_B\_\_。

A、 $(a+b)*h/2$     B、 $(1/2)*(a+b)*h$     C、 $(a+b)*h*1/2$     D、 $h/2*(a+b)$

知识点：算术表达式

**35.** 假定 x 和 y 为 double 型，表达式 x=2,y=x+3/2 的值是\_\_D\_\_。

A、3.500000    B、3    C、2.000000    D、3.000000

知识点：算术表达式

**36.** 若已定义 x 和 y 为 double 类型，则表达式 x=1,y=x+3/2 的值是\_\_C\_\_。

A、1    B、2    C、2.000000    D、2.500000

知识点：算术表达式

**37.** 若有以下程序段

```
int c1=1,c2=2,c3;
```

```
c3=1.0/c2*c1;
```

则执行后，c3 中的值是\_\_A\_\_。

A、0    B、0.5    C、1    D、2

知识点：算术表达式

**38.** 设有 int x=11;则表达式 (x++ \* 1/3) 的值是\_\_A\_\_。??

A、3    B、4    C、11    D、12

知识点：算术表达式

**39.** 下列程序的输出结果是\_\_C\_\_。

```
main()
```

```
{
```

```
double d=3.2; int x,y;  
  
x=1.2;y=(x+3.8)/5.0;  
  
printf("%d \n",d*y);  
  
}
```

A、 3    B、 3.2    C、 0    D、 3.07

知识点：算术表达式

**40.** 请读程序片段：

```
int i=65536;  
  
printf("%d\n",i);
```

上面程序片段的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、 65536    B、 0    C、 有语法错误，无输出结果    D、 -1

知识点：整型数据

**41.** 若有以下定义和语句：

```
int u=010,v=0x10,w=10;  
  
printf("%d,%d,%d\n",u,v,w);
```

则输出结果是：\_\_\_A\_\_\_。

A、 8,16,10    B、 10,10,10    C、 8,8,10    D、 8,10,10

知识点：整型数据

**42.** 在 C 语言中，不正确的 int 类型的常数是\_\_\_A\_\_\_。

A、 32768    B、 0    C、 037    D、 0xAF

知识点：整型数据

**43.** 以下程序的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

```
main( )  
{  
  
int k=17;  
  
printf("%d,%o,%x \n",k,k,k);
```

}

A、17,021,0x11      B、17,17,17      C、17,0x11,021      D、17,21,11

知识点：整型数据

**44.** 下面程序的输出是\_\_C\_\_。

```
main()
```

```
{
```

```
unsigned a=32768;
```

```
printf("a=%d\n",a);
```

```
}
```

A、a=32768      B、a=32767      C、a=-32768      D、a=-1

知识点：整型数据

**45.** 在 C 语言中，合法的长整型常数是\_\_A\_\_。

A、0L      B、4962710      C、324562&      D、216D

知识点：整型数据

**46.** C 语言中运算对象必须是整型的运算符是\_\_A\_\_。

A、%=      B、/      C、=      D、<=

知识点：整型数据

**47.** 以下选项中不属于 C 语言的类型名称是\_\_D\_\_。

A、signed short int      B、unsigned long int      C、unsigned int      D、long short

知识点：整型数据

**48.** 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int m=0256,n=256;
```

```
printf("%o %o\n",m,n);
```

```
}
```



程序运行后的输出结果是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

A、 0256 0400      B、 0256 256      C、 256 400      D、 400 400

知识点：整型数据

**49.** 若执下面程序时从键盘上输入 5，

```
main()
{
int x;

scanf("%d",&x);

if(x++>5) printf("%d\n",x);

else printf("%d\n",x--);

}
```

则输出是\_\_B\_\_\_\_\_。

A、 7      B、 6      C、 5      D、 4

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**50.** 有以下程序

```
main ()
{
char a1='M', a2='m';

printf("%c\n", (a1,a2));

}
```

以下叙述中正确的是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

A、 程序输出大写字母 M      B、 程序输出小写字母 m  
C、 格式说明符不足，编译出错      D、 程序运行时产生出错信息

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**51.** 以下程序的输出结果是 \_\_B\_\_\_\_\_。

```
main()
```

```

{
int a;

printf("%d\n",(a=3*5,a*4,a+5));

}

```

A、65    B、20    C、15    D、10

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**53.** 设有如下程序段

```

int x=2002,y=2003;

printf("%d\n",(x,y));

```

则以下叙述中正确的是\_\_D\_\_。

A、输出语句中格式说明符的个数少于输出项的个数，不能正确输出

B、运行时产生错误信息

C、输出值为 2002

D、输出值为 2003

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**54.** 有以下程序

```

main()

{

int x,y,z;

x=y=1;

z=x++,y++,++y;

printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);

}

```

程序运行后的输出结果是\_\_C\_\_。

A、2,3,3    B、2,3,2    C、2,3,1    D、2,2,1

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**55.** 设有以下定义

```
int a=0;
```

```
double b=1.25;
```

```
char c='A';
```

```
#define d 2
```

则下面语句中错误的是\_\_D\_\_。

A、a++;    B、b++;    C、c++;    D、d++;

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**56.** 以下程序的输出结果是\_\_D\_\_。

```
main()
```

```
{
```

```
int x=10,y=10;
```

```
printf("%d %d\n",x--,--y);
```

```
}
```

A、10 10    B、99    C、9 10    D、10 9

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**57.** 若 x 和 y 都是 int 型变量，x=100、y=200，且有下面的程序片段

```
printf("%d", (x,y));
```

上面程序片段的输出结果是\_\_A\_\_。

A、200    B、100    C、100 200    D、输出格式符不够，输出不确定的值

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**58.** 设有如下定义：

```
int x=10,y=3,z;
```

则语句

```
printf("%d\n",z=(x%y,x/y));
```

的输出结果是\_\_D\_\_。

A、1    B、0    C、4    D、3

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**59.** 两次运行下面的程序,如果从键盘上分别输入 6 和 4,则输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

```
main( )
{
int x;

scanf("%d",&x);

if(x++ > 5)

printf("%d",x);

else

printf("%d\n",x--);

}
```

A、7 和 5    B、6 和 3    C、7 和    D、6 和 4

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**60.** 若 t 为 double 类型，表达式 t=1,t+5,t++的值是\_\_\_D\_\_\_。

A、1    B、6.0    C、2.0    D、1.0

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**61.** 以下程序的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

```
#include<stdio.h>

main()
{

int i=10,j=10;

printf("%d,%d\n",++i,j--);

}
```

A、11,10    B、9,10    C、010,9    D、10,9

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**62.** 有以下程序

```
main()
{
int y=10;
while(y--);
printf("y=%d\n",y);
}
```

程序执行后的输出结果是\_\_B\_\_。

A、y=0    B、y=-1    C、y=1    D、while 构成无限循环

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

**63.** 以下叙述中正确的是\_\_B\_\_。

A、全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B、静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C、函数的形参都属于全局变量

D、未在定义语句中赋初值的 auto 变量和 static 变量的初值都是随机值

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**64.** 下面程序的输出是\_\_C\_\_。

```
fun3(int x)
{
static int a=3;
a+=x;
return(a);
}

main()
{
int k=2, m=1, n;
```

```

n=fun3(k);

n=fun3(m);

printf("%d\n",n);

}

```

A、3    B、4    C、6    D、9

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**65.** 以下叙述中正确的是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

- A、局部变量说明为 **static** 存储类，其生存期将得到延长
- B、全局变量说明为 **static** 存储类，其作用域将被扩大
- C、任何存储类的变量在未赋初值时，其值都是不确定的
- D、形参可以使用的存储类说明符与局部变量完全相同

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**66.** 有以下程序

```

int fun(int x[],int n)

{

static int sum=0,i;

for(i=0;i<n;i++) sum+=x[i];

return sum;

}

main()

{

int a[]={1,2,3,4,5},b[]={6,7,8,9,},s=0;

s=fun(a,5)+fun(b,4);

printf("%d\n",s);

}

```

程序执行后的输出结果是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

A、45    B、50    C、60    D、55

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**67.** 以下程序执行后 sum 的值是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

```
main()
{
    int i,sum;

    for(i=1;i<6;i++) sum+=i;

    printf("%d\n",sum);
}
```

A、15    B、14    C、不确定    D、0

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**68.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

```
main()
{
    int k=4,m=1,p;

    p=func(k,m); printf("%d,",p);

    p=func(k,m); printf("%d\n",p);
}

func(int a,int b)
{
    static int m=0,i=2;

    i+=m+1; m=i+a+b;

    return(m);
}
```

A、8,17    B、8,16    C、8,20    D、8,8

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**70.** 有以下程序

```
fun(int x, int y)
{
    static int m=0,i=2;

    i+=m+1;

    m=i+x+y;

    return m;
}

main()
{
    int j=1,m=1,k;

    k=fun(j,m); printf("%d,",k);

    k=fun(j,m); printf("%d\n",k);
}
```

执行后的输出结果是\_\_B\_\_。

A、5,5    B、5,11    C、11,11    D、11,5

知识点：局部变量及其作用域和生存期

**71.** 以下程序的输出结果是\_\_B\_\_。

```
int a,b;

void fun()
{
    a=100;

    b=200;
}

main()
{
```



```
int a=5,b=7;

fun();

printf("%d%d\n",a,b);

}
```

A、100200    B、57    C、200100    D、75

知识点：全局变量及其作用域和生存期

**72.** 有如下程序

```
int func(int a,int b)

{ return(a+b); }

main()

{

int x=2,y=5,z=8,r;

r=func(func(x,y),z);

printf("%d\n",r);

}
```

该程序的输出结果是\_\_D\_\_\_\_\_。

A、12    B、13    C、14    D、15

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

**73.** 有以下程序

```
void f(int v,int w)

{

int t;

t=v;v=w;w=t;

}

main()

{
```

```

int x=1,y=3,z=2;

if(x>y) f(x,y);

else if(y>z) f(y,z);

else f(x,z);

printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);

}

```

执行后输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、 1,2,3     B、 3,1,2     C、 1,3,2     D、 2,3,1

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

**74.** 有以下程序

```

void f(int x,int y)

{

int t;

if(x<y) {t=x; x=y; y=t;}

}

main()

{

int a=4,b=3,c=5;

f(a,b); f(a,c); f(b,c);

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

}

```

执行后输出结果是\_\_\_\_\_。

A、 3,4,5     B、 5,3,4     C、 5,4,3     D、 4,3,5

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

**75.** 有以下程序

```

int fun1(double a) { return a*=a; }

```

```
int fun2(double x,double y)
```

```
{
```

```
double a=0,b=0;
```

```
a=fun1(x);
```

```
b=fun1(y);
```

```
return (int)(a+b);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
double w;
```

```
w=fun2(1.1,2.0);
```

```
}
```

程序执行后变量 w 中的值是\_\_\_C\_\_\_。

A、5.21      B、5      C、5.0      D、0.0

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

**80.** 在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是\_\_\_B\_\_\_。

A、地址传递      B、单向值传递      C、由实参传给形参      D、再由形参传回实参

知识点：函数的调用

**81.** 当执行下面的程序时，如果输入 ABC，则输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

```
#include "stdio.h"
```

```
#include "string.h"
```

```
main()
```

```
{
```

```
char ss[10]="12345";
```

```
gets(ss);
```

```
strcat(ss,"6789");
```

```
printf("%s\n",ss);  
}
```

A、ABC6789    B、ABC67    C、12345ABC6    D、ABC456789

知识点：函数的调用

**82.** 有如下程序

```
long fib(int n)  
{  
if(n>2) return(fib(n-1)+fib(n-2));  
else return(2);  
}  
  
main()  
{ printf("%ld\n",fib(3)); }
```

该程序的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

A、 2    B、 4    C、 6    D、 8

知识点：函数的调用

**83.** 设函数 fun 的定义形式为

```
void fun(char ch,float x) {.....}
```

则以下对函数 fun 的调用语句中，正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、fun("abc",3.0);    B、t=fun('D',16.5);    C、fun ('65',2.8);    D、fun(32,32);

知识点：函数的调用

**84.** 有以下程序

```
char fun(char x,char y)  
{  
if(x<y) return x;  
return y;  
}
```

```
main()
{
int a='9',b='8',c='7';
printf("%c\n",fun(fun(a,b),fun(b,c)));
}
```

程序的执行结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、函数调用出错      B、8      C、9      D、7

知识点：函数的调用

**85.** 若已定义的函数有返回值，则以下关于该函数调用的叙述中错误的是\_\_\_D\_\_\_。

A、函数调用可以作为独立的语句存在      B、函数调用可以作为一个函数的实参  
C、函数调用可以出现在表达式中      D、函数调用可以作为一个函数的形参

知识点：函数的调用

**86.** 有如下函数调用语句

```
func(rec1,rec2+rec3,(rec4,rec5));
```

该函数调用语句中，含有的实参个数是\_\_\_A\_\_\_。

A、3      B、4      C、5      D、有语法错

知识点：函数的调用

**92.** 以下函数值的类型是\_\_\_A\_\_\_。

```
fun(float x)
{
float y;
y=3*x-4;
return y;
}
```

A、int      B、不确定      C、void      D、float

知识点：函数的定义和返回值

**93.** 在 C 语言中，形参的缺省存储类是\_\_\_A\_\_\_。

A、auto    B、register    C、static    D、extern

知识点：函数的定义和返回值

**94.** 有以下程序

```
int f(int a)
{ return a%2; }

main()
{
int s[8]={1,3,5,2,4,6},i,d=0;
for(i=0;f(s[i]);i++) d+=s[i];
printf("%d\n",d);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

A、9    B、11    C、19    D、21

知识点：函数的定义和返回值

**95.** 在 C 语言中，函数的隐含存储类别是\_\_\_C\_\_\_。

A、auto    B、static    C、extern    D、无存储类别

知识点：函数的定义和返回值

**97.** 若程序中定义了以下函数

```
double myadd(double a,double b)
{ return (a+b); }
```

并将其放在调用语句之后，则在调用之前应该对该函数进行说明，以下选项中错误的说明是\_\_\_A\_\_\_。

A、double myadd(double a,b);    B、double myadd(double,double);  
C、double myadd(double b,double a);    D、double myadd(double x,double y);

知识点：函数的定义和返回值

**98.** 若有以下程序

```
#include <stdio.h>

void f(int n)

main()
{
void f(int n);

f(5);

}

void f(int n);

{ printf("%d\n",n); }
```

则以下叙述不正确的是\_\_\_C\_\_\_。

- A、若只在主函数中对函数 **f** 进行说明，则只能在主函数中正确调用函数 **f**
- B、若在主函数前对函数 **f** 进行说明，则在主函数和其它函数中都可以正确调用函数 **f**
- C、对于以上程序，编译时系统会出提示出错信息：提示对 **f** 函数重复说明
- D、函数 **f** 无返回值，所以可用 **void** 将其类型定义为无值型

知识点：函数的说明

**99.** 下列叙述中正确的是\_\_\_D\_\_\_。

- A、C 语言编译时不检查语法
- B、C 语言的子程序有过程和函数两种
- C、C 语言的函数可以嵌套定义
- D、C 语言所有函数都是外部函数

知识点：库函数

**101.** 以下不能正确定义二维数组的选项是\_\_\_D\_\_\_。

- A、int a[2][2]={ {1},{2}};
- B、int a[][2]={1,2,3,4};
- C、int a[2][2]={ {1},2,3};
- D、int a[2][]={ {1,2},{3,4}};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**102.** 以下能正确定义二维数组的是\_\_\_B\_\_\_。

- A、int a[][3];
- B、int a[][3]={2\*3};
- C、int a[][3]={};
- D、int a[2][3]={ {1},{2},{3,4}};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**103.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

```
main()
{
int a[3][3]={ {1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;
for (i=1;i<3;i++)
for(j=0;j<=i;j++) s+=a[i][j];
printf("%d\n",s);
}
```

A、 18    B、 19    C、 20    D、 21

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**104.** 以下程序的输出结果是\_\_C\_\_。

```
main()
{ int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
for(i=0;i<3;i++)
printf("%d,",x[i][2-i]);
}
```

A、 1,5,9    B、 1,4,7    C、 3,5,7    D、 3,6,9

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**106.** 以下数组定义中错误的是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

A、 int x[][3]={0};    B、 int x[2][3]={ {1,2},{3,4},{5,6}};

C、 int x[][3]={ {1,2,3},{4,5,6}};    D、 int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**107.** 以下数组定义中不正确的是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

A、 int a[2][3];    B、 int b[][3]={0,1,2,3};

C、 int c[100][100]={0};    D、 int d[3][]={ {1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};



知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**108.** 有以下程序

```
main()
{
int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};
int i,j,k=2;
for(i=0;i<3;i++)
{ printf("%d ",m[k][i]); }
}
```

执行后输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、4 5 6    B、2 5 8    C、3 6 9    D、7 8 9

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**109.** 以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是\_\_\_D\_\_\_。

A、int N=5,b[N][N];    B、int a[1][2]={ {1},{3} };  
C、int c[2][]={ {1,2},{3,4} };    D、int d[3][2]={ {1,2},{34} };

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**111.** 以下程序的输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

```
main()
{
int a[4][4]={ {1,3,5},{2,4,6},{3,5,7} };
printf("%d%d%d%d\n",a[0][3],a[1][2],a[2][1],a[3][0]);
}
```

A、0650    B、1470    C、5430    D、输出值不定

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**112.** 定义如下变量和数组：

```
int i;
```

```
int x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

则下面语句的输出结果是\_\_C\_\_。

```
for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",x[i][2-i]);
```

A、1 5 9    B、1 4 7    C、3 5 7    D、3 6 9

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**113.** 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int x[3][2]={0},i;
```

```
for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",x[i]);
```

```
printf("%3d%3d%3d\n",x[0][0],x[0][1],x[1][0]);
```

```
}
```

若运行时输入：2 4 6<回车>，则输出结果为\_\_B\_\_。

A、2 0 0    B、2 0 4    C、2 4 0    D、2 4 6

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

**130.** 当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是\_\_B\_\_。

A、数组的长度    B、数组的首地址    C、数组每一个元素的地址    D、数组每个元素中的值

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

**132.** 有以下程序

```
void sum(int a[])
```

```
{ a[0]=a[-1]+a[1]; }
```

```
main()
```

```
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
```

```
sum (&a[2]);
```

```
printf("%d\n",a[2]);
```

```
}
```

程序运行后输出结果是\_\_A\_\_。

A、6    B、7    C、5    D、8

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

**138.** 有以下程序

```
main()
{ char s[]="abcde";
  s+=2;
  printf("%d\n",s[0]);
}
```

执行后的结果是\_\_D\_\_。

A、输出字符 a 的 ASCII 码   B、输出字符 c 的 ASCII 码   C、输出字符 c   D、程序出错

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

**139.** 请读程序：

```
#include <stdio.h>

f(int b[],int n)
{ int i,r;
  r=1;
  for(i=0;i<=n;i++) r=r*b[i];
  return r;
}

main()
{ int x,a[]={2,3,4,5,6,7,8,9};
  x=f(a,3);
  printf("%d\n",x);
}
```

上面程序的输出结果是\_\_B\_\_。

A、720    B、120    C、24    D、6

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**140.** 若要求定义具有 10 个 int 形元素的一维数组 a，则以下的定义语句中错误的是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

A、#define N 10 int a[N];    B、#define n 5 int a[2\*n];  
C、int a[5+5];    D、int n=10,a[n];

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**141.** 合法的数组定义是\_\_D\_\_\_\_。

A、int a[]="string";    B、int a[5]={0,1,2,3,4,5};  
C、char s="string";    D、char a[]={0,1,2,3,4,5};

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**144.** 以下能正确定义一维数组的选项是\_\_B\_\_\_\_。

A、int a[5]={0,1,2,3,4,5};    B、char a[]={0,1,2,3,4,5};  
C、char a={'A','B','C'};    D、int a[5]="0123";

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**145.** 有如下程序

```
main()
{
    int n[5]={0,0,0},i,k=2;
    for(i=0;i<k;i++)
        n[i]=n[i]+1;
    printf("%d\n",n[k]);
}
```

该程序的输出结果是\_\_D\_\_\_\_。

A、不确定的值    B、2    C、1    D、0

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**146.** 以下程序的输出结果是\_\_C\_\_\_\_。

```
main()
```

```
{ int i,a[10];
for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;
printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]);
}
```

A、 258    B、 741    C、 852    D、 369

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**147.** 执行下面的程序段后，变量 k 中的值为\_\_\_A\_\_\_。

```
int k=3,s[2];
s[0]=k; k=s[1]*10;
```

A、 不定值    B、 32    C、 30    D、 10

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

**170.** 以下能正确计算定义且赋初值的语句是\_\_\_B\_\_\_。

A、 int n1=n2=10;    B、 char c=32;  
C、 float f=f+1.1;    D、 double x=12.3E2.5

知识点：赋值语句

**171.** 以下合法的赋值语句是\_\_\_B\_\_\_。

A、 x=y=100    B、 d--;    C、 x+y;    D、 c=int(a+b);

**172.** 下列语句中符合 C 语言语法的赋值语句是\_\_\_D\_\_\_。

A、 a=7+b+c=a+7;    B、 a=7+b++=a+7;  
C、 a=7+b,b++,a+7    D、 a=7+b,c=a+7;

**173.** 请选出合法的 C 语言赋值语句\_\_\_B\_\_\_。

A、 a=b=58    B、 i++;    C、 a=58,b=58    D、 k=int(a+b);

**174.** 下面程序的输出是\_\_\_C\_\_\_。

```
main()
{ int x=10,y=3;
printf("%d\n",y=x/y);
```

```
}
```

A、0    B、1    C、3    D、不确定的值

知识点：数据输出

**175.** 已知字母 A 的 ASCII 码为十进制的 65，下面程序的输出是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

```
main()
```

```
{
```

```
char ch1,ch2;
```

```
ch1='A'+5-'3';
```

```
ch2='A'+6-'3';
```

```
printf("%d,%c\n",ch1,ch2);
```

```
}
```

A、67,D    B、B,C    C、C,D    D、不确定的值

知识点：数据输出

**176.** 下列程序的运行结果是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a=2,c=5;
```

```
printf("a=%d,b=%d \n",a,c);
```

```
}
```

A、a=%2,b=%5    B、a=2,b=5    C、a=d,b=d    D、a=%d,b=5d

**177.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a=2,c=5;
```

```
printf("a=%d,b=%d\n",a,c);
```

```
}
```

A、a=%2,b=%5    B、a=2,b=5    C、a=%d,b=%d    D、a=%d,b=%d

**178.**

有以下程序

```
main( )  
{ int x=102,y=012;  
printf("%2d,%2d\n",x,y);  
}
```

执行后输出结果是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

A、10,01    B、02,12    C、102,10    D、02,10

**179.**

有以下程序

```
main()  
{ int a=666,b=888;  
printf("%d\n",a,b);  
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

A、错误信息    B、666    C、888    D、666,888

**180.** 有以下程序

```
#include <stdio.h>  
  
main()  
{ char c1='1',c2='2';  
c1=getchar();  
c2=getchar();  
putchar(c1);  
putchar(c2);  
}
```

当运行时输入：a <回车> 后，以下叙述正确的是\_\_\_A\_\_\_。

- A、变量 C1 被赋予字符 a，c2 被赋予回车符
- B、程序将等待用户输入第 2 个字符
- C、变量 c1 被赋予字符 a，c2 中仍是原有字符 2
- D、变量 c1 被赋予字符 a,c2 中将无确定值

**181.** 执行下列程序时输入：123<空格>456<空格>789<回车>，输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

```
main()
{ char s[100];
  int c,i;
  scanf("%c",&c);
  scanf("%d",&i);
  scanf("%s",s);
  printf("%c,%d,%s \n",c,i,s);
}
```

- A、123,456,789    B、1,456,789    C、1,23,456,789    D、1,23,456

**182.** 有定义语句：int b;char c[10];，则正确的输入语句是\_\_\_B\_\_\_。

- A、scanf("%d%s",&b,&c);    B、scanf("%d%s",&b,c);
- C、scanf("%d%s",b,c);    D、scanf("%d%s",b,&c);

**184.** 若要求从键盘读入含有空格字符的字符串，应使用函数\_\_\_B\_\_\_。

- A、getc()    B、gets()    C、getchar()    D、scanf()

**186.** 有以下程序

```
#include <stdio.h>

main()
{ char c1,c2,c3,c4,c5,c6; scanf("%c%c%c%c",&c1,&c2,&c3,&c4);
  c5=getchar();
  c6=getchar();
```



```

putchar(c1);

putchar(c2);

printf("%c%c\n",c5,c6);

}

```

程序运行后，若从键盘输入(从第 1 列开始) \_\_\_\_D\_\_\_\_。

123<回车>

45678<回车>

则输出结果是

A、1267    B、1256    C、1278    D、1245

**188.** 有以下程序

```

main()
{
int m,n,p;

scanf("m=%dn=%dp=%d",&m,&n,&p);

printf("%d%d%d\n",m,n,p);

}

```

若想从键盘上输入数据,使变量 m 中的值为 123,n 中的数值为 456,p 中的值为 789,则正确的输入是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

A、m=123n=456p=789    B、m=123 n456 p=789

C、m=123,n=456,p=789    D、123 456 789

**189.** 有以下程序段

```

int m=0,n=0;

char c='a';

scanf("%d%c%d",&m,&c,&n);

printf("%d,%c,%d\n",m,c,n);

```

若从键盘上输入: 10A10<回车>, 则输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

A、10,A,10    B、10,a,10    C、10,a,0    D、10,A,0

**192.** 有定义语句: `int x,y;`, 若要通过 `scanf("%d,%d",&x,&y);` 语句使变量 `x` 得到数据 11, 变量 `y` 得到数值 12, 下面四组输入形式中, 错误的是\_\_\_A\_\_\_。

A、11 12<回车> B、11,12<回车> C、11, 12<回车> D、11,<回车>12<回车>

**193.** 在嵌套使用 `if` 语句时, C 语言规定 `else` 总是\_\_\_C\_\_\_。

A、和之前与其具有相同缩进位置的 `if` 配对      B、和之前与其最近的 `if` 配对

C、和之前与其最近的且不带 `else` 的 `if` 配对      D、和之前的第一个 `if` 配对

知识点: `if` 语句和用 `if` 语句构成的选择结构

**195.** 假定所有变量均已正确说明, 下列程序段运行后 `x` 的值是\_\_\_B\_\_\_。

```
a=b=c=0;x=35;
```

```
if(!a) x--;
```

```
else if(b) ;
```

```
if(c) x=3;
```

```
else x=4;
```

A、34    B、4    C、35    D、3

**196.** 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int i;
```

```
for(i=1;i<40;i++)
```

```
{
```

```
if(i++%5==0)
```

```
if(++i%8==0)
```

```
printf("%d ",i);
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

执行后的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、 5      B、 24      C、 32      D、 40

**198.** 有如下程序

```
main()
{
int a=2,b=-1,c=2;
if(a<b)
if(b<0) c=0;
else c++;
printf("%d\n",c);
}
```

该程序的输出结果是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

A、 0      B、 1      C、 2      D、 3

**199.** 请读程序：

```
#include<math.h>
#include<stdio.h>
main()
{ float x,y,z;
scanf("%f%f",&x,&y);
z=x/y;
while(z)
{ if(fabs(z)>1.0)
{ x=y; y=z; z=x/y; }
else break;
}
printf("%f\n",y);
}
```

若运行时从键盘上输入 3.6 2.4<CR>(<CR>表示回车)，则输出的结果是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

A、1.500000    B、1.600000    C、2.000000    D、2.400000

**204.** 有以下程序

```
main()
{ int k=5,n=0;
while(k>0)
{ switch(k)
{ default : break;

case 1: n+=k;

case 2:

case 3: n+=k;

}

k- -;

}

printf("%d\n",n);

}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

A、0    B、4    C、6    D、7

知识点：switch 语句以及用 switch 语句和 break 语句构成的选择结构

**207.** 有以下程序

```
main()
{

int i;

for(i=0;i<3;i++)

switch(i)

{
```

```

case 1: printf("%d",i);

case 2: printf("%d",i);

default: printf("%d",i);

}

}

```

执行后输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

A、 011122      B、 012      C、 012020      D、 120

**209.** 如下程序

```

main()

{ int x=1,a=0,b=0;

switch(x)

{ case 0: b++;

case 1: a++;

case 2: a++;b++;

}

printf("a=%d,b=%d\n",a,b);

}

```

该程序的输出的结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

A、 a=2,b=1      B、 a=1,b=1      C、 a=1,b=0      D、 a=2,b=2

**210** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

```

main()

{ int a=0,i;

for(i=1;i<5;i++)

{

switch(i)

{

```

```

case 0:

case 3: a+=2;

case 1:

case 2: a+=3;

default: a+=5;

}

}

printf("%d\n",a);

}

```

A、 31      B、 13      C、 10      D、 20

**212.** 下列叙述中正确的是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

- A、 break 语句只能用于 switch 语句
- B、 在 switch 语句中必须使用 default
- C、 break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对使用
- D、 在 switch 语句中，不一定使用 break 语句

**213.** 设 a 为整型变量，不能正确表达数学关系:  $10 < a < 15$  的 C 语言表达式是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

- A、  $10 < a < 15$       B、  $a = 11 || a == 12 || a = 13 || a == 14$
- C、  $a > 10 \ \&\& \ a < 15$       D、  $!(a \leq 10) \ \&\& \ !(a \geq 15)$

知识点：关系运算和逻辑运算

**214.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

```

main()

{ int a=4,b=5,c=0,d;

d=!a&&!b||!c;

printf("%d\n",d);

}

```

- A、 1      B、 0      C、 非 0 的数      D、 -1

**215.** 语句:printf("%d",(a=2)&&(b=-2));的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

A、无输出      B、结果不确定      C、-1      D、1

**216.** 设 a、b、c、d、m、n 均为 int 型变量，且 a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2，则逻辑表达式(m=a>b)&&(n=c>d)运算后，n 的值为\_\_\_C\_\_\_。

A、0      B、1      C、2      D、3

**217.** 若变量 c 为 char 类型，能正确判断出 c 为小写字母的表达式是\_\_\_D\_\_\_。

A、'a'<=c<='z'      B、(c>='a')||(c<='z')

C、('a'<=c)and('z'>=c)      D、(c>='a')&&(c<='z')

**218.** 能正确表示逻辑关系：“a≥10 或 a≤0”的 C 语言表达式是\_\_\_D\_\_\_。

A、a>=10 or a<=0      B、a>=0 | a<=10

C、a>=10 && a<=0      D、a>=10 || a<=10

**219.** 有如下程序

```
main()
{
    int a=1,b=2,m=0,n=0,k;
    k=(n=b>a)||(m=a<b);
    printf("%d,%d\n",k,m);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

A、0,0      B、0,1      C、1,0      D、1,1

**220.** 设 int x=1,y=1;表达式(!x||y-- )的值是\_\_\_B\_\_\_。

A、0      B、1      C、2      D、-1

**221.** 设有定义: int a=2,b=3,c=4;，则以下选项中值为 0 的表达式是\_\_\_A\_\_\_。

A、(!a==1)&&(!b==0)      B、(a<b)&&!c||1      C、a&&b      D、a||(b+b)&&(c-a)

**222.** 若要求在 if 后一对圆括号中表示 a 不等于 0 的关系，则能正确表示这一关系的表达式为\_\_\_D\_\_\_。

A、a<>0      B、!a      C、a=0      D、a

**223.** 有如下程序段

```
int a=14,b=15,x;
```

```
char c='A';
```

```
x=(a&&b)&&(c<'B');
```

执行该程序段后，x 的值为\_\_\_D\_\_\_。

A、true    B、false    C、0    D、1

**224.** 能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是\_\_\_D\_\_\_。

A、(a>=0 || b>=0)&&(a<0 || b<0)    B、(a>=0&&b>=0)&&(a<0&&b<0)

C、(a+b>0)&&(a+b<=0)    D、a\*b>0

知识点：条件表达式构成的选择结构

**227.** 以下程序的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

```
main()
```

```
{int a=5,b=4,c=6,d; printf("%d\n",d=a>b?(a>c?a:c):(b));
```

```
}
```

A、5    B、4    C、6    D、不确定

**228.** 若整型变量 a、b、c、d 中的值依次为：1、4、3、2。则条件表达式 a<b?a:c<d?c:d 的值是\_\_\_A\_\_\_。

A、1    B、2    C、3    D、4

**229.** 若有定义 int x,y; 并已正确给变量赋值，则以下选项中与表达式 (x-y)?(x++):(y++) 中的条件表达式(x-y)等价的是\_\_\_C\_\_\_。

A、(x-y>0)    B、(x-y<0)    C、(x-y<0||x-y>0)    D、(x-y==0)

**230.** 有以下程序段

```
int k=0,a=1,b=2,c=3;
```

```
k=a<b?b:a;
```

```
k=k>c?k:b;
```

执行该程序段后，k 的值是\_\_\_B\_\_\_。

A、3    B、2    C、1    D、0



**231.** 以下程序段中与语句 `k=a>b?(b>c?1:0):0;` 功能等价的是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

A、`if((a>b)&&(b>c)) k=1;else k=0;`

B、`if((a>b)|| (b>c)) k=1;else k=0;`

C、`if(a<=b) k=0;else if(b<=c) k=1;`

D、`if(a>b) k=1;else if(b>c) k=1;else k=0;`

**232.** 假定 `w`、`x`、`y`、`z`、`m` 均为 `int` 型变量，有如下程序段：

```
w=1;x=2;y=3;z=4;
```

```
m=(w<x)?w:x;
```

```
m=(m<y)?m:y;
```

```
m=(m<z)?m:z;
```

则该程序执行后，`m` 的值是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

A、4    B、3    C、2    D、1

**233.** 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int k=4,n=0;
```

```
for(;n<k;)
```

```
{
```

```
n++;
```

```
if(n%3!=0) continue;
```

```
k--;
```

```
}
```

```
printf("%d,%d\n",k,n);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

A、1,1    B、2,2    C、3,3    D、4,4

知识点: break 和 continue 语句在循环中的作用

**234.** 有如下程序

```
main()
{
    int x=23;
    do
    {
        printf("%d",x--);
    }
    while(!x);
}
```

该程序的执行结果是\_\_B\_\_\_\_\_。

A、321     B、23     C、不输出任何内容     D、陷入死循环

知识点: do-while 语句和 do-while 语句构成的循环结构

**235.** 有以下程序

```
main()
{ int s=0,a=1,n;
  scanf("%d",&n);
  do
  {
      s+=1;
      a=a-2;
  }
  while(a!=n);
  printf("%d\n",s);
}
```

若要使程序的输出值为 2，则应该从键盘给 n 输入的值是\_\_\_B\_\_\_。

A、-1    B、-3    C、-5    D、0

**236.** 有以下程序段

```
int n,t=1,s=0;

scanf("%d",&n);

do

{

s=s+t;

t=t-2;

}

while(t!=n);
```

为使此程序不陷入死循环，从键盘输入的数据应该是\_\_\_D\_\_\_。

A、任意正奇数    B、任意负偶数    C、任意正偶数    D、任意负奇数

**239.** 有以下程序

```
main()

{ int i=0,s=0;

do

{

if(i%2) { i++; continue; }

i++;

s+=i;

}

while(i<7);

printf("%d\n",s);

}
```

执行后输出结果是\_\_\_A\_\_\_。

A、16    B、12    C、28    D、21

**240.** 下面的程序的运行结果是\_\_\_B\_\_\_。

```
main()
{
int x=3;
do
{
printf("%d\n",x-=2);
}
while(!(--x));
}
```

A、输出的是 1    B、输出的是 1 和-2    C、输出的是 3 和 0    D、是死循环

**241.** 以下叙述正确的是\_\_\_D\_\_\_。

A、do-while 语句构成的循环不能用其它语句构成的循环来代替

B、do-while 语句构成的循环只能用 break 语句退出

C、用 do-while 语句构成的循环，在 while 后的表达式为非零时结束循环

D、用 do-while 语句构成的循环，在 while 后的表达式为零时结束循环

**242.** 以下程序的输出结果是\_\_\_D\_\_\_。

```
main()
{ int x=10,y=10,i;
for(i=0;x>8;y=++i)
printf("%d %d ",x--,y);
}
```

A、10 1 9 2    B、9 8 7 6    C、10 9 9 0    D、10 10 9 1

知识点：for 语句和用 for 语句构成的循环结构

**244.** 以下程序的输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

```

main()

{ int i, k,a[10],p[3];

k=5;

for(i=0;i<10;i++) a[i]=i;

for(i=0;i<3; i++) p[i]=a[i*(i+1)];

for(i=0;i<3; i++) k+=p[i]*2;

printf("%d\n",k);

}

```

A、 20     B、 21     C、 22     D、 23

**245.** 设变量已正确定义，则以下能正确计算  $f=n!$  的程序段是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

- A、  $f=0;$ for( $i=1;i \leq n;i++$ )  $f*i;$
- B、  $f=1;$ for( $i=1;i < n;i++$ )  $f*=i;$
- C、  $f=1;$ for( $i=n;i > 1;i++$ )  $f*i;$
- D、  $f=1;$ for( $i=n;i \geq 2;i--$ )  $f*=i;$

**247.** 若有如下程序段，其中  $s$ 、 $a$ 、 $b$ 、 $c$  均已定义为整型变量，且  $a$ 、 $c$  均已赋值（ $c$  大于 0）

```

s=a;

for(b=1;b<=c;b++) s=s+1;B

```

则上述程序段功能等价的赋值语句是\_\_\_\_\_。

- A、  $s=a+b;$      B、  $s=a+c;$      C、  $s=s+c;$      D、  $s=b+c;$

**248.** 有以下程序

```

main()

{

int i,s=0;

for(i=1;i<10;i+=2) s+=i+1;

printf("%d\n",s);

}

```

程序执行后的输出结果是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

- A、自然数 1~9 的累加和      B、自然数 1~10 的累加和  
C、自然数 1~9 中奇数之和      D、自然数 1~10 中偶数之和

**249.** 有如下程序

```
main()
{
    int i,sum;
    for(i=1;i<=3;sum++) sum+=i;
    printf("%d\n",sum);
}
```

该程序的执行结果是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

- A、6      B、3      C、死循环      D、0

**250.** 若 i, j 已定义为 int 类型, 则以下程序段中内循环体的总的执行次数是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

```
for(i=5;i;i--)
for(j=0;j<4;j++){ ..... }
```

- A、20      B、25      C、24      D、30

**251.** 有以下程序

```
main()
{
    int k=5;
    while(--k) printf("%d",k-=3);
    printf("\n");
}
```

执行后的输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

- A、1      B、2      C、4      D、死循环

知识点: while 语句和 while 语句构成的循环

**253.** 以下程序中, while 循环的循环次数是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

```

main()
{ int i=0;
while(i<10)
{
if(i<1) continue;
if(i==5) break;
i++;
}
.....
}

```

A、1    B、10    C、6    D、死循环，不能确定次数

**254.** t 为 int 类型，进入下面的循环之前，t 的值为 0

```

while(t=1)
{ ..... }

```

则以下叙述中正确的是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

A、循环控制表达式的值为 0    B、循环控制表达式的值为 1  
C、循环控制表达式不合法    D、以上说法都不对

**255.** 有如下程序

```

main()
{ int n=9;
while(n>6)
{ n--;
printf("%d",n);
}
}

```

该程序段的输出结果是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

A、987    B、876    C、8765    D、9876

**256.** 有以下程序

```
main()
{
    int p[7]={11,13,14,15,16,17,18}; int i=0,k=0;
    while(i<7&&p[i]%2)
    {
        k=k+p[i];
        i++;
    }
    printf("%d\n",k);
}
```

执行后输出结果是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

A、58    B、56    C、45    D、24

**257.** 要求通过 while 循环不断读入字符，当读入字母 N 时结束循环。若变量已正确定义，以下正确的程序段是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

- A、while((ch=getchar())!='N' printf("%c",ch) ;
- B、while(ch=getchar())!='N' printf("%c",ch) ;
- C、while(ch=getchar())=='N' printf("%c",ch);
- D、while((ch=getchar())=='N' printf("%c",ch);

**258.** 有以下程序段

```
int k=0;
while(k=1) k++;
while 循环执行的次数是____A____。
```

A、无限次    B、有语法错，不能执行    C、一闪也不执行    D、执行 1 次

**259.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

```
main()
{
```



```

int n[3][3],i,j;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<3;j++)

n[i][j]=i+j;

for(i=0;i<2;i++)

for(j=0;j<2;j++) n[i+1][j+1]+=n[i][j];

printf("%d \n",n[i][j]);

}

```

A、 14      B、 0      C、 6      D、 值不确定

知识点：循环结构的嵌套

**260.** 有以下程序

```

main()

{ int i,j,x=0;

for(i=0;i<2;i++)

{ x++;

for(j=0;j<=3;j++)

{ if(j%2)

continue;

x++;

}

x++;

}

printf("x=%d\n",x);

}

```

程序执行后的输出结果是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

A、 x=4      B、 x=8      C、 x=6      D、 x=12

**261.** 下列程序的输出结果是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

```
main()
{ int i,j,m=0,n=0;
  for(i=0;i<2;i++)
  for(j=0;j<2;j++)
  if(j>=i) m=1;
  n++;
  printf("%d \n",n);
}
```

A、 4     B、 2     C、 1     D、 0

**262.** 有以下程序

```
main()
{
  int i,n=0;
  for(i=2;i<5;i++)
  {
    do
    {
      if(i%3)
        continue;
      n++;
    }
    while(!i);
    n++;
  }
  printf("n=%d\n",n);
}
```

}

程序执行后的输出结果是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

A、n=5    B、n=2    C、n=3    D、n=4

**263.** 阅读下列程序：

```
main()
{ int n[3],i,j,k;
  for(i=0;i<3;i++)
    n[i]=0;
  k=2;
  for(i=0;i<k;i++)
    for(j=0;j<k;j++)
      n[j]=n[i]+1;
  printf("%d\n",n[1]);
}
```

下述程序运行后输出结果是\_\_\_\_D\_\_\_\_。

A、2    B、1    C、0    D、3

**287.** 若有定义和语句：

```
char s[10]:s="abcd";printf("%s\n",s);
```

则结果是(以下 u 代表空格) \_\_\_\_D\_\_\_\_。

A、输出 abcd    B、输出 a    C、输出 abcduuuuu    D、编译不通过

知识点：用一个一维字符数组来存放字符串

**295.** 函数调用：strcat(strcpy(str1,str2),str3)的功能是\_\_\_\_C\_\_\_\_。

A、将串 str1 复制到串 str2 中后再连接到串 str3 之后

B、将串 str1 连接到串 str2 之后再复制到串 str3 之后

C、将串 str2 复制到串 str1 中后再将串 str3 连接到串 str1 之后

D、将串 str2 连接到串 str1 之后再将串 str1 复制到串 str3 中

**298.** 以下正确定义字符串的语句是\_\_D\_\_。

A、char str[]={'\064'};      B、char str="\x43";

C、char str="";      D、char str[]="\0";

**305.** 有以下程序

```
main()
{
char s[]="\n123\\";
printf("%d,%d\n",strlen(s),sizeof(s));
}
```

执行后输出结果是\_\_C\_\_。

A、赋初值的字符串有错      B、6,7      C、5,6      D、6,6

知识点：字符串数组

**308.** 若有以下定义和语句

```
char c1='b',c2='e';
printf("%d,%c\n",c2-c1,c2-'a'+'A');
```

则输出结果是：\_\_B\_\_。

A、2,M      B、3,E      C、2,E      D、输出项与对应的格式控制不一致,输出结果不确定

知识点：字符变量

**309.** 已定义 c 为字符型变量，则下列语句中正确的是\_\_C\_\_。

A、c='97';      B、c="97" ;      C、c=97;      D、c="a";

**310.** 数字字符 0 的 ASCII 值为 48，若有以下程序\_\_C\_\_。

```
main()
{
char a='1',b='2';
printf("%c,",b++);
printf("%d\n",b-a);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是

A、3,2    B、50,2    C、2,2    D、2,50

知识点：字符型常量

**311.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

```
main()
```

```
{ char c='z';
```

```
printf("%c",c-25);
```

```
}
```

A、a    B、Z    C、z-25    D、y

**312.** 若变量 a 是 int 类型，并执行了语句：a='A'+1.6;，则正确的叙述是\_\_\_\_\_。

A、a 的值是字符 C    B、a 的值是浮点型

C、不允许字符型和浮点型相加    D、a 的值是字符'A'的 ASCII 值加上 1

**313.** 下列程序执行后的输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

```
main()
```

```
{
```

```
int x='f';
```

```
printf("%c \n",'A'+(x-'a'+1));
```

```
}
```

A、G    B、H    C、I    D、J

**314.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

```
main()
```

```
{ int i;
```

```
for(i='A';i<'I';i++,i++) printf("%c",i+32);
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

A、编译不通过，无输出    B、aceg    C、acegi    D、abcdefghi

**315.** 有如下程序

```
#include <stdio.h>

main()

{

printf("%d\n",NULL);

}
```

程序运行后的输出结果是\_\_A\_\_。

A、0    B、1    C、-1    D、NULL 没定义，出错

**316.** 设有说明语句：char a='\72';则变量 a\_\_A\_\_。

A、包含 1 个字符    B、包含 2 个字符    C、包含 3 个字符    D、说明不合法

**317.** 下面程序的功能是输出以下形式的金字塔图案是：

```
*

***

*****

*****

main()

{ int i,j;

for(i=1;i<=4;i++)

{ for(j=1;j<=4-i;j++)

printf(" ");

for(j=1;j<=____;j++) printf("*");

printf("\n");

}

}
```

在下划线处应填入的是\_\_B\_\_。

A、i    B、2\*i-1    C、2\*i+1    D、i+2

知识点：for 循环嵌套

**318.** 有以下程序

```
main()
{
    int num[4][4]={ {1,2,3,4}, {5,6,7,8}, {9,10,11,12}, {13,14,15,16} }, i, j;
    for(i=0; i<4; i++)
    {
        for(j=1; j<=i; j++) printf("%4c", ' ');
        for(j=____; j<4; j++) printf("%4d", num[i][j]);
        printf("\n");
    }
}
```

若要按以下形式输出数组右上半三角

1 2 3 4

6 7 8

11 12

16

则在程序下划线处应填入的是\_\_\_B\_\_\_。

A、i-1    B、I    C、i+1    D、4-i

**319.** 有以下程序

```
main()
{
    int a=1, b;
    for(b=1; b<=10; b++)
    {
        if(a>=8) break;
        if(a%2==1)
            a+=5; continue;
        a-=3;
    }
}
```

```

}

printf("%d\n",b);

}

```

程序运行后的输出结果是\_\_B\_\_\_\_\_。

A、3     B、4     C、5     D、6

知识点：程序分析

**320.** 以下程序的功能是：给  $r$  输入数据后计算半径为  $r$  的圆的面积  $s$  程序在编译时出错。

```

main()

/* Bejinning */

{ int r;

float s;

scanf("%d",&r);

s=*π*r*r;

printf("s=%f\n",s);

}

```

出错的原因是\_\_D\_\_\_\_\_。

A、注释语句书写位置错误            B、存放圆半径的变量  $r$  不应该定义为整形  
C、输出语句中格式描述符非法        D、计算圆面积的赋值语句中使用了非法变量

**322.** 要求以下程序的功能是计算： $s=1+1/2+1/3+...+1/10$

```

main()

{ int n;

float s;

s=1.0;

for(n=10;n>1;n--)

s=s+1/n;

printf("%6.4f\n",s);

```



```
}
```

程序运行后输出结果错误，导致错误结果的程序运行是\_\_\_C\_\_\_。

A、s=1.0;    B、for(n=10;n>1;n--);    C、s=s+1/n;    D、printf("%.4f\n",s);

**326.** 有以下程序

```
main()
{ int a,b,d=25;
  a=d/10%9;
  b=a&&(-1);
  printf("%d,%d\n",a,b);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_B\_\_\_\_\_。

A、6,1    B、2,1    C、6,0    D、2,0

**328.** 若执行下面的程序时从键盘上输入 3 和 4，则输出是\_\_\_B\_\_\_。

```
main()
{ int a,b,s;
  scanf("%d %d",&a,&b);
  s=a;
  if(a<b)
  s=b;
  s=s*s;
  printf("%d\n",s);
}
```

A、14    B、16    C、18    D、20

**329.** 以下程序的输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```

{ int i;

for(i=1;i<5;i++)

{ if(i%2) printf("*");

else continue;

printf("#");

}

printf("$\n");

}

```

A、\*#\*#\*#\$    B、#\*#\*#\*#\$    C、\*#\*#\*\$    D、#\*#\*#\$

**331.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

```

main()

{ int i;

for(i=1;i<6;i++)

{

if(i%2) { printf("#"); continue; }

printf("*");

}

printf("\n");

}

```

A、#\*#\*#    B、#####    C、\*\*\*\*\*    D、\*#\*#\*#

**332.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_B\_\_\_\_。

```

#include <stdio.h>

main()

{

int i=0,a=0;

while(i<20)

```

```

{
for(;;)
{
if(i%10==0) break;
else i--;
}
i+=11;
a+=i;
}
printf("%d\n",a);
}

```

A、 21    B、 32    C、 33    D、 11

**333.** 下面程序的输出结果是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

```

#include <stdio.h>

main()
{
int i=2;

printf("%d",f(i,i+1));
}

int f(int a,int b)
{
int c;

c=a;

if(a>b) c=1;

else if(a==b) c=0;

else c=-1;
}

```

```
return(c);
```

```
}
```

A、 -1    B、 0    C、 1    D、 2

**336.** 下面的程序运行结果为\_\_\_D\_\_\_。

```
main()
```

```
{
```

```
int x=3,y=0,z=0;
```

```
if(x=y+z) printf("* * * *");
```

```
else printf("# # # #");
```

```
}
```

A、有语法错误不能通过编译

B、输出\* \* \* \*。

C、可以通过编译，但是不能通过连接，因而不能运行。    D、输出# # # #。

**337.** 若执行以下程序时从键盘上输入 9，则输出结果是\_\_\_B\_\_\_。

```
main()
```

```
{ int n;
```

```
scanf("%d",&n);
```

```
if(n++<10) printf("%d\n",n);
```

```
else printf("%d\n",n--);
```

```
}
```

A、 11    B、 10    C、 9    D、 8

**339.** 下列条件语句中，功能与其他语句不同的是\_\_\_D\_\_\_。

A、 if(a) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

B、 if(a==0) printf("%d\n",y); else printf("%d\n",x);

C、 if(a!=0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

D、 if(a==0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

知识点：if 语句

**340.** 有以下程序

```
#include <string.h>

main()

{char p[]={ 'a','b','c'}; char q[10]={ 'a','b','c'};

printf("%d%d\n",strlen(p),strlen(q));

}
```

以下叙述中正确的是\_\_\_B\_\_\_。

- A、在给 p 和 q 数组置初值时，系统会自动添加字符串结束符，故输出的长度都为 3
- B、由于 p 数组中没有字符串结束符，长度不能确定，但 q 数组中字符串长度为 3
- C、由于 q 数组中没有字符串结束符，长度不能确定，但 p 数组中字符串长度为 3
- D、由于 p 和 q 的数组中都没有字符串结束符，故长度不能确定

知识点：一维数组

**341.** 有以下程序

```
main()

{char p[]={ 'a','b','c'},q[]="abc";

printf("%d%d\n",sizeof(p),sizeof(q));

};
```

程序运行后和输出结果是\_\_\_C\_\_\_。

- A、4 4     B、3 3     C、3 4     D、4 3

**342.** 当把以下四个表达式用作 if 语句的控制表达式时，有一个选项含义不同，这个选项是\_\_\_\_\_。

- A、K%2     B、K%2==1     C、(K%2)!=0     D、!K%2==1

知识点：表达式

**343.** 以下叙述中错误的是\_\_\_C\_\_\_。

- A、C 语句必须以分号结束     B、复合语句在语法上被看作一条语句
- C、空语句出现在任何位置都不会影响程序运行
- D、赋值表达式末尾加分号就构成赋值语句

知识点：概念

**344.** 若变量 x、y 已正确定义并赋值，以下符合 C 语言语法的表达式是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

A、++x,y=x--    B、x+1=y    C、x=x+10=x+y    D、double(x)/10

知识点：算术表达式

**345.** 以下叙述中正确的是\_\_\_\_A\_\_\_\_。

A、C 程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方

B、花括号“{”和“}”只能作为函数体的定界符

C、构成 C 程序的基本单位是函数，所有函数名都可以由用户命名

D、分号是 C 语言之间的分隔符，不是语句的一部分

### 填空 复习题

**1.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{ int a=0;
  a+=(a=8);
  printf("%d\n",a);
}
```

答案：16

知识点：赋值表达式

**2.** 若有定义：int a=10,b=9,c=8;接着顺序执行下列语句后，变量 b 中的值是\_\_\_\_\_。

```
c=(a==(b-5));
c=(a % 11)+(b=3);
```

答案：3

**3.** 以下程序运行后的了输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{ int a=1,b=2,c=3;
  if(c=a) printf("%d\n",c);
```

```
else printf("%d\n",b);  
}
```

答案： 1

**4.** 若有语句

```
int i=-19, j=i%4;  
printf("%d\n",j);
```

则输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： -3

知识点： 算术表达式

**7.** 设  $y$  是 `int` 型变量，请写出判断  $y$  为奇数的关系表达式\_\_\_\_\_。

答案：  $y\%2$

**12.** 下面程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
main()  
{ int x=2;  
while(x--);  
printf("%d\n", x);}
```

答案： -1

知识点： 自加、自减运算符和逗号运算符

**19.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
void fun()  
{ static int a=0;  
a+=2; printf("%d",a);  
}  
  
main()  
{ int cc;  
for(cc=1;cc<4;cc++) fun();
```

```
printf("\n")
}
```

答案： 246

知识点： 函数的调用

**21.** 若有以下程序

```
int f(int x,int y)
{ return(y-x)*x; }
main()
{ int a=3,b=4,c=5,d;
d=f(f(3,4),f(3,5));
printf("%d\n",d);
}
```

执行后输出结果是\_\_\_\_\_。

答案： 9

**27.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main ()
{int a[3][3]={ {1,2,9},{3,4,8},{5,6,7}},i,s=0;
for(i=0;i<3;i++) s+=a[i][i]+a[i][3-i-1];
printf("%d\n",s);
}
```

答案： 30

知识点： 二维数组的定义和二维数组元素的引用

**32.** 以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
int i=9;

printf("%o\n",i);
```

答案： 11



知识点：数据输出

**34.** 有以下程序

```
#include <stdio.h>

main()

{ char ch1,ch2; int n1,n2;

ch1=getchar(); ch2=getchar();

n1=ch1-'0'; n2=n1*10+(ch2-'0');

printf("%d\n",n2);

}
```

程序运行时输入：12<回车>，执行后输出结果是\_\_\_\_\_。

答案：12

知识点：数据输入

**36.** 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()

{int a=1,b=3,c=5;

if (c=a+b) printf("yes\n");

else printf("no\n");

}
```

答案：yes

知识点：if 语句和用 if 语句构成的选择结构

**37.** 若从键盘输入 58，则以下程序输出的结果是\_\_\_\_\_。

```
main()

{ int a;

scanf("%d",&a);

if(a>50) printf("%d",a);

if(a>40) printf("%d",a);

}
```

```
if(a>30) printf("%d",a);  
}
```

答案: 585858

**39.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()  
{ int a=5,b=4,c=3,d;  
  d=(a>b>c);  
  printf("%d\n",d);  
}
```

答案: 0

知识点: 关系运算和逻辑运算

**40.** 若有以下程序

```
main()  
{ int p,a=5;  
  if(p=1!=0)  
    printf("%d\n",p);  
  else  
    printf("%d\n",p+2);  
}
```

执行后输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: 1

**41.** 表示条件:  $10 < x < 100$  或  $x < 0$  的 C 语言表达式是\_\_\_\_\_。

答案:  $(x > 10 \&\& x < 100) \mid x < 0$

**42.** 若已知  $a=10, b=20$ , 则表达式  $!a < b$  的值为\_\_\_\_\_。

答案: 1

**43.** 表示“整数  $x$  的绝对值大于 5”时值为“真”的 C 语言表达式是\_\_\_\_\_。

答案:  $x > 5 || x < -5$

**45.** 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{int p=30;
printf("%d\n",(p/3>0 ? p/10:p%3));
}
```

答案: 3

知识点: 条件表达式构成的选择结构

**46.** 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{
int x,a=1,b=2,c=3,d=4;
x=(a<b)?a:b; x=(x<c)?x:c; x=(d>x)?x:d;
printf("%d\n",x);
}
```

答案: 1

**49.** 有以下程序

```
main()
{ int t=1,i=5;
for(;i>=0;i--) t*=i;
printf("%d\n",t);
}
```

执行后输出结果是\_\_\_\_\_。

答案: 0

知识点: for 语句和用 for 语句构成的循环结构

**50.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{ int s,i;
for(s=0,i=1;i<3; i++,s+=i);
printf("%d\n",s);
}
```

答案： 5

**53.** 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{int p[7]={11,13,14,15,16,17,18};
int i=0,j=0;
while(i<7&& p[i]%2==1)j+=p[i++];
printf("%d\n",j);
}
```

答案： 24

知识点： while 语句和 while 语句构成的循环

**55.** 执行以下程序后，输出'#'号的个数是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>

main()
{int i,j;
for (i=1;i<5;i++)
for (j=2;j<=i;j++) putchar('#');
}
```

答案： 6

知识点： 循环结构的嵌套

**60.** 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
```

```
{ char s[]="abcdef";  
s[3]='\0';  
printf("%s\n",s);  
}
```

答案: abc

知识点: 用一个一维字符数组来存放字符串

**64.** 下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()  
{ char b[]="Hello,you"  
b[5]=0;  
printf("%s\n",b);  
}
```

答案: Hello

知识点: 字符串数组

**68.** 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()  
{char m;  
m='B'+32;  
printf("%c\n",m);  
}
```

答案: b

知识点: 字符型常量

**69.** 已知字母 A 的 ASCII 码为 65.以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()  
{char a,b;  
a='A'+5-'3'; b=a+'6'-'2';
```

```
printf("%d%c\n",a,b);  
}
```

答案：67G

**71.** 若有以下程序

```
main()  
{ char a;  
a='H'-'A'+'0';  
printf("%c\n",a);  
}
```

执行后输出结果是\_\_\_\_\_。

答案：7

**72.** 以下程序的功能是计算：1+12+123+1234+12345。请填空。

```
Main()  
{int t= 0,s=0,I;  
for (I=1;I<=5;I++)  
{t=I+_____;s=s+t;}  
printf("s=%d\n",s);  
}
```

答案：t\*10~10\*t

知识点：程序分析

**74.** 以下函数的功能是:求 x 的 y 次方，请填空。

```
double fun(double x,int y)  
{ int i;  
double z;  
for(i=1,z=x;i<y;i++) z=z*_____;  
return z;
```

}

答案: x

一 选择题 (7 分, 每小题 0.5 分)

1.C 语言源程序的基本单位是 ( )。

A 过程 B 函数 C 子程序 D 标识符

2.下列程序的输出结果是 ( )。

```
main( )
```

```
{ int a=7,b=5;
```

```
printf("%d\n",b=b/a);
```

```
}
```

A 5 B 1 C 0 D 不确定值

3.假设变量 a,b 均为整型, 表达式(a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b)的值是 ( )。

A 7 B 8 C 9 D 2

4.设 a 为 int 型变量, 执行下列赋值语句后, a 的取值分别是 ( )。

```
a=125.534; a=(int)125.521%4; a=5<<2;
```

A 125,31,1 B 125,1,20 C 125,31,20 D 125.534,2,20

5.设有如下程序段, 下面描述中正确的是 ( )。

```
int k=10; while(k=0) k=k-1;
```

A 循环执行一次 B 循环是无限循环 C 循环体语句一次也不执行 D 循环体语句执行一次

6.以下程序的输出结果为 ( )。

```
int i;
```

```
void prt( )
```

```
{ for(i=5;i<8;i++) printf("%c",'*');
```

```
printf("\t");
```

```
}
```

```
main( )
```

```
{ for(i=5;i<=8;i++) prt( );  
}
```

A \*\*\* B \*\*\* \*\*\* \*\*\* \*\*\* C \*\*\* \*\*\* D \* \* \*

7.在 C 语言程序中，以下说法正确的是（ ）。

A 函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套

B 函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套

C 函数的定义和函数的调用都不可以嵌套

D 函数的定义和函数的调用都可以嵌套

8.以下函数调用语句中含有（ ）个实参。

```
func((e1,e2),(e3,e4,e5));
```

A 2 B 3 C 5 D 语法错误

9.以下程序的输出结果为（ ）。

```
#define ADD(x) x*x  
  
main( )  
{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)*c;  
printf("d=%d",d);  
}
```

A d=70 B d=80 C d=140 D d=700

10.已知职工记录描述如下，在 Turbo C 中，系统为变量 w 分配（ ）字节的空间。

```
struct worker  
{ int no;  
char name[20];  
char sex;  
union  
{ int day; int month; int year;}birth;  
} w;
```



A 29 B 20 C 25 D 6

11. 设有以下定义，值为 5 的枚举常量是（ ）。

```
enum week{sun, mon=4, tue, wed, thu, fri, sat} w;
```

A tue B sat C fri D thu

12. 下面选项中正确的赋值语句是(设 char a[5],\*p=a;)（ ）。

A p="abcd"; B a="abcd"; C \*p="abcd"; D \*a="abcd";

13. 设有以下程序段，则值为 6 的表达式是（ ）。

```
struct st { int n; struct st *next;};
```

```
static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,0 }, *p;
```

```
p=&a[0];
```

A p++->n B ++p->n C p->n++ D (\*p).n++

14.C 语言中的文件类型只有（ ）。

A 索引文件和文本文件两种 B 文本文件一种

C 二进制文件一种 D ASCII 码文件和二进制文件两种

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5 分，每小题 0.5 分）

1. 在 Turbo C 中，整型数据在内存中占 2 个字节。（ ）

2. int i=20;switch(i/10){case 2:printf("A");case 1:printf("B");}的输出结果为 A。（ ）

3. break 语句用在循环体中，可结束本层循环，continue 语句用在循环体中，可结束本次循环。（ ）

4. 函数的递归调用不过是一个函数直接或间接地调用它自身。（ ）

5. 函数 strlen("ASDFG\n")的值是 7。（ ）

6. 通过 return 语句，函数可以带回一个或一个以上的返回值。（ ）

7. 结构体类型只有一种。（ ）

8. char \*p="girl"; 的含义是定义字符型指针变量 p，p 的值是字符串"girl"。（ ）

9. 若有定义：char \*p(char a[10]);则 p 是函数名。（ ）

10. 用 `fopen("file","r+")`;打开的文件"file"可以进行修改。 ( ) 三 写出下列程序的运行结果 (10 分, 每小题 2 分)

1.float average (float array[10])

```
{ int i;
```

```
float aver,sum=array[0];
```

```
for (i=1;i<10;i++)
```

```
sum=sum+array[i];
```

```
aver=sum/10;
```

```
return(aver);
```

```
}
```

```
main( )
```

```
{ float score[10]={89,67.5,78,91,56,82.5,65,70,79,88},aver;
```

```
int i;
```

```
aver=average (score);
```

```
printf ("average score is %5.2f\n",aver);
```

```
}
```

2.main( )

```
{ char a[5]={'A','B','C','D','E'},*p=a,**pa;
```

```
for(p=0;p<a+5;p++)
```

```
printf("%2c",*p);
```

```
printf("\n");
```

```
printf("%2c\n",***(pa=&p));
```

```
}
```

3.main( )

```
{ int a,b,s=0;
```

```
for(a=1,b=1;a<=100;a++)
```

```
{ if(b>=20) break;
```

```

if(b%3==1)
    { b+=3; continue; }
b-=5;
}
printf("a=%d\tb=%d\n",a,b);
}

4.main()
{ printf("main( ) :%d\n",fact(5));
fact(-5);
}

fact(int value)
{ int f;
if(value<0)
{ printf("Arg error\n");
return(-1);
}
else if(value==1||value==0) f=1;
else f=value*fact(value-1)+1;
printf("This called value=%d\n",f);
return f;
}

5.main( )
{ int a=012,b=0x12,k=12;
char c='\102',d='\r';
printf("a=%d\tb=%d\tk=%d\n",a,b,k);
printf("c=%c,d=%c%o\n",c,d,a);

```

```
a='A'; c=49;

printf("a=%d\tc=%c\n",a,c);

}
```

四 阅读下列程序,在\_处填入适当内容,使程序完整(8分,每个空1分)

1.有一个 3\*4 矩阵,求其中的最大元素。

```
max_value( (1) )

{ int i,j,max;

max=array[0][0];

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

if(array[i][j]>max)

max=array[i][j];

(2);

}

main( )

{ int a[3][4], i,j;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

(3);

printf("max value is %d\n",max_value(a));

}
```

2.输入 x、y 两个整数,按先大后小的顺序输出 x、y。

```
#include "stdio.h"

main( )

{ int x,y, *px,*py,(4);

scanf("%d%d",&x,&y);
```

(5); (6);

if(x<y)

{ p=px; px=py; py=p; }

printf("x=%d,y=%d\n",x,y);

printf("MAX=%d,MIN=%d\n",\*px,\*py);

}

3.用选择排序法对任意 10 个整数按照由小到大排序。

main()

{ int a[11],i,j,k,t;

printf("Please input 10 numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) scanf("%d",&a[i]);

printf("\n");

for(i=1;i<=9;i++)

{ (7);

for(j=i+1;(8);j++)

if(a[j]>a[k]) k=j;

if(k!=i)

{ t=a[k]; a[k]=a[i]; a[i]=t;}

}

printf("The sorted numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) printf("%d ",a[i]);

}

答案

一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

1. B 2. C 3. B 4. B 5. C

6. A 7. B 8. A 9. A 10. C

11. A 12. A 13. B 14. D

二 判断对错, 对的划“√”, 错的划“×” (5 分, 每小题 0.5 分)

1.× 2.× 3.√ 4.√ 5.×

6.× 7.× 8.× 9.√ 10.√

三 写出下列程序的运行结果 (10 分, 每小题 2 分)

1. 2. 3.

4. 5.

四 阅读下列程序, 在\_处填入适当内容, 使程序完整 (8 分, 每个空 1 分)

1.(1)int array[3][4](int array[][4]) (2)return(max) (3)scanf("%d",&a[i][j])

2.(4)\*p (5)px=&x(py=&y) (6)py=&y(px=&x)

3.(7) (8)

### 2003C 语言试题 3

一 选择题 (24 分, 每小题 2 分)

1. 已知函数 fread 的调用形式为 fread (buffer, size, count, fp), 其中 buffer 代表的是 ( )。

A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针

C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整型变量,代表要读入的数据项总数

2. 以下程序的输出结果为 ( )。

```
main( )
{ int i=010,j=10;
  printf("%d,%d\n",i++,j--);
}
```

A 11,9 B 9,10 C 8,10 D 9,9

3. 设 a 为 int 型变量, 执行下列赋值语句后, a 的取值分别是 ( )。

a=125.534;a=20.0/3;a=(int)125.521%4;a=5<<2;

A 125,6,31,1 B 125,6,1,20 C 125,6.666666,31,20 D  
125.534,6.666666,2,20

4. 设 i 和 k 都是 int 类型，则 for 循环语句（ ）。

```
for(i=0,k=-1;k=1;i++,k++) printf("****\n");
```

A 循环结束的条件不合法 B 循环体一次也不执行 C 循环体只执行一次 D 是无限循环

5. 以下程序的输出结果为（ ）。

```
main( )
{ char c;
  int i;
  for(i=65;i<68;i++)
  { c=i+32;
    switch(c)
    { case 'a':case 'b':case 'c':printf("%c",c);break;
      default:printf("end");}
  }
}
```

A a,b,c,end B a,a,a,end C a,a,a, D a,b,c,

6. 函数调用语句：fseek（fp，-10L，2）；的含义是（ ）。

A 将文件位置指针从文件末尾处向文件头的方向移动 10 个字节

B 将文件位置指针从当前位置向文件头的方向移动 10 个字节

C 将文件位置指针从当前位置向文件末尾方向移动 10 个字节

D 将文件位置指针移到距离文件头 10 个字节处

7. 以下程序的输出结果为（ ）。

```
main( )
{ char s1[40]="country",s2[20]="side";
  int i=0,j=0;
  while(s1[i]!='\0') i++;
  while(s2[j]!='\0') s1[i++]=s2[j++];
```

```
s1[i]=0;
printf("%s\n",s1);
}
```

A side B country C sidetry D countryside

8. 下列说法不正确的是（ ）。

A 主函数 main 中定义的变量在整个文件或程序中有效

B 不同函数中,可以使用相同名字的变量

C 形式参数是局部变量

D 在一个函数内部,可以在复合语句中定义变量,这些变量只在本复合语句中有效

9. 在下列程序段中,枚举变量 c1 的值是（ ）。

```
enum color { red,yellow,blue=4,green,white}c1; c1=yellow;
c1=white;
```

A 1 B 3 C 5 D 6

10. 设有说明 int (\*ptr)();其中标识符 ptr 是（ ）。

A 是一个指向整型变量的指针 B 是一个指针,它指向一个函数值是 int 的函数

C 是一个函数名 D 定义不合法

11. 定义由 n 个指向整型数据的指针组成的数组 p,其正确的方式为（ ）。

A int p; B int (\*p)[n]; C int \*p[n]; D int (\*p)( );

12. 具有相同类型的指针类型变量 p 与数组 a,不能进行的操作是（ ）。

A p=a; B \*p=a[0]; C p=&a[0]; D p=&a;

二 判断对错,对的划“√”,错的划“×”(20 分,每小题 2 分)

1. 参加位运算的数据可以是任何类型的数据。( )

2. 若有定义和语句: int a; char c;float f;scanf("%d,%c,%f",&a,&c,&f);  
若通过键盘输入: 10,A,12.5, 则 a=10,c='A',f=12.5。( )

3. C 语言把文件看作是一个字符(字节)的序列。( )

4. 若有宏定义: #define S(a,b) t=a;a=b;b=t 由于变量 t 没定义,所以



此宏定义是错误的。( )

5. 在 Turbo C 中, 下面的定义和语句是合法的: file

\*fp;fp=fopen("a.txt","r");( )

6. 若有定义: char s[ ]="china"; 则 Turbo C 系统为数组 s 开辟 6 个字节的内存单元。( )

7. 若有定义和语句: int a[3][3]={ {3,5},{8,9},{12,35}},i,sum=0; for(i=0;i<3;i++) sum+=a[i][2-i];则 sum=21。( )

8. 若有定义和语句: struct student { int num; char name[10]; float score;}

s[5]={ {1,"lili",98.5},{9,"xiaohua",66}},\*p=s;printf("%d",\*p++); 输出结果是 1。( )

9. 在程序中定义了一个结构体类型后, 可以多次用它来定义具有该类型的变量。( )

10. 在 Turbo C 中, 此定义和语句是合法的: enum aa{ a=5,b,c}bb;bb=(enum aa)5;( )

三 写出下列程序的运行结果(36 分, 每小题 6 分)

1.main( )

```
{ int i=29,j=6,k=2,s;
```

```
s=i+i/j%k-9;
```

```
printf("s=%d\n",s);
```

```
}
```

2.main( )

```
{ int x=31,y=2,s=0;
```

```
do
```

```
{ s-=x*y;
```

```
x+=2;
```

```
y-=3;} while( x%3==0);
```

```
printf("x=%d\ty=%d\ts=%d\n",x,y,s);
```

```
}
```

```

3.main( )
{ int a[6]={10,20,30,40,50,60},i;
invert(a,0,5);
for(i=0;i<6;i++) printf("%d,",a[i]);
printf("\n");
}

```

```

invert(int s[ ],int i,int j)
{ int t;
if(i<j)
{ invert(s,i+1,j-1);
t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;
}
}

```

```

4.#include<stdio.h>

main()
{ char str[ ]="The C program",c;
int i;
for(i=2;(c=str[i])!='\0';i++)
{ switch(c)
{ case 'g': ++i; break;
case 'o': continue;
default: printf("%c",c); continue;
}
printf("*");
}
printf("\n");
}

```

```

}
5.struct w
{ char low;
char high;
};
union u
{ struct w byte;
short word;
}uw;
main( )
{ int result;
uw.word=0x1234;
printf("word value:%04x\n",uw.word);
printf("high byte:%02x\n",uw.byte.high);
printf("low byte:%02x\n",uw.byte.low);
uw.byte.low=0x74;
printf("word value:%04x\n",uw.word);
result=uw.word+0x2a34;
printf("the result:%04x\n",result);
}

```

```

6. main ( )
{ char *s2="I love China!",**s1=&s2;
char *s3,c,*s4="w";
s3=&c;
*s3='H';
s2=s2+2;

```

```
printf("%s\t%c\t%s\t%c\n",s2,*s3,s4,**s1);  
}
```

四 阅读下列程序,在\_处填入适当内容,使程序完整(20分,每个空2分)

1. 百马百担问题:有100匹马,驮100担货,大马驮3担,中马驮2担,两匹小马驮1担,问大、中、小马各多少匹?

```
main( )  
{ int hb,hm,hl,n=0;  
for(hb=0;hb<=100;hb+=_(1)_)  
for(hm=0;hm<=100-hb;hm+=_(2)_)  
{ hl=100-hb-_(3);  
if(hb/3+hm/2+2*_(3)==100)  
{ n++;  
printf("hb=%d,hm=%d,hl=%d\n",hb/3,hm/2,2*hl);  
}  
}  
printf("n=%d\n",n);  
}
```

2.用“起泡法”对输入的10个字符排序后按从小到大的次序输出。

```
#define N 10  
char str[N];  
main()  
{ int i,flag;  
for(flag=1;flag==1;)  
{ scanf("%s",str);  
flag=0;  
printf("\n");
```

```

}
sort(____(4)____);
for(i=0;i<N;i++)
printf("%c",str[i]);
printf("\n");
}
sort(char str[N])
{ int i,j;
char t;
for(j=1;j<N;j++)
for(i=0;(i<N-j)&&(str[i]!='\0');i++)
if(str[i]>str[i+1])
{ t=str[i];
____(5)____;
____(6)____;
}
}

```

3.以下程序是一个函数，功能是求二阶矩阵（**m** 行 **n** 列矩阵）的所有靠外侧的各元素值之和。（本程序中二阶矩阵用一维数组来表示。）

例如,矩阵为:

3 0 0 3

2 5 7 3

1 0 4 2

则所有靠外侧的各元素值之和为  $3+0+0+3+2+3+1+0+4+2=18$ 。

```
add(int m,int n,int arr[])
```

```
{ int i,j,sum=0;
```

```

for(i=0;i<m;i=i+m-1)
for(j=0;j<n;j++)
sum=sum+ (7);
for(j=0;j<n;j=j+n-1)
for(i=1; (8);i++)
sum=sum+arr[i*n+j];
return(sum);
}

```

4.用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```

#define N 10
main()
{ void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);
int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;
p1=&a; p2=&b;
maxmin(array,p1,p2,N);
printf("max=%d,min=%d",a,b);
}

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)
{ int i;
*pt1=*pt2=arr[0];
for(i=1;i<n;i++)
{ if(arr[i]>*pt1) (9);
if(arr[i]<*pt2) (10);
}
}

```

答案

一 选择题（24 分，每小题 2 分）

- 1.( B ) 2.( C ) 3.( B ) 4.( D ) 5.( D ) 6.( A )  
7.( D ) 8.( A ) 9.( D ) 10.( B ) 11.( C ) 12.( D )

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（20 分，每小题 2 分）

1. ( × ) 2. ( √ ) 3. ( √ ) 4. ( × ) 5. ( × )  
6. ( √ ) 7. ( √ ) 8. ( × ) 9. ( √ ) 10. ( √ )

三 写出下列程序的运行结果（36 分，每小题 6 分）

1. s=20 2.x=35 y=-4 s=-29 3.60,50,40,30,20,10,  
4.e C pr\*am 5.word value:1234 6.love China! H w l  
high byte:12  
low byte:34  
word value:1274  
the result:3ca8

四 阅读下列程序,在\_处填入适当内容，使程序完整（20 分，每个空 2 分）

- 1.(1) 3 (2) 2 (3)hm hl  
2.(4) str (5) str[i]=str[i+1] (6) str[i+1]=t  
3.(7) arr[i\*n+j]（或者 arr[i\*10+j]）  
(8) i<m-1(或者 i<=m-2)  
4.(9) \*ptr1=arr[i] (10) \*ptr2=arr[i]

C 语言试题 1

一 填空题（15 分）

1. 设 x 的值为 15，n 的值为 2，则表达式  $x\%=(n+=3)$  运算后，x 的值为（ ）。  
2. 设 `int a=7,b=9,t;` 执行完表达式 `t=(a>b)?a:b` 后，t 的值是（ ）。  
3. 下面程序段的输出结果是（ ）。

```
int a=1234; a=a&0377; printf("%d %o\n",a,a);
```

4. a 数组定义如下，按照内存排列顺序，a 数组中的所有元素是（ ）。

```
char a[3];
```

5. 设有以下宏定义，则执行赋值语句 a=PP\*20; (a 为 int 型变量) 后，a 的值是（ ）。

```
#define PR 80
```

```
#define PP PR+403
```

6. 在 C 程序中，可以通过三种运算方式为指针变量赋地址值，它们是：（ ）、（ ）和（ ）。

7. 在 C 文件中，数据存在的两种代码形式是（ ）和（ ）。

8. C 语言中调用（ ）函数打开文件，调用（ ）函数关闭文件，调用（ ）函数可实现文件的随机读写。

9. 若有 int a[3]={10,12,30}; 则 a+1 是（ ）的地址，\*(a+2)=（ ）。

### 三 选择题（20 分）

1. 设 int a=12; 表达式 a+=a-=a\*=a 的值是（ ）。

A 12 B 144 C 0 D 132

2. 以下程序的输出结果是（ ）。

```
main( )
```

```
{ int a=011;
```

```
printf("%d\n",++a);
```

```
}
```

A 12 B 11 C 10 D 9

3. 以下程序的输出结果是（ ）。

```
#define ADD(x) (x)+(x)
```

```
main()
```

```
{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)*c;
```

```
printf("d=%d",d);
```

```
}
```

A d=70 B d=140 C d=280 D d=80



4. 下面的选项中正确的赋值语句是 (char a[5], \*p=a;) ( )。

A p="abcd"; B a="abcd"; C \*p="abcd"; D \*a="abcd";

5. 若 k 为整形, 则 while 循环执行 ( ) 次。

k=2; while(k==0) printf("%d",k); k--; printf("\n");

A 10 B 9 C 0 D 1

6. 数组名作为实参传递给形参时, 数组名被处理为 ( )。

A 该数组的长度 B 该数组的元素个数 C 该数组的首地址 D 该数组中各元素的值

7. 两个指针变量不可以 ( )。

A. 相加 B 比较 C 相减 D 指向同一地址

8. 若有以下程序段, 则值为 6 的表达式是 ( )。

struct st{ int n; struct st \*next;};

static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,'\0'}, \*p; p=&a[0];

A p++->n B p->n++ C (\*p).n++ D ++p->n

9. 要打开一个已存在的非空文件 " file " 用于修改, 选择正确的语句 ( )。

A fp=fopen("file","r"); B fp=fopen("file","w");

C fp=fopen("file","r+"); D fp=fopen("file","w+");

{ int m,k,i,n=0; 四 写出下列程序的运行结果。(28 分)

1. main( )

{ int a[6]={10,6,23,-90,0,3},i;

invert(a,0,5);

for(i=0;i<6;i++) printf("%d,",a[i]);

printf("\n");

}

invert(int \*s,int i,int j)

{ int t;

if(i<j)

```

{ invert(s,i+1j-1);
t=*(s+i);*(s+i)=*(s+j);*(s+j)=t;
}
}

2. f1(int a)

{ int b=0; static int c=3;

b+=1; c++;

return(a+b+c);

}

main()

{ int a=1,i;

char s1[10]="java",s2[10]="basic",s[10];

for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",f1(a));

printf("\n");

if(strcmp(s1,s2)) { strcpy(s,s1); puts(s);}

printf("%d,%s\n",strlen(s2),strcat(s2,s1));

}

3. #define MAX 100

main()

{ int f[MAX],i,j,k=2,m=5;

for(i=0;i<=m;i++) f[i]=1; f[k-1]=2;

for(i=k;i<=m;i++)

for(j=i-k;j<=i-1;j++) f[i]+=f[j];

printf("%d%5d%5d\n",k,m,f[m]);

}

```

五 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整。(32 分)

1. 求 100~200 间的全部素数。

(1)

```
main()
for(m=101;m<=200;m+=2)
{ if(n%10==0) printf("\n");
k=sqrt(m);
for(i= (2) ;i<=k;i++) if(m%i==0) (3) ;
if(i== (4) )
{ printf("%d ",m); n++;}
}
}
```

2. 用选择法对数组中的 10 个字符按由大到小排序。

```
void sort( (1) )
char a[ ]; int n;
{ int i,j,k;
char t;
for (i=0;i<n-1;i++)
{ (2) ;
for(j=i+1;j<n;j++)
if ( (3) ) k=j;
t=a[k];a[k]=a[i];a[i]=t;}
}
main( )
{ char s[10];
int i;
for(i=0;i<10;i++) scanf("%c",&s[i]);
```

(4)

```
printf("the sorted array:\n");
```

```
for(i=0;i<10;i++)
```

```
printf("%c", (5) );
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

33. 输入  $3 \times 4$  数组，用指针方法实现将每行中的最小数与第 0 列元素对调。

```
main()
```

```
{ int a[3][4],i,j,*p=a[0];
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
for(j=0;j<4;j++) scanf("%d",p++);
```

```
for(p=&a[0][0];p<a[0]+12; (1) )
```

```
swap(p);
```

```
(2) ;
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
{ for(j=0;j<4;j++) printf("%3d",*p++);
```

```
printf("\n");}
```

```
}
```

```
swap(int (3) )
```

```
{ int min,i,*p2=p1,*p3;
```

```
(4) ;
```

```
for(i=0;i<4;i++)
```

```
{ if(*p2<*p3) p3=p2; (5) ;
```

```
}
```

```
min=*p1;*p1=*p3;*p3=min;
```

```
}
```

## 2002 试题 2

### 一 填空题（20 分，每空 1.5 分）

1. 当执行完以下语句后，变量 **a** 的值为（ ），**b** 的值为（ ），**c** 的值为（ ）。

```
a=6; b=++a; c=--a;
```

2. 已知 **a=3**、**b=2**，则表达式 **a\*=b+8** 的值是（ ）。

3. 下面程序段的输出结果是（ ）。

```
int a=125; printf("%d\n",a>>4);
```

4. **a** 数组定义如下，**a** 数组中可用最小下标值是（ ），最大下标值是（ ）。

```
char a[3];
```

5. 设有以下宏定义，则执行赋值语句 **a=ADD(4+6)\*7**；（**a** 为 **int** 型变量）后，**a** 的值是（ ）。

```
#define ADD(x) (x)+(x)
```

6. 若有以下说明、定义和语句，则对 **x.b** 成员的另外两种引用方式是：（ ）和（ ）。

```
struct st
```

```
{ int a;
```

```
struct st b;
```

```
} *p,x;
```

```
p=&x;
```

7. 在 **C** 中，文件指针变量的类型只能是（ ）。

8. 在 **C** 中文件结束标志 **EOF** 只可用于（ ）文件。

9. **a** 数组定义如下，若使数组 **a** 中存放字符串“friend”，写出为数组 **a** 赋值的语句（ ）。

```
char a[10];
```

### 二 判断对错（10 分，每题 1 分。对的划“√”，错的划“×”）

1. 在 **Turbo C** 中，实型数据在内存中占 4 个字节。（ ）

2. 被 **main** 函数调用的函数只能是库函数。（ ）

3. 对整型变量可进行自加或自减运算，而对常量或表达式不可以。（ ）

4. 算术运算符和赋值运算符的结合方向均由左自右。（ ）

5. 定义在 `main` 函数后的任何函数都需在 `main` 中进行函数声明。 ( )
6. 一个函数中只允许有一条 `return` 语句。 ( )
7. 任何数组在使用时必须先定义。 ( )
8. 在 `int *p;`和语句 `printf("%d", *p);`中的 `*p` 含义相同。 ( )
9. 在定义枚举时, 枚举常量可以是标识符或数字。 ( )
10. 用 `fopen("file1","r+")` 方式打开的文件可进行修改。 ( )

三 选择题 (20 分, 每题 2 分)

1. 若有代数式 , 则错误的 C 语言表达式是 ( )。

A  $a * e / c / b$  B  $a * e / b / c$  C  $a * e / b * c$  D  $a / b / c * e$

2. 以下程序的输出结果是 ( )。

```
main( )
{
    int a=7,b=5;
    printf("%d\n",b=b/a);
}
```

A 不确定值 B 5 C 1 D 0

3. 以下程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{
    int k1=1,k2=2,k3=3,x=15;
    if(!k1) x--;
    else if(k2) if(k3) x=4;else x=3;
    printf("x=%d\n",x);
}
```

A  $x=4$  B  $x=15$  C  $x=14$  D  $x=3$

4. 以下程序的输出结果是 ( )。

```
main()
{
    char s1[20]="China",s2[20]="for",s[10];
```

```
if(strcmp(s1,s2)) printf("%s\n", strcat(s2,s1));  
else printf("%d\n",strlen(s1));  
}
```

A Chinafor B 5 C forChina D 3

5. C 语言中函数调用的方式有 ( )。

A 函数调用作为语句 1 种 B 函数调用作为函数表达式 1 种

C 函数调用作为语句或函数表达式 2 种 D 函数调用作为语句、函数表达式或函数参数 3 种

6. 关于 return 语句, 下列正确的说法是 ( )。

A 可以在同一函数中出现多次 B 必须在每个函数中出现

C 只能在除主函数之外的函数中出现一次 D 在主函数中不能出现

7. 已知职工记录描述如下, 设变量 w 中的“生日”是“1993 年 10 月 25 日”, 下列对“生日”的正确赋值方式是 ( )。

```
struct worker
```

```
{ int no; char name[20]; char sex;
```

```
struct birth{ int day; int month; int year;}a;
```

```
};
```

```
struct worker w;
```

A day=25; month=10; year=1993;

B w.birth.day=25; w.birth.month=10; w.birth.year=1993;

C w.day=25; w.month=10; w.year=1993;

D w.a.day=25; w.a.month=10; w.a.year=1993;

8. 已知函数 fread 的调用形式为 fread (buffer, size, count, fp), 其中 buffer 代表的是 ( )。

A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针

C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整型变量,代表要读入的数据项总数

9. 若有下面的变量定义, 以下语句中合法的是 ( )。

```
int i, a[10], *p;
```

```
A p=a+2; B p=a[5]; C p=a[2]+2; D p=&(i+2);
```

10. 若有以下的定义和语句，则值为 12 的表达式是（ ）。

```
struct wc{ int a; int *b; }*p; int x0[]={11, 12}, x1[]={31, 32};
```

```
static struct wc x[2]={100, x0, 300, x1}; p=x;
```

```
A *++p->b B ++p->a C p->b D *(p++)->b
```

四 写出下列程序的运行结果（25 分，每题 5 分）

1. main()

```
{ int number=0;
```

```
while(number++<=1) printf("%d",number);
```

```
printf("**%d\n",number);
```

```
}
```

2. #define N 7

```
main()
```

```
{ int i,j,a[N][N];
```

```
for(i=1;i<N;i++)
```

```
{ a[i][i]=1; a[i][1]=1; }
```

```
for(i=3;i<N;i++)
```

```
for(j=2;j<=i-1;j++) a[i][j]=a[i-1][j-1]+a[i-1][j];
```

```
for(j=1;j<=4;j++) printf("%2d",a[4][j]);
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

3. hcf(int u,int v)

```
{ int a,b,c,r;
```

```
if(u>v) { c=u; u=v; v=c; }
```

```
a=u; b=v;
```



```
while((r=b%a)!=0) { b=a; a=r;}
```

```
return(a);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{ int u,v,h,l;
```

```
u=32; v=48;
```

```
h=hcf(u,v);
```

```
printf("H.C.F=%d\t",h);
```

```
}
```

```
4. main()
```

```
{ int a[]={1,2,3,4,5,6},*p;
```

```
p=a; *(p+3)+=2;
```

```
printf("%d,%d\n",*p,*(p+3));
```

```
}
```

```
5. main ( )
```

```
{ int y;
```

```
fac(4,&y);
```

```
printf("y=%d\n",y);
```

```
}
```

```
fac(int n,int *t)
```

```
{ int s;
```

```
if((n==1)|| (n==0)) *t=1;
```

```
else { fac(n-1,&s); t=n*s; }
```

```
}
```

五 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整 (25 分, 每个空 2 分)

1. 试求出 1000 以内的“完全数”。（提示：如果一个数恰好等于它的因子之和(因子包括 1，不包括数本身)，则称该数为“完全数”。如：6 的因子是 1、2、3，而  $6=1+2+3$ ，则 6 是个“完全数”。）

```
main()
{
    int i,a,m;

    for(i=1;i<1000;i++)
    {
        for(m=0,a=1;a<=i/2;a++)
            if(!(i%a)) (1) ;
        if( (2) ) printf("%4d",i);
    }
}
```

2. 用“起泡法”对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```
#define N 10

char str[N];

main()
{
    int i,flag;

    for(i=0;i<10;i++)
        scanf("%c",&str[i]);

    sort(__(1)__);

    for(i=0;i<N;i++)
        printf("%c",str[i]);

    printf("\n");
}

sort(str)
```

```

char str[N];

{ int i,j;

char t;

for(j=1;j<N;j++)

for(i=0;i<N-j;i++)

if(str[i]> (2) )

{ t=str[i];

_____ (3) _____;

_____ (4) _____;

}

}

```

3.3. 将一个磁盘文件中的信息复制到另一个磁盘文件中。

```

#include "stdio.h"

main()

{ (1) *in,*out;

char ch,infile[10],outfile[10];

printf("Enter the infile name:\n");

scanf("%s",infile);

printf("Enter the outfile name:\n");

scanf("%s",outfile);

if((in=fopen(infile,"r"))==NULL)

{ printf("Cannot open input file.\n");

exit(0);

}

if((out=fopen(outfile,"w"))==NULL)

{ printf("Cannot open output file.\n");

```

```

exit(0);

}

while(!feof(in))

fputc( (2) ,out);

(3) ;

(4) ;

}

```

4.4. 用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```

#define N 10

main()
{
void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);

int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;

p1=&a; p2=&b;

maxmin(array,p1,p2,N);

printf("max=%d,min=%d",a,b);

}

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)
{
int i;

*pt1=*pt2=arr[0];

for(i=1;i<n;i++)

{

if(arr[i]>*pt1) (1) ;

if(arr[i]<*pt2) (2) ;

}
}

```

}

### 2002 试题 3

#### 一 填空题 (20 分)

1. C 语言表达式  $5>2>7>8$  的值是 ( )。
2. 当执行完以下语句后, 变量 **a** 的值为 ( ), **d** 的值为 ( ), **e** 的值为 ( )。

```
a=6; b=++a; c=--a; d=a++; e=a--;
```

3. 下面程序段的输出结果是 ( )。

```
char a=111; a=a^00; printf("%d %o\n",a,a);
```

4. **a** 数组定义如下, 按照内存排列顺序, **a** 数组中的所有元素是 ( )。

```
char a[3];
```

5. 设有以下宏定义, 则执行赋值语句 **a=PP+20**; (**a** 为 **int** 型变量) 后, **a** 的值是 ( )。

```
#define PR 8
```

```
#define PP PR*40
```

6. 定义结构体类型时, 应使用关键字 ( ), 定义枚举类型时, 应使用关键字 ( )。
7. C 文件可以分为两种类型, 它们是 ( ) 文件和 ( ) 文件。
8. 若有 `char a[3]="as";` 则 `*a=` ( ), `*(a+2)=` ( )。

#### 二 判断对错 (5 分, 对的划“√”, 错的划“×”)

1. 。 ( )
2. 表达式  $1/4+2.75$  的值是 3。 ( )
3. 结构体类型只有一种。 ( )
4. 函数若无返回值, 则它一定无形参。 ( )
5. C 语言只能处理文本文件和二进制文件。 ( )

#### 二 判断对错 (10 分, 每题 1 分。对的划“√”, 错的划“×”)

1. 在 Turbo C 中, 实型数据在内存中占 4 个字节。 ( )
2. 被 **main** 函数调用的函数只能是库函数。 ( )
3. 对整型变量可进行自加或自减运算, 而对常量或表达式不可以。 ( )

4. 算术运算符和赋值运算符的结合方向均由左自右。 ( )
5. 定义在 `main` 函数后的任何函数都需在 `main` 中进行函数声明。 ( )
6. 一个函数中只允许有一条 `return` 语句。 ( )
7. 任何数组在使用时必须先定义。 ( )
8. 在 `int *p;`和语句 `printf("%d", *p);`中的 `*p` 含义相同。 ( )
9. 在定义枚举时, 枚举常量可以是标识符或数字。 ( )
10. 用 `fopen("file1", "r+")` 方式打开的文件可进行修改。 ( )

三 选择题 (20 分, 每题 2 分)

1. `a, b` 为整形变量, 二者均不为 0, 以下关系表达式中恒成立的是 ( )。

(A) `a*b/a*b==1` (B) `a/b*b/a==1`  
(C) `a/b*b+a%b==a` (D) `a/b*b==a`

2. C 语言源程序的基本单位是 ( )。

(A) 过程 (B) 函数 (C) 子程序 (D) 标识符

3. 以下函数调用语句中含有 ( ) 个实参。

`func((e1,e2),(e3,e4,e5));`

(A) 2 (B) 3 (C) 5 (D) 语法错误

4. 以下的 `for` 循环 ( )。

`for(x=0,y=0;(y!=123)&&(x<4);x++) ;`

(A) 执行 3 次 (B) 执行 4 次  
(C) 循环次数不定 (D) 是无限循环

5. 以下程序的输出结果为 ( )。

```
#define N 2
```

```
#define M N+2
```

```
#define CUBE(x) (x*x*x)
```

```
#include "stdio.h"
```

```
main( )
```

```

{ int i=M;

i=CUBE(i);

printf("%d\n",i);

}

```

(A) 17 (B) 64 (C) 125 (D) 53

6. 以下程序的输出结果为 ( )。

```

main( )

{ int i=010,j=10,*pi,*pj;

pi=&i; pj=&j;

printf("%d.%d\n",*pi,*pj);

}

```

(A) 10,10 (B) 8,10 (C) 010,10 (D) 8,8

7. 在下列程序段中，枚举变量 **c1**, **c2** 的值依次是 ( )，( )。

```

enum color { red,yellow,blue=4,green,white} c1,c2;

c1=yellow; c2=white;

printf("%d,%d\n",c1,c2);

```

(A) 1 (B) 3 (C) 5 (D) 6

8. 要打开一个已存在的非空文件 " file " 用于修改，选择正确的语句 ( )。

(A) `fp=fopen("file","r");` (B) `fp=fopen("file","w");`  
 (C) `fp=fopen("file","r+");` (D) `fp=fopen("file","w+");`

9. 以下程序的输出结果是 ( )。

```

main()

{ char s1[20]="abc",s2[20]="123";

if(strcmp(s1,s2)>0) printf("%s\n",s1));

else printf("%s\n",s2);

}

```

(A) abc (B) 123 (C) abc123 (D) 123abc

10. 已知职工记录描述如下，设变量 w 中的“生日”是“1993 年 10 月 25 日”，下列对“生日”的正确赋值方式是（ ）。

```
struct worker
```

```
{ int no; char name[20]; char sex;
```

```
struct { int day; int month; int year;}birth;
```

```
};
```

```
struct worker w;
```

(A) day=25; month=10; year=1993;

(B) w.birth.day=25; w.birth.month=10; w.birth.year=1993;

(C) w.day=25; w.month=10; w.year=1993;

(D) birth.day=25; birth.month=10; birth.year=1993;

四 写出下列程序的运行结果（25 分，每题 5 分）

```
1.main()
```

```
{ int i,j;
```

```
i=16; j=(i++)+i; printf("%d\n",j);
```

```
i=15; printf("%d\t%d\n",++i,i);
```

```
}
```

```
2.#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ int i;
```

```
for(i=1;i+1;i++)
```

```
{ if(i>4)
```

```
{ printf("%d\n",i++);
```

```
break;
```

```
}
```

```
printf("%d\n",i++);
```



```
}
```

```
}
```

```
3.#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ int i,j,a[]={0,2,8,4,5};
```

```
printf("\n");
```

```
for(i=1;i<=5;i++)
```

```
{ j=5-i;
```

```
printf("%2d",a[j]);
```

```
}
```

```
}
```

```
4.#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ char string1[]={ "ABCDEFGHJIJ"},string2[10];
```

```
s(string1,string2,5);
```

```
printf("%s\n",string2);
```

```
}
```

```
s(p,q,m)
```

```
char *p.*q;
```

```
int m;
```

```
{ int n=0;
```

```
while(n<m-1)
```

```
{ n++;
```

```
p++;
```

```
}
```

```
while(*p!='\0')
```

```
{ *q=*p;
```

```
p++;
```

```
q++;
```

```
}
```

```
*q='\0';
```

```
}
```

```
5. main ( )
```

```
{ int y;
```

```
fac(5,&y);
```

```
printf("y=%d\n",y);
```

```
}
```

```
fac(int n,int *t)
```

```
{ int s;
```

```
if((n==1)|| (n==0)) *t=2;
```

```
else { fac(n-1,&s); t=n*s; }
```

```
}
```

五 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整 (25 分, 每个空 2 分)

1. 试求出 1000 以内的“完全数”。(提示: 如果一个数恰好等于它的因子之和(因子包括 1, 不包括数本身), 则称该数为“完全数”。如: 6 的因子是 1、2、3, 而  $6=1+2+3$ , 则 6 是个“完全数”。)

```
main()
```

```
{
```

```
int i,a,m;
```

```
for(i=1;i<1000;i++)
```

```
{
```

```
for(m=0,a=1;a<=i/2;a++)
```

```
if(!(i%a)) (1) ;
```

```
if( (2) ) printf("%4d",i);
```

```
}
```

```
}
```

2. 用“起泡法”对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```
#define N 10
```

```
char str[N];
```

```
main()
```

```
{
```

```
int i,flag;
```

```
for(i=0;i<10;i++)
```

```
scanf("%c",&str[i]);
```

```
sort(_(1)_);
```

```
for(i=0;i<N;i++)
```

```
printf("%c",str[i]);
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
sort(str)
```

```
char str[N];
```

```
{ int i,j;
```

```
char t;
```

```
for(j=1;j<N;j++)
```

```
for(i=0;i<N-j;i++)
```

```
if(str[i]> (2) )
```

```
{ t=str[i];
```

```
_____(3)_____;
```

```
_____(4)_____;
```

```
}
```

3. 将一个磁盘文件中的信息复制到另一个磁盘文件中。

```
#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ (1) *in,*out;
```

```
char ch,infile[10],outfile[10];
```

```
printf("Enter the infile name:\n");
```

```
scanf("%s",infile);
```

```
printf("Enter the outfile name:\n");
```

```
scanf("%s",outfile);
```

```
if((in=fopen(infile,"r"))==NULL)
```

```
{ printf("Cannot open input file.\n");
```

```
exit(0);
```

```
}
```

```
if((out=fopen(outfile,"w"))==NULL)
```

```
{ printf("Cannot open output file.\n");
```

```
exit(0);
```

```
}
```

```
while(!feof(in))
```

```
fputc( (2) ,out);
```

```
(3) ;
```

```
(4) ; }
```

4. 用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```
#define N 10
```

```
main()
```

```
{
```

```

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);

int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;

p1=&a; p2=&b;

maxmin(array,p1,p2,N);

printf("max=%d,min=%d",a,b);

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)

{

int i;

*pt1=*pt2=arr[0];

for(i=1;i<n;i++)

{

if(arr[i]>*pt1) (1) ;

if(arr[i]<*pt2) (2) ;

}

}

```

### 2003C 语言试题 1

#### 一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

1. 设  $a$  为整型变量,初值为 12,执行完语句  $a+=a-=a*a$  后, $a$  的值是 ( )。

A 552 B 144 C 264 D -264

2. 下列标识符中,不能作为合法的 C 用户定义标识符的是 ( )。

A a3\_b3 B void C \_123 D IF

3. 下列整数值中,不正确的八进制或十六进制数值常量是 ( )。

A 0xcd B -017 C -0x123 D 0xfdc

4. 若给定条件表达式  $(M)?(a++):(a--)$ ,则其中表达式  $M$  和 ( ) 等价。

A  $M==0$  B  $M=1$  C  $M!=1$  D  $M!=0$

5. 在 C 语言中,if 语句后的一对圆括号中,用以决定分支流程的表达式为 ( )。

- A 只能是逻辑表达式 B 只能是关系表达式  
C 只能是逻辑表达式或关系表达式 D 可以是任意表达式

6. 以下程序的输出结果为 ( )。

```
main( )  
{ char c;  
  int i;  
  for(i=65;i<68;i++)  
  { c=i+32;  
    switch(c)  
    { case 'a':printf("%c",c);break;  
      case 'b':case 'e':printf("ok,");  
      default: printf("end");  
    }  
  }  
}
```

- A a,ok,end B a,ok,endend C a,ok,end,end D a,ok,ok

7. 数组名作为实参数传递给函数时，数组名被处理为 ( )。

- A 该数组的长度 B 该数组的元素个数  
C 该数组的首地址 D 该数组中各元素的值

8. 关于 return 语句，下列正确的说法是 ( )。

- A 可以在同一函数中出现多次 B 在主函数中不能出现  
C 必须在每个函数中出现 D 只能在除主函数之外的函数中出现一次

9. 以下程序的输出结果为 ( )。

```
#define A 3  
  
#define B(a) (A+1)*a  
  
main()
```

```
{ int x;  
x=3*A+B(7);  
printf("x=%d\n",x);  
}
```

A x=93 B x=37 C x=60 D x=90

10.设有以下定义，则以下对变量 **w** 的赋值（ ）是错误的。

```
enum week{sun, mon=4, tue, wed, thu, fri, sat}w;
```

A w=sun; B w=(enum week)4; C w=san; D w=(enum week)9;

11.以下定义结构体类型 **st1**，其中正确的是（ ）。

A typedef struct student

```
{ int num; int age; }STD;
```

STD st1;

B struct st1{int num,age;}s;

C struct { int num; float age;}st1;

D struct st1 {int num; int age; }

12.若有下面的变量定义，以下语句中合法的是（ ）。

```
int i, a[10], *p;
```

A p=a+2; B p=a[5]; C p=a[2]+2; D p=&(i+2);

13.若有以下定义和语句，则值为 12 的表达式是（ ）。

```
struct wc{ int a; int *b; }*p;
```

```
int x0[]={11, 12}, x1[]={31, 32};
```

```
static struct wc x[2]={100, x0, 300, x1};
```

```
p=x;
```

A \*++p->b B ++p->a C p->b D \*(p++)->b

14.要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，选择正确的语句（ ）。

A fp=fopen("file","r"); B fp=fopen("file","w");

C fp=fopen("file","r+"); D fp=fopen("file","w+");

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5 分，每小题 0.5 分）

1. 在 Turbo C 中，实型数据在内存中占 4 个字节。（ ）
2. 若有形参定义：int a[10]；则 a++是合法的表达式。（ ）
3. 若有宏定义：#define PI 3.14i5926，则系统预编译时会报错。（ ）
4. 函数的递归调用不过是一个函数直接地调用它自身。（ ）
5. 定义在 main 函数后的任何函数都需在 main 中进行函数声明。（ ）
6. 若有定义：int a；则 scanf ("%d",a);可以给变量 a 赋值。（ ）
7. 任何数组在使用前必须先定义。（ ）
8. 在 int \*p;和语句 printf("%d", \*p);中的\*p 含义相同。（ ）
9. 共用体变量的各个成员所占内存单元的地址相同。（ ）
10. 在使用缓冲文件系统时，与文件输入和输出相关的数据都先送到缓冲区中。（ ）

三 写出下列程序的运行结果（10 分，每小题 2 分）

1.main( )

```
{ char c1='A',c2='\144',c3='\x44',c=0xf5,x=13,a;
```

```
int i=0122,j=0xa4;
```

```
printf("c1=%c,c4=%c\c5=%c\n",c1,c2,c3);
```

```
printf("%d,%d\n",i,j);
```

```
i=-34;
```

```
j=20;
```

```
printf("%d,%d,%d\n",i%j,i&j<<2,sizeof(j));
```

```
printf("c=%d\n",c|x);
```

```
a=c^x<<2;
```

```
printf("a=%d\n",a);
```

```
}
```

2.main()



```

{
int x,y=1,z=10;

if(y!=0) x=5; ■

printf("x=%d\t",x);

x=1;

if(z<0)

if(y>0) x=3;

else x=5;

printf("x=%d\n",x);

if(z=y<0) x=3;

else if(y==0) x=5;

else x=7;

printf("x=%d\t",x);

printf("z=%d\n",z);

}

```

3.main( )

```

{ char s[20]="I like it.",t[20]="Are you?",c[20];

int i=0;

while(s[++i]!='\0')

t[i]=s[i];

t[i]=0;

printf("string s:%s\n",s);

printf("string t:%s\n",t);

}

```

4.int i=5;

main( )

```

{ int i=3;

{ int i=10;

i++;

printf("%d\n",i);

}

f1( );

i+=1;

printf("%d\n",i);

}

int f1( )

{ i=i+1;

return(i);

}

5.main()

{ int i=10,a[]={10,20,30,15},*p1;

char *b="Learning",**p2=&b;

p1=&i;

printf("%4d",*p1+20);

for(p1=a;p1<a+4;p1+=2)

printf("%4d",*p1);

printf("\n%c\t%s\n",*(b+4),*p2);

}

```

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整 (8 分, 每个空 1 分)

1.用冒泡法对任意 10 个整数排序。

```

main( )

{ int a[11],i,j,t;

```

```

for(i=1;i<11;i++)
scanf("%d",&a[i]);
printf("\n");
for(i=1; (1) ;i++)
for(j=1; (2) ;j++)
if(a[j+1]>a[j])
{ t=a[j]; (3) ; (4) ;}
printf("The sorted numbers:\n");
for(i=1;i<11;i++)
printf("%4d",a[i]);
printf("\n");
}

```

2.求 100~200 间的素数。

```

(5)
main( )
{ int m,flag;
for(m=101;m<=200;m+=2)
{ flag=prime(m);
if( (6) )
printf("%4d",m);
}
}
prime( (7) )
{
int i,k,flag;
k=sqrt(a);

```

```
for(i=2;i<=k;i++)
```

```
if(a%i==0)
```

```
(8) ;
```

```
if(i==k+1) flag=1;
```

```
else flag=0;
```

```
}
```

## 2003C 语言试题 2

一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

1.C 语言源程序的基本单位是（ ）。

A 过程 B 函数 C 子程序 D 标识符

2.下列程序的输出结果是（ ）。

```
main( )
```

```
{ int a=7,b=5;
```

```
printf("%d\n",b=b/a);
```

```
}
```

A 5 B 1 C 0 D 不确定值

3.假设变量 a,b 均为整型，表达式(a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b)的值是（ ）。

A 7 B 8 C 9 D 2

4.设 a 为 int 型变量，执行下列赋值语句后，a 的取值分别是（ ）。

```
a=125.534; a=(int)125.521%4; a=5<<2;
```

A 125,31,1 B 125,1,20 C 125,31,20 D 125.534,2,20

5.设有如下程序段，下面描述中正确的是（ ）。

```
int k=10; while(k=0) k=k-1;
```

A 循环执行一次 B 循环是无限循环 C 循环体语句一次也不执行 D 循环体语句执行一次

6.以下程序的输出结果为（ ）。

```
int i;
```

```

void prt( )
{ for(i=5;i<8;i++) printf("%c",'*');
printf("\t");
}

main( )
{ for(i=5;i<=8;i++) prt( );
}

```

A \*\*\* B \*\*\* \*\*\* \*\*\* \*\*\* C \*\*\* \*\*\* D \* \* \*

7.在 C 语言程序中，以下说法正确的是（ ）。

- A 函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套
- B 函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套
- C 函数的定义和函数的调用都不可以嵌套
- D 函数的定义和函数的调用都可以嵌套

8.以下函数调用语句中含有（ ）个实参。

```
func((e1,e2),(e3,e4,e5));
```

A 2 B 3 C 5 D 语法错误

9.以下程序的输出结果为（ ）。

```

#define ADD(x) x*x

main( )
{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)*c;
printf("d=%d",d);
}

```

A d=70 B d=80 C d=140 D d=700

10.已知职工记录描述如下，在 Turbo C 中，系统为变量 w 分配（ ）字节的空间。

```

struct worker
{ int no;

```

```
char name[20];  
  
char sex;  
  
union  
{ int day; int month; int year;}birth;  
  
} w;
```

A 29 B 20 C 25 D 6

11. 设有以下定义，值为 5 的枚举常量是（ ）。

```
enum week{sun, mon=4, tue, wed, thu, fri, sat} w;
```

A tue B sat C fri D thu

12. 下面选项中正确的赋值语句是(设 char a[5],\*p=a;)（ ）。

A p="abcd"; B a="abcd"; C \*p="abcd"; D \*a="abcd";

13. 设有以下程序段，则值为 6 的表达式是（ ）。

```
struct st { int n; struct st *next;};  
  
static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,0 }, *p;  
  
p=&a[0];
```

A p++->n B ++p->n C p->n++ D (\*p).n++

14. C 语言中的文件类型只有（ ）。

A 索引文件和文本文件两种 B 文本文件一种

C 二进制文件一种 D ASCII 码文件和二进制文件两种

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5 分，每小题 0.5 分）

1. 在 Turbo C 中，整型数据在内存中占 2 个字节。（ ）

2. int i=20;switch(i/10){case 2:printf("A");case 1:printf("B");}的输出结果为 A。  
（ ）

3. break 语句用在循环体中，可结束本层循环，continue 语句用在循环体中，可结束本次循环。（ ）

4. 函数的递归调用不过是一个函数直接或间接地调用它自身。（ ）

5. 函数 strlen("ASDFG\n")的值是 7。（ ）

6. 通过 return 语句，函数可以带回一个或一个以上的返回值。（ ）
7. 结构体类型只有一种。（ ）
8. char \*p="girl"; 的含义是定义字符型指针变量 p，p 的值是字符串"girl"。（ ）
9. 若有定义：char \*p(char a[10]);则 p 是函数名。（ ）
10. 用 fopen("file","r+");打开的文件"file"可以进行修改。（ ）

三 写出下列程序的运行结果（10 分，每小题 2 分）

1.float average (float array[10])

```
{ int i;
```

```
float aver,sum=array[0];
```

```
for (i=1;i<10;i++)
```

```
sum=sum+array[i];
```

```
aver=sum/10;
```

```
return(aver);
```

```
}
```

```
main( )
```

```
{ float score[10]={89,67.5,78,91,56,82.5,65,70,79,88},aver;
```

```
int i;
```

```
aver=average (score);
```

```
printf ("average score is %5.2f\n",aver);
```

```
}
```

2.main( )

```
{ char a[5]={‘A’,‘B’,‘C’,‘D’,‘E’},*p=a,**pa;
```

```
for(p=0;p<a+5;p++)
```

```
printf("%2c",*p);
```

```
printf("\n");
```

```
printf("%2c\n",***(pa=&p));
```

3.main( )

```
{ int a,b,s=0;
```

```
for(a=1,b=1;a<=100;a++)
```

```
{ if(b>=20) break;
```

```
if(b%3==1)
```

```
    { b+=3; continue; }
```

```
b-=5;
```

```
}
```

```
printf("a=%d\tb=%d\n",a,b);
```

```
}
```

4.main()

```
{ printf("main( ) :%d\n",fact(5));
```

```
fact(-5);
```

```
}
```

```
fact(int value)
```

```
{ int f;
```

```
if(value<0)
```

```
{ printf("Arg error\n");
```

```
return(-1);
```

```
}
```

```
else if(value==1||value==0) f=1;
```

```
else f=value*fact(value-1)+1;
```

```
printf("This called value=%d\n",f);
```

```
return f;
```

```
}
```

5.main( )



```

{ int a=012,b=0x12,k=12;

char c='\102',d='\r';

printf("a=%d\tb=%d\tk=%d\n",a,b,k);

printf("c=%c,d=%c%o\n",c,d,a);

a='A'; c=49;

printf("a=%d\tc=%c\n",a,c);

}

```

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整 (8 分, 每个空 1 分)

1.有一个 3\*4 矩阵,求其中的最大元素。

```

max_value( (1) )

{ int i,j,max;

max=array[0][0];

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

if(array[i][j]>max)

max=array[i][j];

(2) ;

}

main( )

{ int a[3][4], i,j;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

(3) ;

printf("max value is %d\n",max_value(a));

}

```

2.输入 x、y 两个整数,按先大后小的顺序输出 x、y。

```

#include "stdio.h"

main( )

{ int x,y, *px,*py, (4) ;

scanf("%d%d",&x,&y);

(5) ; (6) ;

if(x<y)

{ p=px; px=py; py=p; }

printf("x=%d,y=%d\n",x,y);

printf("MAX=%d,MIN=%d\n",*px,*py);

}

```

3.用选择排序法对任意 10 个整数按照由小到大排序。

```

main()

{ int a[11],i,j,k,t;

printf("Please input 10 numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) scanf("%d",&a[i]);

printf("\n");

for(i=1;i<=9;i++)

{ (7) ;

for(j=i+1; (8) ;j++)

if(a[j]>a[k]) k=j;

if(k!=i)

{ t=a[k]; a[k]=a[i]; a[i]=t;}

}

printf("The sorted numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) printf("%d ",a[i]);

}

```

答案

一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

1. B 2. C 3. B 4. B 5. C

6. A 7. B 8. A 9. A 10. C

11. A 12. A 13. B 14. D

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5 分，每小题 0.5 分）

1.× 2.× 3.√ 4.√ 5.×

6.× 7.× 8.× 9.√ 10.√

三 写出下列程序的运行结果（10 分，每小题 2 分）

1. 2. 3.

4. 5.

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容，使程序完整（8 分，每个空 1 分）

1.(1)int array[3][4](int array[][4]) (2)return(max) (3)scanf("%d",&a[i][j])

2.(4)\*p (5)px=&x(py=&y) (6)py=&y(px=&x)

3.(7) (8)

2003C 语言试题 3

一 选择题（24 分，每小题 2 分）

1. 已知函数 fread 的调用形式为 fread（buffer，size，count，fp），其中 buffer 代表的是（ ）。

A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针

C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整型变量,代表要读入的数据项总数

2. 以下程序的输出结果为（ ）。

```
main( )
```

```
{ int i=010,j=10;
```

```
printf("%d,%d\n",i++,j--); }
```

A 11,9 B 9,10 C 8,10 D 9,9

3. 设 a 为 int 型变量，执行下列赋值语句后，a 的取值分别是（ ）。

a=125.534;a=20.0/3;a=(int)125.521%4;a=5<<2;

A 125,6,31,1 B 125,6,1,20 C 125,6.666666,31,20 D 125.534,6.666666,2,20

4. 设 i 和 k 都是 int 类型，则 for 循环语句（ ）。

for(i=0,k=-1;k=1;i++,k++) printf("\*\*\*\*\n");

A 循环结束的条件不合法 B 循环体一次也不执行 C 循环体只执行一次 D 是无限循环

5. 以下程序的输出结果为（ ）。

```
main( )
```

```
{ char c;
```

```
int i;
```

```
for(i=65;i<68;i++)
```

```
{ c=i+32;
```

```
switch(c)
```

```
{ case 'a':case 'b':case 'c':printf("%c",c);break; default:printf("end");}
```

```
}
```

```
}
```

A a,b,c,end B a,a,a,end C a,a,a, D a,b,c,

6. 函数调用语句：fseek（fp，-10L，2）； 的含义是（ ）。

A 将文件位置指针从文件末尾处向文件头的方向移动 10 个字节

B 将文件位置指针从当前位置向文件头的方向移动 10 个字节

C 将文件位置指针从当前位置向文件末尾方向移动 10 个字节

D 将文件位置指针移到距离文件头 10 个字节处

7. 以下程序的输出结果为（ ）。

```
main( )
```

```
{ char s1[40]="country",s2[20]="side";
```

```
int i=0,j=0;
```

```
while(s1[i]!='\0') i++;
```

```
while(s2[j]!='\0') s1[i++] = s2[j++];
```

```
s1[i]=0;
```

```
printf("%s\n",s1);
```

```
}
```

A side B country C sidetry D countryside

8. 下列说法不正确的是（ ）。

A 主函数 main 中定义的变量在整个文件或程序中有效

B 不同函数中,可以使用相同名字的变量

C 形式参数是局部变量

D 在一个函数内部,可以在复合语句中定义变量,这些变量只在本复合语句中有效

9. 在下列程序段中,枚举变量 c1 的值是（ ）。

```
enum color { red,yellow,blue=4,green,white}c1; c1=yellow; c1=white;
```

A 1 B 3 C 5 D 6

10. 设有说明 `int (*ptr)();` 其中标识符 ptr 是（ ）。

A 是一个指向整型变量的指针 B 是一个指针,它指向一个函数值是 int 的函数

C 是一个函数名 D 定义不合法

11. 定义由 n 个指向整型数据的指针组成的数组 p,其正确的方式为（ ）。

A `int p;` B `int (*p)[n];` C `int *p[n];` D `int (*p)();`

12. 具有相同类型的指针类型变量 p 与数组 a,不能进行的操作是（ ）。

A `p=a;` B `*p=a[0];` C `p=&a[0];` D `p=&a;`

二 判断对错,对的划“√”,错的划“×”(20 分,每小题 2 分)

1. 参加位运算的数据可以是任何类型的数据。( )

2. 若有定义和语句: `int a; char c; float f; scanf("%d,%c,%f",&a,&c,&f);` 若通过键盘输入: 10,A,12.5, 则 `a=10,c='A',f=12.5`。( )

3. C 语言把文件看作是一个字符(字节)的序列。( )

4. 若有宏定义: `#define S(a,b) t=a;a=b;b=t` 由于变量 t 没定义,所以此宏定义是错误的。( )

5. 在 Turbo C 中，下面的定义和语句是合法的：file \*fp;fp=fopen("a.txt","r");( )
6. 若有定义：char s[ ]="china"; 则 Turbo C 系统为数组 s 开辟 6 个字节的内存单元。( )
7. 若有定义和语句：int a[3][3]={ {3,5},{8,9},{12,35}},i,sum=0;  
for(i=0;i<3;i++) sum+=a[i][2-i];则 sum=21。( )
8. 若有定义和语句：struct student { int num; char name[10]; float score;}  
s[5]={ {1,"lili",98.5},{9,"xiaohua",66}},\*p=s;printf("%d",\*p++);输出结果是 1。( )
9. 在程序中定义了一个结构体类型后，可以多次用它来定义具有该类型的变量。( )
10. 在 Turbo C 中，此定义和语句是合法的：enum aa{ a=5,b,c}bb;bb=(enum aa)5;( )

三 写出下列程序的运行结果（36 分，每小题 6 分）

1.main( )

```
{ int i=29,j=6,k=2,s;
```

```
s=i+i/j%k-9;
```

```
printf("s=%d\n",s);
```

```
}
```

2.main( )

```
{ int x=31,y=2,s=0;
```

```
do
```

```
{ s-=x*y;
```

```
x+=2;
```

```
y-=3;} while( x%3==0);
```

```
printf("x=%d\ty=%d\ts=%d\n",x,y,s);
```

```
}
```

3.main( )

```
{ int a[6]={10,20,30,40,50,60},i;
```

```
invert(a,0,5);
```

```
for(i=0;i<6;i++) printf("%d,",a[i]);
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
invert(int s[ ],int i,int j)
```

```
{ int t;
```

```
if(i<j)
```

```
{ invert(s,i+1,j-1);
```

```
t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;
```

```
}
```

```
}
```

```
4.#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char str[ ]="The C program",c;
```

```
int i;
```

```
for(i=2;(c=str[i])!='\0';i++)
```

```
{ switch(c)
```

```
{ case 'g': ++i; break;
```

```
case 'o': continue;
```

```
default: printf("%c",c); continue;
```

```
}
```

```
printf("*");
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
5.struct w
```

```
{ char low;
```

```

char high;

};

union u
{ struct w byte;
short word;
}uw;

main( )
{ int result;

uw.word=0x1234;

printf("word value:%04x\n",uw.word);
printf("high byte:%02x\n",uw.byte.high);
printf("low byte:%02x\n",uw.byte.low);
uw.byte.low=0x74;

printf("word value:%04x\n",uw.word);
result=uw.word+0x2a34;

printf("the result:%04x\n",result);
}

```

6. main ( )

```

{ char *s2="I love China!";**s1=&s2;

char *s3,c,*s4="w";

s3=&c;

*s3='H';

s2=s2+2;

printf("%s\t%c\t%s\t%c\n",s2,*s3,s4,**s1);

}

```

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整 (20 分, 每个空 2 分)



1. 百马百担问题：有 100 匹马，驮 100 担货，大马驮 3 担，中马驮 2 担，两匹小马驮 1 担，问大、中、小马各多少匹？

```
main( )

{ int hb,hm,hl,n=0;

for(hb=0;hb<=100;hb+= (1) )

for(hm=0;hm<=100-hb;hm+= (2) )

{ hl=100-hb- (3) ;

if(hb/3+hm/2+2* (3) ==100)

{ n++;

printf("hb=%d,hm=%d,hl=%d\n",hb/3,hm/2,2*hl);

}

}

printf("n=%d\n",n);

}
```

2.用“起泡法”对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```
#define N 10

char str[N];

main()

{ int i,flag;

for(flag=1;flag==1;)

{ scanf("%s",str);

flag=0;

printf("\n");

}

sort(__(4)__);

for(i=0;i<N;i++)

printf("%c",str[i]);
```

```

printf("\n");

}

sort(char str[N])
{ int i,j;
  char t;
  for(j=1;j<N;j++)
  for(i=0;(i<N-j)&&(str[i]!='\0');i++)
  if(str[i]>str[i+1])
  { t=str[i];
    ____ (5) ____;
    ____ (6) ____;
  }
}

```

3.以下程序是一个函数，功能是求二阶矩阵（**m** 行 **n** 列矩阵）的所有靠外侧的各元素值之和。（本程序中二阶矩阵用一维数组来表示。）

例如,矩阵为:

3 0 0 3

2 5 7 3

1 0 4 2

则所有靠外侧的各元素值之和为  $3+0+0+3+2+3+1+0+4+2=18$ 。

```

add(int m,int n,int arr[])
{ int i,j,sum=0;
  for(i=0;i<m;i=i+m-1)
  for(j=0;j<n;j++)
  sum=sum+ (7) ;
  for(j=0;j<n;j=j+n-1)
  for(i=1; (8) ;i++)

```

```
sum=sum+arr[i*n+j];
```

```
return(sum);
```

```
}
```

4.用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```
#define N 10
```

```
main()
```

```
{ void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);
```

```
int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;
```

```
p1=&a; p2=&b;
```

```
maxmin(array,p1,p2,N);
```

```
printf("max=%d,min=%d",a,b);
```

```
}
```

```
void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)
```

```
{ int i;
```

```
*pt1=*pt2=arr[0];
```

```
for(i=1;i<n;i++)
```

```
{ if(arr[i]>*pt1) (9) ;
```

```
if(arr[i]<*pt2) (10) ;
```

```
}
```

```
}
```

答案

一 选择题（24 分，每小题 2 分）

1.( B ) 2.( C ) 3.( B ) 4.( D ) 5.( D ) 6.( A )

7.( D ) 8.( A ) 9.( D ) 10.( B ) 11.( C ) 12.( D )

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（20 分，每小题 2 分）

1. ( × ) 2. ( √ ) 3. ( √ ) 4. ( × ) 5. ( × )

6. ( √ ) 7. ( √ ) 8. ( × ) 9. ( √ ) 10. ( √ )

三 写出下列程序的运行结果 (36 分, 每小题 6 分)

1. s=20 2.x=35 y=-4 s=-29 3.60,50,40,30,20,10,

4.e C pr\*am 5.word value:1234 6.love China! H w l

high byte:12

low byte:34

word value:1274

the result:3ca8

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容, 使程序完整 (20 分, 每个空 2 分)

1.(1) 3 (2) 2 (3)hm hl

2.(4) str (5) str[i]=str[i+1] (6) str[i+1]=t

3.(7) arr[i\*n+j] (或者 arr[i\*10+j])

(8) i<m-1(或者 i<=m-2)

4.(9) \*ptr1=arr[i] (10) \*ptr2=arr[i]

## 第一章 C 语言概述

### 一、选择题:

1、一个 C 程序的执行是从 ( A )。

A 本程序的 main 函数开始, 到 main 函数结束

B 本程序文件的第一个函数开始, 到本程序文件的最后一个函数结束

C 本程序的 main 函数开始, 到本程序文件的最后一个函数结束

D 本程序文件的第一个函数开始, 到本程序 main 函数结束

2、在 C 语言中, 每个语句必须以 ( D ) 结束。

A. 回车符 B. 冒号 C. 逗号 D. 分号

3、C 语言规定: 在一个源程序中, main 函数的位置 ( C )。

- A. 必须在最开始 B. 必须在系统调用的库函数的后面
- C. 可以任意 D. 必须在最后

4、一个 C 语言程序是由（ B ）。

- A. 一个主程序和若干子程序组成 B. 函数组成
- C. 若干过程组成 D. 若干子程序组成

5、下列说法中错误的是( D )。

- A. 主函数可以分为两个部分：主函数说明部分和主函数体
- B. 主函数可以调用任何非主函数的其他函数
- C. 任何非主函数可以调用其他任何非主函数
- D. 程序可以从任何非主函数开始执行

6、用 C 语言编写的源文件经过编译，若没有产生编译错误，则系统将( C )。

- A. 生成可执行目标文件 B. 生成目标文件
- C. 输出运行结果 D. 自动保存源文件

二、填空题：

- 1、C 语言只有 32 个关键字和 9 种控制语句。
- 2、每个源程序有且只有一个 main 函数，系统总是从该函数开始执行 C 语言程序。
- 3、C 语言程序的注释可以出现在程序中的任何地方，它总是以 \\* 符号作为开始标记，以 \*/ 符号作为结束标记。
- 4、C 语言中，输入操作是由库函数 scanf 完成的，输出操作是由库函数 printf 完成的。
- 5、系统默认的 C 语言源程序文件的扩展名是 .c ，经过编译后生成的目标文件的扩展名是 .obj ，经过连接后生成的可执行文件的扩展名是 .exe 。
- 6、C 语言的标识符只能由字母、数字和 下划线 三种字符组成。

第三章数据类型、运算符和表达式

一、选择题：

1、以下选项中，不正确的 C 语言浮点型常量是（ C ）。

A. 160. B. 0.12 C. 2e4.2 D. 0.0

2、以下选项中，（ D ）是不正确的 C 语言字符型常量。

A. 'a' B. '\x41' C. '\101' D. "a"

3、在 C 语言中，字符型数据在计算机内存中，以字符的（ C ）形式存储。

A. 原码 B. 反码 C. ASCII 码 D. BCD 码

4、若 x、i、j 和 k 都是 int 型变量，则计算下面表达式后，x 的值是（ C ）。

$x = (i=4, j=16, k=32)$

A. 4 B. 16 C. 32 D. 52

5、算术运算符、赋值运算符和关系运算符的运算优先级按从高到低依次为( B )。

A. 算术运算、赋值运算、关系运算 B. 算术运算、关系运算、赋值运算

C. 关系运算、赋值运算、算术运算 D. 关系运算、算术运算、赋值运算

6、若有代数式，则不正确的 C 语言表达式是（ C ）。

A.  $a/b/c*e*3$  B.  $3*a*e/b/c$  C.  $3*a*e/b*c$  D.  $a*e/c/b*3$

7、表达式  $!x || a == b$  等效于( D )。

A.  $!((x || a) == b)$  B.  $!(x || y) == b$  C.  $!(x || (a == b))$  D.  $(!x) || (a == b)$

8、设整型变量 m,n,a,b,c,d 均为 1，执行  $(m=a>b)\&\&(n=c>d)$  后，m,n 的值是( A )。

A. 0, 0 B. 0, 1 C. 1, 0 D. 1, 1

9、设有语句  $\text{int } a=3;$ ，则执行了语句  $a+=a-=a*=a;$  后，变量 a 的值是( B )。

A. 3 B. 0 C. 9 D. -12

10、在以下一组运算符中，优先级最低的运算符是( D )。

A. \* B. != C. + D. =

11、设整型变量 i 值为 2，表达式  $(++i)+(++i)+(++i)$  的结果是( B )。

A. 6 B. 12 C. 15 D. 表达式出错

12、若已定义 x 和 y 为 double 类型，则表达式  $x=1, y=x+3/2$  的值是( C )。

A. 1 B. 2 C. 2.0 D. 2.5

13、sizeof (double)的结果值是( A )。

A. 8 B. 4 C. 2 D. 出错

14、设 a=1, b=2, c=3, d=4, 则表达式: a<b? a : c<d? a : d 的结果为( D )。

A. 4 B. 3 C. 2 D. 1

15、设 a 为整型变量, 不能正确表达数学关系:  $10 < a < 15$  的 C 语言表达式是( A )。

A.  $10 < a < 15$  B.  $a = 11 || a = 12 || a = 13 || a = 14$

C.  $a > 10 \ \&\& \ a < 15$  D.  $!(a \leq 10) \ \&\& \ !(a \geq 15)$

16、设 f 是实型变量, 下列表达式中不是逗号表达式的是( D )。

A.  $f = 3.2, 1.0$  B.  $f > 0, f < 10$  C.  $f = 2.0, f > 0$  D.  $f = (3.2, 1.0)$

17、表达式  $18/4*\text{sqrt}(4.0)/8$  值的数据类型是 ( C )。

A. int B. float C. double D. 不确定

18、已知字母 A 的 ASCII 码为十进制数 65, 且 c2 为字符型, 则执行语句

$\text{C2} = \text{'A'} + \text{'6'} - \text{'3'}$ ; 后 c2 中的值是 ( A )。

A. D B. 68 C. 不确定的值 D. C

19、以下用户标识符中, 合法的是 ( B )。

A. int B. nit C. 123 D. a+b

20、C 语言中, 要求运算对象只能为整数的运算符是 ( A )。

A. % B. / C. > D. \*

21、若有说明语句:  $\text{char } c = \text{'\72'}$ ; 则变量 c 在内存占用的字节数是 ( A )。

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

22、字符串 "ABC" 在内存占用的字节数是 ( B )。

A. 3 B. 4 C. 6 D. 8

23、要为字符型变量 a 赋初值, 下列语句中哪一个是正确的 ( B )。

A.  $\text{char } a = \text{"3"}$ ; B.  $\text{char } a = \text{'3'}$ ; C.  $\text{char } a = \%$ ; D.  $\text{char } a = *$ ;

24、下列不正确的转义字符是 ( C )。

A. \\ B. \' C. 074 D. \0

## 二、填空题:

- 1、C 语言中的逻辑值“真”是用 1 表示的，逻辑值“假”是用 0 表示的。
- 2、若 x 和 n 都是 int 型变量,且 x 的初值为 12,n 的初值为 5,则计算表达式  $x\%=(n\%=2)$  后 x 的值为 0 。
- 3、设  $c='w', a=1, b=2, d=-5$ , 则表达式  $'x'+1>c, 'y'!=c+2, -a-5*b<=d+1, b==a=2$  的值分别为 1 、 0 、 1 、 1 。
- 4、设  $\text{float } x=2.5, y=4.7; \text{int } a=7;$ , 表达式  $x+a\%3*(\text{int})(x+y)\%2/4$  的值为 2.5 。
- 5、判断变量 a、b 的值均不为 0 的逻辑表达式为  $a!=0\&\&b!=0$  。
- 6、求解赋值表达式  $a=(b=10)\%(c=6)$ , 表达式值、a、b、c 的值依次为 4,4,10,6 。
- 7、求解逗号表达式  $x=a=3, 6*a$  后, 表达式值、x、a 的值依次为 18,3,3 。
- 8、数学式  $a/(b*c)$  的 C 语言表达式  $a/b/c$  。

## 三、编程题:

- 1、 设长方形的高为 1.5, 宽为 2.3, 编程求该长方形的周长和面积。
- 2、 编写一个程序, 将大写字母 A 转换为小写字母 a。

1.

```
main()
```

```
{float x=1.5,y=2.3;printf("area is %6.2f\n",x*y);}
```

2.

```
main()
```

```
{char c='A';printf("%d",c+32);}
```

## 顺序结构答案

### 一、单项选择题

AADAB CCBBD

### 二、 程序改错题



1. 正确的程序为

```
# include "stdio.h"

main( )
{ char c ;

getchar(c);

putchar('\007') ; /*鸣笛*/

putchar( );

}
```

2. 正确的程序为

```
main( )
{ int a,b,s,l;

scanf("%d,%d",&a,&b);

s=a*b; l=2*(a+b);

printf("l=%d,s=%d\n", l ,s);

}
```

三、写出程序运行结果

1. 68

2. x=4

y=11

四、编程题

1. main( )

```
{ int a,b,c,sum;

float ave;

scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);

sum=a+b+c; ave=sum/3.0;
```

```
printf("sum=%d,ave=%.2f\n",sum,ave);  
}
```

## 五、选做题

```
1.void main( )  
{ float a,b,temp;  
printf("input a and b:");  
scanf("%d,%d",&a ,&b);  
temp = a; a = b; b = temp;  
printf("a=%d , b=%d\n", a , b);  
}
```

## 选择结构答案

### 一、单项选择题

1.B 2.A 3.D 4.C 5.D 6.B 7.C

### 二、填空题

1. 5 5 4

5 5 4

3 3 4

2. 4 0

3. VeryGood

Good

VeryGood

Fail

Pass

Pass

### 三、 阅读程序，写出运行结果

1. 10, 4, 3;

-1

3

6

1

### 四、 程序设计题

1. main( )

```
{ int a,b,x,y;
```

```
scanf("%d %d",&a,&b);
```

```
x=a*a+b*b;
```

```
if(x>100)
```

```
{y=x/100; printf("%d",y);}
```

```
else printf("%d",a+b);
```

```
}
```

2. if 结构

```
main()
```

```
{ float t;char c;
```

```
printf("input score,max as 100:\n");
```

```
scanf("%f",&t);
```

```
if(t>=90) ch='A';
```

```
else if(t>=80) ch='B';
```

```
else if(t>=70) ch='C';
```

```
else if(t>=60) ch='D';
```

```
else ch='E';
```

```
printf("Grade=%d\n",ch);
```

```

}

switch 结构

main()
{float t;char c;

printf("input score,max as 100:\n");

scanf("%f",&t);

switch(t/10)

{ case 10:

case 9: ch='A';break;

case 8: ch='B';break;

case 7: ch='C';break;

case 6: ch='D';break;

case 5: ch='E';

}

printf("Grade=%d\n",ch);

}

```

## 五、选做题

```

1. main()

{ int a,b,c,t;

scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);

if(a<b){t=a;a=b;b=t;}

if(a<c){t=a;a=c;c=t;}

if(b<c){t=b;b=c;c=t;}

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

}

```

```

2. switch((s>0)&&(s<=10))
{case 1: switch ((s>=3)&&(s<=6))
{ case 1: x=2; break;
case 0: switch (s>1)||s>8)
{ case 1: x=3; break;
case 0: x=1; break;
}
} break;
case 0: x=0; break;
}

```

循环结构答案

一、选择题

1. B 2.A 3.A 4.C 5.A 6.B 7.A 8.C 9.D 10.D

二、填空题

1.  $x1 \times 1/2 - 2$

2. `ch=getchar() ch>='A'&&ch<='Z'`

3. `s=s+t*i t=-t`

三、阅读下列程序，写出程序运行的输出结果

1. 852

2. 8921

3. 5

4. SUM=2468

四、程序改错

1.main()

```
{ int i=200,n=0; /*n 用来记录每行已打印数的个数*/
```

```
while(i<=300)
```

```
{if(i%7==0)
```

```
{ //break;
```

```
printf("%5d",i); n=n+1;
```

```
if(n==5) /*满 5 个换行*/
```

```
{ printf("\n"); n=0; }
```

```
}
```

```
i++; } }
```

2). main( )

```
{ int i,s=0,t=1;
```

```
for(i=1;i<=7;i++)
```

```
{ t=t*i; s=s+t; }
```

```
printf("sum=%d\n",s);
```

```
}
```

## 五、程序设计题

1. main()

```
{int x,g,s,b;
```

```
for(x=100;x<1000;x++)
```

```
{ b=x/100;s=x%100/10;g=x%10;
```

```
if((g*g*g+s*s*s+b*b*b)==x)
```

```
printf("%d\n",x); }
```

```
}
```

2. main()

```
{ int i,s=0,f=1;
for(i=2;i<80;i++)
{s=s+f*(i-1)/i; f=-f;}
printf(s=%f\n",s);
}
```

六、选做题

1. main()

```
{ float s=0,m=2.0,n=1.0,p;
int i;
for(i=1;i<=20;i++)
{s=s+m/n; p=m; m=m+n; n=p;}
printf(s=%f\n",s);
}
```

2. #include <stdio.h>

```
main( )
{ int i,j,k,s=1;
for(i=1;i<=20;i++)
for(j=1;j<=50;j++)
{ k=100-i*5-j*2;
if(k>=0)
{ printf("%2d %2d %2d",i,j,k);
s=s+1;
if(s%5==0) printf("\n");
```

}  
}  
}

## 第 7 章 数组习题

### A 卷

#### 1. 单项选择题

(1) `int a[4]={5,3,8,9};`其中 `a[3]`的值为( )。 D

A. 5 B. 3 C. 8 D. 9

(2) 以下 4 个字符串函数中, ( )所在的头文件与其他 3 个不同。 A

A. `gets` B. `strcpy` C. `strlen` D. `strcmp`

(3) 以下 4 个数组定义中, ( )是错误的。 D

A. `int a[7];` B. `#define N 5 long b[N];` C. `char c[5];` D. `int n,d[n];`

(4) 对字符数组进行初始化, ( )形式是错误。 B

A. `char c1[ ]={'1','2','3'};` B. `char c2[ ]=123;` C. `char c3[ ]={'1','2','3','\0'};`  
D. `char c4[ ]="123";`

(5) 在数组中, 数组名表示( )。 A

A. 数组第 1 个元素的首地址 B. 数组第 2 个元素的首地址

C. 数组所有元素的首地址 D. 数组最后 1 个元素的首地址

(6) 若有以下数组说明, 则数值最小的和最大的元素下标分别是( )。 B

`int a[12] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};`

A. 1,12 B. 0,11 C. 1,11 D. 0,12

(7) 若有以下说明, 则数值为 4 的表达式是( )。 D

`int a[12] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}; char c='a', d, g ;`

A. `a[g-c]` B. `a[4]` C. `a['d'-'c']` D. `a['d'-c]`

(8) 设有定义: `char s[12] = "string" ;` 则 `printf( "%d\n",strlen(s));` 的输出是( )。

A

A. 6 B. 7 C. 11 D. 12



(9) 设有定义: `char s[12] = "string";` 则 `printf("%d\n", sizeof(s));` 的输出是( )。  
D

A. 6 B. 7 C. 11 D. 12

(10) 合法的数组定义是( )。 A

A. `char a[ ] = "string " ;` B. `int a[5] = {0,1,2,3,4,5};` C. `char a = "string " ;` D. `char a[ ] = {0,1,2,3,4,5}`

(11) 合法的数组定义是( )。 D

A. `int a[3][ ] = {0,1,2,3,4,5};` B. `int a[ ][3] = {0,1,2,3,4};`

C. `int a[2][3] = {0,1,2,3,4,5,6};` D. `int a[2][3] = {0,1,2,3,4,5,};`

(12) 下列语句中, 正确的是 ( )。 D

A. `char a[3][ ] = {'abc', '1'};` B. `char a[ ][3] = {'abc', '1'};`

C. `char a[3][ ] = {'a', "1"};` D. `char a[ ][3] = { "a", "1"};`

(13) 下列定义的字符数组中, 输出 `printf("%s\n", str[2]) ;` 的输出是( )。 C

`static str[3][20] = { "basic", "foxpro", "windows"};`

A. basic B. foxpro C. windows D. 输出语句出错

(14) 下列各语句定义了数组, 其中哪一个是不正确的( )。 C

A. `char a[3][10] = {"China", "American", "Asia"};` B. `int x[2][2] = {1,2,3,4};`

C. `float x[2][ ] = {1,2,4,6,8,10};` D. `int m[][3] = {1,2,3,4,5,6};`

(15) 数组定义为 `int a[3][2] = {1,2,3,4,5,6}`, 值为 6 的数组元素是( )。 B

A. `a[3][2]` B. `a[2][1]` C. `a[1][2]` D. `a[2][3]`

(16) 下面的程序中哪一行有错误( )。 D

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
float array[5] = {0.0}; //第 A 行
```

```
int i;
```

```
for(i=0;i<5;i++)
```

```
scanf("%f",&array[i]);

for(i=1;i<5;i++)

array[0]=array[0]+array[i];//第 B 行

printf("%f\n",array[0]); //第 C 行

}
```

A. 第 A 行 B. 第 B 行 C. 第 C 行 D. 没有

(17) 下面哪一项是不正确的字符串赋值或赋初值的方式( )。 C

- A. char \*str; str="string";
- B. char str[7]={'s','t','r','i','n','g'};
- C. char str1[10];str1="string";
- D. char str1[]="string",str2[]="12345678";

(18) 若有以下说明和语句，则输出结果是哪一项( )。 C

(strlen(s)为求字符串 s 的长度的函数)

```
char s[12]="a book!";

printf("%d",strlen(s));
```

A. 12 B. 8 C. 7 D. 11

(19) 若有以下说明和语句，则输出结果是( )。 B

(strlen(s)为求字符串 s 的长度的函数)

```
char sp[]="\t\v\\0will\n";

printf("%d",strlen(sp));
```

A. 14 B. 3 C. 9 D. 字符串中有非法字符

(20) 若有以下说明和语句，则输出结果是( )。 C

```
char str[]="\c:\\abc.dat\\";

printf("%s",str);
```

A. 字符串中有非法字符 B. \"c:\\abc.dat\" C. "c:\\abc.dat" D. "c:\\abc.dat"

## 2. 填空题

(1) C 语言中,数组的各元素必须具有相同的 , 元素的下标下限为 , 下标必须是正整数、0、或者 。但在程序执行过程中,不检查元素下标是否 。

数据类型,0,符号常量,越界

(2) C 语言中,数组在内存中占一片 的存储区,由 代表它的首地址。数组名是一个 常量,不能对它进行赋值运算。连续,数组名,地址

(3) 执行 `static int b[5], a[ ][3] = {1,2,3,4,5,6};` 后, `b[4] =` , `a[1][2] =` 。 0,6

(4) 设有定义语句 `static int a[3][4] = {{1},{2},{3}};` 则 `a[1][0]`值为 , `a[1][1]`值为 , `a[2][1]`的值为 。 2,0,0

(5) 如定义语句为 `char a[ ] = "windows", b[ ] = "95";` , 语句 `printf("%s", strcat(a, b));` 的输出结果为 。 Windows95

(6) 根据以下说明,写出正确的说明语句: `men` 是一个有 10 个整型元素的数组。

`step` 是一个有 4 个实型元素的数组,元素值分别为 1.9, -2.33, 0, 20.6。

`grid` 是一个二维数组,共有 4 行,10 列整型元素。

`int mesh[10]; float step[4] = {1.9, -2.33, 0, 20.6}; int grid[4][10];`

(7) `array` 是一个一维整形数组,有 10 个元素,前 6 个元素的初值是 9,4,7,49,32,-5,正确的说明语句为:

。该数组下标的取值范围是从\_\_\_\_到\_\_\_\_(从小到大)。用 `scanf` 函数输入数组的第二个元素表示为: 。用赋值语句把 39 存入第一个元素表示为: 。

把第六个和第四个元素之和存入第一个元素表示为: 。

`int array[10] = {9,4,7,49,32,-5};` 0 9 `scanf("%d",&array[1]); array[0] = 39;`  
`array[0] = array[5] + array[3];`

(8) 写出以下初始化数组的长度: ①`int chn[3];`数组 `chn` 的长度为\_\_\_\_。②`float isa[] = {1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0};`

数组 `isa` 的长度为\_\_\_\_。③`int doom[8];`数组 `doom` 的长度为\_\_\_\_。④`float pci[4][2];`数组 `pci` 的长度为\_\_\_\_。

⑤`int ast[3][3];`数组 `ast` 的长度为\_\_\_\_。⑥`int att[3][4];`数组 `att` 的长度为\_\_\_\_。

⑦`float dell[][3] = {{1,4,7},{2,5},{3,6,9}};`数组 `dell` 的长度为\_\_\_\_。 6 20 16 32 18 24 36

(9) 若有以下整型的 `a` 数组, 数组元素和它们得值如下所示:

数组元素: `a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5] a[6] a[7] a[8] a[9]`

元素的值: 9 4 12 8 2 10 7 5 1 3

①请写出对该数组的说明,并赋以上初值。

②该数组的最小下标值为\_\_\_\_,最大下标值为\_\_\_\_。

③写出下面各式的值:  $a[a[9]]$  的值为\_\_\_\_;  $a[a[4]+a[8]]$  的值为\_\_\_\_。

`int a[10]={9,4,12,8,2,10,7,5,1,3};` 0 9 8 8

(10) 字符串"ab\n\\012/\\\\"的长度为\_\_\_\_。10

### 3. 判断题

( × ) (1) C 允许对数组的大小作动态定义,即可用变量定义数组的大小。

( × ) (2) 字符数组不要求它的最后一个字符为'\0',甚至可以不包含'\0'。

( × ) (3) 数组定义 `int a[10];` 也可以写成 `int a(10);`。

( √ ) (4) 在对全部数组元素赋初值时,可以不指定数组长度。

( × ) (5) 定义 s 为 5×6(5 行 6 列)的数组可写成 `float a[5,6];`

( √ ) (6) 数组定义 `int a[10];` 表示数组名为 a,此数组有 10 个元素。

( × ) (7) 数组定义 `int a[10];` 表示数组名为 a,此数组有 10 个元素,第 10 个元素为 `a[10]`。

( √ ) (8) `static char c[]={ "a book" };` 与 `static char c[]="a book";` 等价。

( × ) (9) `static char c[]={ 'a' , ' ', 'b', 'o', 'o', 'k', '\0' };` 与 `static char c[]={ 'a' , ' ', 'b', 'o', 'o', 'k' };` 等价。

( × ) (10) 设已有说明: `static char c1[10],c2[10];` 下面程序片段是合法的。  
`c1={"book"}; c2=c1;`

### 4. 程序填空题

(1) 输入 20 个数,输出它们的平均值,输出与平均值之差的绝对值为最小的数组元素。  
请填空。

```
#include <stdio.h>
```

```
void main( )
```

```
{
```

```

float a[20],pjz=0,s,t; int i,k;

for(i=0;i<20;i++) pjz+=a[i];

s=fabs(a[0]-pjz);

for(i=1;i<20;i++)

if(fabs(a[i]-pjz)<s)

{

s=fabs(a[i]-pjz); t=a[i];

}

}

-----

for(i=0;i<20;i++) scanf("%f",&a[i]); pjz/=20; printf("%f,%f\n",piz,t);

```

(2) 以下程序以每行 10 个数据的形式输出 a 数组，请填空。

```

void main( )

{

int a[50],i;

printf("输入 50 个整数:");

for(i=0; i<50; i++) scanf( "%d", );

for(i=1; i<=50; i++)

{ if( )

printf( "%3d\n" , ) ;

printf( "%3d",a[i-1]);

}

}

&a[i] i%10==0 a[i-1]

```

(3) 下面程序的功能是输出数组 s 中最大元素的下标，请填空。

```

void main( )
{
int k, p;
int s[ ]={1,-9,7,2,-10,3};
for(p=0,k=p; p<6; p++)
if(s[p]>s[k]) ;
printf("%d\n" ,k);
}
k=p

```

(4) 这个程序输入了 20 个数存放在一个数组中,并且输出其中最大者与最小者、20 个数的和及它们的平均值。请填空。

```

void main()
{
char array ;
int max,min,average,sum;
int i;
for(i=0;i< ;i++)
{
printf("请输入第%d 个数:",i+1);
scanf("%d", );
}
max=array[0];
min=array[0];
for(i=0;i<= ;i++)
{
if(max<array[i])

```

```

if(min>array[i])

sum= ;

}

average = ;

printf("20 个数中最大值是%d,",max);

printf("最小值是%d",min);

printf("和是%d",sum);

printf("平均值是%d.\n",average);

}

[20]

20

&array[i]

19

max=array[i];

min=array[i];

sum+array[i]

sum/20

```

B 卷

5. 阅读程序，分析程序的功能。

(1)

```

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void main( )

{

char s[80];

int i ;

```

```

for(i=0; i<80; i++)
{
s[i]=getchar( );
if(s[i]=='\n') break;
}
s[i]='\0'; i=0;
while(s[i]) putchar(s[i++]);
putchar('\n');
}

```

从键盘输入一个字符串,并逐一输出

(2)

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
void main( )
{
char str[10][80], c[80];
int i;
for(i=0; i<10; i++) gets(str[i]);
strcpy(c, str[0]) ;
for(i=1; i<10; i++) if(strlen(c) < strlen(str[i])) strcpy(c,str[i]);
printf( "%s\n", c);
printf( "%d\n", strlen (c));
}

```

从键盘输入若干字符串,找到其中最长的一个输出及它的长度

(3)



```

#include <stdio.h>

#include <string.h>

void main( )
{
    char a[10][80], c[80];
    int i, j, k;
    for(i=0; i<10; i++) gets(a[i]);
    for(i=0; i<9; i++)
    {
        k=i ;
        for(j=i+1; j<10; j++)
            if(strcmp (a [j], a[k])<0) k=j;
        if(k!=i )
            {strcpy(c,a[i]) ; strcpy(a[i], a[k]); strcpy(a[k],c);}
        // 字符串交换
    }
    for(i=0; i<10; i++) puts (a[i]);
}

```

从键盘输入若干字符串,并将它们按大到小顺序排好再输出

(4) 阅读程序，写出运行结果

```

#include <stdio.h>

void main( )
{
    int a[6]={12,4,17,25,27,16},b[6]={27,13,4,25,23,16},i,j;
    for(i=0;i<6;i++)
    {

```

```

for(j=0;j<6;j++) if(a[i]==b[j])break;

if(j<6) printf("%d ",a[i]);

}

printf("\n");

}

4 25 27 16

```

(5) 阅读程序，写出运行结果。

```

#include <stdio.h>

void main( )
{
    char a[8],temp; int j,k;
    for(j=0;j<7;j++) a[j]='a'+j; a[7]='\0';
    for(j=0;j<3;j++)
    {
        temp=a[6];
        for(k=6;k>0;k--) a[k]=a[k-1];
        a[0]=temp;
        printf("%s\n",a);
    }
}

gabcdef
fgabcde
efgabcd

```

(6) 阅读下列程序，写出程序运行的输出结果。

```

#include <stdio.h>

```

```

#include <string.h>

void main( )

{

char str1[ ]="*****";

for(int i=0;i<4;i++)

{

printf("%s\n",str1);

str1[i]=' ';

str1[strlen(str1)-1]='\0';

}

}

*****

*****

***

*

```

(7) 该程序的运行结果是：min= ,m= ,n= 。

```

void main()

{

float array[4][3]={

{3.4,-5.6,56.7},

{56.8,999.,-.0123},

{0.45,-5.77,123.5},

{43.4,0,111.2}

};

int i,j;

int min;

```

```

int m,n;

min = array[0][0];

m=0;n=0;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

if(min > array[i][j])

{

min = array[i][j];

m=i;n=j;

}

printf("min=%d,m=%d,n=%d\n",min,m,n);

}

-5.77 2 1

```

(8) 写出下面这个程序的输出结果：

```

void main()

{

char str[]="ABCDEFGHIIJKL";

printf("%s\n",str); 屏幕上显示

printf("%s\n",&str[4]); 屏幕上显示

str[2]=str[5];

printf("%s\n",str); 屏幕上显示

str[9]='\0';

printf("%s\n",str); 屏幕上显示

}

ABCDEFGHIJKL

EFGHIJKL

```

ABFDEFGHIJKL

ABFDEFGHI

(9) 读懂下面的程序并填空。

```
void main()
{
char str[80];

int i=0;

gets(str);

while(str[i]!=0)
{
if(str[i]>='a'&&str[i]<='z')

str[i]-=32;

i++;
}

puts(str);
}
```

程序运行时如果输入 `upcase`, 屏幕显示

程序运行时如果输入 `Aa1Bb2Cc3`, 屏幕显示

UPCASE

AA1BB2CC

第 8 章 函数习题

A 卷

1. 单项选择题

(1)C 语言总是从 函数开始执行。 A

A. main B. 处于最前的 C.处于最后的 D. 随机选一个

(2)函数在定义时, 省略函数类型说明符, 则该函数值的类型为 。 A

A. int B. float C. long D. double

(2)以下 函数，真正地没有返回值。 B

A. `int a(){int a=2;return (a);}` B. `void b(){printf("c");}`

C. `int a(){int a=2;return a;}` D. 以上都是

(3)在 C 语言中，有关函数的说法，以下正确的是 。 A

A. 函数可嵌套定义，也可嵌套调用 B. 函数可嵌套定义，但不可嵌套调用

C. 函数不可嵌套定义，但可嵌套调用 D. 函数不可嵌套定义，也不可嵌套调用

(4)以下函数调用语句中，含有实参的个数为 。 C

`fun((2,3),(4,5+6,7));`

A. 1 B. 2 C. 5 D. 6

(5)函数调用可以在 。 D

A. 函数表达式中 B. 函数语句中 C. 函数参数中 D. 以上都是

(6)被调函数返回给主调函数的值称为 。 C

A. 形参 B. 实参 C. 返回值 D. 参数

(7) ，可以不进行函数类型说明。 D

A. 被调函数的返回值是整型或字符型时 B. 被调函数的定义在主调函数定义之前时

C. 在所有函数定义前，已在函数外预先说明了被调函数类型 D. 以上都是

(8)被调函数通过 语句，将值返回给主调函数。 D

A. if B. for C. while D. return

(9)被调函数调用结束后，返回到 。 D

A.主调函数中该被调函数调用语句处

B.主函数中该被调函数调用语句处

C.主调函数中该被调函数调用语句的前一语句

D.主调函数中该被调函数调用语句的后一语句

(10)以下对 C 语言函数的有关描述中，正确的是 。 A

A. 在 C 中，调用函数时，只能把实参的值传送给形参，形参的值不能传送给实参

- B. C 函数既可以嵌套定义又可递归调用
- C. 函数必须有返回值，否则不能使用函数
- D. C 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中

(11)C 语言中函数的隐含存储类型是 。 C

- A. auto B. static C. extern D. 无存储类型

(12)能把函数处理结果的两个数据返回给主调函数，在下面的方法中不正确的是 。 A

- A. return 这两个数 B. 形参用两个元素的数组
- C. 形参用两个这种数据类型的指针 D. 用两个全局变量

(13)C 语言可执行程序从什么地方开始执行 ( )。 C

- A. 程序中第一条可执行语句 B. 程序中第一个函数
- C. 程序中的 main 函数 D. 包含文件中的第一个函数

(14)有一个函数原型如下所示，则该函数的返回类型为( )。 C

abc(float x,float y);

- A. void B. double C. int D. float

## 2. 填空题

(1) 变量的作用域主要取决于变量 ，变量的生存期既取决于变量 ，又取决于变量 。 所处的位置,所处的位置,存储类型

(2) 说明变量时，若省略存储类型符，系统默认其为 存储类别，该存储类别的类型符为： 。 动态，auto

(3) 静态型局部变量的作用域是 ，生存期是 。 它所在的局部,整个程序

(4) 函数中的形参和调用时的实参都是数组名时，传递方式为 ，都是变量时，传递方式为 。 址传递,值传递

(5) 函数的形式参数的作用域为 ，全局的外部变量和函数体内定义的局部变量重名时， \_\_\_\_\_ 变量优先。 该函数中，局部

(6) 若自定义函数要求返回一个值，则应在该函数体中有一条 语句，若自定义函数要求不返回一个值，则应在该函数说明时加一个类型说明符 。 return，void

(7) 若函数的形式参数是指针类型，则实参可以是 或 。 指针,数组名

(8) 函数的参数为 `char *`类型时，形参与实参结合的传递方式为 。址传递

(9) 函数的实参为常量时，形参与实参结合的传递方式为 。值传递

(10) 下面这个函数的功能是求两个整数的积，并通过形参传回结果，请填空。`int int int*  
*result`

```
void mul(____x,____y,____result)
{
    ____=x*y;
}
```

### 3. 判断题

- ( × ) (1) 函数说明指的是在程序中设定一个函数模块。
- ( √ ) (2) 形参只有在被调用时才分配存储空间。
- ( × ) (3) 在 C 的函数中，最好使用全局变量。
- ( × ) (4) 在调用函数时，实参传值给形参，调用结束时，形参值传给实参。
- ( √ ) (5) 所有函数定义都是并行的，相互独立的。
- ( × ) (6) 函数的隐含存储类型是 `extern`。
- ( × ) (7) 形参可以是常量、变量或表达式。
- ( × ) (8) 函数调用可以作为一个函数的形参。
- ( √ ) (9) C 语言规定，实参应与其对应的形参类型一致。
- ( × ) (10) 定义函数时，形参的类型说明可以放在函数体内。

### 4. 程序填空题

(1) 对数组按值从大到小的顺序排序后输出，请填空。

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    float a[7]={2,6,3,8,3,12,9};
```



```

int i ;

void sort(float*,int);

;

for(i=0;i<7;i++) printf("%f ",a[i]);

printf("\n");

}

void sort( )

{

int i,j,k; float t;

for(i=0;i<n-1;i++)

{

k=i;

for(j=i+1;j<n;j++)

if( ) k=j;

{ t=*(p+i); *(p+i)=*(p+k); *(p+k)=t; }

}

}

sort(a,7) float* p, int n *(p+k)<*(p+j) if(k!=i)

```

(2) 下列函数在 n 个元素的一维数组中，找出最大值、最小值并传送到调用函数，请填空。

```

#include <stdio.h>

void find(float *p, int max, int min, int n)

{

int k;

*max=*p;

for(k=1;k<n;k++)

{

```

```
t=*(p+k);  
if( ) *max=t;  
if(t<*min) *min=t;  
  
}  
  
}  
  
float t; *min=*p; *max<t
```

## B 卷

5. 写出下列程序运行结果

(1)

```
main()  
{  
    int i=1,p;  
    p=fun(i,i+1);  
    printf("%d\n",p);  
}  
  
int fun(int a,int b)  
{  
    int f;  
    if(a>b)  
        f=1;  
    else if(a==b)  
        f=0;  
    else  
        f=-1;  
    return f;  
}
```

-1

(2)键盘输入 abcdef<CR>

```
#include <stdio.h>
```

```
void fun( )
```

```
{
```

```
char c ;
```

```
if((c=getchar( ))!='\n')
```

```
fun( ) ;
```

```
putchar(c);
```

```
}
```

```
void main( )
```

```
{ fun( ); }
```

```
fedcba
```

(3)

```
#include <stdio.h>
```

```
#define C 5
```

```
int x=1,y=C;
```

```
void main( )
```

```
{
```

```
int x;
```

```
x=y++; printf("%d %d\n", x,y);
```

```
if(x>4) { int x ; x=++y; printf("%d %d\n",x,y) ; }
```

```
x+=y--;
```

```
printf("%d %d\n",x,y);
```

```
}
```

5 6

7 7

12 6

(4)

```
#include <stdio.h>
```

```
int c , a=4 ;
```

```
func(int a , int b)
```

```
{ c=a*b ; a=b-1 ; b++ ; return (a+b+1) ; }
```

```
void main( )
```

```
{
```

```
int b=2 , p=0 ; c=1 ;
```

```
p=func(b , a) ;
```

```
printf("%d,%d,%d,%d\n", a,b,c,p) ;
```

```
}
```

4,2,8,9

(5)

```
unsigned fun6(unsigned num)
```

```
{
```

```
unsigned k=1;
```

```
do { k*=num%10; num/=10; }
```

```
while(num);
```

```
return k;
```

```
}
```

```
void main( )
```

```
{
```

```
unsigned n=26;  
printf("%d\n", fun6(n));  
}
```

12

(6)

```
#include <stdio.h>  
  
int max(int a,int b);  
  
main()  
{  
    int x,y,z,t,m;  
    scanf("%d,%d,%d",&x,&y,&z);  
    t=max(x,y);  
    m=max(t,z);  
    printf("%d",m);  
}  
  
int max(int a,int b)  
{  
    if(a>b)  
        return(a);  
    else  
        return(b);  
}
```

运行时若输入： 10， 15， 9 则输出： \_\_\_\_ 15

运行时若输入： 300， 129， 300 则输出： \_\_\_\_ 300

(7)

```
#include <stdio.h>
```

```

long sum(int a,int b);

long factorial(int n);

main()
{
    int n1,n2;

    long a;

    scanf("%d,%d",&n1,&n2);

    a=sum(n1,n2);

    printf("a=%1d",a);

}

long sum(int a,int b)
{
    long c1,c2;

    c1=factorial(a);

    c2=factorial(b);

    return(c1+c2);

}

long factorial(int n)
{
    long rtn=1;

    int i;

    for(i=1;i<=n;i++)

    rtn*=i;

    return(rtn);

}

```

运行时若输入： 2， 3 则输出： \_\_\_\_ 8

运行时若输入：0, 5 则输出：\_\_\_ 121

(8)

```
#include <stdio.h>

int s();

int x,y;

main()
{
    int n;

    x=1;y=2;

    n=s();

    printf("x=%d,y=%d,n=%d",x,y,n);
}

int s()
{
    int z;

    x=3;y=4;

    z=x+y;

    return(z);
}
```

程序运行后输出：\_\_\_ 3,4,7

(9) 以下程序的输出结果是 a=\_\_\_,b=\_\_\_,c=\_\_\_。

```
#include <stdio.h>

int func(int a,int *p);

void main()
{
    int a=1,b=2,c;
```

```

c=func(a,&b);

b=func(c,&a);

a=func(b,&c);

printf("a=%d,b=%d,c=%d",a,b,c);

}

int func(int a,int *p)

{

a++;

*p=a+2;

return(*p+a);

}

```

36 16 19

## 第九章 预处理

### A 部分（本、专科必做）

#### 一、选择题

以下不正确的叙述是（D）

- A、宏替换不占用运行时间。 B、宏名无类型。  
C、宏替换只是字符替换。 D、宏名必须用大写字母表示。

C 语言的编译系统对宏命令的处理（D）

- A、在程序运行时进行的。 B、在程序连接时进行。  
C、和 C 程序中的其它语句同时进行编译的。  
D、在对源程序中其它语句正式编译之前进行的。

3、以下程序的输出结果是（C）。

A、15 B、100 C、10 D、150

```

#define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y)

void main()

{

int I,j,k;

```



```
i=10;j=15;k=10*MIN(i,j);  
  
printf("%d\n",k);  
  
}
```

4、以下叙述中正确的是（D）

用#include 包含的文件的后缀必须是“.h”。

若一些源程序中包含某个头文件；当该文件有错时，只需对该头文件进行修改，包含此头文件的所有源程序不必重新进行编译。

宏命令行可以看作是一行 C 语句。

预处理是在编译之前进行的。

5、以下叙述中正确的是（C）

A、源程序中所有的行都参加编译。

B、宏定义常量与 const 定义常量是一样的。

C、宏定义可以嵌套定义，即在宏定义中的字符串可以引用另一个宏定义的标识符。

D、以上都不正确。

二、填空题

以下程序中 for 循环执行的次数是 6 。

```
#define N 2  
  
#define M N+1  
  
#define NUM (M+1)*M/2  
  
void main()  
{  
  
int i;  
  
for(i=1;i<=NUM;i++);  
  
printf("%d\n",i);  
  
}
```

2、以下程序的输出结果是 x=93 。

```
#define A 3  
  
#define B(a) ((A+1)*a)  
  
void main()
```

```
{
int x;

x=3*(A+B(7));

printf("x=%d\n",x);

}
```

## B 部分（本科必做）

编程：请写出一个宏定义 MYALPHA (c)，用以判断 c 是否是字母字符，若是，得 1，否则，得 0。

解：#define MYALPHA (c) ((c>='A'&&c<='Z')||( c>='a'&&c<='z')?1:0)

## 第十章 指针

### A 部分（本、专科必做）

#### 一、选择题

1、若有定义：int x,\*pb; 则以下正确的表达式是（A）

A、pb=&x B、pb=x C、\*pb=&x D、\*pb=\*x

2、以下程序的输出结果是（B）

A、因变量无定义输出不定值 B、0 C、-1 D、1

```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{printf("%d\n",NULL);}
```

3、以下程序的输出结果是（B）

A、5, 2, 3 B、-5, -12, -7 C、-5, -12, -17 D、5, -2, -7

```
#include<stdio.h>
```

```
void sub(int x,int y,int *z)
```

```
{*z=y-x;}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int a,b,c;

sub(10,5,&a); sub(7,a,&b); sub(a,b,&c);

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

}
```

4、以下程序的输出结果是（C）

A、 4 B、 6 C、 8 D、 10

```
#include<stdio.h>

void main()

{

int k=2,m=4,n=6;

int *pk=&k,*pm=&m,*p;

*(p=&n)=*pk*(*pm);

printf("%d\n",n);

}
```

5、已知指针 p 的指向（图一）的 a[1]，则执行语句\*p++;后，\*p 的值是（B）。

A、 20 B、 30 C、 21 D、 31

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4]

10

20

30

40

50

（图一）

6、已知指针 p 的指向（图一）的 a[1]，则表达式\*++p 的值是（B）。

A、 20 B、 30 C、 21 D、 31

7、已知指针 p 的指向（图一）的 a[1]，则表达式++\*p 的值是（C）。

A、 20 B、 30 C、 21 D、 31

8、以下程序的输出结果是（D）。

A、 23 B、 24 C、 25 D、 26

```
#include<stdio.h>

void prtv(int *x)
{printf("%d\n",++*x);}

void main()
{
int a=25;prtv(&a);
}
```

9、 以下程序的输出结果是（B）。

A、 运行出错 B、 100 C、 a 的地址 D、 b 的地址

```
#include<stdio.h>

void main()
{
int **k,*a,b=100;
a=&b;k=&a;
printf("%d\n",**k);
}
```

10、 以下程序运行后,输出结果是（D）。

A) 8 B) 7 C) 6 D) 5

```
#include<stdio,h>

ss(char *s)
{ char *p=s;
while(*p) p++;
return(p-s);
}

main()
{ char *a="abded";
```

```
int i;

i=ss(a);

printf("%d\n",i);

}
```

## 二、填空题

### 1、若有定义：char ch;

(1) 使指针 p 指向变量 ch 的定义语句是 `char *p=&ch;` 。

(2) 若已定义 `char *p;`，使指针 p 指向变量 ch 的赋值语句是 `p=&ch;` 。

(3) 在 (1) 的基础上，通过指针 p 给变量 ch 读入字符的 `scanf` 调用语句是 `scanf("%c",p);` 。

(4) 在 (1) 的基础上，通过指针 p 给变量 ch 赋字符 'a' 的语句是 `*p='a';` 。

(5) 在 (1) 的基础上，通过指针 p 用格式输出函数输出 ch 中字符的语句是 `printf("%c",*p);` 。

### 2、以下程序输出的是 C 。

```
void main( )
{ int i=3, j=2;
char *a="D C B A";
printf("%c%c\n",a[i],a[j]);
}
```

### 3、以下函数的功能是，把两个整数指针所指的存储单元中的内容进行交换。请填空。

```
void exchange(int *x, int *y)
{ int t;
t=*y; *y= *x ; *x= t ;
}
```

## B 部分（本科必做）

程序填空：

1、下面程序的输出结果是 A B C D B C D C D D 。

```
char b[]="A B C D";

void main()

{ char *chp;

for(chp=b; *chp: chp+=2) printf("%s",chp);

printf("\n");

}
```

下面是一个字符串连接函数，请补充完整。

```
void mystrcat(char *s1,char *s2)

{

char *p,*q;

for(p=s1; *p ; p++ );

for( q=s2 ; *q;q++) *p++=*q ;

*p='\0' ;

}
```

## 第十一章 结构体与共用体

### A 部分（本、专科必做）

#### 一、选择题

1、设有如下定义：

```
struct sk

{int a;float b;}data,*p;
```

若有 `p=&data;`，则对 `data` 中的 `a` 域的正确引用是（B）。

A)(\*p).data.a B)(\*p).a C)p->data.a D)p.data.a

2、根据以下定义，能输出字母 M 的语句是（D）。

A、`printf("%c\n",class[3].name);` B、`printf("%c\n",class[3].name[1]);`  
C、`printf("%c\n",class[2].name[1]);` D、`printf("%c\n",class[2].name[0]);`

```
struct person{char name[9];int age;};
```

```
struct person class[10]={\"John\",17,\"Paul\",19,\"Mary\",18,\"Adam\",16,};
```

3、以下程序的输出结果是（D）。

A、 0 B、 1 C、 3 D、 6

```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
struct emplx{int x;int y;}enum[2]={1,3,2,7};
```

```
printf(\"%d\\n\",enum[0].y/enum[0].x*enum[1].x);
```

```
}
```

4、若有以下说明及语句，则值为 6 的表达式是（D）。

A、 p++->n B、 p->n++ C、 (\*p).n++ D、 ++p->n

```
struct st{int n;struct st *next;};
```

```
struct st a[3],*p;
```

```
a[0].n=5;a[0].next=&a[1];a[1].n=7;a[1].next=&a[2];
```

```
a[2].n=9;a[2].next='\\0';p=&a[0];
```

5、已知字符 0 的 ASCII 码的十进制的值是 48，且数组的第 0 个元素在低位，以下程序的输出结果是（B）。

A、 39 B、 9 C、 38 D、 8

```
void main()
```

```
{
```

```
union{int i[2];long k;char c[4];}r,*s=&r;
```

```
s->i[0]=0x39;s->i[1]=0x38;
```

```
printf(\"%x\\n\",s->c[0]);
```

```
}
```

6、以下程序输出的结果是（C）。

A、 32 B、 16 C、 8 D、 24

```
typedef union{long x[2];int y[4];char z[8];}MYTYPE;
```

```
MYTYPE them;
```

```
void main()
```

```
{
```

```
printf("%d\n",sizeof(them));
```

```
}
```

7、设有以下语句

```
typedef struct S
```

```
{ int g; char h;} T;
```

则下面叙述中正确的是（B）。

A) 可用 S 定义结构体变量 B) 可以用 T 定义结构体变量

C) S 是 struct 类型的变量 D) T 是 struct S 类型的变量

8、有以下说明和定义语句

```
struct student
```

```
{ int age; char num[8];};
```

```
struct student stu[3]={ {20,"200401"},{21,"200402"},{10\9,"200403"}};
```

```
struct student *p=stu;
```

以下选项中引用结构体变量成员的表达式错误的是（D）。

A) (p++)->num B) p->num C) (\*p).num D) stu[3].age

## 二、填空题

1、为了建立结构体（含有两个成员，**data** 是数据成员，**next** 是指向自身结构体的指针成员），请填空：

```
Struct link
```

```
{
```

```
char data;
```

```
struct link *next ;
```



```
}
```

2、把类型 `int` 另取一个类型名称 `INT`，则以下应填：

```
typedef int INT;
```

3、以下程序的运行结果是 `2002Shangxian` 。

```
# include <string.h>
```

```
typedef struct student{
```

```
char name[10];
```

```
long sno;
```

```
float score;
```

```
}STU;
```

```
main( )
```

```
{
```

```
STU a={"zhangsan",2001,95},b={"Shangxian",2002,90},
```

```
c={"Anhua",2003,95},d,*p=&d;
```

```
d=a;
```

```
if(strcmp(a.name,b.name)>0) d=b;
```

```
if(strcmp(c.name,d.name)>0) d=c;
```

```
printf("%ld%s\n",d.sno,p->name);
```

```
}
```

B 部分（本科必做）

程序填空：

以下程序的功能是：处理由学号和成绩组成的学生记录，**N** 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 **s** 中，它的功能是：把分数最高的学生数据放在 **b** 所指的数组中，注意：分数最高的学生可能不只一个，函数返回分数最高学生的人数。请填空。

```
#include<stdio.h>
```

```
#define N 16
```

```
typedef struct
```

```
{
```

```
char num[10];
```

```
int s;
```

```
}STREC;
```

```
int fun(STREC *a,STREC *b)
```

```
{
```

```
int i,j=0,max=a[0].s;
```

```
for(i=0;i<N;i++)
```

```
if(max<a[i].s) max=a[i].s;
```

```
for(i=0;i<N;i++)
```

```
if( a[i].s==max ) b[j++]=a[i];
```

```
return j;
```

```
}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
STREC s[N]={{"GA005",85},{"GA003",76},{"GA002",69},{"GA004",85},
```

```
{"GA001",91},{"GA007",72},{"GA008",64},{"GA006",87},{"GA0015",85},
```

```
{"GA0013",91},{"GA0012",64},{"GA0014",91},{"GA0011",66},{"GA0017",64},
```

```
{"GA0018",64},{"GA0016",72},},};
```

```
STREC h[N];
```

```
int i,n;
```

```
n=fun(s,h);
```

```
printf("The %d highest score:\n", n );
```

```
for(i=0;i<n;i++)  
printf("%s %4d\n",h[i].num,h[i].s);  
printf("\n");  
}
```