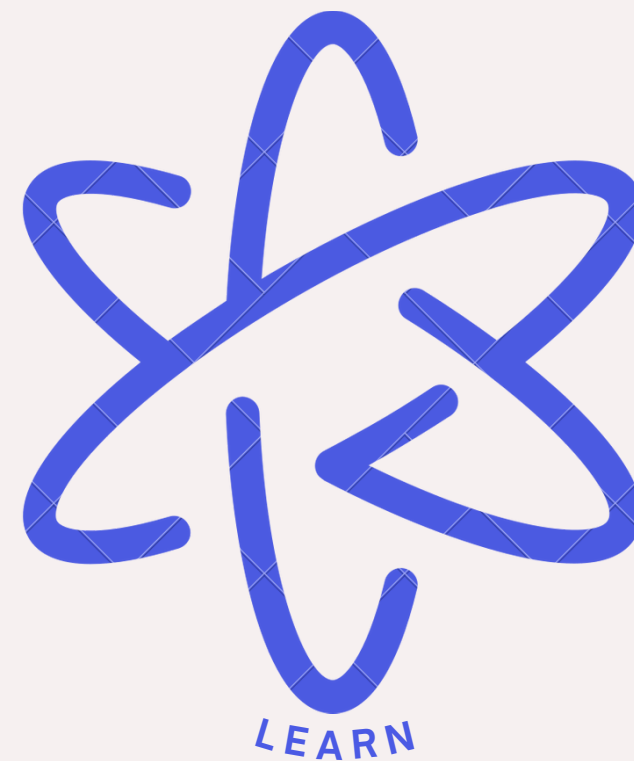


QUEM SOMOS?

A **Atomus Learn** é uma startup inovadora que transforma a educação em uma experiência divertida e interativa, criando soluções que tornam o aprendizado mais dinâmico. Nosso objetivo é **despertar** o **interesse** dos alunos e facilitar a aquisição de conhecimentos de forma criativa e acessível.



Acreditamos que, ao tornar a educação mais atrativa e acessível, conseguimos não apenas **promover** o aprendizado, mas também **despertar** a curiosidade e o entusiasmo dos alunos em cada etapa de sua jornada educacional.

NOSSA MISSÃO

Nosso **objetivo** é levar o conhecimento para todas as pessoas, independentemente de suas condições ou contextos, utilizando abordagens **criativas** e **inovadoras**.



Queremos transformar o aprendizado em uma **experiência** cativante, que desperte a curiosidade, estimule o pensamento crítico e inspire o amor pelo **saber**.

Acreditamos que, ao tornar o processo educacional mais dinâmico, interativo e envolvente, podemos **impactar** positivamente vidas, abrindo portas para novas oportunidades e fomentando o **desenvolvimento pessoal** e intelectual de forma significativa.

NOSSA VISÃO

Tornar-se uma referência em educação interativa, desenvolvendo soluções digitais inovadoras e acessíveis que transformem a experiência de aprendizado.



Nosso propósito é impactar positivamente a vida de alunos e professores, promovendo uma educação mais dinâmica, inclusiva e significativa e capaz de inspirar

NOSSOS VALORES

Nossos valores tem como base, 4 principais pontos: **Inovação, Diversão, Acessibilidade e Qualidade.**



INOVAÇÃO



DIVERSÃO



ACESSIBILIDADE



QUALIDADE

E é com cada um deles que formamos uma empresa séria e com bons resultados.

NOSSOS VALORES



Buscamos constantemente novas ideias e tecnologias para transformar a educação, tornando-a mais envolvente e eficaz.



Aprender deve ser uma experiência prazerosa e estimulante, despertando o interesse e a curiosidade de forma lúdica.



Acreditamos que o conhecimento deve estar ao alcance de todos, independentemente de barreiras geográficas, sociais ou econômicas.



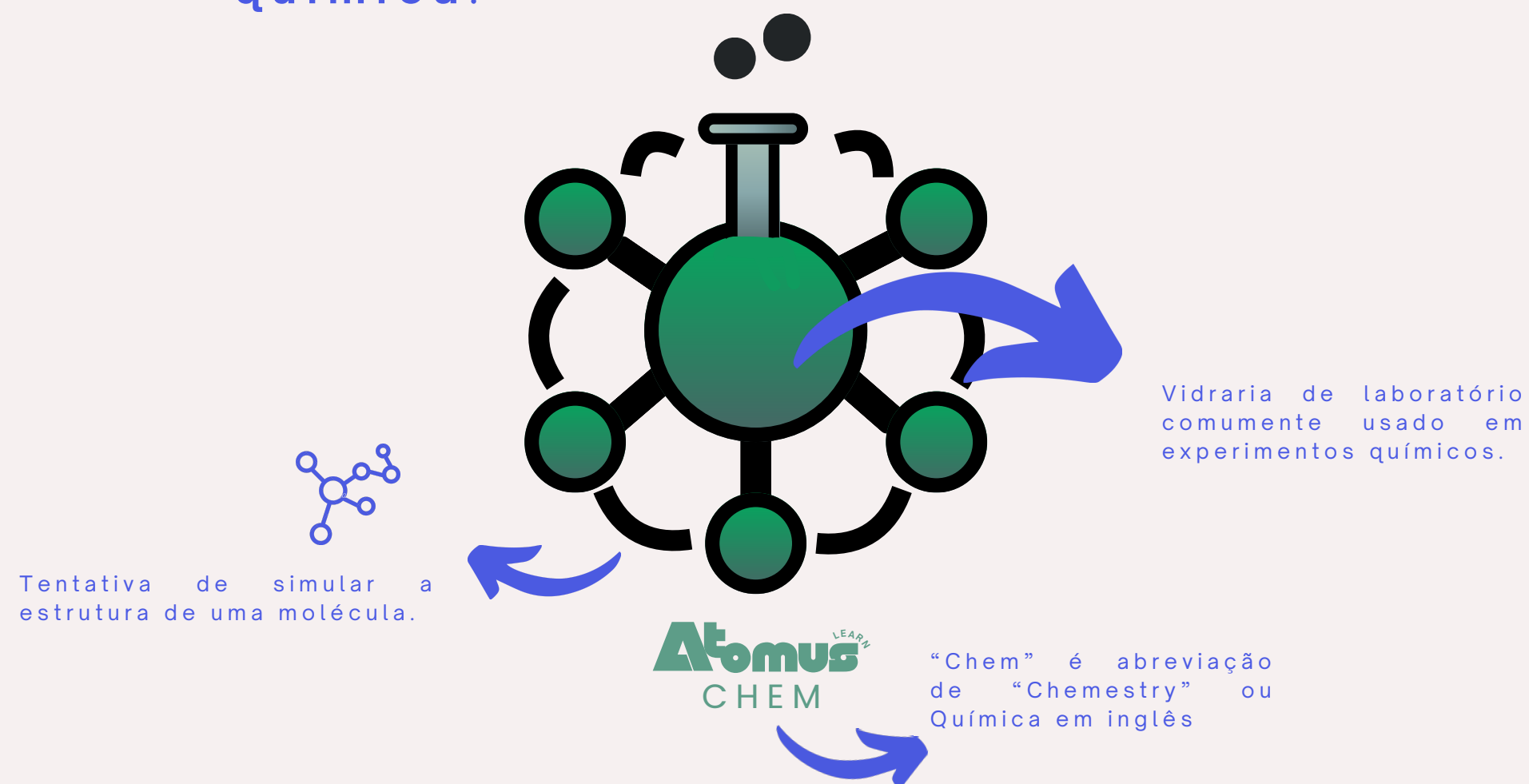
Desenvolvemos ferramentas educacionais práticas, eficientes e confiáveis, garantindo um aprendizado significativo.

NOSSO PROJETO



NOSSO PROJETO

A **Atomus Chem** é um aplicativo voltado para o ensino prático de química.



Nosso intuito é fazer a aprendizagem de uma maneira mais **divertida e interativa**.

NOSSO PROJETO

O **Atomus Chem** é dividido
em três partes:



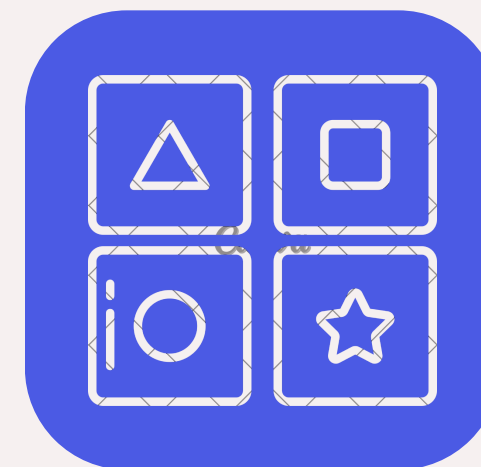
**SISTEMA DE
LOGIN**

Gabriel Andrade



**TABELA
PERIÓDICA
INTERATIVA**

Raquel Matos



**JOGO DA MEMÓRIA
DE ELEMENTOS
QUÍMICOS**

Rebecca Oliveira

SISTEMA DE LOGIN



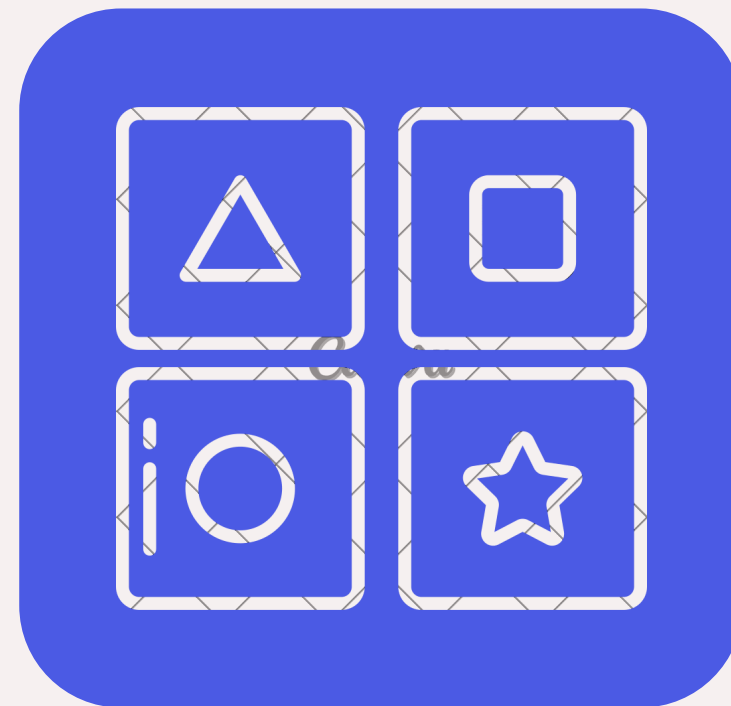
A tela de **login** permite que os usuários acessem o Atomus Chem de forma **segura, personalizada** e oferecer uma experiência interativa mais **envolvente**.

TABELA PERIÓDICA



Essa seção apresenta uma **tabela periódica** dinâmica, onde os usuários podem **explorar** informações detalhadas sobre cada elemento químico. Com uma interface **intuitiva**, é possível visualizar **propriedades, aplicações e curiosidades** sobre os elementos.

JOGO DA MEMÓRIA



Um jogo educativo que desafia os usuários a combinar **elementos** químicos com suas **siglas** corretas. Essa abordagem gamificada torna o aprendizado mais **divertido** e ajuda na **memorização** dos conceitos da química.

REALIDADE DO PROJETO

Todas as ideias apresentadas até agora eram as nossas expectativas a cerca do projeto. Mas a pergunta que não quer calar...

SERÁ QUE DEU CERTO?



REALIDADE DO PROJETO

Tela de Login

PROPÓSTA:

Uma tela de login simples, conectada a um banco de dados, onde o usuário pode se cadastrar ou entrar, caso já tenha seus dados registrados.

- Função “Cadastrar” e “Entrar”.



- Ligação com o Banco de Dados.



- Validações e Tratamento de Erros.



REALIDADE DO PROJETO

Jogo Da Memória

PROPÓSTA:

Um jogo da memória onde os pares são **SIGLA** do elemento e **NOME** do **ELEMENTO** com a possibilidade de escolher qual família da tabela periodica você quer fazer.

- Par Sigla do Elemento e Nome do Elemento.



- Layout Bonito e simples.



- Escolher a família da tabela periódica.



REALIDADE DO PROJETO

Tabela Periódica

PROPÓSTA:

Uma tabela periódica interativa que quando você clica no elemento desejado, uma aba com informações e curiosidades a cerca desse elemento aparece.

- Layout de tabela periódica



- Aba que aparece quando clicada.




FERRAMENTAS UTILIZADAS

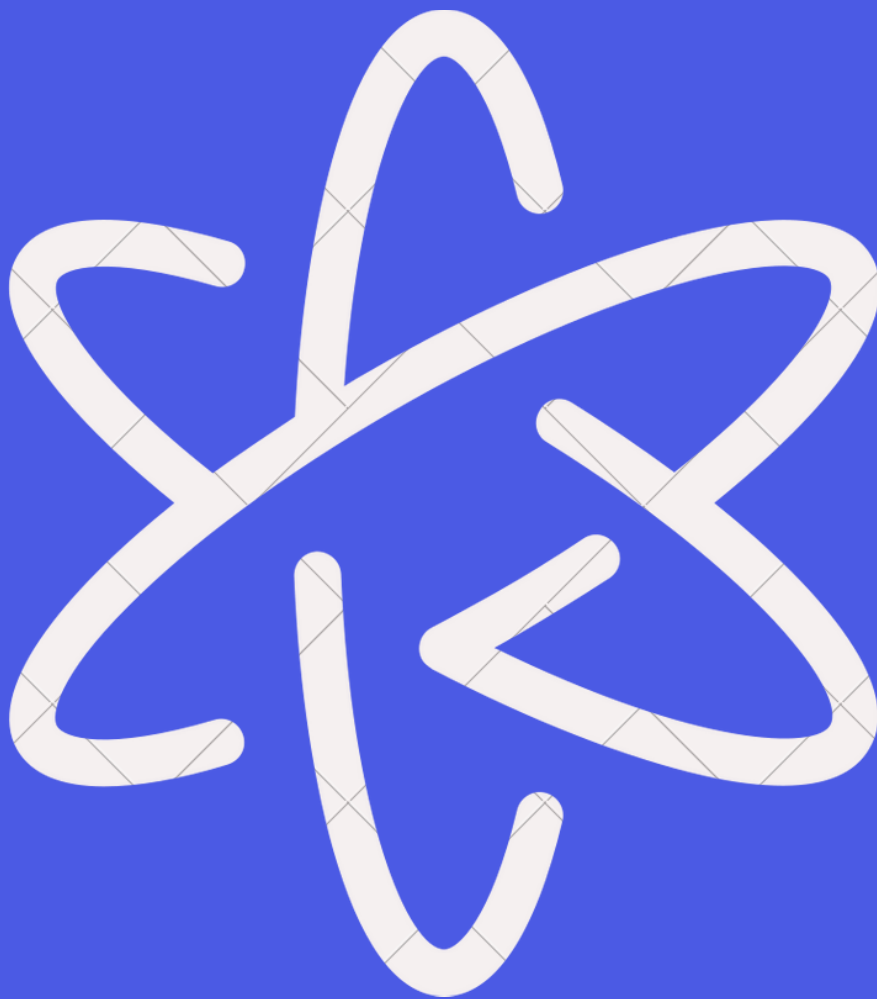




DIFICULDADES ENFRENTADAS

- Organização do tempo e atividades de cada.
 - Uso da IDE NetBeans
 - Aplicação do desing.
 - Alimentação do repositório do GitHub.
- 

OBRIGADO PELA ATENÇÃO



LEARN