林紫微

性别:女 求职意向:前端开发,软件系统研发 籍贯: 福建省福州市 期望工作城市:上海,深圳,杭州,广州

出生年月: 1996年12月 联系电话: +86 17859297602 邮箱: 1048904413@qq.com 毕业学校:伦敦大学学院 学历:硕士 毕业时间: 2020年11月(拿到毕业证) 微信: Izw1048904413 个人主页: atonalstar.github.io QQ: 1048904413



教育经历

University College London (UCL) 伦敦大学学院

专业: 软件系统工程 学历: 在读硕士

相关课程:需求工程与软件架构,工具与环境,专业化实践,计算机安全,信息获取与数据挖掘等

University of Liverpool 利物浦大学

专业: 计算机科学 学历: 本科

相关课程: 算法进阶, 面向对象编程, 数据库系统开发, 脚本语言, 移动开发, 软件工程, 人工智能等 荣誉: Bachelor of Science with Honours in Computer Science (First Class) 荣誉一等学位

西交利物浦大学

专业: 信息与计算科学 学历: 本科

相关课程: 计算机系统, 数据库, 算法与数据结构, Java 编程, 操作系统等 荣誉: 2016/17 University Academic Achievement Award 校级二等奖学金 2015年9月-2017年6月

2019年11月-2020年4月

2018年10月-2019年4月

2019年9月-2020年9月

2017年9月-2019年6月

江苏省苏州市

英国伦敦大学学院

英国利物浦大学

英国伦敦

英国利物浦

项目经历

NTT DATA - Asset Tracking System 财产跟踪系统

React Web 应用前端开发

该项目为 UCL 与英国 NTT DATA 公司合作项目,由六人的学生小组为 NTT DATA 开发财产跟踪系统的实验版软件, 最终为 GOSH 医院提供医疗设备的定位跟踪。小组任务:为开发 API 接收处理 beacons 信号收发系统传来的位置数据, 开发 Web 应用和 Android 应用为使用者提供设备位置和数据分析的显示。

个人任务: 用 React + React-Bootstrap 框架进行 Web 应用前端开发。

勋伯格 12 音音乐自动作曲软件 (本科毕业项目)

根据阅读有关勋伯格 12 音作曲法的论文介绍,独立开发了 12-Tone-Serial-Music PC 端自动作曲软件。

具体工作:文献研究,撰写需求设计书,使用 Java Swing, Java MIDI 编程实现 12 音作曲算法,LilyPond 生成乐谱。

Java PC 端应用

RobotReaper 机器人大战游戏 (2018): 小组项目, 负责组织会议撰写文档, FL Studio 制作 BGM, C#代码实现音效。 Artworks on Campus 校园艺术品 (2018): 用 Xcode 工具 Swift 语言开发的校园艺术品的地图定位与介绍的 iOS App。 Page Ranking System 页面排名系统 (2020): Python 实现倒排索引 VS,MB25 评分, PyTorch 实现逻辑回归, 神经网络。 Gallery 油画商城 (2020): 自学的油画商城 Java Web 项目, 涉及 Tomcat 配置, Servlet/JSP, JDBC 连接 MySQL 技术。

实习经历

福建实达电脑设备有限公司 2017年1月-2017年2月 福建省福州市

研发实习生 产品研发部

参与英文版 Thin-Client Management System (TCMS)瘦客户端管理系统研发。

具体参与了对系统的安装手册和操作手册的英文翻译,翻译修改并调整中心控制系统的英文版页面。

专业技能

- 编程语言: Java ★★★★ / JavaScript ★★★★ / Python ★★★★ / HTML & CSS ★★★★★ / C ★★;
- 前端库和框架: Bootstrap ★★★★ / React ★★★★ / React-Bootstrap★★★ / jQuery ★★ / Ajax ★★;
- 数据库相关: SQL★★★★ / MySQL ★★★★
- 版本管理、文档和自动化部署工具: Git *** / GitHub ****
- 移动开发: Swift iOS 开发 ★★
- 游戏引擎: Unity ★
- 操作系统: Windows ★★★★ / Linux ★★

英语能力

雅思 7.0 (2018年)