# 林姕微

性别:女 求职意向:前端开发,软件系统研发 籍贯: 福建省福州市 期望工作城市:上海,深圳,杭州,广州

出生年月: 1996年12月 联系电话: +86 17859297602 毕业学校:伦敦大学学院 学历:硕士 邮箱: 1048904413@qq.com 毕业时间: 2020年11月(拿到毕业证) 微信: lzw1048904413 个人主页: atonalstar.github.io QQ: 1048904413



2019年11月-2020年4月

2020年6月至今

英国伦敦大学学院

#### 教育经历

University College London (UCL) 伦敦大学学院

2019年9月-2020年9月 专业: 软件系统工程 学历: 在读硕士 英国伦敦

相关课程:需求工程与软件架构,工具与环境,专业化实践,计算机安全,信息获取与数据挖掘等

University of Liverpool 利物浦大学 2017年9月-2019年6月

专业: 计算机科学 学历: 本科 英国利物浦

相关课程:算法进阶,面向对象编程,数据库系统开发,脚本语言,移动开发,软件工程,人工智能等 荣誉: Bachelor of Science with Honours in Computer Science (First Class) 荣誉一等学位

2015年9月-2017年6月 西交利物浦大学

专业: 信息与计算科学 学历: 本科 江苏省苏州市

相关课程: 计算机系统, 数据库, 算法与数据结构, Java 编程, 操作系统等 荣誉: 2016/17 University Academic Achievement Award 校级二等奖学金

#### 项目经历

#### NTT DATA - Asset Tracking System 财产跟踪系统

React Web 应用前端开发 英国伦敦大学学院

该项目为 UCL 与英国 NTT DATA 公司合作项目,由六人的学生小组为 NTT DATA 开发财产跟踪系统的实验版软件,最终为 GOSH 医院提 供医疗设备的定位跟踪。小组任务:为开发 API 接收处理 beacons 信号收发系统传来的位置数据,开发 Web 应用和 Android 应用为使用者 提供设备位置和数据分析的显示。

个人任务: 用 React + React-Bootstrap 框架进行 Web 应用前端开发。

## 勋伯格 12 音音乐自动作曲软件 (本科毕业项目)

2018年10月-2019年4月 英国利物浦大学

根据阅读有关勋伯格 12 音作曲法的论文介绍,独立开发了 12-Tone-Serial-Music PC 端自动作曲软件。

具体工作:文献研究,撰写需求设计书,使用 Java Swing, Java MIDI 编程实现 12 音作曲算法, LilyPond 生成乐谱。

#### 进行中的项目:

#### IBM - MayFlower 五月花号自动驾驶船 (研究生毕业小组项目)

Unity 模拟+Django 服务端+React 前端 UCL 与 IBM 公司合作项目,原本是为谢菲尔德运河上的船开发自动驾驶系统,受疫情影响改为用 Unity 模拟当地环境,模

拟传感器,连接 ROS(机器人操作系统)控制 Unity 中的船实现自动行驶,同时开发网页端显示数据并提供船的手动控制接口。

个人任务: Unity 中用 Terrain 模拟河道, C#模拟电池、GPS、IMU 传感器并向 ROS 发送数据;

Python 的 Django 及 REST Framework 搭建 Server 端连接 ROS 获取数据存到 PostgreSQL 数据库并支持 API;

协助组员用 React 框架开发前端。

### 实习经历

福建实达电脑设备有限公司 2017年1月-2017年2月

研发实习生 产品研发部 福建省福州市

参与英文版 Thin-Client Management System (TCMS)瘦客户端管理系统研发。

具体参与了对系统的安装手册和操作手册的英文翻译,翻译修改并调整中心控制系统的英文版页面。

# 专业技能

编程语言: Java ★★★★ | Python ★★★★ | JavaScript ★★★★ | C ★★

前端相关: HTML & CSS \*\*\*\*\* | Bootstrap \*\*\* | JavaScript \*\*\*\* | React \*\*\* | jQuery \*\* | Ajax \*\*;

后端相关: Python Django ★★ | Java Servlet/JSP ★★ 数据库相关: SQL★★★★ | MySQL ★★★ | PostgreSQL ★

版本管理: GitHub ★★★★ 游戏引擎: Unity ★★

操作系统: Windows ★★★ | Linux ★★

# 英语能力

雅思 7.0 (2018年)