

林紫微

籍贯：福建省福州市
出生年月：1996 年 12 月
毕业学校：伦敦大学学院 学历：硕士
毕业时间：2020 年 11 月 (拿到毕业证)

邮箱：lzwliv17@gmail.com
联系电话：+86 17859297602
微信：lzw1048904413
QQ: 1048904413

GitHub: <https://github.com/AtonalStar>
个人主页: atonalstar.github.io
求职意向：软件系统研发

教育经历

University College London (UCL) 伦敦大学学院 专业：软件系统工程 学历：在读硕士 相关课程：需求工程与软件架构, 工具与环境, 专业化实践, 计算机安全, 信息获取与数据挖掘等	2019 年 9 月 - 2020 年 9 月 英国伦敦
University of Liverpool 利物浦大学 专业：计算机科学 学历：本科 相关课程：算法进阶, 面向对象编程, 数据库系统开发, 脚本语言, 移动开发, 软件工程, 人工智能等 荣誉：Bachelor of Science with Honours in Computer Science (First Class) 荣誉一等学位	2017 年 9 月 - 2019 年 6 月 英国利物浦
西交利物浦大学 专业：信息与计算科学 学历：本科 相关课程：计算机系统, 数据库, 算法与数据结构, Java 编程, 操作系统等 荣誉：2016/17 University Academic Achievement Award 校级二等奖学金	2015 年 9 月 - 2017 年 6 月 江苏省苏州市

工作与项目经历

福建实达电脑设备有限公司 研发实习生 产品研发部 参与英文版 Thin-Client Management System (TCMS)瘦客户端管理系统研发, 该系统最终目的为供华为公司内部使用。 具体参与了对系统的安装手册和操作手册的英文翻译, 翻译修改并调整中心控制系统的英文版页面。	2017 年 1 月 - 2017 年 2 月 福建省福州市
勋伯格 12 音音乐自动作曲软件 (本科毕业项目) Java PC 端应用 根据阅读有关勋伯格 12 音作曲法的论文介绍, 独立开发了 12-Tone-Serial-Music PC 端自动作曲软件。具体工作包括: 文献阅读研究, 构思软件, 撰写需求设计书, 学习使用 Java Swing UI, Java MIDI 编程技术, 实现 12 音作曲算法, 使用 LilyPond 生成乐谱。	2018 年 10 月 - 2019 年 4 月 英国利物浦大学
NTT DATA - Asset Tracking System 财产跟踪系统 React Web 应用前端开发 该项目为 UCL 与英国 NTT DATA 公司合作项目, 由六人的学生小组为 NTT DATA 开发财产跟踪系统的实验版软件, 最终为 GOSH 医院提供医疗设备的定位跟踪。小组的具体任务为开发 API 接收处理 NTT DATA 的蓝牙信号收发系统传来的数据, 开发 Web 应用和 Android 应用为使用者提供设备位置和数据分析的显示。个人任务主要为用 React + React-Bootstrap 进行 Web 应用前端开发。	2019 年 11 月 - 2020 年 4 月 英国伦敦大学学院
其他项目: RobotReaper 机器人大战游戏 (2018): 小组项目, 负责组织会议撰写文档, FL Studio 制作 BGM, C#代码实现音效。 Artworks on Campus 校园艺术品 (2018): 用 Xcode 工具 Swift 语言开发的校园艺术品的地图定位与介绍的 iOS App。 Page Ranking System 页面排名系统 (2020): Python 实现倒排索引 VS, MB25 评分, PyTorch 实现逻辑回归, 神经网络。 Gallery 油画商城 (2020): 自学的油画商城 Java Web 项目, 涉及 Tomcat 配置, Servlet/JSP, JDBC 连接 MySQL 技术。	

专业技能

- 编程语言: Java ★★★★★ / JavaScript ★★★★★ / Python ★★★★★ / HTML / CSS ★★★★★ / C ★★;
- 前端库和框架: Bootstrap ★★★★★ / React ★★★★★ / React-Bootstrap★★★★ / jQuery ★★★★★ / Ajax ★★★★★;
- 数据库相关: SQL★★★★★ / MySQL ★★★★★
- 版本管理、文档和自动化部署工具: Git ★★★★★ / GitHub ★★★★★
- 移动开发: Swift iOS 开发 ★★
- 游戏引擎: Unity ★
- 操作系统: Windows ★★★★★ / Linux ★★

其他能力

- 英语能力: 雅思 7.0