

# 林紫微

+86 17859297602 | 1048904413@qq.com | 福建省福州市  
微信: lzw1048904413 | GitHub: [atonalstar.github.io](https://github.com/atonalstar)  
出生年月: 1996 年 12 月 | 2021 应届生 | 求职意向: 前端开发

## 教育经历

<b>University College London (UCL) 伦敦大学学院</b> 软件系统工程 硕士在读	2019 年 9 月 - 2020 年 9 月
相关课程: 需求工程与软件架构, 工具与环境, 专业化实践, 计算机安全, 信息获取与数据挖掘等	英国伦敦
<b>University of Liverpool 利物浦大学</b> 计算机科学 本科	2017 年 9 月 - 2019 年 6 月
相关课程: 算法进阶, 面向对象编程, 数据库系统, 脚本语言, 移动开发, 软件工程, 人工智能等 Bachelor of Science with Honours in Computer Science (First Class) 荣誉一等学位	英国利物浦
<b>西交利物浦大学</b> 信息与计算科学 本科	2015 年 9 月 - 2017 年 6 月
相关课程: 计算机系统, 微积分, 数据结构, Java 编程, 操作系统等 2016/17 University Academic Achievement Award 校级奖学金	江苏省苏州市

## 实习经历

<b>福建实达电脑设备有限公司</b>	2017 年 1 月 - 2017 年 2 月
研发实习生 产品研发部	福建省福州市
参与英文版 Thin-Client Management System (TCMS)瘦客户端管理系统研发, 该系统最终目的为供华为公司内部使用。具体参与了对系统的安装手册和操作手册的英文翻译, 翻译并修改 CSS 和 JS 代码调整中心控制系统的英文版页面。	

## 项目经历

<b>勋伯格 12 音音乐自动作曲软件 (本科毕业项目)</b>	2018 年 10 月 - 2019 年 4 月
Java PC 端应用	英国利物浦大学
根据阅读有关勋伯格 12 音作曲法的论文介绍, 独立开发了 12-Tone-Serial-Music PC 端自动作曲软件。具体工作包括: 文献阅读研究, 构思软件, 撰写需求设计书, 学习使用 Java Swing UI, Java MIDI 编程技术, 实现 12 音作曲算法, 使用 LilyPond 生成乐谱。	
<b>NTT DATA - Asset Tracking System 财产跟踪系统</b>	2019 年 11 月 - 2020 年 4 月
React Web 应用前端开发	英国伦敦大学学院
该项目为 UCL 与英国 NTT DATA 公司合作项目, 由六人的学生小组为 NTT DATA 开发财产跟踪系统的实验版软件, 最终为 GOSH 医院提供医疗设备的定位跟踪。小组的具体任务为开发 API 接收处理 NTT DATA 的蓝牙信号收发系统传来的数据, 开发 Web 应用和 Android 应用为用户提供设备位置和数据分析的显示。个人任务主要为用 React + React-Bootstrap 进行 Web 应用前端开发。	

## 其他项目:

**RobotReaper 机器人大战游戏 (2018):** 小组项目, 负责组织会议撰写文档, FL Studio 制作 BGM, C#代码实现音效。  
**Artworks on Campus 校园艺术品 (2018):** 用 Xcode 工具 Swift 语言开发的校园艺术品的地图定位与介绍的 iOS App。  
**Page Ranking System 页面排名系统 (2020):** Python 实现倒排索引 VS, MB25 评分, PyTorch 实现逻辑回归, 神经网络。  
**Gallery 油画商城 (2020):** 自学的油画商城 Java Web 项目, 涉及 Tomcat 配置, Servlet/JSP, JDBC 连接 MySQL 技术。

## 专业技能

- 编程语言: HTML / CSS ★★★★★ / JavaScript ★★★★★ / Java ★★★★★ / Python ★★★★★ / C ★★;
- 前端框架: Bootstrap ★★★★★ / React ★★★★★ / React-Bootstrap★★★★ / jQuery ★★★★★ / Ajax ★★★★★;
- 数据库相关: SQL★★★★ / MySQL ★★★★★
- 版本管理、文档和自动化部署工具: Git ★★★★★ / GitHub ★★★★★
- 移动开发: Swift iOS 开发 ★★
- 游戏引擎: Unity ★
- 单元测试: JUnit ★
- 操作系统: Windows ★★★★★ / Linux ★★

## 其他能力

- 英语能力: 雅思 7.0