

中山大学计算机学院

本科生实验报告

编译器构造实验

实验	实验1-C语言词法分析器	专业 (方向)	计算机科学与技术 (超算方向)					
学号	19335206	姓名	韦媛馨					
Email	<u>3366875159@qq.com</u>	完成日期	2022/3/17					

- 一、实验目的
- 二、C语言词法规则
 - 1. 标识符
 - 2. 数字常量
 - 3. 字符常量
 - 4. 字符串
 - 5. 关键字
 - 6. 运算符
 - 7. 界符
- 三、自动机设计
- 四、实验过程及关键代码
 - 1. 程序主体架构
 - 2. 关键函数
 - 3. 其他辅助函数
- 五、实验结果

一、实验目的

设计C语言词法分析器,

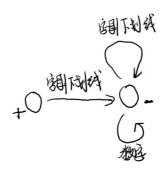
输入:一个C语言源程序文件 demo.c, 过滤掉无用符号, 判断源程序中单词的合法性, 并分解出正确的单词, 以二元组形式存放在文件中。

输出:一个文件 tokens.txt,该文件包括每一个单词及其种类枚举值,每行一个单词

二、C语言词法规则

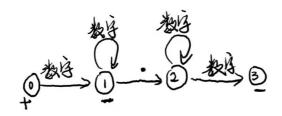
1. 标识符

标识符是由字母、下划线和数字组成的字符序列,允许由字母或下划线开头,但不允许由数字开头。其DFA如下:



2. 数字常量

常量是一种在程序中其值保持不变的量,C语言中常量分为数字常量和字符常量两类。数字常量又分为整形常量和浮点型常量。其DFA如下:



3. 字符常量

字符常量是由一对单引号('')括起来的一个字符组成的常量,如'a'

4. 字符串

字符串是由一对双引号("")括起来的一串字符组成的常量,如 "a", "abcDE"。字符串常量存放在内存中占有的字节数是字符个数加1,每个字符串存放在内存中都有一个结束符 '\0'

5. 关键字

关键字是一种具有特定含义的标识符。关键字又称保留字,这些标识符是系统已经定义过的,不能再定义,需要加以保留。在本实验中,根据ANSI C标准,共定义了32种关键字,其中主要可分为三类:

- (1)标识类型的关键字,如 int, char, float, register, auto等;
- (2)标识控制流的关键字,如 goto, return, break, continue等;
- (3)其他关键字,如 sizeof, void等

在程序中用一个数组 Reserveword[] 来定义这些关键字:

```
static char Reserveword[32][20] = {
    "auto", "break", "case", "char", "const", "continue",
    "default", "do", "double", "else", "enum", "extern",
    "float", "for", "goto", "if", "int", "long",
    "register", "return", "short", "signed", "sizeof", "static",
    "struct", "switch", "typedef", "union", "unsigned", "void",
    "volatile", "while"
};
```

6. 运算符

运算符是用来表示某种运算操作的一种符号,有的运算符用一个字符组成,也有的运算符由两个字符组成。在实验中定义了24种运算符,主要可分为以下几类:

(1)算术运算,如+,-,*,/,+=,++,%等

- (2)比较运算,如>,>=,==,!=等
- (3)位移运算,如>>,<<
- (4)位运算,如&,|
- (5)逻辑运算, 如&&,||

7. 界符

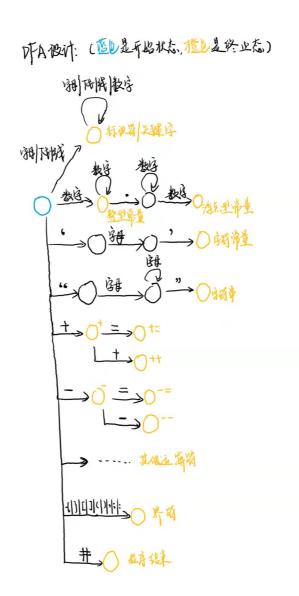
界是用来分隔多个变量、数据项、表达式等的符号,实验中共定义了9种界符,用数组 Delimiter[]表示:

```
1 static char Delimiter[9][3]={
2    "{","}","[","]","(",")", ";", ":"
3 };
```

根据上述介绍,实验中对C语言词法类型种别值的设计如下表:

标识符		数字常量		字符常量		字符串		关键字				运算符				界符	
A	00	123	01	'a'	02	″ok″	03	auto	04	int	20	+	36	<	48	{	60
Ch	00	100	01	'A'	02	"abc"	03	break	05	long	21	-	37	<=	49	}	61
temp	00	12.5	01	'c'	02	"lab"	03	case	06	register	22	*	38	=	50	[62
								char	07	return	23	/	39	==	51]	63
								const	08	short	24	+=	40	!=	52	(64
								continue	09	signed	25	-=	41	>>	53)	65
								extern	15	union	31	*=	42	<<	54	,	68
								float	16	unsigned	32	/=	43	&	55	;	69
								for	17	void	33	++	44	&&	56	:	70
								goto	18	volatile	34		45		57		
								if	19	while	35	>	46		58		
												>=	47	%	59		

三、自动机设计



四、实验过程及关键代码

1. 程序主体架构

```
preprocess(source); //预处理,取出无用的注释和字符
  int p=0;
            //从头开始分析
  int state=0; //设置初始状态
3
4
  char token[20];
5
6
  while(state!=-1){ //一直往下分析,直到程序结束
7
      state=scanner(source,token,&p); //实现有限自动机的功能
8
      fprintf(fp_output,"<%s,%d>\n",token,state); //每次将识别出来的token及其种值码写入
9
  }
```

2. 关键函数

```
1
    /*扫描token并返回其种别码,实现DFA的功能*/
    int scanner(char source[],char token[],int *pos){
 2
 3
        int p=*pos;
 4
        int count=0;
 5
        int state;//种值码
 6
        ...//将token清零及过滤空格
 7
 8
        //开头为字母: 保留字或标识符
 9
10
        if(isLetter(source[p])){
11
            token[count++]=source[p++];
12
            while(isLetter(source[p])||isDigit(source[p])){
13
                token[count++]=source[p++];
14
            }
            token[count]='\0';
15
16
            state=searchReserve(token);//查表找到种别码
17
        }
18
19
        //开头为数字: 数字常量
20
        else if(isDigit(source[p])){
21
            token[count++]=source[p++];
22
            while(isDigit(source[p])){ //整型常量
23
                token[count++]=source[p++];
24
            }
25
            if(source[p]=='.'){ //浮点型常量
26
                do{
27
                    token[count++]=source[p++];
                }while(isDigit(source[p]));
28
29
            }
30
            state=1;
31
        }
32
        //开头为':字符常量
33
        else if(source[p]=='\''){
34
35
            token[count++]='\'';
36
            token[count++]=source[p+1];
37
            token[count++]='\'';
38
            p+=3;
39
            state=2;
40
        }
41
        //开头为":字符串
42
43
        else if(source[p]=='\"'){
44
            token[count++]=source[p++];
45
            while(isLetter(source[p])){
46
                token[count++]=source[p++];
            }
47
            token[count++]=source[p++];
48
49
            token[count]='\0';
50
            state=3;
51
        }
52
53
        //运算符: + += ++
```

```
54
        else if(source[p]=='+'){
55
            token[count++]=source[p++];
56
            if(source[p]=='='||source[p]=='+'){ //+= ++
57
                token[count++]=source[p++];
58
                state=source[p-1]=='='?40:44;
59
            }
60
            else { //+
61
                state=36;
62
            }
63
        }
64
65
        ...//其他运算符识别
66
        //界符
67
68
        else if(source[p]=='{'||source[p]=='}'||source[p]=='['||source[p]==']'||...){
69
            token[0]=source[p++];
            for(int i=0;i<9;++i){//查找界符表
70
71
                if(strcmp(token,Delimiter[i])==0){
72
                    state=i+60;//获得种别码
73
                    break; //查到即退出
74
                }
75
            }
76
        }
77
78
        //程序结束
79
        else if(source[p]=='#'){
80
            token[count++]=source[p++];
81
            state=-1;
82
        }
83
84
        //不能被以上词法分析识别,则出错
85
        else{
86
            printf("error:there is no exist %c \n", source[p]);
87
            exit(-1);
        }
88
89
90
        *pos=p;
91
        return state;
92
    }
```

3. 其他辅助函数

int isDigit(): 判断是否为数字

int isLetter(): 判断是否为字母或下划线

int searchReserve(): 查找保留字并返回其种值码, 若返回0则表示其为标识符而非保留字

void preprocess():编译预处理,取出无用的注释和字符

五、实验结果

cd到当前文件夹,编译:

```
1 | gcc -o clang source.c
```

生成 clang.exe

运行 (要确保输入文件 demo.c 位于同一目录下, 否则会报错):

```
1 /clang
```

运行结束后,在同一目录下会生成 tokens.txt , 其内容如下:

```
■ tokens.txt - 记事本
文件(E) 编辑(E) 格式(Q) 查看(V) 帮助(H)
<int,20>
<main,0>
<(,64>
<),65>
<{,60>
<int,20>
<test a,0>
<=,50>
<1,1>
<,,66>
<test b,0>
<=,50>
<223,1>
<;,67>
<float,16>
<f,0>
<=,50>
<1.234,1>
<;,67>
<if,19>
<(,64>
<test a,0>
<<=,49>
<test b,0>
<),65>
<{,60>
<printf,0>
<(,64>
<"yes",3>
```

可见,该C语言词法分析程序根据所给的源代码程序,输出的是二元组: <单词符号,种别码>;对于常数的形式,也是直接以字符串的形式表达。对照种别码可知,词法分析结果正确,该程序能正确识别出标识符、字符、字符串、整形常量、浮点型常量、运算符和界符,达到实验目的。