IF2240 - Basis Data Tugas Besar

Milestone 2: Implementasi Basis Data



Disusun Oleh: Fresh Milk with Grass Jelly

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika
Institut Teknologi Bandung
2024

IDENTITAS KELOMPOK

Nomor Kelompok : 3

Kode Kelompok : SLS

Nama Kelompok : Fresh Milk with Grass Jelly

Anggota Kelompok : 1. Kartini Copa

Aland Mulia Pratama
 Farhan Raditya Aji

4. Muhammad Davis Adhipramana

5. Atqiya Haydar Luqman

Kelas : K3

Dosen Pengampu : 1. Tricya Esterina Widagdo, S.T.,

M.Sc.

2. Yuda Sukmana, S.Pd., M.T.

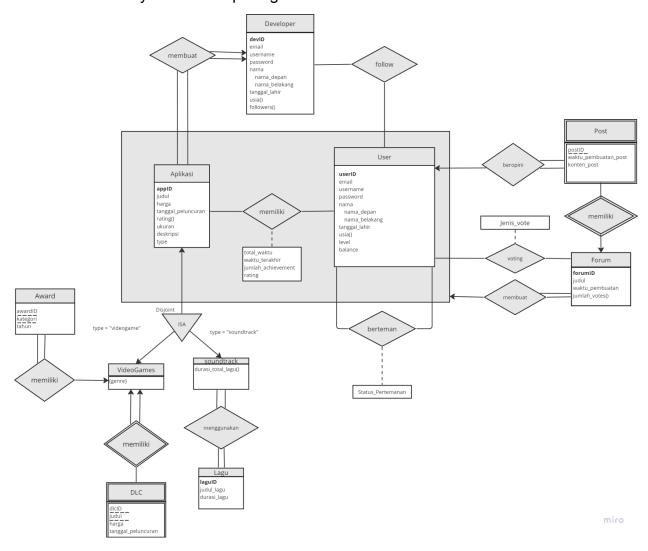
Problem Set : Stim

Nama Asisten : Juan Christopher Santoso

Tanggal Pengumpulan : Selasa, 7 Mei 2024

1. MODEL ENTITY-RELATIONSHIP

a. Entity-Relationship Diagram



b. Deskripsi

Daftar Entity pada diagram ER Stim

Nama Entity	Deskripsi	Penjelasan Entity/Atribut
Developer	Informasi tentang individu atau perusahaan yang mengembangkan aplikasi dalam platform Stim.	usia() adalah sebuah derivative attribute yang mengkalkulasi usia Developer. Entity ini merupakan strong entity karena dapat berdiri sendiri. Kami juga mengasumsikan bahwa suatu developer harus setidaknya membuat sebuah game
User	informasi tentang pengguna aplikasi yang mencakup aktivitas, preferensi, dan interaksi pengguna dalam platformnya,	Developer memiliki attribute usia() adalah sebuah derivative attribute yang mengkalkulasi usia

Nama Entity	Deskripsi	Penjelasan Entity/Atribut
	memungkinkan pengalaman yang lebih personal dan terhubung antara pengguna.	Developer. Entity ini merupakan strong entity karena dapat berdiri sendiri. Satu atau lebih orang dapat berteman dengan teman lainnya dan perlu dicatat untuk tiap relasi berteman ini Status_Pertemanannya
Aplikasi	informasi tentang setiap jenis konten yang dapat dimiliki oleh pengguna.	Entitas Aplikasi memiliki tipe aplikasi yang dapat di specialisation
Award	informasi tentang penghargaan yang diberikan setiap tahun kepada beberapa video game terbaik.	Awards diadakan untuk menentukan video game terbaik sesuai kategori tertentu.
VideoGames	informasi lengkap tentang video game yang tersedia, memungkinkan pengguna untuk menemukan dan memilih permainan yang sesuai dengan preferensi dan minat mereka yang terhubung erat dengan relasi DLC.	Aplikasi bertipe Video Game masing-masing memiliki genrenya dan genre yang dimiliki aplikasi Video Game dapat berjumlah lebih dari satu. Aplikasi Video game dapat memiliki DLC lebih dari satu.
SoundTrack	informasi lengkap tentang aplikasi soundtrack, termasuk daftar lagu-lagu yang terkandung di dalamnya dan durasi total dari seluruh lagu.	Aplikasi bertipe Soundtrack mengandung lagu yang dapat berjumlah lebih dari satu. Aplikasi Soundtrack memiliki atribut jumlah total durasi seluruh lagu dan suatu multivalue lagu yang menyimpan seluruh lagu yang digunakan
Lagu	Informasi mengenai lagu yang digunakan pada oleh suatu soundtrack	Lagu merupakan sebuah Entitas yang memiliki hubungan dengan Soundtrack. Lagu merupakan strong entity karena kami mengasumsikan lagu dapat berdiri sendiri dan dapat digunakan banyak soundtrack
DLC	tambahan konten yang dapat diunduh dan ditambahkan ke dalam sebuah video game.	DLC hanya dimiliki oleh Entitas Video games. DLC menyimpan attribute berupa id dari gamenya, judul, harga, dan tanggal peluncuran DLC yang terkait
Forum	Entitas yang mewakili ruang diskusi spesifik di aplikasi Stim.	Setiap forum memiliki judul yang menjelaskan topik pembicaraan dan waktu pembuatan untuk mengetahui kapan forum tersebut dibuat. Forum juga memiliki jumlah votes yang menunjukkan tingkat popularitasnya. Forum

Nama Entity	Deskripsi	Penjelasan Entity/Atribut
		diinisiasi oleh satu user tetapi dapat memiliki banyak post dan menerima banyak vote dari pengguna lain.
Post	Entitas yang mewakili opini atau pesan yang diposting oleh pengguna dalam suatu forum.	Setiap post memiliki konten opini pengguna dan waktu pembuatan untuk mengetahui kapan post tersebut dibuat. Sebuah post terkait dengan satu forum tertentu dan diposting oleh satu pengguna. Dalam suatu forum, dapat ada banyak post yang membentuk diskusi.

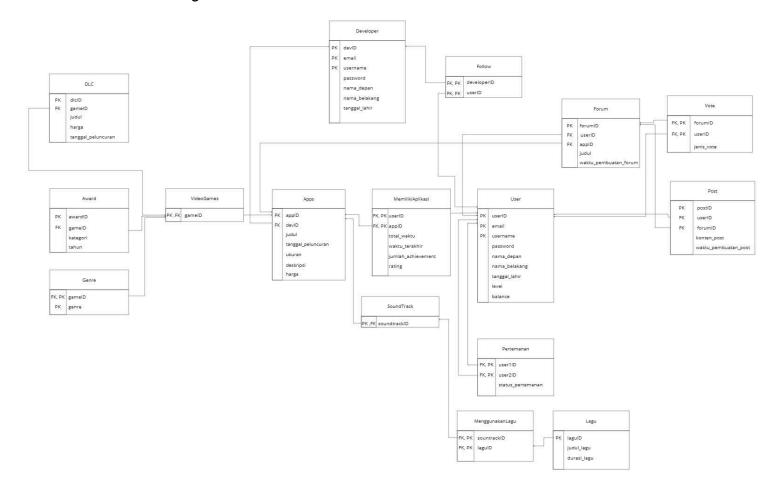
Daftar Hubungan antar Entity dalam ER Diagram STIM

Entity 1	Entity 2	Nama Relasi	Atribut Relasi	Kardinalitas	Partisipasi
user	Post	beropini	-	Post dimiliki oleh 1	User ke post
				user dan terkait	partial
				dengan satu	participation,
				postingan dan	sementara
				setiap user dapat	post ke user
				memiliki banyak	total
				posingan.	participation.
user	forum	voting	Jenis_vote	User dapat	Keduanya
				memvoting 0 atau	sama sama
				lebih forum. Forum	memiliki
				dapat di vote 0	partial
				atau lebih forum.	participation.
Aggregate	forum	membuat		Aggregate dapat	Aggregate ke
(user &				membuat 0 atau	forum partial
aplikasi)				lebih forum.	participation,
				Forum pasti hanya	sementara
				dibuat 1	forum ke
				Aggregate.	Aggregate
					total
					participation.
user	aplikasi	memiliki	total_waktu	User dapat	Keduanya
			waktu_terakhir	memiliki banyak	sama sama
			Jumlah_achieve	aplikasi, dan	memiliki
			ment, rating	aplikasi dapat	partial
				dimiliki oleh	participation.
				banyak user.	
user	developer	follow	-	User dapat	Keduanya
				memfollow banyak	sama sama
				developer, dan	memiliki

Entity 1	Entity 2	Nama Relasi	Atribut Relasi	Kardinalitas	Partisipasi
				developer dapat difollow oleh banyak user.	partial participation.
user	user	berteman	Status_pertema nan	User dapat berteman dengan 0 atau lebih user dan begitu juga sebaliknya.	Keduanya sama sama memiliki partial participation.
forum	post	memiliki	-	Forum dapat memiliki 0 atau lebih post. Post pasti dimiliki oleh 1 forum	Keduanya sama sama memiliki partial participation.
developer	aplikasi	membuat	-	Developer membuat minimal 1 aplikasi. Aplikasi pasti dibuat oleh 1 developer	Keduanya sama sama memiliki total participation.
VideoGames	award	memiliki	-	VideoGames dapat memiliki minimal 1 atau banyak Award. Award pasti hanya dimiliki 1 VideoGames.	VideoGames ke award total participation, sementara award ke VideoGames partial participation
VideoGames	DLC	memiliki	-	VideoGames dapat memiliki 0 atau banyak DLC. DLC pasti hanya dimiliki 1 VideoGames.	VideoGames ke dlc partial participation, sementara award ke VideoGames total participation
Soundtrack	Lagu	menggunakan	-	Setiap lagu terhubung minimal dengan 1 soundtrack, dan setiap soundtrack harus memiliki minimal 1 lagu.	Lagu ke soundtrack total participation dan soundtrack ke lagu juga total participation.

2. MODEL RELASIONAL

a. Diagram Relasional



b. Deskripsi

Daftar Tabel dalam Diagram Relasional STIM

No	Nama Tabel	Keterangan		
1	Apps	Informasi aplikasi yang terdapat pada STIM		
2	Award	Nominasi dari STIM berdasarkan video games		
3	Developer	Pengembang Aplikasi pada STIM		
4	DLC	Konten unduhan untuk suatu video games		
5	Follow	Tabel pemetaan relasi follow antara developer dengan user		
6	Forum	Ruang diskusi untuk user menggunakan vote dan membuat post		
7	Genre	Genre dari sebuah video Games		
8	Lagu	Informasi lagu yang digunakan dalam soundtrack		
9	MemilikiAplikasi	Tabel pemetaan apps yang dimiliki oleh tiap users		
10	MenggunakanLagu	Tabel pemetaan lagu yang digunakan oleh soundtrack		
11	Pertemanan	Tabel pemetaan pertemanan antara dua user		

No	Nama Tabel	Keterangan	
12	12 Post Konten atau pesan yang dibagikan oleh user		
13	Soundtrack	Tabel pemetaan untuk sekumpulan lagu	
14	User	Informasi pengguna STIM	
15	VideoGames	Informasi video games dalam STIM.	
16	Vote	Jenis vote yang digunakan user terhadap forum	

3. IMPLEMENTASI BASIS DATA

a. Proses

Semua proses baik pembuatan tabel database dan seeding databasenya dilakukan dengan menggunakan python. Proses seeding database menggunakan *library* faker .Berikut adalah step by step prosesnya:

1. Proses pembuatan database:

- a. Inisialisasi Koneksi: Program menginisialisasi koneksi ke server MySQL dengan menggunakan informasi port, host, nama pengguna, dan kata sandi yang diberikan.
- b. Pengecekan Ketersediaan Database: Program memeriksa apakah database dengan nama tertentu sudah ada atau belum di server MySQL.
- c. Membuat Database: Jika database belum ada, program membuat database baru dengan pernyataan SQL CREATE DATABASE.
- d. Rekoneksi ke Database: Setelah database dibuat atau ditemukan, program menutup koneksi ke server MySQL dan membuat koneksi baru yang spesifik ke database yang telah ditentukan.
- e. Inisialisasi Tabel: Setelah koneksi ke database berhasil, program membuat tabel-tabel yang diperlukan dengan pernyataan SQL CREATE TABLE. Setiap tabel didefinisikan dengan kolom-kolomnya beserta tipe data dan kendala-kendala referensial.

f. Komit Transaksi: Setelah semua tabel dibuat, transaksi di-komit, yang menyimpan semua perubahan ke dalam database.

2. Proses Seeding Database:

- a. Inisialisasi Faker dan Koneksi Database: Program menggunakan library Faker untuk menghasilkan data palsu dan kembali menginisialisasi koneksi ke database.
- b. Mengambil Semua ID: Program mengambil semua ID yang ada dalam tabel-tabel tertentu (misalnya ID pengguna, ID aplikasi, ID developer, dsb.). Ini dilakukan agar program bisa membuat koneksi antara entitas yang berbeda dalam proses seeding.
- c. Menghasilkan Data Palsu: Program menggunakan Faker untuk menghasilkan data palsu secara realistis, seperti nama, alamat, tanggal lahir, dsb. Data ini akan digunakan untuk mengisi tabel-tabel dalam database.
- d. Menghubungkan Data: Setelah menghasilkan data palsu, program menggunakan ID-ID yang telah diambil sebelumnya untuk membuat koneksi antara entitas dalam proses seeding. Misalnya, data pengguna akan dikaitkan dengan data aplikasi yang dimiliki dalam tabel MemilikiAplikasi.
- e. Memasukkan Data ke Database: Setelah semua data dihasilkan dan dikaitkan, program memasukkan data tersebut ke dalam database menggunakan pernyataan SQL INSERT.

Program untuk melakukan implementasi basis data STIM dapat dilihat pada tautan GitHub repository berikut:

https://github.com/AtqiyaHaydar/Basis-Deatha

b. Hasil Implementasi

Tujuan Mendapatkan informasi tentang data	abase STIM
---	------------

Query	show tables;				
	Tangkapan Layar Query				
MariaDB [stim	n]> show tables;				
Tables_in_s	tim 				
apps award developer dlc follow forum genre lagu memilikiapl menggunakar pertemanan post soundtrack user videogames vote					

Tujuan	Mempe	eroleh informa	si strul	ktur ta	bel `apps	•
Query	describe apps;					
	-	Tangkapar	n Laya	r Quei	~y	
MariaDB [stim]> descri	ibe apps;				
Field		Туре	Null	l Key	Default	Extra
appID devID judul tanggal_pel ukuran deskripsi harga +7		int(11) int(11) varchar(50) date int(11) varchar(255) int(11)	NO NO NO YES YES YES NO	PRI MUL 	NULL NULL NULL NULL NULL O	auto_increment

Tujuan	Memperoleh informasi struktur tabel `award`	
Query	describe award;	
	Tangkapan Layar Query	

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
 appID	 int(11)	 NO	PRI	NULL	auto_increment
devID	int(11)	NO	MUL	NULL	
judul	varchar(50)	NO		NULL	
tanggal_peluncuran	date	YES		NULL	
ukuran	int(11)	YES		NULL	
deskripsi	varchar(255)	YES		NULL	
harga	int(11)	NO		0	

Tujuan	Memperoleh informasi struktur tabel `developer`					
Query	describe developer;					
Tangkapan Layar Query						
MariaDB [sti	.m]> describe devel	oper;				
Field	Type	Null	Key	Default	Extra	
devID email username password nama_depan nama_belak tanggal_la	ang varchar(255)	NO NO NO NO NO YES YES	PRI PRI PRI PRI	NULL NULL NULL NULL NULL	auto_increment	
7 rows in se	et (0.014 sec)					

Tujuan	Mempe	Memperoleh informasi struktur tabel `dlc`					
Query	describ	describe dlc;					
Tangkapan Layar Query							
MariaDB [stim]> descri	ibe dlc;	·				
Field		Туре	Null	Key	Default	Extra	
dlcID gameID judul harga tanggal_pel t5		int(11) varchar(50) int(11) date	NO NO NO NO YES	PRI MUL	NULL NULL NULL 0 NULL	auto_increment 	

Tujuan	Memperoleh informasi struktur tabel `follow`						
Query	describe follo	describe follow;					
Tangkapan Layar Query							
MariaDB [stim]> describe follow;							
Field	Type	Null	Key	Default	Extra		
	int(11) int(11)						
2 rows in	set (0.022	 2 sec)			+		

Tujuan	Memper	Memperoleh informasi struktur tabel `forum`					
Query	describe	describe forum;					
Tangkapan Layar Query							
MariaDB [stim]	> describe	forum;	+	!	+		
Field		Туре	Null	Key	Default	Extra	
forumID userID appID judul waktu_pembua +5		int(11) int(11) varchar(255) date	:	PRI MUL MUL MUL	NULL NULL NULL NULL NULL	auto_increment	

Tujuan	Memperoleh	Memperoleh informasi struktur tabel `genre`						
Query	describe gen	describe genre;						
Tangkapan Layar Query								
MariaDB [s	tim]> describe	e genre						
Field	Туре	Null	Key	Default	Extra			
gameID int(11)								
2 rows in	set (0.021 se	+ :)	+		++			

Tujuan	Memperoleh informasi struktur tabel `lagu`						
Query	describe lagu;						
Tangkapan Layar Query							
MariaDB [sti	m]> describe lagu	i	.				
Field	Type	Null	Key	Default	Extra		
+							
3 10WS III SE	t (0.024 Sec)						

Tujuan	Memperoleh informasi struktur tabel `memilikiaplikasi`						
Query	describe m	describe memilikiaplikasi;					
Tangkapan Layar Query							
MariaDB [stim]> describe memilikiaplikasi;							
Field		 Type	 Null	+ Key	Default	Extra	
userID							

Tujuan	Memperoleh informasi struktur tabel `menggunakanlagu`					
Query describe menggunakanlagu;						
	Tangkapan Layar Query					

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
soundtrackID laguID	int(11) int(11)				

Tujuan Memperoleh informasi struktur tabel `pertemanan`								
Query	des	describe pertemanan;						
Tangkapan Layar Query								
MariaDB [stim]>	> descri	ibe pertemanan;						
Field	į	Туре	Null	Key	Default	Extra		
user2ID int(11) NO PRI NULL				NULL NULL NULL				
3 rows in set ((0.019 s	 sec)	+		!	++		

Tujuan	Mempei	Memperoleh informasi struktur tabel `post`					
Query	describe	describe post;					
Tangkapan Layar Query							
MariaDB [stim]	> describe	post;	.	·			
Field		Туре	 Null	Key	Default	Extra	
postID forumID userID konten_post waktu_pembua +5		int(11) int(11) int(11) varchar(255) date	NO NO NO NO NO	PRI MUL MUL HUL	NULL NULL NULL NULL NULL	auto_increment	

Tujuan	Memperoleh informasi struktur tabel `soundtrack`						
Query	describe soundtrack;						
	Tangkapan Layar Query						

Tujuan	Memperoleh informasi struktur tabel `user`				
Query	Query describe user;				
	Tangka	pan Lay	/ar Qu	ery	
MariaDB [stim	m]> describe user;	+	<u>-</u> -	<u></u> -	
Field	Type	Null	Key	Default	Extra
userID email username password nama_depan nama_belaka tanggal_lah level balance	ang varchar(255)	NO NO NO NO NO YES YES YES	PRI PRI PRI	NULL NULL NULL NULL NULL OULL O	auto_increment

Tujuan	Memperoleh informasi struktur tabel `videogames`				
Query	describe videogames;				
	Tangkapan Layar Query				
MariaDB [stim] > describe videogames;					
Field	Type	Null	Key	Default	Extra
gameID int(11) NO					
1 row in set (0.024 sec)					

Tujuan Memperoleh informa	si struktur tabel `vote`
---------------------------	--------------------------

Que	ry	describe vote;				
	Tangkapan Layar Query					
Mari	aDB [stin	n]> describe vote;	·			+
Fi	eld		Null	Key	Default	Extra
us	rumID erID enis_vote	int(11) int(11) enum('UPVOTE','DOWNVOTE')	NO NO YES	PRI PRI	NULL NULL NULL	
3 ro	ws in set	: (0.027 sec)	+	+		++

4. PENGAMBILAN INSIGHT BASIS DATA

a. Query sederhana

Tujuan	Konten Post pada Forum Mendapatkan informasi tentang konten yang diposting oleh user pada suatu forum.
Query	SELECT CONCAT(User.nama_depan, '', User.nama_belakang) AS nama_lengkap, Forum.judul, Post.konten_post FROM User JOIN Post ON User.userID = Post.userID JOIN Forum ON Post.forumID = Forum.forumID;

Tangkapan Layar Query

```
According to the control of these control of these control of the control of the
```

```
The Other Report State S
```

b. Query dengan set operation

Tujuan	Download Doang, Aktif Kaga. Rugi Dong! Mendapatkan informasi mengenai user yang tidak aktif pada aplikasi stim dimana user yang tidak pernah memposting, membuat forum, dan tidak memiliki aplikasi.		
Query	SELECT CONCAT(nama_depan, '', nama_belakang) AS nama_lengkap FROM User WHERE userID NOT IN (SELECT userID FROM Post UNION SELECT userID FROM Forum UNION SELECT userID FROM MemilikiAplikasi);		
	Tangkapan Layar Query		

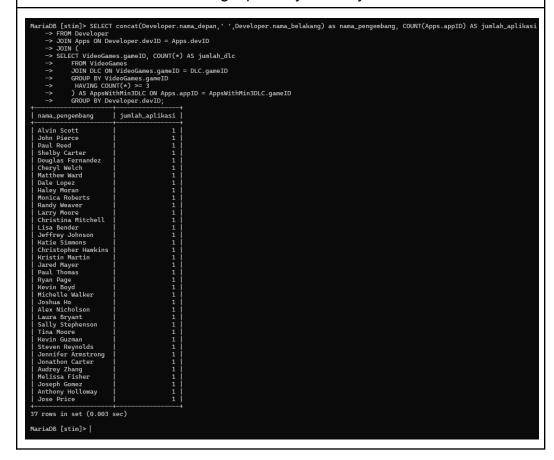
```
MariaDB [stim]> SELECT CONCAT(nama_depan, ' ', nama_belakang) AS nama_lengkap
    -> FROM User
    -> WHERE userID NOT IN (
   -> SELECT userID FROM Post
   -> UNION
   -> SELECT userID FROM Forum
   -> UNION
    -> SELECT userID FROM MemilikiAplikasi);
 nama_lengkap
 Heather Montgomery
 Kimberly Austin
 Erik Nguyen
Daniel Gross
  Brent Greene
  Sabrina Gonzalez
 Alexander Johnston
  Steven Wolf
 William Howard
  Kayla French
 Katelyn Meyer
 Kristy Burgess
 Meagan Williams
  Jonathan Mckinney
 Calvin Robertson
 Jeffrey Ramsey
Richard Clark
  Bradley Vance
 Melissa Allen
 Maria Torres
 Nathaniel Smith
 Michael Roberson
Melissa Simon
 Richard Robinson
 Joe Glass
25 rows in set (0.005 sec)
MariaDB [stim]>
```

c. Query dengan agregasi

Tujuan	Sipaling Kapitalis Mendapatkan informasi tentang siapa saja developer yang membuat sebuah game yang memiliki dlc lebih dari 3.
Query	SELECT concat(Developer.nama_depan,' ',Developer.nama_belakang) as nama_pengembang, COUNT(Apps.appID) AS jumlah_aplikasi -> FROM Developer -> JOIN Apps ON Developer.devID = Apps.devID -> JOIN (-> SELECT VideoGames.gameID, COUNT(*) AS jumlah_dlc -> FROM VideoGames

-> JOIN DLC ON VideoGames.gameID =
DLC.gameID
-> GROUP BY VideoGames.gameID
-> HAVING COUNT(*) >= 3
->) AS AppsWithMin3DLC ON Apps.appID =
AppsWithMin3DLC.gameID
-> GROUP BY Developer.devID;

Tangkapan Layar Query



d. Query dengan subquery

Tujuan	Developer Keren mendapatkan daftar nama-nama developer dari aplikasi ternama. Developer tersebut mengembangkan sebuah aplikasi yang terhubung dengan salah satu forum. Aplikasi tersebut juga dimiliki oleh pengguna dengan tingkat level di atas 5 dan berteman dengan pengguna lain.
Query	SELECT DISTINCT CONCAT(d.nama_depan, ' ', d.nama_belakang) AS Developer_Name

```
FROM apps a
JOIN developer d ON a.devID = d.devID
JOIN forum f ON a.appID = f.appID
WHERE a.appID IN (
SELECT ma.appID
FROM memilikiaplikasi ma
JOIN user u ON ma.userID = u.userID
JOIN pertemanan p ON u.userID = p.user1ID
WHERE p.status_pertemanan = 'FRIENDS' AND u.level
> 5
);
```

Tangkapan Layar Query

```
MariaDB [stim]> SELECT DISTINCT CONCAT(d.nama_depan, ' ', d.nama_belakang) AS Developer_Name
    -> FROM apps a
-> JOIN developer d ON a.devID = d.devID
-> JOIN forum f ON a.appID = f.appID
    -> WHERE a.appID IN (
            SELECT ma.appID
FROM memilikiaplikasi ma
            JOIN user u ON ma.userID = u.userID
            JOIN pertemanan p ON u.userID = p.user1ID
            WHERE p.status_pertemanan = 'FRIENDS' AND u.level > 5
    -> );
  Developer_Name
  Kelly Martinez
Angel Olson
  Joshua Murphy
  Justin Brown
  Rebecca Nichols
Mark Miller
  Katherine Williamson
  Cory Martin
  Sandra Hodges
  Joanne Moore
  Joshua Pena
  Sarah Stein
  Donna Phillips
  Arthur Nguyen
  Jonathon Carter
  Angela Gonzalez
  Jessica Cooper
  Jaime Gibson
  Emily Johnson
Russell Hendricks
  Paige Roberts
  Reginald Arnold
  Mary Rowe
  Jesse Mora
  Robert Austin
  Stephanie Davis
  Paul Reed
  Robyn Dunlap
  Amanda Lopez
  Renee Payne
  Taylor Elliott
31 rows in set (0.002 sec)
MariaDB [stim]>
```

Tujuan	Aplikasi Terkenal dan Terjangkau mencari aplikasi yang memiliki total waktu penggunaan oleh pengguna dengan tingkat level di atas 5 di atas rata-rata. Aplikasi tersebut juga memiliki harga yang lebih rendah daripada harga rata-rata dari seluruh aplikasi yang terdaftar di STIM.
Query	SELECT * FROM (SELECT a.appID, a.judul, SUM(ma.total_waktu) AS total_waktu_penggunaan FROM apps a JOIN memilikiaplikasi ma ON a.appID = ma.appID JOIN user u ON ma.userID = u.userID WHERE u.level > 5 GROUP BY a.appID, a.judul HAVING total_waktu_penggunaan > (SELECT AVG(total_waktu) FROM memilikiaplikasi) UNION SELECT a.appID, a.judul, NULL AS total_waktu_penggunaan FROM apps a WHERE a.harga < (SELECT AVG(harga) FROM apps)) AS combined_results HAVING total_waktu_penggunaan IS NOT NULL ORDER BY total_waktu_penggunaan DESC;
	Tangkapan Layar Query
10 Baris Awa	al

```
MariaDB [stim]> SELECT *
    -> FROM (
            SELECT a.appID, a.judul, SUM(ma.total_waktu) AS total_waktu_penggunaan
            FROM apps a
           JOIN memilikiaplikasi ma ON a.appID = ma.appID
JOIN user u ON ma.userID = u.userID
           WHERE u.level > 5
GROUP BY a.appID, a.judul
HAVING total_waktu_penggunaan > (SELECT AVG(total_waktu) FROM memilikiaplikasi)
    ->
            UNION
    ->
            SELECT a.appID, a.judul, NULL AS total_waktu_penggunaan
            FROM apps a
           WHERE a.harga < (SELECT AVG(harga) FROM apps)
    -> ) AS combined_results
    -> HAVING total_waktu_penggunaan IS NOT NULL
    -> ORDER BY total_waktu_penggunaan DESC;
  appID | judul
                                              | total_waktu_penggunaan |
    159
          Hour assume.
                                                                3271216
          Experience office.
                                                               3171035
    284
          Mr lose sit thus.
                                                               2193669
     23
          Born recent.
                                                               2169929
    356
                                                               2163842
          He can.
          Federal magazine represent arrive.
                                                               2131917
    293
          Significant world.
                                                                2094713
    305
          Parent travel grow year.
                                                                2047681
     165
          Building chance carry.
                                                                2025238
          We lose whole that.
                                                                1947919
10 Baris Akhir beserta Jumlah Row
             How character fall.
                                                                                  573305
              Staff approach especially.
                                                                                  564237
      335
             Card while.
       19
                                                                                  561629
      467
             Add student book improve.
                                                                                  558316
      213
             Tend movement.
                                                                                  554987
             Administration explain.
       22
                                                                                  552674
      485
             Culture network need.
                                                                                  552107
      314
             Take.
                                                                                  540533
       16
             Garden trial result.
                                                                                  532161
      175
           | Not minute.
                                                                                  531862
 209 rows in set (0.004 sec)
MariaDB [stim]>
```

LAMPIRAN

ASISTENSI MODEL ENTITY RELATIONSHIP (ER)

a. Deskripsi Asistensi

Nomor Kelompok	3	
Anggota yang hadir saat wawancara	 Kartini Copa Aland Mulia Pratama Farhan Raditya Aji Muhammad Davis Adhipramana Atqiya Haydar Luqman 	
Tempat, tanggal	Google Meet, 30 April 2024	
Waktu	9.00 PM - Selesai	
Nama Asisten	Juan Christopher Santoso	

b. Notulensi

No.	Tanggapan Asisten Terhadap ERD
1.	Panah ERD lebih baik dibuat menyiku tidak diagonal.
2.	Yang di bold harusnya bukan discriminator melainkan primary key (discriminator harusnya underline dengan garis putus").
3.	Primary Key lebih konsisten antara bold atau underline pada ERD.
4.	Pada specialization seharusnya keterangan berupa disjoint bukan distinct.
5.	Alternatif untuk participation pada specialization bisa partial kalau misalkan tidak menambahkan entity software.
6.	Award seharusnya tidak weak entity, jadi dia tetap refer ke video games dan id Video Games tidak perlu jadi primary key.
7.	Award ke memiliki harusnya total karena dari ga semua video games terdaftar untuk award tapi dari award pasti terdaftar di video games
8.	videoGames ada game_id, award ganti award_id, dan DLC ganti jadi DLC id.
9.	soundtrack harus ada lagu (tidak boleh ada soundtrack yang tidak memiliki lagu), sebaiknya partisipasi relasi dibuat total bukan partial.
10.	soundtrack hapus multivalue lagu, karena sudah terhubung dengan entity lagu.
11.	videogame, hapus ukuran dan deskripsi karena sudah terdapat pada entity.

12.	aplikasi ke user kardinalitas relasinya adalah many to many.
13.	Di pertemanan seharusnya garisnya putus-putus karena itu merupakan atribut relasi
14.	rating aplikasi adalah rata-rata dari rating user (derived attribute)
15.	durasi total lagu adalah derived attributes.
16.	followers adalah derived attributes, diturunkan berdasarkan jumlah user yang terikat dengan relasi follow.
17.	Seharusnya forum terhubung juga dengan apps jadi pake aggregate user dan app yang terhubung ke forum.
18.	post weak entity, post total, setiap post yang terdaftar pasti sudah milik forum, post butuh forum untuk menjadikan dia unik
19.	post ke user harusnya total, post yang sudah terdaftar pasti sudah dibikin oleh suatu user, user ke membuat itu maksimal
20.	entity vote itu seharusnya tidak ada, id dari entity lain tidak boleh masuk ke entity lain, relasi antara forum dan user memiliki atribut jenis vote.
21.	{votes} dihapus, jumlah_votes itu derived

No.	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah durasi total lagu pada follower perlu dicatat perlu dicatat dalam relational diagram?	Tidak perlu

c. Dokumentasi

