



PROUESTA

Game Desing Document

CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

Título: "AstroScape: Odisea Espacial"

Concepto Principal: AstroScape: Odisea Espacial es un emocionante juego de aventuras espaciales en el que los jugadores asumen el papel de un intrépido astronauta que debe navegar a través de peligrosas órbitas planetarias para llegar a un punto de destino, mientras gestiona recursos limitados y enfrenta desafíos cósmicos.

Características:

- Planteamiento Desafiante: La combinación de navegación espacial precisa y la gestión de recursos crea un desafío único que requiere habilidades estratégicas y decisiones tácticas.
- Dinamismo: La acción se desarrolla en tiempo real con la presión constante de la disminución de oxígeno y combustible, manteniendo a los jugadores alerta.
- Estilo Visual Inmersivo: Gráficos y efectos visuales impresionantes que sumergen a los jugadores en el vasto espacio cósmico.

CARACTERISTICAS PRINCIPALES

- **Género:** AstroScape: Odisea Espacial pertenece al género de aventuras espaciales, combinando elementos de simulación, estrategia y supervivencia en un entorno de ciencia ficción.
- **Propósito y Público Objetivo:** El propósito del juego es proporcionar a los jugadores una experiencia desafiante y emocionante en el espacio, fomentando la toma de decisiones rápida y estratégica. Está dirigido a un público de jugadores de 13 años en adelante que buscan una experiencia espacial realista y desafiante.
- **Jugabilidad:** Los jugadores deben pilotar la nave espacial con cuidado, evitando colisiones con planetas y obstáculos. Deben gestionar el oxígeno y el combustible, recolectar recursos en el camino y encontrar las “piezas” para pasar de nivel.
- **Estilo Visual:** El juego presenta un estilo visual 2d con colores saturados y vivos. Los gráficos detallados y los efectos visuales sumergen a los jugadores en el hermoso espacio cósmico ficticio de este universo.
- **Alcance:** El juego tiene potencial para expansiones futuras, como nuevos niveles, desafíos y características. La creación de contenido descargable (DLC).

CARACTERISTICAS PRINCIPALES

- Plataforma: AstroScape: Odisea Espacial está diseñado para PC.
- Categoría: En comparación con referentes como "Kerbal Space Program" y "Lovers in Dangerous Spacetime" AstroScape se destaca por su enfoque en la gestión de recursos y su dinamismo, ofreciendo una experiencia más accesible pero igualmente desafiante.



MECANICAS

LO QUE EL JUGADOR PUEDE HACER:

- Controlar la Nave Espacial: El jugador puede controlar la nave espacial basado en impulsos, ajustando la dirección y velocidad para evitar colisiones y obstáculos.
- Gestionar Recursos: El jugador debe gestionar recursos limitados como oxígeno y combustible para evitar quedarse sin ellos antes de llegar a su destino.
- Explorar el Espacio: El jugador puede explorar un vasto espacio cósmico, recogiendo los materiales necesarios para superar el nivel.
- Mejorar la Nave: A lo largo del juego, el jugador puede mejorar los tanques de gasolina u oxígeno de la nave.
- Planificar la Ruta: El jugador debe planificar cuidadosamente la ruta a seguir, teniendo en cuenta la gravedad de los planetas y la posición del resto de los obstáculos.

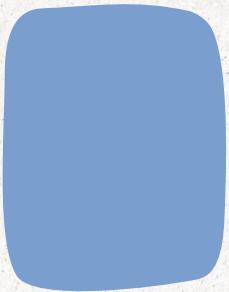
LO QUE EL JUGADOR NO PUEDE HACER:

- Salir de la Nave: El jugador no puede salir de la nave espacial, ya que la jugabilidad se centra en la navegación y la gestión de recursos en el espacio.
- Combatir enemigos: No hay combates directos en el juego. La principal amenaza proviene de las colisiones y la gestión de recursos.



MECANICAS

- **Tipo de Cámara:** La cámara se encuentra en perspectiva (2D) y sigue a la nave espacial, permitiendo una visión clara de los alrededores y la posibilidad de ver los recursos restantes y los indicadores vitales de la nave.
- **Controles:** Los controles son:
 - Movimiento: WASD
 - Turbo: Barra espaciadora
- **Puntuación:** Los jugadores obtienen puntos en función de la rapidez con la que llegan a su destino y la cantidad de recursos que conservan.
- **Guardado y Carga:** El juego ofrece el guardado en caso de completar un nivel.
- **Jugabilidad:** La jugabilidad se centra en la navegación espacial hábil y la toma de decisiones estratégicas, mientras se gestionan recursos limitados. Los jugadores deben equilibrar velocidad y consumo de recursos para tener éxito.
- **Niveles (5):** El juego presenta niveles que se vuelven progresivamente más desafiantes a medida que avanza la historia. Cada nivel introduce nuevos obstáculos y peligros.
- **Intensidad:** La intensidad del juego aumenta a medida que los recursos disminuyen y el jugador se acerca al agotamiento. La sensación de peligro y urgencia se intensifica a medida que se agota el oxígeno y el combustible.



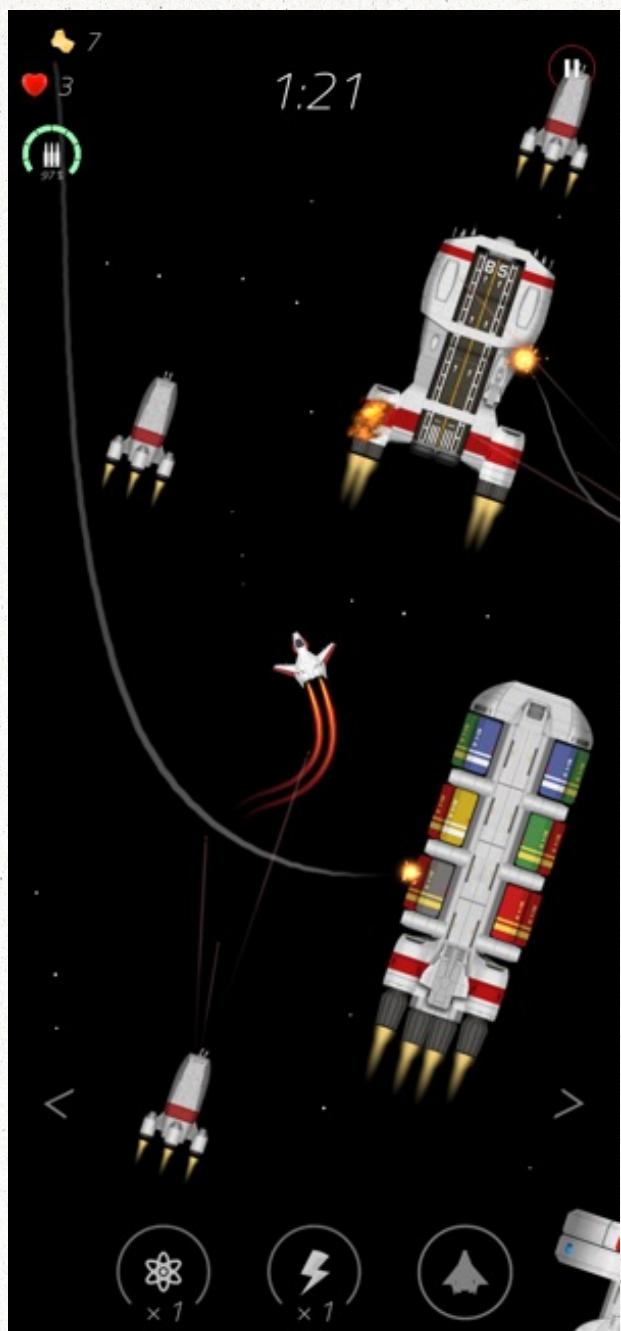
MECANICAS

- **Obstáculos:** Los obstáculos en el juego están representadas por planetas, asteroides, meteoritos, hoyos negros y sus respectivas fuerzas gravitacionales que alteren el movimiento del jugador.
- **Recursos Limitados:** Los recursos limitados incluyen oxígeno y combustible, que deben gestionarse cuidadosamente para evitar quedarse sin ellos antes de llegar al destino.
- **Progresión del Jugador:** El jugador progresa completando niveles. Puede desbloquear mejoras para los tanques de oxígeno o gasolina.
- **Conseguir Llaves:** El jugador supera los niveles al conseguir todas las “llaves” requeridas para superarlo.



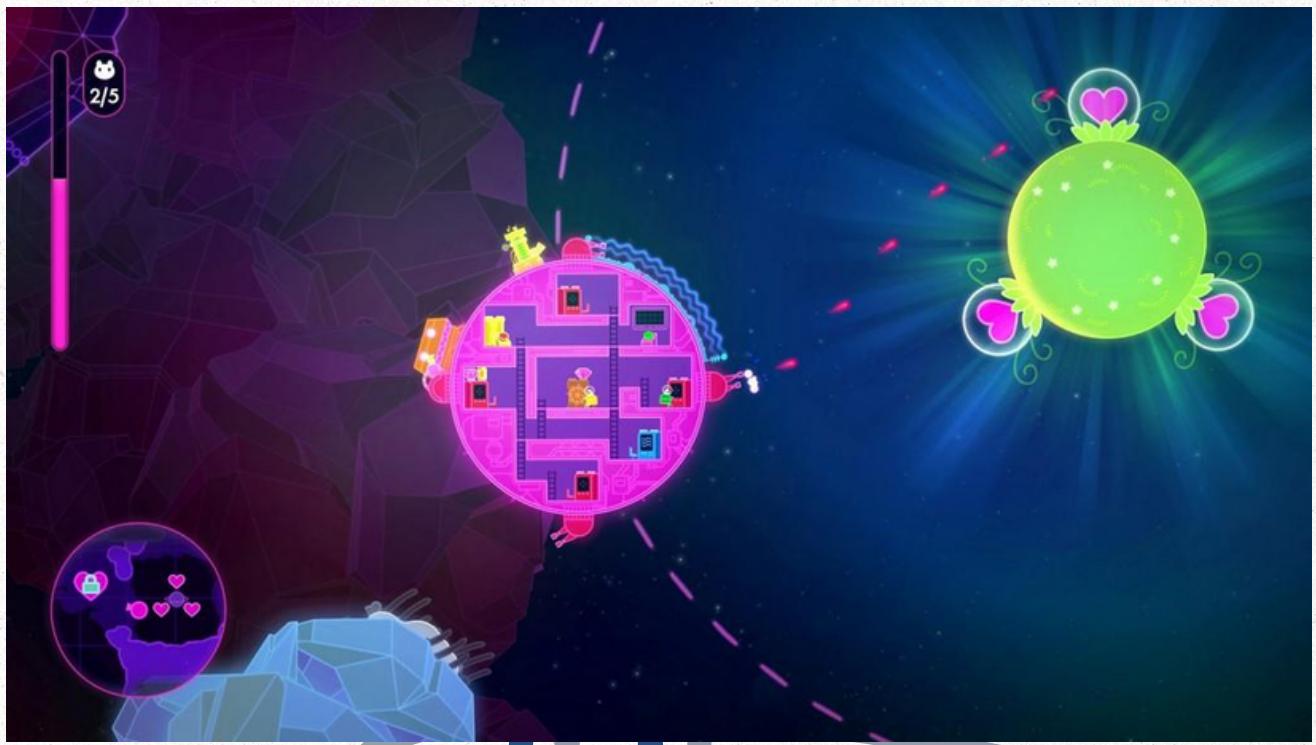
REFERENCIAS A DISEÑO DE NIVEL

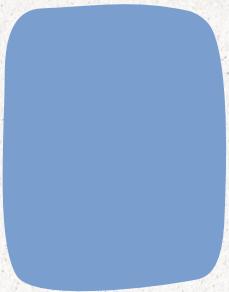
Two Minutes in Space:



REFERENCIAS A DISEÑO DE NIVEL

Lovers in Dangerous Spacetime:





ESTADOS DE JUEGO

- Pantalla de Inicio: El juego comienza aquí, donde el jugador puede seleccionar opciones como selección de nivel, acceder a la configuración o unirse a una partida multijugador.
- Pantalla de Configuración: Permite al jugador ajustar las preferencias del juego, como gráficos y sonido.
- Pantalla de Juego: Aquí es donde ocurre la acción principal del juego. El jugador controla la nave espacial y navega a través del espacio, gestionando recursos, evitando obstáculos y recolectando “llaves”, intentando escapar.
- Menú en Pausa: Durante el juego, el jugador puede pausar la partida y acceder a un menú en pausa para ajustar configuraciones o guardar la partida.



INTERFAZ

Pantalla de Inicio:

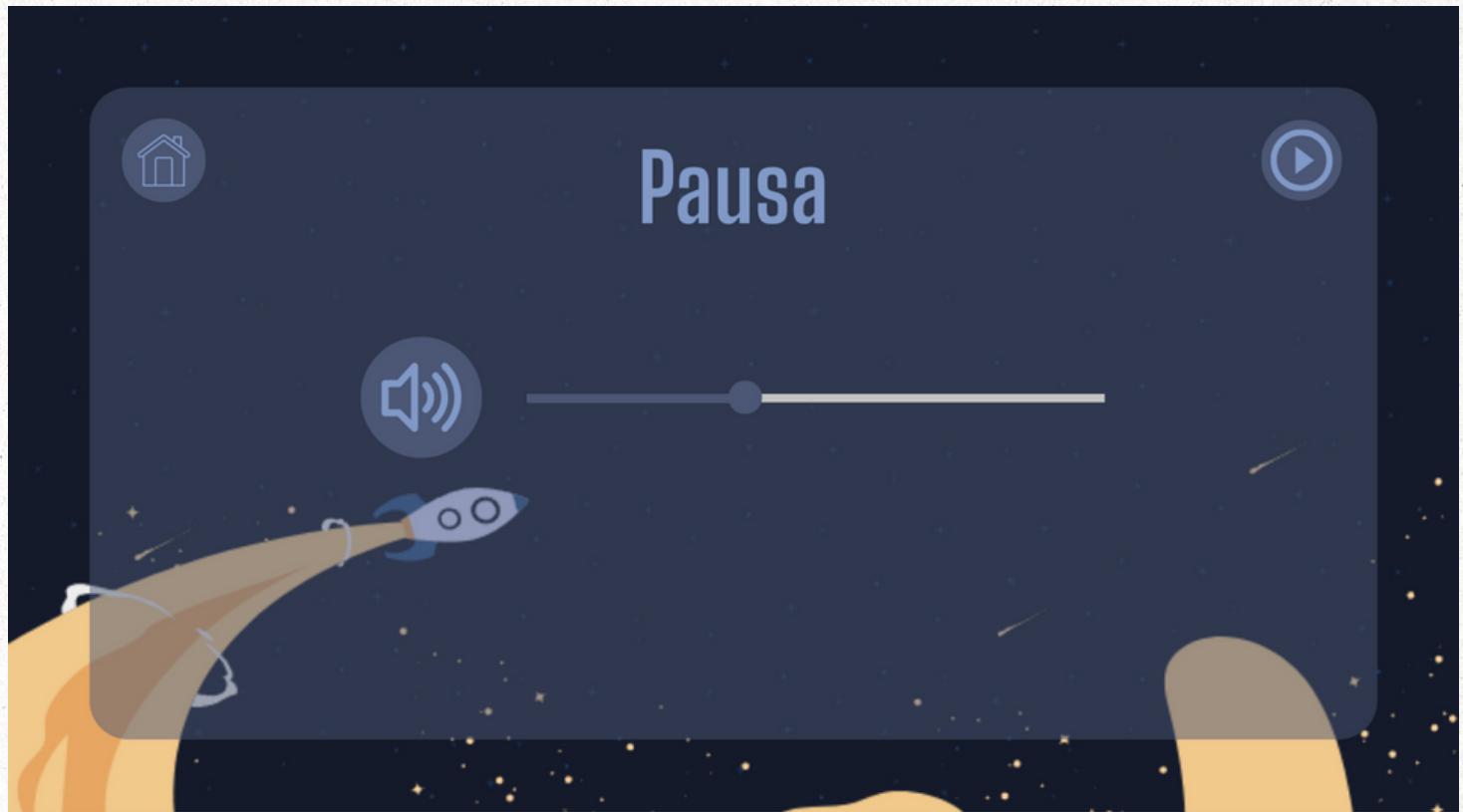
- Descripción: Esta pantalla sirve como punto de entrada al juego o ajustar la configuración.
- Estilo: La pantalla de inicio presenta un fondo estelar con una vista del espacio cósmico.



INTERFAZ

Menú en Pausa:

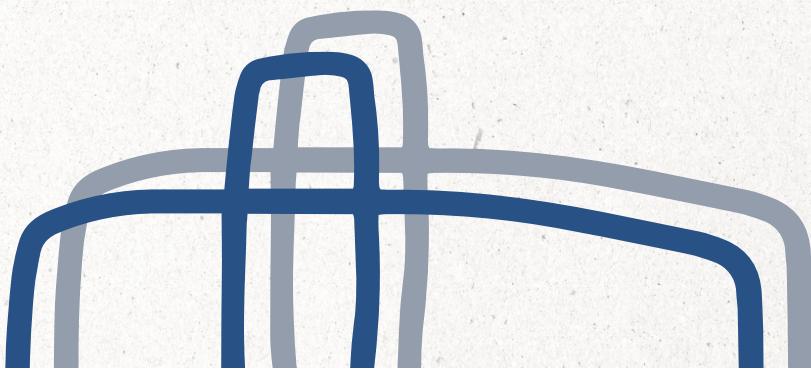
- Descripción: Cuando el jugador pausa la partida, accede a un menú en pausa que le permite ajustar la configuración del juego.
- Estilo: El menú en pausa conserva el estilo espacial.

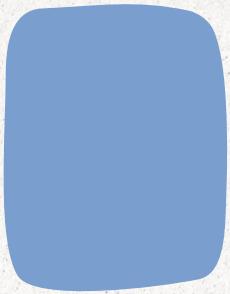


INTERFAZ

Pantalla de Configuración:

- Descripción: Aquí, el jugador puede personalizar las preferencias del juego, incluyendo opciones configuración gráfica, auto guardados y ajustes de sonido.
- Estilo: La pantalla de configuración utiliza un diseño similar al de pausa con sliders para ajustar las opciones. El fondo muestra un campo estrellado para mantener la estética espacial.





LOGROS

- **Piloto Novato**
 - Descripción: Completar con éxito el Nivel 1 (Tutorial).
- **Navegante Espacial**
 - Descripción: Completar el Nivel 2.
- **Atravesando el Cinturón**
 - Descripción: Completar al Nivel 3.
- **Maestro de Órbitas**
 - Descripción: Completar el Nivel 4.
- **Explorador galáctico**
 - Descripción: Completar el Nivel 5.
- **Reflejos en Gravedad 0**
 - Descripción: Completar cualquier nivel sin una sola colisión.



MEMORIA DEL PROYECTO

Fecha de Inicio: El proceso de producción de "AstroScape: Odisea Espacial" comenzó el 05 de octubre de 2023.

Fecha de Finalización: La fecha de finalización del proyecto se estableció el 1 de Diciembre de 2023.

