

# ELLIOT REYES

INGENIERO EN DESARROLLO DE SOFTWARE  
INTERACTIVO Y VIDEOJUEGOS

☎ 55-14-69-98-97

✉ gametraxworks@gmail.com

🌐 <https://linktr.ee/atraxxdev>

🐙 <https://github.com/AtraxxDev>

✳ <https://linktr.ee/atraxxdev>

## EXPERIENCIA LABORAL

1 SimpleGame  
Septiembre 2023 - Abril  
2025

### Gameplay Developer Mobile - Practicas Profesionales

- Desarrollo de mecánicas del Player, UI, Managers
- Soluciones de errores bugfixing
- Adaptabilidad de UI en distintos dispositivos
- Actualización de base de datos (Firebase)
- Limpieza, optimización de código y renombramiento estructurado de datos del proyecto.

PinkBearGames  
Octubre 2024 - Abril  
2025

### Gameplay Developer - Servicio Social

- Planificación del juego
- Desarrollo de mecánicas jugables
- Integración de arte y assets del proyecto
- Programación de interfaces de usuario (UI)

## EDUCACIÓN

Universidad Amerike  
2021 - 2025

### Ingeniería en Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos

- Desarrollo de proyectos en C# y C++.
- Programación en C# para mecánicas de juego en Unity.
- Diseño y optimización de experiencias VR.
- Testing para estabilidad del juego.
- Análisis de mercado y comportamiento de jugadores.
- Conocimientos en desarrollo web y bases de datos.
- Conocimientos en Modelado 3D, Rigging y 2D

## HABILIDADES

### PERSONALES

- Trabajo en equipo
- Liderazgo
- Perseverancia
- Adaptabilidad y aprendizaje continuo
- Iniciativa
- Comunicación clara y asertiva
- Búsqueda constante de aprendizaje y mejora profesional.

### TÉCNICAS

- Desarrollo de videojuegos y aplicaciones interactivas.
- Desarrollo de paginas web responsivas
- Programación en C# para videojuegos y .NET
- Conocimientos de Git y Github
- Conocimientos de Patrones de Diseño y Código Limpio
- Uso de la Metodología Scrum.