



# ELLIOT JOHAN REYES MENDOZA

## DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

Experiencia en el motor grafico de Unity 2D y 3D, buen trabajo en equipo, iniciativa propia y facilidad de adaptarse a cualquier entorno y aprendizaje. Actualmente estudiante de Ingeniería en desarrollo de software interactivo y videojuegos

## EXPERIENCIA

### GAME DEVELOPER EN UNITY

[LittleMonster](#)

Agosto- 2023

Videojuego del genero: Adventure

### ROOTED TRIBES

Febrero - 2023

Videojuego de tipo aventura desarrollado para la "Global Game Jam 2023"

### WHAT IS THERE?

Diciembre - 2022

Videojuego de terror psicológico desarrollado para proyecto escolar

## CONOCIMIENTOS

- GIT, GitHub y GitKraken
- C# Con Unity
- ShaderGraph
- Plataforma: PC , VR , ANDROID
- New Input System Unity

## IDIOMAS

- Ingles B2

## CONTACTO



55-14-69-98-97



gametraxworks@gmail.com

## PORTAFOLIO



[Itch.io](#)



[Instagram](#)

## EDUCACIÓN

### Universidad Amerike Campus CDMX

Ingeniería en Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos

### CECOVAM PLANTEL NAUCALPAN

Técnico en programador

## APTITUDES

- Trabajo en equipo
- Liderazgo
- Perseverancia
- Facilidad de Aprendizaje
- Iniciativa
- Buena Comunicación