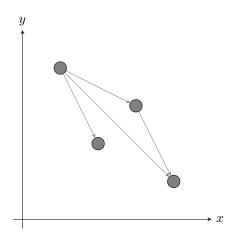
نابهجایی

نابهجايي

مسئله شمردن تعداد نابهجاییهای یک جایگشت را در نظر بگیرید. تعداد نابهجاییهای جایگشت p برابر تعداد زوج مسئله شمردن تعداد نابهجاییهای برابر تعداد نابهجاییها را میتوانیم با استفاده از الگوریتم merge sort در زمان $p_i > p_j$ مرتبهای بیدا کنیم، اما به دنبال راه دیگری برای حل آن هستیم.

برای عضو i - ام جایگشت یک نقطه در فضای دوبعدی در جایگاه (i,p_i) رسم میکنیم. روشن است که تعداد نابهجاییهای جایگشت p با تعداد زوج نقطههایی که نقطهی سمت راستتر، پایینتر نیز میباشد، برابر است.



 $p = \langle {\mathfrak k}, {\mathfrak l}, {\mathfrak l}, {\mathfrak l} \rangle$ شکل ۱: نقاط و نابهجاییهای جایگشت

تکنیکی که در این مسئله استفاده میکنیم، خطی عمودی فرضیای است که از $x=-\infty$ شروع میشود و به سمت $x=\infty$ حرکت میکند. به نقاط یک لامپ وصل میکنیم و در ابتدا همهی آنها را خاموش فرض میکنیم. خط فرضی از روی هر نقطهای که گذر کند، لامپ آن نقطه روشن میشود. میتوانید حدس بزنید که وقتی خط فرضی به x نقطهای میرسد، چگونه میتوانیم نقاطی را پیدا کنیم که سمت چپ و بالای نقطه فرض شده باشد.

در واقع با استفاده از تکنیک لامپ خاموش و روشن، وقتی به نقطهای میرسیم، تنها لامپ نقاطی روشن است که سمت چپ آن باشند. انگار که یکی از شرطهای $x_1 < x_2$ و $y_1 < y_3$ را با استفاده از این تکنیک مدیریت کردهایم و تنها کافی است که تعداد نقاط روشن i را پیدا کنیم که y_{now} هستند.

(x,y) در اکثر مواقع این بخش از مسئله با استفاده از Segment Tree قابل حل است. در این مثال وقتی لامپ نقطهی (x,y) را روشن میکنیم، از سگمنت میخواهیم مقدار خانه y را با y بالای نقطه y را پیدا کنیم، هنگامی که خط فرضی به y رسید، جمع بازهی y را از سگمنت دریافت میکنیم.

پس با سگمنتی که دو عملیات زیر را انجام میدهد، مسئله را حل کردیم.

- ا. مقدار خانه idx را با value جمع بزن.
- ۲. جمع بازهی L تا R از آرایه چند است؟

توپ Ball

توپ

سوال Codefoces ۱۲D را میخواهیم با همین روش حل کنیم.

در این مسئله n نفر به یک مهمانی دعوت شدهاند. هر فرد ۳ مشخصه زیبایی، هوش و دارایی دارد که آنها را بهترتیب $I_j > I_i$ ، $B_j > B_i$ نشان میدهیم. فرد i بعد از مهمانی افسردگی میگیرد اگر فردی (j) در مهمانی باشد که $I_i > I_i$ ، $I_i > I_i$ ، $I_i > I_i$ ، $I_i > I_i$ ، $I_i > I_i$ باشد. تعداد افرادی که بعد از مهمانی افسردگی میگیرند را پیدا کنید.

این بار نقاط در فضای ۳ بعدی هستند. با استفاده از Sweepline و روشن-خاموش بودن نقطهها یکی از ابعاد را کاهش میدهیم. فرض کنید افراد را بر اساس B به صورت نزولی مرتب میکنیم. برای سادگی فرض کنید که هیچ دو نفری کاهش میدهیم. فرض کنید که هیچ دو نفری B یکسان ندارند. در این صورت با حرکت کردن سوییپلاین به هر نقطه که میرسیم، تنها نقاطی روشن هستند که در مشخصه B بزرگتر هستند. حال در میان نقطههای روشن، بدنبال نقطهای هستیم که $I_i > I_{now}$ و پرشد.

 I_i خوشبختانه این مسئله نیز با استفاده از سگمنت قابل حل است. این بار هنگام روشن شدن یک نقطه، مقدار خانه R_i را برابر با R_i میکنیم. وقتی به نقطهای میرسیم، برای بررسی کردن اینکه افسردگی میگیرد یا نه، باید در میان نقاط روشنی که آنها در بازه $[I_{now}+1,\infty]$ قرار دارد وجود یا عدم وجود نقطهای که R_i باشد را بررسی کنیم. با گرفتن مقدار بیشینه بازه $I_{now}+1,\infty$ به خواسته خود میرسیم.

در این مسئله نیز به کمک Sweepline و Segment Tree که درخواستهای زیر را انجام میدهد، مسئله حل شد. حواستان به مساوی بودن مقادیر مشخصهها باشد.

- ا. مقدار خانه idx را به value تغییر بده.
 - ۲. بیشینه بازه L تا R را بگو.