

Что изучать новичку Go lang

### Установить:

1. GO <https://golang.org/dl/>
2. Go land <https://www.jetbrains.com/go/promo/> или Visual studio code <https://code.visualstudio.com/>

после установки GO пропишите: Для Linux

необходимо найти файл .bashrc и добавить в него следующий код:

```
export GOPATH=$HOME/go и
```

```
export PATH=$PATH:/usr/local/go/bin
```

в Linux команда: sudo nano имя.файла

Для macOS

необходимо создать файл .bashrc в корневой папке вашего пользователя, и добавить в него следующий код:

```
export GOPATH=$HOME/go
```

```
export GOROOT=/usr/local/opt/go/libexec export PATH=$PATH:  
$GOPATH/bin export PATH=$PATH:$GOROOT/bin
```

После чего выполнить source .bashrc для активации настроек.

3. PostgreSQL  
<https://www.postgresql.org> <https://losst.ru/ustanovka-postgresql-ubuntu-16-04> [https:// eax.me/postgresql-install/](https://eax.me/postgresql-install/)
4. DBeaver для подключение к БД: <https://dbeaver.io>
5. REST клиент: <https://insomnia.rest>
6. Для общения пользуемся Telegram.

### Ссылки:

- <http://golang-book.ru/>

- <https://go-tour-ru-ru.appspot.com/list>
- <https://gist.github.com/egorsmkv/9df2aef2eddf51986b6d2b5833a4423e>
- <https://habrahabr.ru/company/mailru/blog/314804/>
- <https://www.coursera.org/learn/golang-webservices-1/lecture/ALoi1/napisaniie-tiestov-dlia-proghrammy-unikalizatsii>
- <https://github.com/enocom/gopher-reading-list>

## Работа с Git

Научиться пользоваться Git - создать проект, запустить код в свою ветку.

Основы continuous integration, проверка стиля кода и автотестов при отправке данных в gitlab.

## Что изучать?

Типы переменных, основной синтаксис.

1. Разобраться в правилах написания json
2. Разобраться со структурами в языке Go. Научиться их создавать, наполнять, парсить json.
3. Разобраться с переменными в Get запросах и Body в POST запросах. Научиться их читать и в дополнение к первому пункту из них наполнять структуры.
4. Разобраться в типах переменных и в том как они передают свои значения. По значению или указателю. В чем разница: uint8, uint16, uint32, uint64, int8, int16, int32 и int64.
5. Разобраться в том что такое горутины и научиться ими пользоваться. Как продолжение разобратсья с библиотекой sync, а именно с RWMutex, Wait\_Group.

6. Изучить каналы (chan) в go:  
в чём разница между буферизированными и не  
буферизированными чтение из канала: в чём разница между `v<-c`,  
`for v:=range c`, `v,ok<-c` закрытие канала -- зачем нужно?  
контрольные вопросы:  
что произойдёт при чтении из закрытого канала?  
что произойдёт при записи в закрытый канал?  
что произойдёт при чтении из неинициализированного канала?  
что произойдёт при записи в неинициализированный канал?

7. Настроить подключение к базе PSQL из Go.

8. Попробовать создание таблиц в базе из Go (не надо этого  
делать из Go) Научиться  
читать и писать в таблицы Postgres запросами напрямую из Go.

9. Изучить что такое хранимые процедуры.

10. Привести не меньше трёх аргументов в пользу того, чтобы  
доступ к данным в базе из Go шёл именно через хранимки. Это  
важный пункт!

11. Изучить основы html, css, js.

12. Прочитать про docker, как его собирать, для чего нужен и как с  
ним работать

13. Почитать про kubernetes, для чего нужен и как с ним работать  
Перед тем, как приступить к выполнению тестового задания, советую  
кратко просмотреть

первые 2 лекции:

[https://www.youtube.com/watch?v=9Pk7xAT\\_aCU&list=PLrCZzMib1e9q-X5V9pTM6J0AemRWseM7I](https://www.youtube.com/watch?v=9Pk7xAT_aCU&list=PLrCZzMib1e9q-X5V9pTM6J0AemRWseM7I)