

# **Képfeldolgozás a gyakorlatban**

## **Munka színes képekkel**

# Néhány színmodell

- ▶ **RGB**

- ▶ kijelzők, kamerák, tömörítetlen képek tárolása

- ▶ **CMYK**

- ▶ nyomtatás

- ▶ **HSI, HSV, HSL**

- ▶ képszerkesztő programok (pl. színekijelölés, átszínezés)

- ▶ **YIQ, YCbCr, YUV:**

- ▶ tömörítés

- ▶ **CIE LAB**

- ▶ eszközfüggetlen standardok
- ▶ színkülönbség mérés

- ▶ **Transzformációk:**

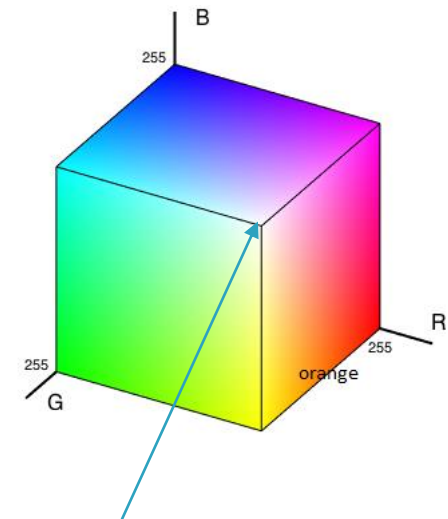
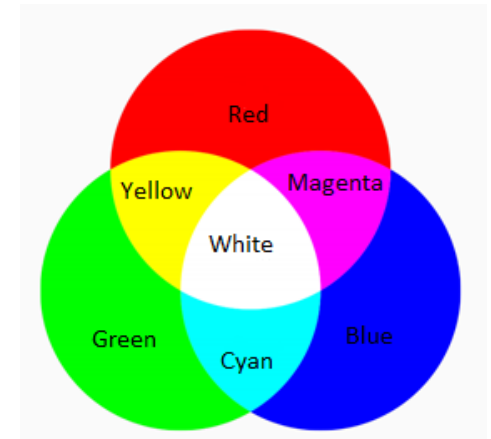
[https://docs.opencv.org/3.4/de/d25/imgproc\\_color\\_conversions.html](https://docs.opencv.org/3.4/de/d25/imgproc_color_conversions.html)

# RGB modell

- ▶ Additív színmodell: piros, zöld, kék keverése

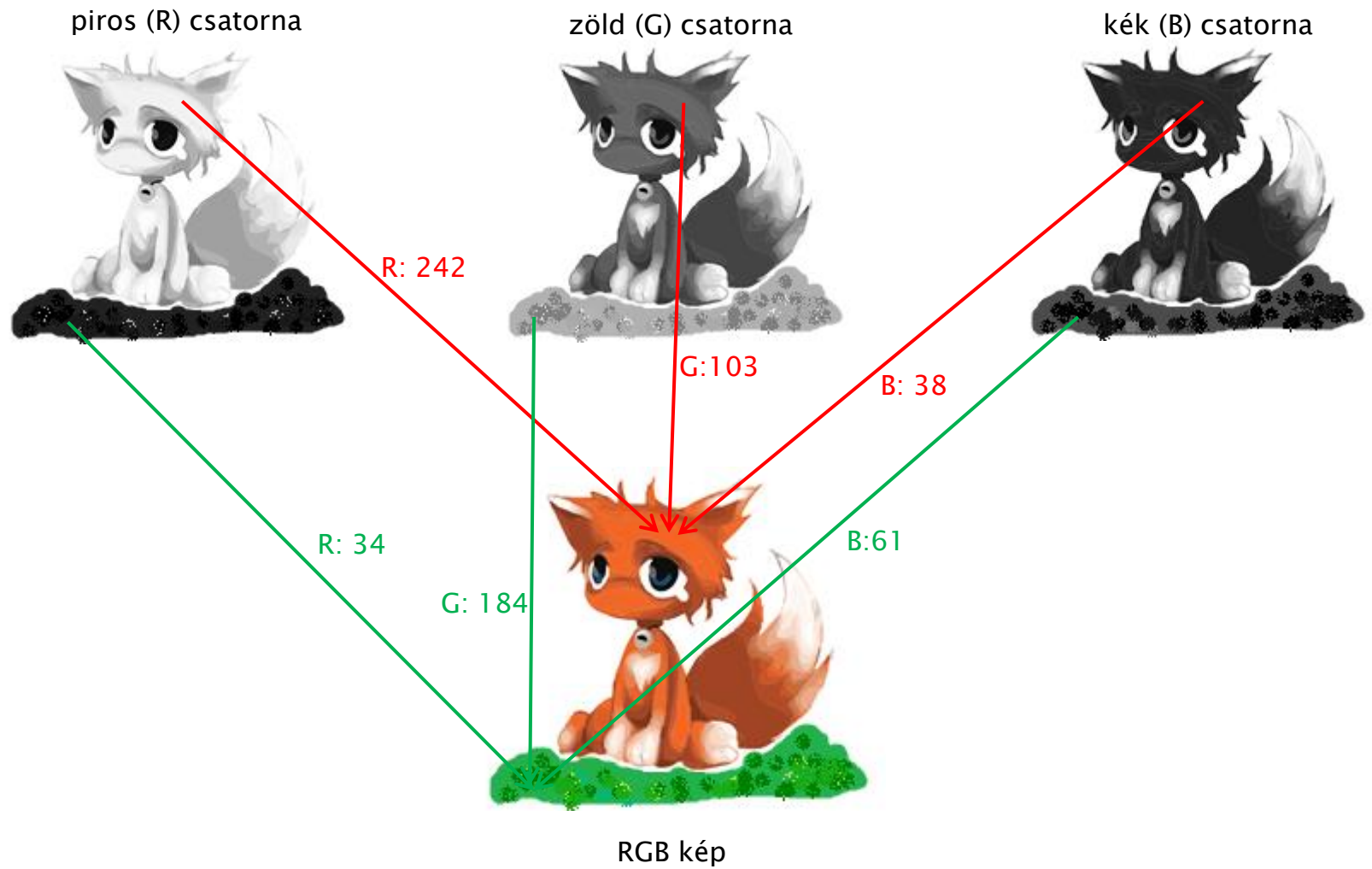
<https://isle.hanover.edu/Ch06Color/Ch06ColorMixer.html>

- ▶ RGB hullámhossz: 700nm, 546nm, 435nm
- ▶ Elektronikai eszközök alkalmazzák: kijelzők, kamerák
- ▶ 16 millió szín kódolható
- ▶ Szürke árnyalat:  $R=G=B$
- ▶ OPENCV: BGR
  - Mátrix típus: CV\_8UC3
  - Pont típus: `img.at<Vec3b>(i, j)`
  - Tartomány:  $R, G, B \in [0, 255]$
  - Tartomány váltás:  $r, g, b \in [0, 1]$   
`rgb.convertTo(norm_rgb, CV_32FC3, 1/255.0);`



Tiszta fehér: (255, 255, 255)

# RGB modell



# Feladat: nem fehér pontok másolása

- ▶ Töltse le Kuramát és az egyik háttérképet az e-learning rendszerből (gyak1).
- ▶ Olvassa be mindkét képet színesben.
- ▶ Készítsen egy függvényt, ami a tiszta fehértől eltérő pontokat átmásolja egy másik képre:

```
void eloterMasolo( const cv::Mat fg, cv::Mat& bg );
```

- ▶ Tesztelje.
- ▶ Emlékeztető

- Kép beolvasása:

```
cv::imread( elérési_út, ImreadModes::IMREAD_COLOR )
```

- Kép létrehozása:

```
img.create( méret, típus );
```

- Kép másolása (deep copy):

```
img2 = img.clone();
```

- Képpont elérése

```
img.at<cv::Vec3b>(sor, oszlop)[csatorna]  
csatorna: 0 - kék, 1 - zöld, 2 - piros
```

# Gyakorló feladat otthonra

- ▶ A háttér helyett Kurama képét méretezze át. A magasság és a szélesség is az eredeti negyede legyen.
- ▶ Számolja ki, hogy vízszintes irányban mennyi eltolás kell ahhoz, hogy Kurama a kép közepére kerüljön. A függőleges eltolást próba-hiba módon állítsa be úgy, hogy a kis róka "leüljön" a földre.
- ▶ Járja be a kicsinyített képet és másolja át a nem fehér pontokat a háttérképre.
- ▶ Tesztelje a munkáját, szükség esetén igazítson a kis kép pozícióján.
- ▶ *Tipp: csak akkor másoljon át egy pontot, ha a koordinátái a háttérkép koordinátatartományán belülre esnek. Ha így jár el, akkor sem akad ki a program, ha rosszul határozta meg elsőre az eltolást. Könnyebb lesz javítani.*



# Feladat: narancsmásoló (RGB)

- ▶ Töltse le az alábbi képet:

[https://en.wikipedia.org/wiki/File:Indian\\_hybrid\\_Orange.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/File:Indian_hybrid_Orange.jpg)

- ▶ Készítsen egy függvényt, ami a narancsokat egy másik képre másolja.

```
void narancsmasolo( const cv::Mat src, cv::Mat& dest );
```

- ▶ Emlékeztető

- Kép beolvasása:

```
cv::imread( elérési_út, ImreadModes::IMREAD_COLOR )
```

- Kép létrehozása:

```
img.create( méret, típus );
```

- Kép másolása (deep copy):

```
img2 = img.clone();
```

- Képpont elérése

```
img.at<cv::Vec3b>(sor, oszlop)[csatorna]  
csatorna: 0 - kék, 1 - zöld, 2 - piros
```



# HSV



- ▶ **Saturation/Chroma** (telítettség)
- Alap- és kiegészítőszínek telítettsége maximális
  - Szürke telítettsége nulla

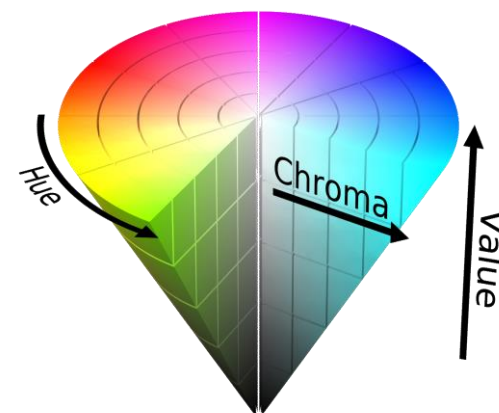
- ▶ **Value** (  $\max(R, G, B)$  )

- ▶ 3 millió szín kódolható

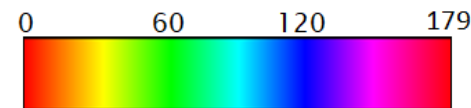
- ▶ OpenCV

- Mátrix típus pl.: CV\_8UC3
- Pont típus: `img.at<Vec3b>(i, j)`
- Tartomány:  $H \in [0, 179]$ ,  $S, V \in [0, 255]$
- Áttérés BGR-ből HSV-be:

```
cvtColor( InputArray src, OutputArray dest,  
          ColorConversionCodes::COLOR_BGR2HSV );
```



OpenCV Hue range: (CV\_8U):





# Feladat: Narancsmásoló (HSV)

- ▶ Töltse le az alábbi képet:

[https://en.wikipedia.org/wiki/File:Indian\\_hybrid\\_Orange.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/File:Indian_hybrid_Orange.jpg)

- ▶ Készítsen egy függvényt, ami a narancsokat egy másik képre másolja.

```
void narancsmasoloHSV( const cv::Mat src, cv::Mat& dest );
```

- ▶ Emlékeztető

- Kép beolvasása:

```
imread( elérési_út, ImreadModes::IMREAD_COLOR )
```

- Kép létrehozása:

```
img.create( méret, típus );
```

- Áttérés HSV színtérbe:

```
cvtColor( InputArray src, OutputArray dest,  
          ColorConversionCodes::COLOR_BGR2HSV );
```

- Kép másolása (deep copy):

```
img2 = img.clone();
```

- Képpont elérése

```
img.at<cv::Vec3b>(sor, oszlop)[csatorna]  
csatorna: 0 - kék, 1 - zöld, 2 - piros
```

# Feladat: Narancsmásoló (HSV)

- ▶ A feladat ugyanaz. Másolja át a narancsokat egy másik képre.

[https://en.wikipedia.org/wiki/File:Indian\\_hybrid\\_Orange.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/File:Indian_hybrid_Orange.jpg)

- ▶ Másolja át a narancsokat egy másik képre, beépített függvények használatával.

- *inRange(img, lowerBound, upperBound, mask)* :

$$\text{mask}(i, j) = \begin{cases} 255, & \text{if } \text{lowerBound} \leq \text{src}(i, j) \leq \text{upperBound} \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$

- *src.copyTo(dest [,mask])*:

$$\text{dest}(i, j) = \begin{cases} \text{src}(i, j), & \text{if } \text{mask}(i, j) > 0 \\ \text{dest}(i, j), & \text{otherwise} \end{cases}$$

```
inRange(InputArray src, Scalar lowerBound, Scalar upperBound,  
                                               OutputArray dest);  
img.copyTo(InputOutputArray dest, InputArray mask);
```

- ▶ Szétválik a színezet ( $a^*, b^*$ ) és a világosság ( $L^*$ )
- ▶ Uniform színtér:  
Euklideszi távolság használható színekülönbség mérésre
- ▶ Tartományok:
  - $L^*$ : [0, 100]
  - $a^*$ : zöld-vörös tengely: [-100, 100]
  - $b^*$ : kék-sárga tengely: [-100, 100]
- ▶ Teljes színekülönbség:

$$\Delta E^* = \sqrt{\Delta L^{*2} + \Delta a^{*2} + \Delta b^{*2}}$$

- ▶ Színezet változás:

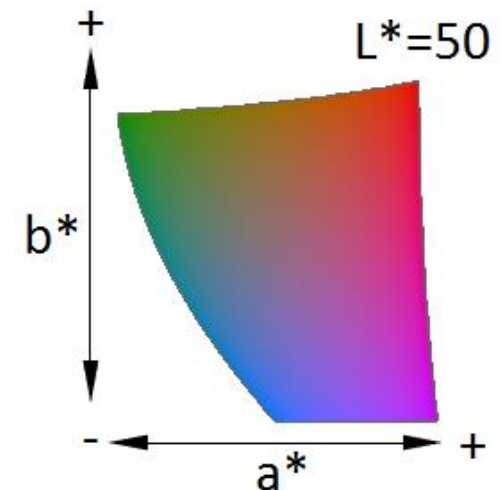
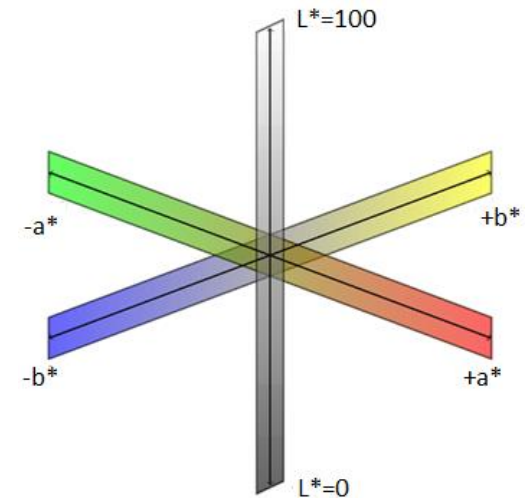
$$\Delta H^* = \sqrt{\Delta E^{*2} - \Delta L^{*2} - \Delta C^{*2}}$$

- ▶ Telítettség (chroma):

$$C^* = \sqrt{a^{*2} + b^{*2}}$$

- ▶ Színezeti szög számítása:

$$h_{ab}^\circ = \arctg \frac{b^*}{a^*}$$



# Feladat: padlólapok etalontól való eltérése I.

- ▶ A cél egy etalon kép és más, azonos méretű képek teljes, átlagos színkülönbségének meghatározása. A fa erezete miatt viszonylag nagy különbségek várhatóak.
- ▶ Töltse le a padlolapok.zip fájlt és bontsd ki.
- ▶ Írja meg a képek beolvasását végző részt:

```
int main(){
```

```
    Olvassa fel az etalon képet.
```

```
    Olvassa fel egy ciklussal a többi képet egyesével.
```

```
        "padlolapok/fa_1.png", ... "padlolapok/fa_8.png"
```

```
    Ellenőrzésként jelenítse meg a képeket.
```

```
    (A moveWindows(ablaknev, x, y)-nal elrendezheti az ablakokat,  
     ha akarja.)
```

```
    ...
```

```
}
```

## Feladat: padlólapok etalontól való eltérése II.

- ▶ Írja meg a színtérváltó részt:

```
void convert(const Mat img, Mat& lab){  
    Konvertálja az img képet valóssá, és a [0, 255] tartományról  
    válts át a [0, 1]-re).  
    Konvertálja át a valós képet Lab színtérbe.  
}
```

Segítség: `src.convertTo(dest, dest_type, scale_factor);`  
`cvtColor( src, dest, COLOR_BGR2Lab);`

- ▶ Hívja meg a konvertálót az etalonképre.
- ▶ Hívja meg a konvertálót a ciklusban felolvasott képre.

## Feladat: padlólapok etalontól való eltérése III.

- ▶ Írja meg az összehasonlítást végző függvényt, mely két kép pontonként vett teljes színkülönbségének **átlagát** adja vissza.
- ▶ A teljes színkülönbség képlete:

$$\Delta E^* = \sqrt{\Delta L^{*2} + \Delta a^{*2} + \Delta b^{*2}}$$

```
double compareImg(const Mat etalon_lab, const Mat img_lab) {  
    // Határozza meg a különbségképet:  
    Mat diff = _____;  
    // Az eredménynek vegye a pontonkénti szorzatát: mat.mul(mat)  
    Mat diff2 = _____;  
    // Bontsa csatornákra  
    vector<Mat> chs;  
    split(diff2, chs);  
    // Összegezze a csatornákat a pontonkénti gyökvonás előtt:  
    Mat dist;  
    cv::sqrt(_____, dist);  
    // Átlagolja a teljes színkülönbség mátrix értékeit  
    return mean(dist)[0];  
}
```

# Feladat

- ▶ Készítsen egy függvényt, ami a táblázat alapján visszaadja a kapott eredménynek megfelelő kategóriát!

```
string get_category(double diff);
```

Teljes színkülönbség	Kategória
0–0.5	Szemmel nem érzékelhető
0.5–1.5	Alig érzékelhető
1.5–3.0	Érzékelhető
3.0–6.0	Jól látható
6.0–	Nagy színinger különbség

- ▶ Jelenítse meg minden képre a mért színkülönbséget és a kategóriát.



# Fontosabb eszközök

- Képpont elérés: `img.at<pixel_típus>(sor_idx, oszlop_idx)`
- Típus váltás: `img.convertTo(dest, dest_típus, skálázási_faktor)`
- Színtér váltás: `cvtColor(src, dest, konverziós_kód)`
- Pontonkénti mátrixszorzás: `img.mul(img2)`
- Pontonkénti hatványozás: `cv::pow( img, 2, dest)`
- Pontonkénti gyökvonás: `cv::sqrt( img, dest )`
- átlagszámítás: `Scalar s = mean(img); //csatornánként`
- csatornák szétbontása: `split(src, chs)`

# Köszönöm a figyelmet!



A diákon nem jelölt képek (vagy azok eredetiének) származási helye:

<https://i.imgur.com/aoXWFkxl.jpg>

[https://en.wikipedia.org/wiki/File:HSV\\_color\\_solid\\_cone\\_chroma\\_gray.png](https://en.wikipedia.org/wiki/File:HSV_color_solid_cone_chroma_gray.png)

<http://www.texample.net/media/tikz/examples/PDF/cielab.pdf>

[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Lab\\_color\\_space.png](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Lab_color_space.png)

<https://pbs.twimg.com/media/DUIZVZvWkAE6Tar?format=jpg&name=900x900>