

Livrable 1 - Rendu

Groupe 2 - Elgama

September 2022

Table des matières

1	Gestion des risques	2
1.1	Risques techniques	2
1.2	Risques sur les délais	2
1.3	Risques intrinsèque au projet	2
1.4	Risque humain	2
2	Diagramme des cas d'utilisation	3
3	Diagramme de classe	4
4	Maquette d'écran (premiere version)	5

1 Gestion des risques

1.1 Risques techniques

- Problème de licence et/ou perte de licence en cours de projet des logiciel que l'on utilise
- Si certains developpeurs codent sur leurs propres machines : oubli de leur machines : ils doivent donc utiliser les ordinateurs fournis par l'ensicaen et donc ils sont pas habitués
- Utilisation de JavaFX
- Manier les différents langages
- Absenteisme responsable de version : Elliot

1.2 Risques sur les délais

Il faut en moyenne 20% de temps supplémentaire en moyenne pour mener à bien un projet par rapport au nombre d'heures initialement prévu

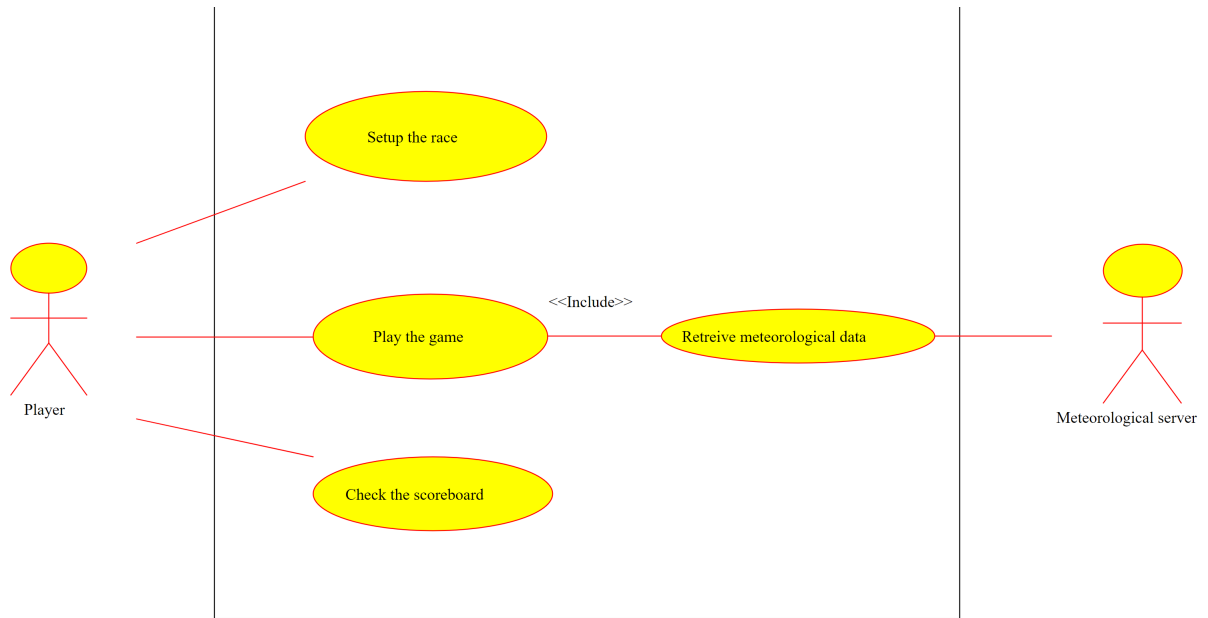
1.3 Risques intrinsèque au projet

- Mauvaise affectation des responsabilités sur les tâches
- Plusieurs personnes affectées aux mêmes tâches sans répartition claire des rôles
- Mauvaise implication des parties prenantes et en particulier du ou des commanditaires du projet,

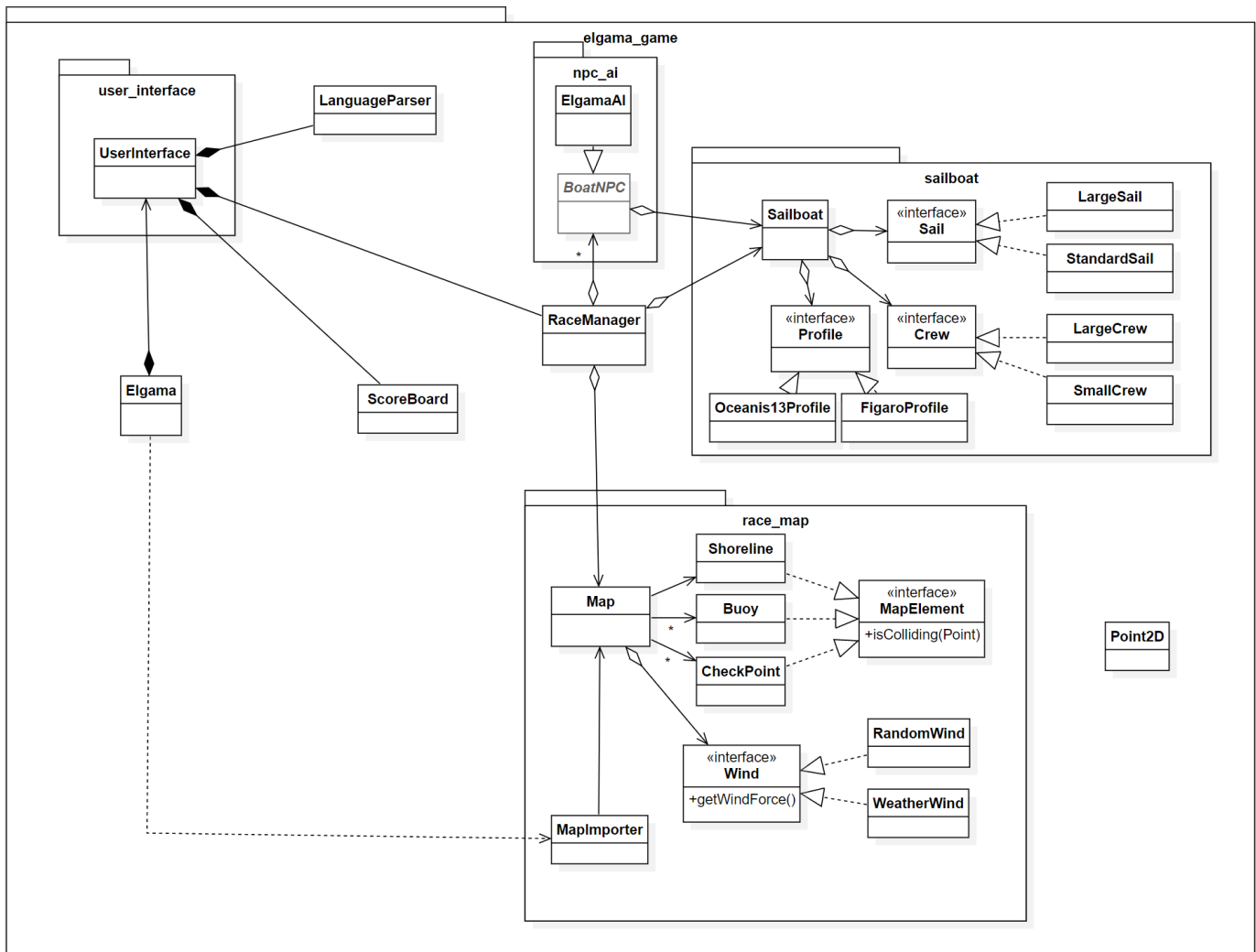
1.4 Risque humain

- Absentéisme dans le groupe : lié à la période de l'année (maladies + soirées d'intégration)
- Conflit dans le groupe : baisse de la productivité

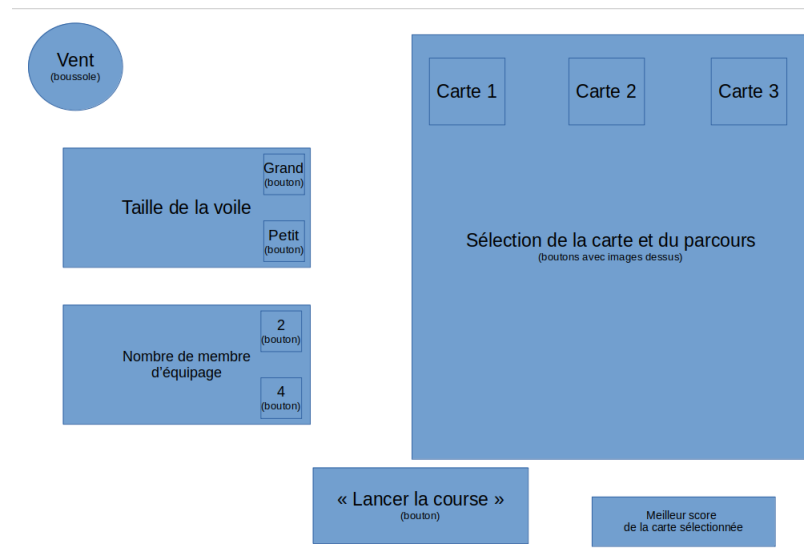
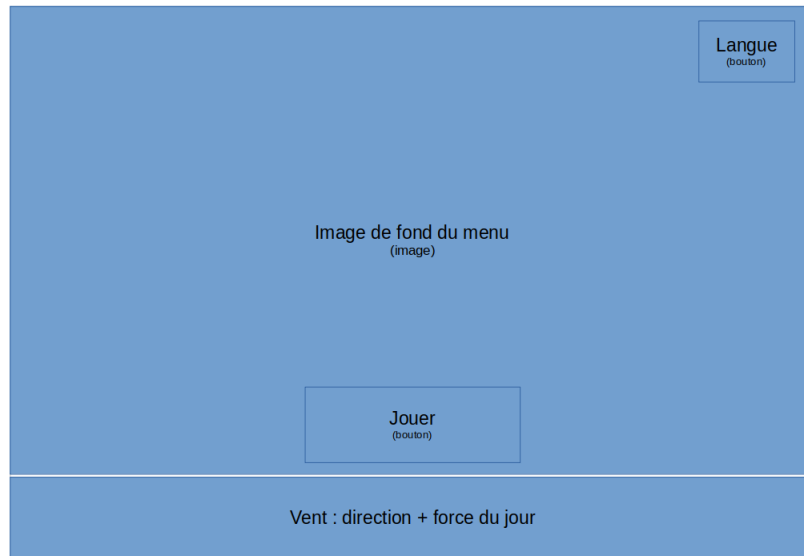
2 Diagramme des cas d'utilisation



3 Diagramme de classe



4 Maquette d'écran (premiere version)



Vent
(boussole)

L'écran de jeu

Temps
(chronomètre)