## LCD + TLAČÍTKO (test)

Na LCD displeji zobrazte na 1. Řádku nápis START. Po stisku tlačítka zobrazte na 2. Řádku odpočítávání času od 5:00. Při opětovném stisknutí tlačítka zobrazíte nápis STOP a zastavíte čas.

```
// Mynari
1
    #include "stm32f4xx.h" // Device header
    #include "stdio.h"
   #include "stdlib.h"
   #include "math.h"
   void LCD config(void);
    void LCD_ini(void);
 8
    void puts_LCD(int radek, char* ukaz);
9
    void Delay(uint32_t ms);
10
11
12 = int main() {
13
     int i;
14
     int tl;
15
      char x[8];
16
17
     SystemCoreClockUpdate();
18
      SysTick Config(SystemCoreClock/1000);
      LCD_config();
19
     LCD_ini();
20
21
22
     RCC -> AHB1ENR |= (1UL << 0);
23
24
      while(1)
25 🛱 {
26
        tl=GPIOA->IDR;
27
        t1&=1;
        puts_LCD(1,"START "); //radek 1 -> start text
28
29
30 🖨
       if(tl==1){
31
        for(i=300;i>=1;i--){
32 🗎
33
         sprintf(x,"%d s
34
          puts_LCD(2,x);
          Delay(1000);
35
          t1=GPIOA->IDR;
36
37
          t1&=1;
38
39 🖨
          if(tl==1){
40
           puts_LCD(1, "STOP
41
            while(1);
42
43
```