

ARM – směnárna

1. Na displeji je na výběr z převodu měn
2. CZK na EUR & EUR na CZK

Řešení:

- Prvně se zadá částka a až poté se vybere převod

```
1  #include "stm32f4xx.h" // Device header
2  #include <stdio.h>
3  #include <stdlib.h>
4
5  void LCD_config(void);
6  void puts_LCD(int radek, char* ukaz);
7  void LCD_ini (void);
8
9  void klavesnice_config();
10
11
12 int main (void) {
13     int i=0,pocet=0;
14     char castka[20],tisk[20];
15     float puvodni,prevod;
16     uint8_t klavesa;
17
18     SystemCoreClockUpdate();
19     SysTick_Config(SystemCoreClock/10000);
20
21     LCD_config();
22     LCD_ini();
23
24     klavesnice_config();
25
26     while(1){
27         puts_LCD(1,"Castka:      ");
28         puts_LCD(2,"                ");
29         do{
30             klavesa = getkey();
31             castka[i] = klavesa;
32             i++;
33             if(klavesa == '.'){
34                 pocet++;
35             }
36             if(pocet>1){
37                 castka[i]='\0';
38             }
39             puts_LCD(2,castka);
40         }while(klavesa != '#');
41         puts_LCD(1,"1CZK-EUR");
42         puts_LCD(2,"2EUR-CZK");
43         klavesa = getkey();
44         if(klavesa == '1'){
45             do{
46                 klavesa = getkey();
47                 puvodni = atof(castka);
48                 prevod = puvodni*0.041;
49
50                 sprintf(tisk,"E:%.2f      ",prevod);
51                 puts_LCD(1,tisk);
52                 puts_LCD(2,"#-Konec ");
53             }while(klavesa != '#');
54         }else{
55             do{
56                 klavesa = getkey();
57                 puvodni = atof(castka);
58                 prevod = puvodni*24.53;
59
60                 sprintf(tisk,"K:%.2fC      ",prevod);
61                 puts_LCD(1,tisk);
62                 puts_LCD(2,"#-Konec ");
63             }while(klavesa != '#');
64         }
65     }
66 }
```