

# Contexte

Le projet de session se veut une opportunité d'explorer la programmation Web dans un contexte appliqué, stimulant, et laissant place à la réflexion et à la créativité. Votre travail est de reproduire la portion client ("*front-end*") d'une section de la page produit de Lululemon se trouvant à cet url:

[https://fr.shop.lululemon.com/p/womens-sweatpants/Adapted-State-Jogger/\\_/prod10190005?color=61859](https://fr.shop.lululemon.com/p/womens-sweatpants/Adapted-State-Jogger/_/prod10190005?color=61859)

Plusieurs simplifications sont présentées dans la capsule vidéo YouTube suivante, qui détaille également les fonctionnalités attendues: <https://youtu.be/1TpJtRvnax4>

Les ressources les plus utiles pour réaliser le projet de session sont:

- L'exercice intégrateur du cours 9
- L'exercice intégrateur des couleurs de pantalons  
(<https://github.com/DanielParpal/tech-40725-official/tree/master/exercices-integrateurs-JavaScript-jQuery/couleurs-pantalons-et-disponibilit%C3%A9s>)

# Modalités

Assurez-vous de bien lire et comprendre les modalités. N'hésitez pas à poser des questions au besoin.

- Noté sur 30 points
- Équipes de **deux** étudiant(e)s idéalement. Possibilité de faire le travail seul(e) (ou même à trois) si vous le souhaitez, mais les spécifications du projet demeurent les mêmes.
- À remettre **avant** le lundi 4 décembre 2023 à 23h59
- Vous devez remettre **un seul fichier compressé .zip par équipe** dans l'espace ZoneCours prévu à cet effet. Veuillez indiquer le nom et matricule de votre(vos) collègue(s) dans l'espace de remise, ou spécifier que vous le faites seul(e) si c'est le cas. Votre fichier compressé doit contenir tous les fichiers (.html, .css, .js, images) nécessaires au fonctionnement de votre application, ainsi que la discussion (.pdf).
- Vous devez vous servir **uniquement** des techniques (concepts + syntaxe) apprises dans le cadre du cours. L'utilisation de techniques sortant des enseignements du cours sera pénalisée (un minimum de 5 points sur 30 de pénalité pour chacun des endroits où cette consigne n'est pas respectée). La dernière section du document donne plus d'informations à ce sujet. N'hésitez pas à m'écrire en cas d'incertitude.
- Aucune discussion entre équipes n'est permise. Le format du projet garantit des solutions originales et uniques, et aucune forme de plagiat ne sera tolérée.
- L'utilisation de ChatGPT est permise, voire encouragée. Assurez-vous toutefois de bien comprendre ce que vous faites!

# Cadre du projet et informations supplémentaires

Le travail à remettre est évalué en 2 parties principales :

1. Les fonctionnalités développées (20 points)
2. La qualité du code, et discussion (10 points)

## Partie 1 - Fonctionnalités développées (20 pts)

SVP vous référer à la capsule YouTube pour plus de détails sur chacun des critères ainsi que pour les multiples simplifications.

Fonctionnalité	Valeur	Note
Développement de la structure et du contenu avec les éléments HTML appropriés. Simplifications: <ul style="list-style-type: none"><li>- 4 variantes de couleur</li><li>- 4 variantes de taille</li></ul>	3	
Reproduction de l'apparence grâce à Bootstrap et des règles de style personnalisées (au besoin)	3	
Le clic sur les miniatures de variante de couleur effectue la sélection et modifie le DOM tel que prévu.  Note: la variante <b>Pitch Blue</b> doit être sélectionnée à l'ouverture de la page.	5	
Le clic sur les miniatures de taille effectue la sélection de grandeur et modifie le DOM tel que prévu.  Note: Aucune grandeur ne doit être sélectionnée à l'ouverture de la page.	5	
Le clic sur le bouton d'ajout au panier: <ul style="list-style-type: none"><li>- Un message dans la console avec la couleur et la taille sélectionnées</li><li>- Affiche une bannière "Veuillez sélectionner une taille" si aucune taille n'est sélectionnée</li></ul>	4	

Mention importante: les tailles *disponibles* sont **spécifiques** à chaque couleur, mais vous pouvez supposer que les tailles *existantes* sont les mêmes pour toutes les couleurs.

## Partie 2 - Qualité du code, et discussion (10 pts)

La qualité du code sera évaluée en fonction de quelques critères:

1. Les données sont-elles modélisées avec les structures et types appropriés?
2. L'état initial de la page est-il généré dynamiquement?
3. Les algorithmes donnant l'interactivité à la page sont-ils dynamiques?
4. Le code est-il clair, facile à comprendre et facile à maintenir?
5. Les meilleures pratiques vues en classe sont-elles respectées?

Ceci étant dit, il est possible que vous réalisiez que la qualité du code remis n'est pas optimale, compte tenu de la contrainte d'utilisation des techniques de programmation vues en classe. Vous avez donc l'opportunité de critiquer et commenter la qualité de votre code et de présenter des améliorations potentielles au code (si vous en voyez) dans cette section.

Pour cette discussion, SVP:

- Utiliser l'éditeur de texte de votre choix
- Garder la discussion concise: une demi-page maximum
- Exporter le texte en format pdf
- Joindre ce fichier pdf au dossier de travail afin de l'inclure dans le livrable

Critère	Valeur	Note
Qualité du code, et discussion sur la qualité du code + améliorations potentielles	10	

## Techniques de programmation permises

Seules les techniques de programmation ayant été expliquées par l'enseignant, ou demandées en exercices, peuvent être utilisées pour réaliser le projet.

Cela **exclut** entre autres, mais non exhaustivement:

- Les techniques utilisées en "code-début" ou pour introduire une section, mais n'ayant pas été démontrées d'un point de vue technique, ou que l'étudiant(e) n'a pas eu à écrire lui/elle-même en exercice
  - Un exemple serait le code utilisé pour introduire les gestionnaires d'événements, la sélection et la manipulation des éléments (DOM) et de leur style en JavaScript vanille (sans jQuery) à la section 2.4 du cours 5. Nous n'avons ni démontré les concepts techniques, ni fait d'exercices en lien avec ces concepts, alors ils ne pourraient pas être utilisés pour le projet.
- Toute balise HTML n'ayant pas été présentée (ex. le *select+option*, le *iframe*, etc.)

- L'écriture d'une règle CSS grâce à:
  - Un sélecteur différent des 3 sélecteurs présentés (ex. `div > .test`, `p para`)
  - Une propriété CSS ne faisant pas partie des 9 propriétés du cours 3 (ex. `font-family`, `position`, `flexbox`, etc)
  - La seule exception: vous pouvez utiliser la propriété `display`, même si elle ne fait pas partie de ces 9 propriétés
  - Si vous pensez avoir besoin d'une propriété CSS supplémentaire, veuillez m'écrire pour valider si cela est possible
- Toute la portion JavaScript de Bootstrap, nécessitant l'inclusion de `bootstrap.js` (ex. les carrousels, fenêtres modales, popover, etc.)
- Toute autre librairie JavaScript que jQuery
- Construits du langage JavaScript n'ayant pas été démontrés ou demandés en exercice (ex. définition de fonctions, le *break*, les *switch* statements, la "vraie" programmation orientée-objet, mots-clés *let* et *const*, etc.)
- Méthodes (actions) jQuery n'ayant pas été démontrées ou demandées en exercice

Si vous êtes incertain(e), il est préférable de valider plutôt que de prendre un risque. Soyez toutefois assuré(e) que l'ensemble du projet peut être réalisé en utilisant uniquement les techniques apprises dans le cours.

Note: cela va de soi, mais copier-coller du code d'internet, ou écrit par une tierce personne, est un acte de plagiat.