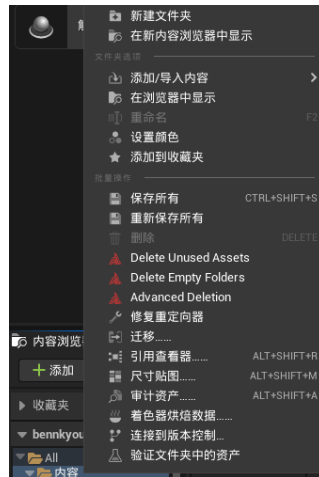


AtsukkoToolkit 功能文档

(所有插件功能均带有🔥标记)

1. Asset Actions



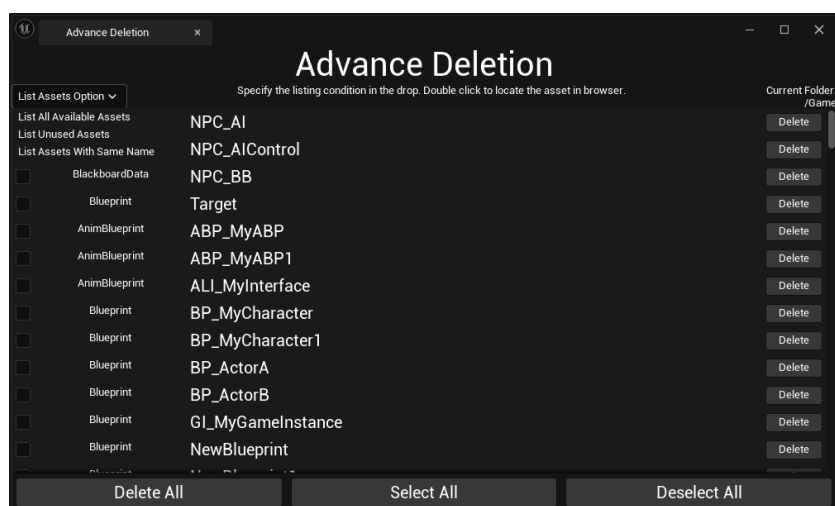
(1) Delete Unused Assets

右键点击文件夹，点击 Delete Unused Assets，可以删除当前目录下所有未被使用（没有被其他资产引用）的资产。

(2) Delete Empty Folders

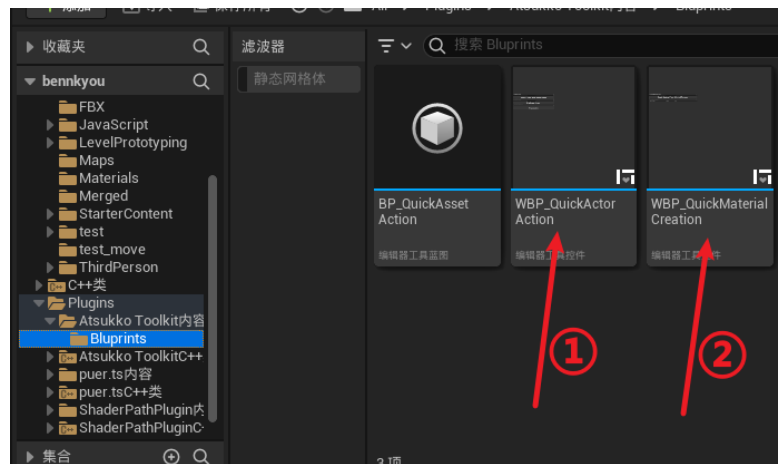
右键点击文件夹，点击 Delete Empty Folders，可以删除当前目录下的空文件夹。

(3) Advanced Deletion

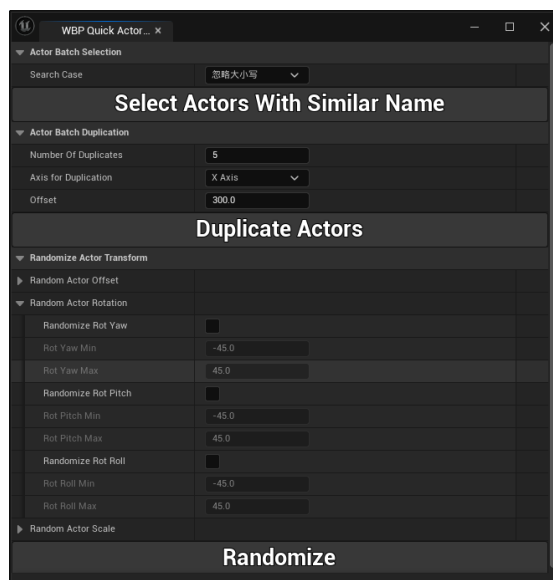


右键点击文件夹，点击 Advanced Deletion，可以打开高级删除界面，通过左上角下拉菜单可以切换显示所有资产、未使用资产以及同名资产，可以左侧选框多选资产后点击 Delete All 批量删除，也可以点击右边 Delete 删除单个资产。

2. Utilities Windows



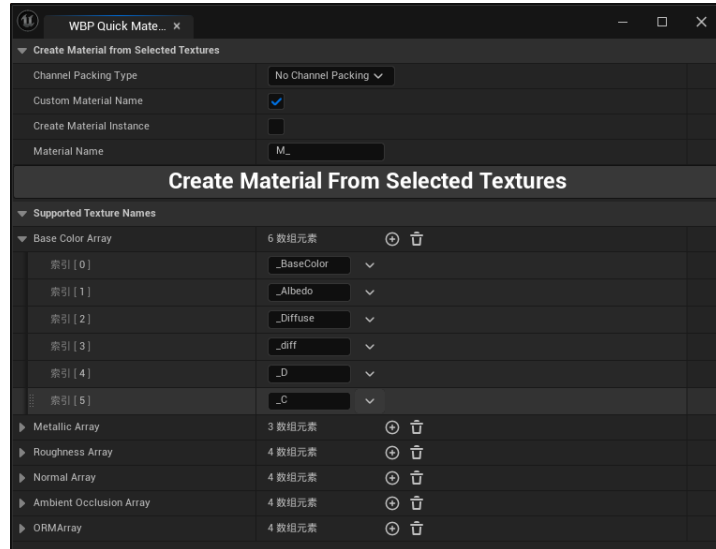
(1) 右键图中①，点击“运行编辑器工具控件”



三种 Actor 操作：

- 1) 根据当前选中的 Actor，选择所有命名类似的 Actors;
- 2) 批量复制当前选中的 Actors
- 3) 对当前选中的 Actors 自定义随机位置、旋转、缩放

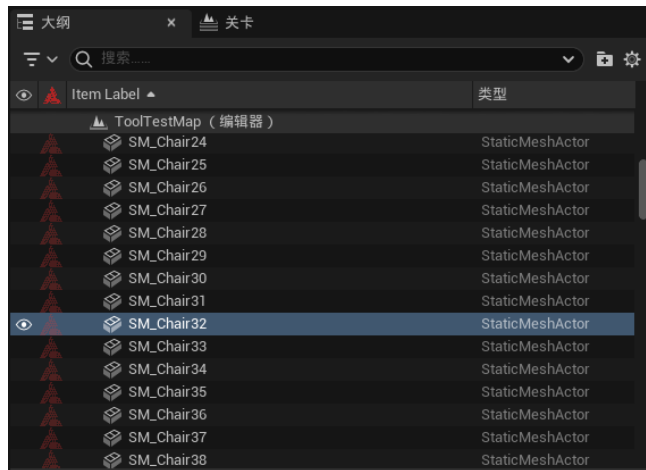
(2) 右键图中②，点击“运行编辑器工具控件”



通过贴图纹理一键创建材质及材质实例，选中要应用到同一个材质的多张纹理（支持基础色贴图，金属度贴图，粗糙度贴图，法线贴图，AO 贴图和 ORM 贴图），在 Supported Texture Names 中可自定义可以检测的贴图名称元素，如果你的贴图命名中不含有这个数组中的名称元素，该贴图无法被检测。如果你要使用多通道 ORM 贴图，记得将最上面的 Packing Type 改为 ORM。

3. Actor Selection Lock





Actor 选择锁，可通过右键场景中 Actor，点击 Lock Actor Selection 将所有选中 Actor 上锁，上锁 Actor 不会被左键点击选中，右键其他未上锁 Actor 后点击 Unlock All Actor Selection 可以将场景中所有 Actor 解锁，也可以通过大纲视图左边的图标进行上锁解锁。