コンパイラ - 原理と構造 - 初版 正誤表

大堀 淳

令和3年10月14日

viページ (節目次 5.9)

誤: 5.9 先読み文字によるアリゴリズムの改良正: 5.9 先読み文字によるアルゴリズムの改良

5ページ (18 行)

誤: 次の状態 *q* 正: 次の状態 *q'*

5ページ (20 行)

誤: 3つ組 (q, s', 右 or 左) 正: 3つ組 (q', s', 右 or 左)

• 8ページ (18 行目)

誤: 列で現できる正: 列で表現できる

14ページ (図 1.2)

誤: ≤ 正: <

15ページ (図 1.3)

誤: < 正: <

• 47ページ (9 行目)

誤: そのようなアリゴリズムを 正: そのようなアルゴリズムを

80ページ (節タイトル)

誤: 5.9 先読み文字によるアリゴリズムの改良正: 5.9 先読み文字によるアルゴリズムの改良

• 81 ページ (ページヘッダ)

誤: 5.9 先読み文字によるアリゴリズムの改良正: 5.9 先読み文字によるアルゴリズムの改良

131ページ (「・トップレベルの導出:」の図)

• 132 ページ (W 定義の 6 番目)

誤:
$$\mathcal{W}(\Gamma, \text{if } e_1 \text{ then } e_1 \text{ else } e_3) =$$

$$\det (S_1, \tau_1) = \mathcal{W}(\Gamma, e_1)$$

$$(S_2, \tau_2) = \mathcal{W}(S_1(\Gamma), e_2)$$

$$(S_3, \tau_3) = \mathcal{W}(S_2S_1(\Gamma), e_3)$$

$$S_4 = \mathcal{U}(\{(S_3S_2(\tau_1), \text{bool}), (S_2(\tau_2), \tau_3)\})$$
in $(S_4S_3S_2S_1, S_4(\tau_3))$

$$\begin{split} \mathbf{E}: & \ \mathcal{W}(\Gamma, \text{if} \ e_1 \ \text{then} \ e_1 \ \text{else} \ e_3) = \\ & \ \text{let} \ (S_1, \tau_1) = \mathcal{W}(\Gamma, e_1) \\ & \ (S_2, \tau_2) = \mathcal{W}(S_1(\Gamma), e_2) \\ & \ (S_3, \tau_3) = \mathcal{W}(S_2S_1(\Gamma), e_3) \\ & \ S_4 = \mathcal{U}(\{(S_3S_2(\tau_1), \text{bool}), (S_3(\tau_2), \tau_3)\}) \\ & \ \text{in} \ (S_4S_3S_2S_1, S_4(\tau_3)) \end{split}$$

• 147ページ (評価式の3行目)

誤:

$$(rec) \frac{E \vdash e_2 \Downarrow v_2}{E_0\{\mathbf{f} : Rec(E_0, f_0, x_0, e_0), \mathbf{x} : v_2\} \vdash e_0 \Downarrow v}$$
$$E \vdash e_1 \ e_2 \Downarrow v$$

 $E \vdash e_1 \Downarrow Rec(E_0, f_0, x_0, e_0)$

$$\mathbb{E}: \qquad \text{(rec)} \qquad \frac{E \vdash e_1 \Downarrow Rec(E_0, f_0, x_0, e_0)}{E \vdash e_2 \Downarrow v_2} \\ \\ \underline{E_0\{f_0 : Rec(E_0, f_0, x_0, e_0), x_0 : v_2\} \vdash e_0 \Downarrow v} \\ \\ \underline{E \vdash e_1 \ e_2 \Downarrow v}$$

• 179ページ14行(参考文献[7])

誤: Modern Compiler Implement in ML

 $\mathbbmss{\fill}$: Modern Compiler Implementation in ML