コンパイラ - 原理と構造 - 初版 正誤表

大堀 淳

令和3年10月27日

viページ (節目次 5.9)

誤: 5.9 先読み文字によるアリゴリズムの改良正: 5.9 先読み文字によるアルゴリズムの改良

5ページ (18 行)

誤: 次の状態 *q* 正: 次の状態 *q'*

5ページ (20 行)

誤: 3つ組 (q, s', 右 or 左) 正: 3つ組 (q', s', 右 or 左)

• 8ページ (18 行目)

誤: 列で現できる正: 列で表現できる

14ページ (図 1.2)

誤: < 正: <

15ページ (図 1.3)

誤: < 正: <

• 18ページ (問 1.1 3; 26 行目, 27 行目)

誤: 連立方程式正: 代数方程式

• 47ページ (9 行目)

誤: そのようなアリゴリズムを正: そのようなアルゴリズムを

• 49ページ (16 行目)

誤: 最終状態をひとつだけ持つ N_r

正: 受理状態をひとつだけ持つ N_r

80ページ (節タイトル)

誤: 5.9 先読み文字によるアリゴリズムの改良

正: 5.9 先読み文字によるアルゴリズムの改良

81ページ (ページヘッダ)

誤: 5.9 先読み文字によるアリゴリズムの改良

正: 5.9 先読み文字によるアルゴリズムの改良

• 131ページ (「・トップレベルの導出:」の図)

誤:
$$\frac{}{\emptyset : \emptyset}$$
 (top)

(top) \vdash val id = fn x => x; val x = id 1: {id: $\forall (t).t \rightarrow t, x: int}$

• 132 ページ (W 定義の 6 番目)

誤: $\mathcal{W}(\Gamma, \text{if } e_1 \text{ then } e_1 \text{ else } e_3) =$

let
$$(S_1, \tau_1) = \mathcal{W}(\Gamma, e_1)$$

$$(S_2, \tau_2) = \mathcal{W}(S_1(\Gamma), e_2)$$

$$(S_3, \tau_3) = \mathcal{W}(S_2 S_1(\Gamma), e_3)$$

$$S_4 = \mathcal{U}(\{(S_3S_2(\tau_1), \text{bool}), (S_2(\tau_2), \tau_3)\})$$

in $(S_4S_3S_2S_1, S_4(\tau_3))$

 $\overline{\mathbb{L}}$: $\mathcal{W}(\Gamma, \text{if } e_1 \text{ then } e_1 \text{ else } e_3) =$

let
$$(S_1, \tau_1) = \mathcal{W}(\Gamma, e_1)$$

$$(S_2, \tau_2) = \mathcal{W}(S_1(\Gamma), e_2)$$

$$(S_3, \tau_3) = \mathcal{W}(S_2 S_1(\Gamma), e_3)$$

$$S_4 = \mathcal{U}(\{(S_3S_2(\tau_1), \text{bool}), (S_3(\tau_2), \tau_3)\})$$

in $(S_4S_3S_2S_1, S_4(\tau_3))$

• 147ページ (評価式の3行目)

$$E \vdash e_1 \Downarrow Rec(E_0, f_0, x_0, e_0)$$

誤:
$$(rec)$$
 $E \vdash e_2 \Downarrow v_2$ $E_0\{\mathbf{f}: Rec(E_0, f_0, x_0, e_0), \mathbf{x}: v_2\} \vdash e_0 \Downarrow v$

 $E \vdash e_1 \ e_2 \Downarrow v$

$$\mathbb{E}: \qquad \text{(rec)} \begin{array}{c} E \vdash e_1 \Downarrow Rec(E_0, f_0, x_0, e_0) \\ E \vdash e_2 \Downarrow v_2 \\ E_0\{f_0 : Rec(E_0, f_0, x_0, e_0), x_0 : v_2\} \vdash e_0 \Downarrow v \\ \hline E \vdash e_1 \ e_2 \Downarrow v \end{array}$$

• 179ページ 14行 (参考文献 [7])

誤: Modern Compiler Implement in ML

E: Modern Compiler Implementation in ML