

状態遷移図ベースのコード生成とログ可視化機能を備えたセンサネットワーク実機検証基盤の開発

辻村篤志[†] 小林佑生[†] 不破泰[†] アサノデービッド[†]

[†] 信州大学 〒380-8553 長野県長野市若里 4-17-1

E-mail: [†]24w6047a@shinshu-u.ac.jp

あらまし センサネットワークの開発は幅広い専門知識と多大な工数を要する。先行研究では、センサネットワークの動作を表す状態遷移図からコードを生成し、汎用ハード上で動作する環境が構築されてきた。本研究ではその環境を拡張し、その上で実用的な無線通信プロトコルを実装・検証した。その過程で汎用ハード上でのプロトコルの動作が確認しづらいことを課題として認識し、デバッグ用ログ出力とそれを可視化・ステップ実行できる環境を開発しデバッグ効率の向上を図った。

キーワード 無線センサネットワーク、無線通信プロトコル、状態遷移図、コード生成、ログ可視化

Atsushi TSUJIMURA[†], Yu KOBAYASHI[†], Yasushi FUWA[†], and David ASANO[†]

[†] Shinshu University, 4-17-1 Wakasato, Nagano-shi, Nagano 380-8553 Japan

E-mail: [†]24w6047a@shinshu-u.ac.jp

Abstract The development of sensor networks requires extensive expertise and significant effort. Previous research has generated code from state transition diagrams representing the behavior of sensor networks, establishing an environment that operates on general-purpose hardware. This study expands that environment and implements and verifies practical wireless communication protocols. During this process, we recognized the difficulty in confirming the operation of protocols on general-purpose hardware as a challenge and developed an environment for debugging log output and visualizing and step-executing it to improve debugging efficiency.

Key words wireless sensor networks, wireless communication protocols, state transition diagrams, code generation, log visualization

1. はじめに

1.1 背景

近年、無線センサネットワーク（Wireless Sensor Network：WSN）や IoT（Internet of Things）は、環境モニタリングやスマートシティ、インフラ監視、農業、ヘルスケアなど、さまざまな分野での応用が期待されている。実際、IoT 全体の接続デバイス数は急速に増加している。IoT Analytics によれば、2023 年時点で約 166 億台、2024 年には約 188 億台に達し、2030 年には約 400 億台に到達すると予測されている [1]。また、WSN の普及も市場規模の面から拡大を続けており、Grand View Research の報告では、産業用 WSN（Industrial WSN）の市場は 2023 年に約 51.9 億ドルと推定され、2024 年から 2030 年にかけて年平均 12.1% の成長が見込まれている [2]。

しかし、これらのシステムを構築するためには、複雑な通信プロトコルの設計やデータ処理の実装が求められ、開発者には高度な専門知識と多大な工数が必要となる。さらに、無線通信

環境の構築やマイコン設定など導入時のハードルも高く、これらの研究や開発の多くはシミュレーション環境やエミュレータ上での検証にとどまることが多い。

1.2 従来研究

従来研究では、無線通信プロトコルの状態遷移図から自動生成したプログラムを汎用ハード上で動作させ、プロトコルを実機で実装・検証できる環境が構築されていた（旭ら [3]）。このシステムにより基本的な通信プロトコルの動作検証が可能となったが、デバッグ方法はコンソールへのログ出力に依存しており、通信処理が高速に進むため逐次的な状態遷移を追跡することが難しかった。その結果、複雑な動作を含むプロトコルに対しては、異常動作の原因を把握しづらく、開発効率や教育的利用の観点では十分でない点が課題として残されていた。

1.3 目的

本研究の目的は、従来研究で課題となっていたデバッグ効率

の低さを改善し、実機でのプロトコル検証をより効果的に行える環境を実現することである。そのために、状態遷移図から生成したコードの動作をログとして出力し、それを可視化・ステップ実行できる仕組みを開発した。これにより、プロトコルの動作を逐次的に把握でき、異常動作の原因究明を容易にするとともに、教育や応用実証に適した支援環境を提供することを目指す。

2. 提案システム

2.1 システム構成

本研究で開発したシステムの全体構成を図1に示す。本システムは、状態遷移図を入力としてC++プログラムを自動生成し、PlatformIO上でビルドを行い、汎用ハードウェア上で実行することでセンサネットワークのプロトコルの動作検証を可能とする。さらに、通信動作の状態遷移や変数値変化の過程をログとして記録し、ブラウザ上で状態遷移の可視化およびステップ実行を行える環境を備えている。これにより、プロトコル設計から実機検証、デバッグまでを一貫して支援することが可能となる。

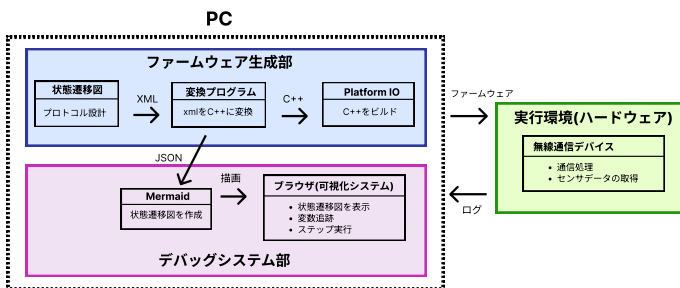


図1 提案システムの全体構成
Fig. 1 Block diagram of the proposed system.

2.2 ファームウェア生成部

ファームウェア生成部では、無線通信プロトコルの動作をAstar Professional上の状態遷移図として設計し、XML形式で出力する。次に、変換プログラム(Python)を用いて状態遷移図のXMLをC++プログラムへ変換し、PlatformIO環境でビルドすることでファームウェアを生成する。このファームウェアは2.3節で述べる汎用ハードウェア上で実行される。

ここで用いたPlatformIOは、組込みシステム開発向けのオープンソース統合環境であり、複数の開発ボードやフレームワークを共通設定で管理できるクロスプラットフォームビルドシステムである[4]。

先行研究(小林ら[5])では、状態遷移図の各要素(通信状態・遷移・初期値設定・処理内容など)をXMLファイルから抽出し、C++の'switch-case'構造に変換するアルゴリズムが実装されている。本研究におけるファームウェア生成部は、この変換処理を利用して、状態遷移図で設計されたプロトコル仕様を汎用ハードウェア上で動作するプログラムとして自動生成するものである。

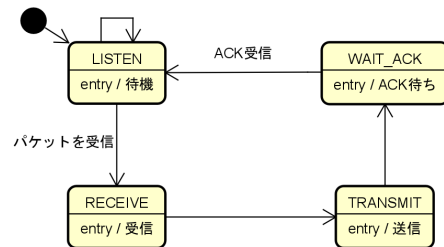


図2 状態遷移図の例
Fig. 2 State transition diagram.

```
1 typedef enum { LISTEN, RECEIVE, TRANSMIT, WAIT_ACK }
   NodeState;
2
3 void protocol_main() {
4     switch (state) {
5         case LISTEN:
6             if (received packets){
7                 updateState(RECEIVE);
8             }
9             else updateState(LISTEN);
10            break;
11
12         case RECEIVE:
13             processing of received packets
14             updateState(TRANSMIT);
15             break;
16
17         case TRANSMIT:
18             processing of packet transmission
19             updateState(WAIT_ACK);
20             break;
21
22         case WAIT_ACK:
23             if(received ACK){
24                 processing of ACK reception
25                 updateState(LISTEN);
26             }
27             else updateState(WAIT_ACK);
28             break;
29     }
30 }
```

図3 状態遷移図から変換されたC++プログラムの例

図2に状態遷移図の例を、図3に変換後のC++プログラムの例を示す。状態遷移図で定義された「待機(LISTEN)」、「受信(RECEIVE)」、「送信(TRANSMIT)」、「ACK待機(WAIT_ACK)」の各状態と遷移関係が、'switch-case'構造によって対応づけられており、設計段階の論理構造がソースコードとして正しく反映されていることが確認できる。

2.3 実行環境(ハードウェア)

本システムにおける実行環境を図4に示す。本研究では、SAM D21 マイコンと無線通信モジュールを一体化した無線通信デバイス(株式会社サーキットデザイン製どこでモデム)にGPSモジュールを組み合わせて、一つの無線通信デバイスとして使用した。この無線通信モジュールは429MHz帯で動作する汎用的なものであり、技術基準適合証明(技適)を取得しているため、実際に電波を飛ばしながら通信プロトコルの検証を行うことができる。また、429MHz帯は中山間地域において回折性能に優れており、低消費電力で長距離通信が可能なLPWA(Low Power Wide Area)通信に適している。この特性を活かすことで、登山者見守りシステムなどへの応用も期待できる。さらに、本デバイスはマイコンと通信モジュールが一体化しているため、外部配線や追加ハードウェアを必要とせず、開発や実

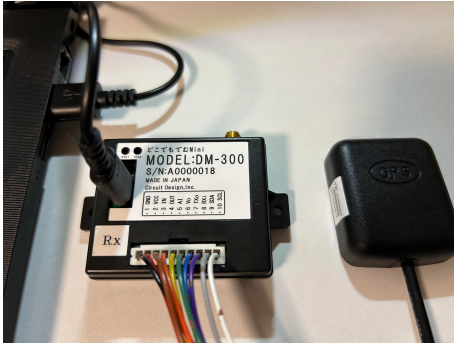


図4 どこでモデム(左)とGPSモジュール(右)
Fig. 4 Block diagram of the proposed system.

験環境の構築を容易に行うことが可能である。加えて、GPSモジュールを併用することで、位置情報の取得および1PPS信号による高精度な時刻同期を実現し、複数ノード間での時刻同期による無線通信プロトコルの実現を可能としている。

2.4 デバッグシステム部

本節では、通信プロトコルの動作を可視化し、逐次的なデバッグを可能とするデバッグシステムについて述べる。本システムは、通信プロトコルの状態遷移および変数変化をログとして記録し、ブラウザ上でそのログを可視化・ステップ実行できる環境を提供する。これにより、通信動作の流れを直感的に把握でき、異常動作の原因究明や設計検証を効率化することが可能となる。

2.4.1 UI 構成

図5にデバッグシステムのUI構成を示す。画面上部にログファイル(テキスト)および状態遷移図ファイル(JSON)のアップロード領域を配置し、中央にステップ実行用のボタン群(次、前、最初に戻る)とスライダを設ける。下部は「変数追跡」「ログ表示」「状態遷移図描画」の3領域で構成し、処理の流れと内部状態を統合的に把握できる設計とした。

2.4.2 ログ出力形式

状態遷移や変数を逐次ログとして出力し、それを可視化・解析するために、ログの出力形式を統一した。具体的には、状態遷移は

STATE:LISTEN



図5 ログ可視化・ステップ実行環境のUI

Fig. 5 User interface of the log visualization and step execution environment.

のように1行1状態で出力し、変数は

[VAR:current_slot=3]

のように[VAR:<name>=<value>]形式で出力する。値は数値・文字列の双方を許容し、可視化側で時間順に解析する。単純で曖昧さの少ない表記とすることで、正規表現に基づく軽量のパーサで高速に処理できる。

さらに、ログ出力の形式にばらつきが生じないように、C++のマクロを用いてログ出力関数を定義している。このマクロは、変数名と値を自動的に取得して[VAR:<name>=<value>]形式で出力するため、開発者は出力の形式を考慮する必要はない。例えば、ユーザは状態遷移図のある状態においてentry(その状態で実行する処理を記述する部分)内にPRINT_VAR_LOG(変数)のように記述するだけで統一フォーマットのログを生成できる。この仕組みにより、全ての出力が一定形式で記録され、可視化システム側で確実に解析可能となる。

2.4.3 可視化・再現機構

本システムでは、記録されたログファイルと、状態遷移図の構造を記述したJSONファイルをもとに状態の遷移を再現する。具体的には、JSONファイルから状態名および遷移関係を抽出し、それらをMermaid.jsのフォーマットへ変換してブラウザ上の画面に状態遷移図を描画する。

Mermaid.jsは、テキストベースでフローチャートや状態遷移図を描画できる軽量のJavaScriptライブラリであり、HTML上での埋め込みや動的描画に適している[6]。本研究では、ブラウザ環境で動作し、スタイルの変更が容易であり、構文が簡潔で自動生成との親和性が高い点から採用した。これにより、状態遷移図を表すJSONデータから自動的にMermaid記法を生成し、stateDiagram-v2形式[7]で描画することで、設計段階の論理構造をそのままの形で可視化できる。

なお、可視化に用いるJSONファイルは、2.2節で述べたファームウェア生成部と同一の変換プログラムによって自動的に同時生成される。この仕組みにより、設計情報と可視化データの不整合を防ぎ、設計・実装・可視化の一貫性を確保している。

JSONの形式は図6に示す通りである。states配列は通信状態の一覧を表し、transitions配列は状態間の遷移関係を示す。fromおよびtoがそれぞれ遷移元と遷移先の状態を表している。このデータ構造をもとにMermaid.js形式のテキストを自動生成し、ブラウザ上で状態遷移図を描画している。

また、JSONから変換されたMermaid.jsフォーマットの例を図7に示す。

2.4.4 ステップ実行および変数追跡

本システムでは、通信プロトコルの動作を1ステップ(1状態遷移)単位で再現できる。ステップは、画面上部の「次のステップ」「前のステップ」「最初に戻る」ボタンにより順方向または逆方向へ進めることができ、さらにスライダを用いることで任意の時点へ直接移動することができ、関心のある箇所を効率的に調査できる。

図8に示すように、各ステップの進行に合わせて、ログ表示領域と状態遷移図が同期して更新され、現在の状態ノードがハ

```

1 {
2   "states": [
3     "LISTEN",
4     "RECEIVE",
5     "TRANSMIT",
6     "WAIT_ACK"
7   ],
8   "transitions": [
9     {"from": "LISTEN", "to": "RECEIVE"},
10    {"from": "RECEIVE", "to": "TRANSMIT"},
11    {"from": "TRANSMIT", "to": "WAIT_ACK"},
12    {"from": "WAIT_ACK", "to": "LISTEN"}
13  ],
14  "initialState": "LISTEN"
15 }

```

図 6 状態遷移図を表す JSON の例

```

1 stateDiagram-v2
2 [*] --> LISTEN
3 LISTEN --> RECEIVE
4 RECEIVE --> TRANSMIT
5 TRANSMIT --> WAIT_ACK
6 WAIT_ACK --> LISTEN

```

図 7 状態遷移図を表す Mermaid.js フォーマットの例

イライトされる。これにより、ログ上の記録と状態遷移図上の動作を対応付けながら、通信処理の流れを視覚的に確認できる。

また、図 9 に示すように、各ステップにおける変数の値を表示し、その変化を時系列に確認できる機能を備えている。変数は複数同時に選択可能であり、複数の値を並行して確認することで、通信動作中の内部状態を多角的に把握できる。これらの機能により、通信プロトコルの動作を詳細に追跡し、異常動作の原因究明や設計検証の効率化を図っている。

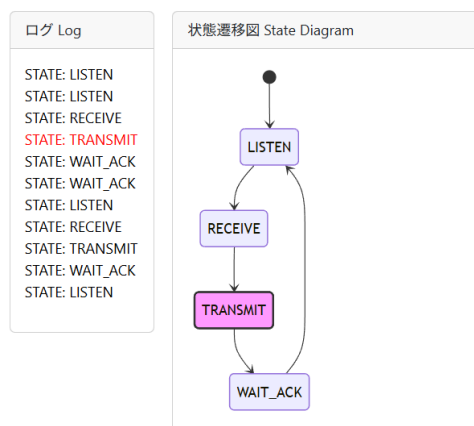


図 8 ステップ実行時の状態ハイライト例

Fig. 8 Example of state highlighting during step execution.

2.4.5 リアルタイム可視化

本システムの拡張として、実機で動作するファームウェアのログをリアルタイムに取得・可視化する機能を試作した。図 10 にその構成を示す。

デバイス上で動作するファームウェアは、通信動作に応じて状態遷移や変数の値のログをシリアルポートへ逐次出力する。Python スクリプトがこのシリアルポートを常時監視し、取得したログデータを MQTT (Message Queuing Telemetry Transport) ブローカーを介してバックエンドサーバへ送信する。MQTT は軽量な Pub/Sub 型通信方式であり、ネットワーク帯域や電力資



図 9 変数追跡機能の例

Fig. 9 Example of variable tracking function.

源の限られた組込みデバイス間通信に広く用いられている [8]。

バックエンドでは、Node.js 上で動作するサーバが MQTT ブローカーからログデータを受信し、Socket.IO を用いてブラウザと双方向通信を行う。これにより、取得された状態遷移情報はフロントエンドへ逐次転送され、ブラウザ上の Mermaid.js による状態遷移図に即時反映される。無線通信デバイスの動作状態の変化をほぼリアルタイムに確認できることを確認した。

この構成により、従来の「ファームウェア実行⇒ログ取得⇒解析⇒可視化」といった事後的なデバッグ手法に対し、動作中のシステム挙動を即時に観測できる「実時間デバッグ」が可能となる。これにより、通信プロトコルの動作確認やノード間同期の評価を効率化できるだけでなく、将来的には実験中の異常検知や運用監視などへの応用も期待される。

一方で、状態遷移の周期が短いプロトコルでは描画更新が処理速度に追従できない、もしくは描画できても高速に状態遷移が行われるため、視認性が低下する。そのため、本機能は周期の長い通信プロトコルでの利用に適していると言える。

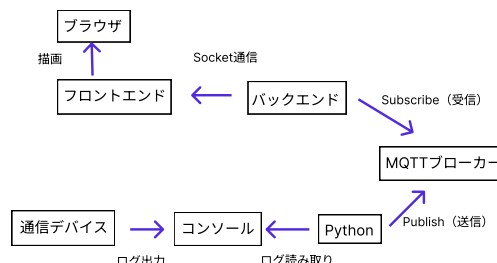


図 10 リアルタイム可視化機能の構成

Fig. 10 System structure of the real-time visualization function.

3. プロトコル実装と検証

本章では、提案システムを用いて実際に無線通信プロトコルを開発・実装し、その有効性を検証した結果を示す。

3.1 プロトコルの実装

本節では、状態遷移図から自動生成されたファームウェアを用いて実装した無線通信プロトコルについて述べる。本プロトコルは、園田ら [9] による CSMA/TDMA ベースのプロトコルを参考として設計したものであり、TDMA によるスロット分割を基本構造としつつ、各端末が自律的に送信スロットを決定する点に特徴を持つ。

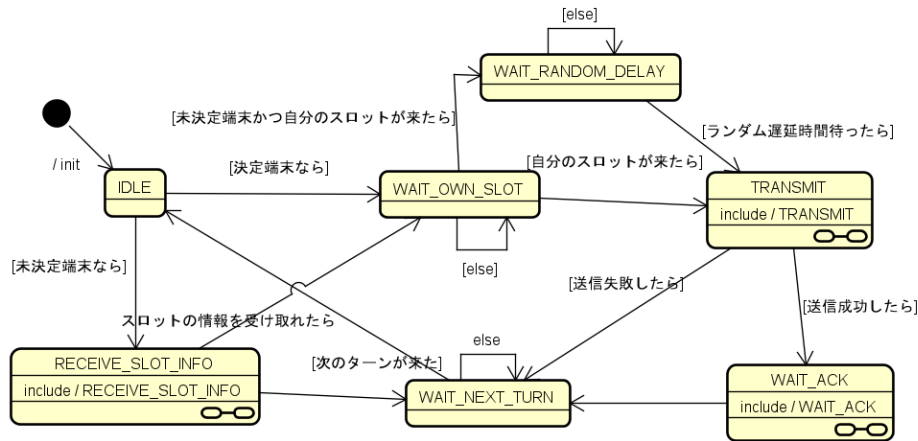


図 11 開発した CSMA/TDMA ベース無線通信プロトコルの状態遷移図（主要経路のみ）

Fig. 11 State transition diagram of the developed CSMA/TDMA-based wireless communication protocol (simplified main flow).

通信は、中継器（集約機）と複数の端末ノードとの間で行われる。通信ターン（フレーム）は複数のスロットで構成される。このプロトコルの特徴は最初のスロットにおいて中継器が全端末に対してスロットの占有状況を通知し、それをもとに自律的に自分のスロットを決定していくところである。各端末はこの通知された情報をもとに、自ノードの送信スロット候補を自律的に選択する。端末は、選択した候補スロットにおいてリクエストパケットを送信し、中継器から ACK 応答を受信した時点でスロットを確定・占有する。一方で、ACK が返ってこなかった場合や他ノードとの競合が発生した場合は、次のターンで再びスロット情報の受信を試み再試行を行う。このように、各端末が占有状況に基づいて分散的にスロットを決定することで、動的なスロット割り当てを実現している。

図 11 に本プロトコルの状態遷移図を示す。本図は都合上、主要な通信状態のみを示している。待機状態 IDLE から開始し、スロット情報の受信状態 (RECEIVE_SLOT_INFO)、自分のスロットを待つ状態 (WAIT_OWN_SLOT)、ランダム遅延待ち状態 (WAIT_RANDOM_DELAY)、パケット送信状態 (TRANSMIT)、ACK の受信を待つ状態 (WAIT_ACK)、次のターンを待つ状態 (WAIT_NEXT_TURN) を経て、再び IDLE に戻るサイクル構造を有する。

3.2 検証方法

提案システムの有効性を確認するため、状態遷移図から自動生成したファームウェアを用いて、前節で述べた CSMA/TDMA ベースの無線通信プロトコルを実機上で動作させた。

実験では、2.3 節で述べた無線通信デバイスを一つのノードとしてセンサネットワークを構築した。中継器ノードと複数の端末ノードにそれぞれのファームウェアを書き込み、電波環境下で実際に通信を行った。

各ノードは通信ターンごとにスロット割り当て、データ送信、ACK 受信などを実行し、その過程で状態遷移および変数の変化をログとしてシリアルポートへ出力した。取得したログを可視

化ツールに読み込み、状態遷移の再現および変数追跡を行うことで、通信動作を解析した。

この検証により、提案システムがプロトコル動作を正確に再現し、通信過程を逐次的に把握できるかを評価した。

3.3 検証結果

検証の結果、提案システムを用いることで、通信動作の状態遷移および変数変化を逐次的に追跡できることを確認した。具体的には、状態遷移図上で現在の状態がハイライトされ、対応するログ行と変数表示が同期して更新されるため、通信処理の流れを視覚的に把握できた。さらに、ステップ実行機能によって 1 遷移ごとの動作を順にたどることができ、どのような経路で現在の状態に至ったのかを正確に確認できた。また、スライド操作により任意の時点へ素早く移動できるため、関心のある箇所まで一気にスキップしてから詳細なステップ実行を行うなど、効率的な解析が可能となった。

図 12 に、従来のコンソール出力によるデバッグと提案システムによるデバッグの比較を示す。従来手法では、ログを逐次スクロールしながら状態変化を目視で追う必要があり、複雑な条件分岐を含む処理や構造の理解や異常原因の特定に時間を要した。一方、提案システムでは、状態遷移が即座に可視化されることで前後関係を把握しやすく、該当状態とログの対応付けが容易になるため、異常時の原因箇所を迅速に特定できた。

さらに、変数追跡機能により、ある時点における各変数の値とその変化を可視的に確認できた。複数の変数を同時に表示できるため、通信動作中の内部状態を多角的に観察でき、変数の更新過程を一貫して把握できる点が有効であった。

以上より、提案システムは通信動作の理解と異常検出の双方を容易にし、デバッグおよび開発の両面で作業効率を向上させることが確認された。

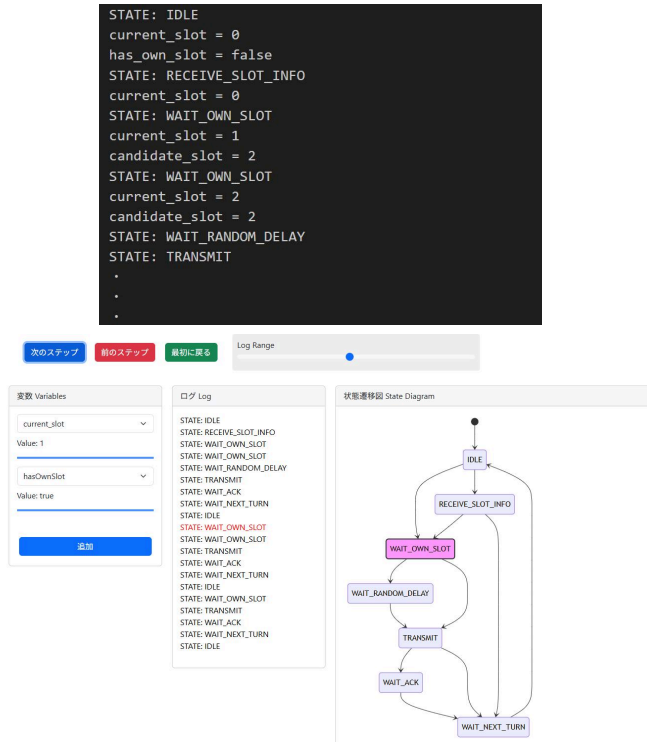


図 12 従来手法（上）と提案システム（下）によるデバッグ過程の比較
Fig. 12 Comparison of debugging processes between the conventional method (top) and the proposed system (bottom).

4. 評価および考察

検証の結果、以下のような知見が得られた。

状態遷移図上でのハイライト表示とステップ実行機能により、通信動作の流れや分岐条件を直感的に把握できることが確認された。従来のコンソール出力では、ログを逐一追って状態変化を目視で確認する必要があったが、本システムでは視覚的かつ体系的に状態の前後関係を捉えられるため、原因特定までの時間を大幅に短縮できた。スライダーによって任意の時点に素早く移動できる点も有効であり、関心のある箇所に焦点を当てた効率的な解析が可能である。

また、変数追跡機能により、各状態での変数値とその変化を同時に確認できるため、通信動作中の内部状態を網羅的に把握できた。複数の変数を並行して可視化することで、プロトコルの動作を多角的に分析でき、デバッグ作業の効率化が向上した。

さらに、本システムはチーム開発においても有用であると考えられる。状態遷移図やログを共有しながら解析できるため、異なる開発者間で動作の理解を容易に共有でき、デバッグや実装検証の再現性が向上する。このように、通信動作の可視化は、複数の開発者が同一のログをもとに議論・検証を行う際の共通理解を促進し、チーム開発における作業の効率性や一貫性の向上が期待される。これは同時に教育的な側面も持ち、通信プロトコルの設計・実装を学ぶ学生や新人エンジニアにとっても、動作の理解を助ける有力なツールとなり得る。

一方で、現状ではリアルタイム可視化や、一度に単一のログに対する可視化に限られるなどの課題が残る。今後はこれらの

課題に対応し、より汎用的なプロトコル検証環境への拡張を進める予定である。

5. まとめおよび今後の展望

本研究では、状態遷移図から自動生成したファームウェアを汎用ハードウェア上で実行し、無線通信プロトコルの動作を実機で検証できる環境を構築した。さらに、通信処理中に出力されるログを解析し、ブラウザ上で状態遷移および変数変化を可視化できるデバッグ支援システムを実装した。

本研究の成果により、従来研究で構築された状態遷移図ベースの開発環境を発展させ、実機を用いた通信プロトコル開発の効率化を実現した。これにより、開発者が通信動作を逐次的に理解・検証できる実用的な開発基盤を提供した点に意義があると考えられる。今後の展望として、以下の3点を挙げる。

（1）**複数ログの並行可視化**：複数ノードのログを同時に読み込み、状態遷移を並列的に表示することで、センサネットワーク全体の挙動を俯瞰的に解析可能とする。

（2）**リアルタイム可視化機能の拡張**：実機で動作中のノードからログを逐次取得し、ブラウザ上で状態遷移を即時反映するリアルタイム可視化機能を実装する。これにより、複数ノードの通信関係や同期状態を同時に観測でき、ネットワーク全体の挙動を動的に評価できる。さらに、この機能を応用することで、稼働中のセンサネットワークの保守や運用監視にも活用できることが期待される。

（3）**実環境での応用**：提案システムを基盤として、登山者見守りや環境モニタリングなどの実フィールドで動作するシステムの開発を通じ、提案手法の有効性と実用性を検証する。

これらの発展により、本システムは通信プロトコルの設計・実装・検証を一体的に支援する基盤として、センサネットワーク開発の効率化と実用化に寄与することが期待される。

文 献

- [1] IoT Analytics: "State of IoT 2024: Number of Connected IoT Devices Grows 16% to 16.6 Billion", 2024.
- [2] Grand View Research: "Industrial Wireless Sensor Network Market Size, Share & Trends Analysis Report, 2024–2030", 2024.
- [3] 旭 健汰, アサノ デービッド, 不破 泰: "無線モデムを用いたセンサネットワーク MAC プロトコル検証システムの開発", 信学技報, NS2023-147, pp.120–125, Dec. 2023.
- [4] PlatformIO Labs, "What is PlatformIO?", <https://docs.platformio.org/en/latest/what-is-platformio.html>, 参照 Oct. 15, 2025.
- [5] 小林 遼, アサノ デービッド, 不破 泰: "センサーネットワーク検証システムにおける遷移図を用いた MAC プロトコル設計環境の開発", 信学技報, NS2023-148, pp.126–131, Dec. 2023.
- [6] Mermaid.js, "Overview," <https://mermaid.js.org/intro/>, 参照 Oct. 15, 2025.
- [7] Mermaid.js, "State Diagram Syntax (stateDiagram-v2)," <https://mermaid.js.org/syntax/stateDiagram-v2.html>, 参照 Oct. 15, 2025.
- [8] Eclipse Foundation, "MQTT: Message Queuing Telemetry Transport," <https://mqtt.org/>, 参照 Oct. 15, 2025.
- [9] 園田 継一郎, 不破 泰, アサノ デービッド, "無線センサーネットワークの端末・中継機における送信タイミング決定時間短縮方法の検討," 信学技報, NS2022-138, Dec. 2022.