

状態遷移図ベースのコード生成とログ可視化機能を備えたセンサネットワーク実機検証基盤の開発

辻村篤志[†] 小林佑生[†] 不破泰[†] アサノデービッド[†]

[†] 信州大学 〒380-0928 長野県長野市若里 4-17-1

E-mail: [†]24w6047a@shinshu-u.ac.jp

あらまし センサネットワークの開発は幅広い専門知識と多大な工数を要する。先行研究では、センサネットワークの動作を表す状態遷移図からコードを生成し、汎用ハード上で動作する環境が構築されてきた。本研究ではその環境を拡張し、その上で実用的な無線通信プロトコルを実装・検証した。その過程で汎用ハード上でのプロトコルの動作が確認しづらいことを課題として認識し、デバッグ用ログ出力とそれを可視化・ステップ実行できる環境を開発しデバッグ効率の向上を図った。

キーワード 無線センサネットワーク、無線通信プロトコル、状態遷移図、コード生成、ログ可視化

Atsushi TSUJIMURA[†], Yu KOBAYASHI[†], Yasushi FUWA[†], and David ASANO[†]

[†] Shinshu University, 4-17-1 Wakasato, Nagano-shi, Nagano 380-8553 Japan

E-mail: [†]24w6047a@shinshu-u.ac.jp

Abstract The development of sensor networks requires extensive expertise and significant effort. Previous research has generated code from state transition diagrams representing the behavior of sensor networks, establishing an environment that operates on general-purpose hardware. This study expands that environment and implements and verifies practical wireless communication protocols. During this process, we recognized the difficulty in confirming the operation of protocols on general-purpose hardware as a challenge and developed an environment for debugging log output and visualizing and step-executing it to improve debugging efficiency.

Key words wireless sensor networks, wireless communication protocols, state transition diagrams, code generation, log visualization

1. はじめに

1.1 背景

近年、無線センサネットワーク（Wireless Sensor Network：WSN）や IoT（Internet of Things）は、環境モニタリングやスマートシティ、インフラ監視、農業、ヘルスケアなど、さまざまな分野での応用が期待されている。実際、IoT 全体の接続デバイス数は急速に増加している。IoT Analytics によれば、2023 年時点で約 166 億台、2024 年には約 188 億台に達し、2030 年には約 400 億台に到達すると予測されている [1]。また、WSN の普及も市場規模の面から拡大を続けており、Grand View Research の報告では、産業用 WSN（Industrial WSN）の市場は 2023 年に約 51.9 億ドルと推定され、2024 年から 2030 年にかけて年平均 12.1% の成長が見込まれている [2]。

しかし、これらのシステムを構築するためには、複雑な通信プロトコル設計やデータ処理アルゴリズムの実装が求められ、開発者には高度な専門知識と多大な工数が必要となる。さら

に、無線通信環境の構築やマイコン設定など導入時のハードルも高く、これらの研究や開発の多くはシミュレーション環境やエミュレータ上での検証にとどまることが多い。

1.2 従来研究

従来研究では、無線通信プロトコルの状態遷移図から自動生成したプログラムを汎用ハード上で動作させ、プロトコルを実機で実装・検証できる環境が構築されていた（旭ら [?, asahi]）。このシステムにより基本的な通信プロトコルの動作検証が可能となったが、デバッグ方法はコンソールへのログ出力に依存しており、通信処理が高速に進むため逐次的な状態遷移を追跡することが難しかった。その結果、複雑な動作を含むプロトコルに対しては、異常動作の原因を把握しづらく、開発効率や教育的利用の観点では十分でない点が課題として残されていた。

1.3 目的

本研究の目的は、従来研究で課題となっていたデバッグ効率

の低さを改善し、実機でのプロトコル検証をより効果的に行える環境を実現することである。そのために、状態遷移図から生成したコードの動作をログとして出力し、それを可視化・ステップ実行できる仕組みを開発した。これにより、プロトコルの動作を逐次的に把握でき、異常動作の原因究明を容易にするとともに、教育や応用実証に適した支援環境を提供することを目指す。

2. 提案システム

2.1 システム構成

本研究で開発したシステムの全体構成を図1に示す。本システムは、状態遷移図を入力として C++ プログラムを自動生成し、PlatformIO 上でビルドを行い、汎用ハードウェア上で実行することでセンサネットワークのプロトコルの動作検証を可能とする。さらに、通信動作の状態遷移や変数値変化の過程をログとして記録し、ブラウザ上で状態遷移の可視化およびステップ実行を行える環境を備えている。これにより、プロトコル設計から実機検証、デバッグまでを一貫して支援することが可能となる。

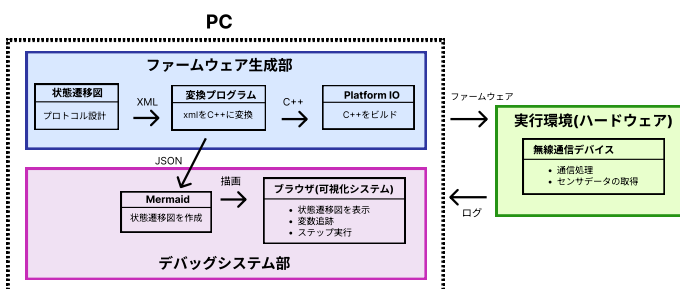


図1 提案システムの全体構成
Fig. 1 Block diagram of the proposed system.

2.2 ファームウェア生成部

ファームウェア生成部では、無線通信プロトコルの動作を Astah Professional 上の状態遷移図として設計し、XML 形式で出力する。次に、変換プログラム (Python) を用いて状態遷移図の XML を C++ プログラムへ変換し、PlatformIO 環境でビルドすることでファームウェアを生成する。このファームウェアは 2.3 節で述べる汎用ハードウェア上で実行される。

ここで用いた PlatformIO は、組込みシステム開発向けのオープンソース統合環境であり、複数の開発ボードやフレームワークを共通設定で管理できるクロスプラットフォームビルドシステムである [5]。

先行研究 (小林ら [?]) では、状態遷移図の各要素 (通信状態・遷移・初期値設定・処理内容など) を XML ファイルから抽出し、C++ の 'switch-case' 構造に変換するアルゴリズムが実装されている。本研究におけるファームウェア生成部は、この変換処理を利用して、状態遷移図で設計されたプロトコル仕様を汎用ハードウェア上で動作するプログラムとして自動生成するものである。

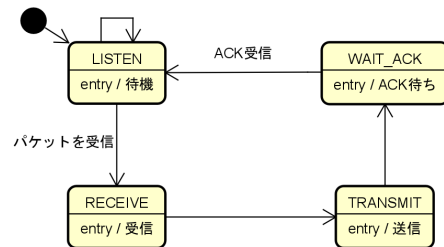


図2 状態遷移図の例
Fig. 2 State transition diagram.

```

1
2 typedef enum { LISTEN, RECEIVE, TRANSMI, WAIT_ACK }
   NodeState;
3
4 void protocol_main() {
5     switch (state) {
6     case LISTEN:
7         if (パケットを受信()) {
8             updateState(RECEIVE);
9         }
10        else updateState(LISTEN);
11        break;
12    case RECEIVE: パケット受信処理
13
14        updateState(TRANSMIT);
15        break;
16    case TRANSMIT: パケット送信処理
17
18        updateState(WAIT_ACK);
19        break;
20    case WAIT_ACK:
21        if (受信 ACK) { 受信処理
22            ACK
23            updateState(LISTEN);
24        }
25        else updateState(WAIT_ACK);
26        break;
27    }
28 }

```

図3 状態遷移図から変換された C++ コードの例

図2に状態遷移図の例を、図??に変換後の C++ プログラムを示す。状態遷移図で定義された「待機 (LISTEN)」「受信 (RECEIVE)」「送信 (TRANSMIT)」の各状態と遷移関係が、'switch-case' 構造によって対応づけられており、設計段階の論理構造がソースコードとして正しく反映されていることが確認できる。

2.3 実行環境 (ハードウェア)

本システムにおける実行環境を図4に示す。本研究では、SAMD21 マイコンと無線通信モジュールを一体化した無線通信デバイス (株式会社サーキットデザイン製どこでモデム) に GPS モジュールを組み合わせて使用した。この無線通信モジュールは 429MHz 帯で動作する汎用的なものであり、技術基準適合証明 (技適) を取得しているため、実際に電波を飛ばしながら通信プロトコルの検証を行うことができる。また、429MHz 帯は中山間地域において回折性能に優れており、低消費電力で長距離通信が可能な LPWA (Low Power Wide Area) 通信に適している。この特性を活かすことで、登山者見守りシステムなどへの応用も期待できる。さらに、本デバイスはマイコンと通信モジュールが一体化しているため、外部配線や追加ハードウェアを必要とせず、開発や実験環境の構築を容易に行うことが可能である。加えて、GPS モジュールを併用することで、位置情報

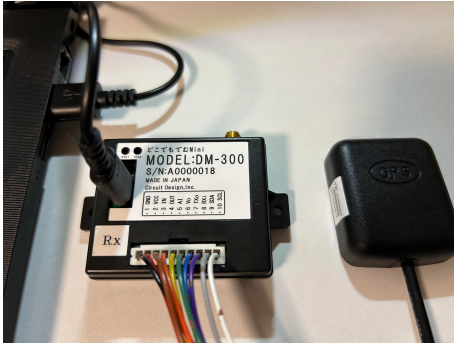


図4 どこでモデム(左)とGPSモジュール(右)
Fig. 4 Block diagram of the proposed system.

の取得および 1PPS 信号による高精度な時刻同期を実現し、複数ノード間での時刻同期による無線通信プロトコルの実現を可能としている。

2.4 デバッグシステム部

本節では、通信プロトコルの動作を可視化し、逐次的なデバッグを可能とするデバッグシステムについて述べる。本システムは、通信プロトコルの状態遷移および変数変化をログとして記録し、ブラウザ上でそのログを可視化・ステップ実行できる環境を提供する。これにより、通信動作の流れを直感的に把握でき、異常動作の原因究明や設計検証を効率化することが可能となる。

2.4.1 UI 構成

図5に可視化画面の構成を示す。画面上部にログファイル(テキスト)および状態遷移図ファイル(JSON)のアップロード領域を配置し、中央にステップ実行用のボタン群(次、前、最初に戻る)とスライダを設ける。下部は「変数追跡」「ログ表示」「状態遷移図描画」の3領域で構成し、処理の流れと内部状態を統合的に把握できる設計とした。

2.4.2 ログ出力形式

状態遷移や変数を逐次ログとして出力し、それを可視化・解析するために、ログの出力形式を統一した。具体的には、状態遷移は

STATE:LISTEN

のように1行1状態で出力し、変数は



図5 ログ可視化・ステップ実行環境のUI

Fig. 5 User interface of the log visualization and step execution environment.

[VAR:current_slot=3]

のように [VAR:<name>=<value>] 形式で出力する。値は数値・文字列の双方を許容し、可視化側で時間順に解析する。単純で曖昧さの少ない表記とすることで、正規表現に基づく軽量のパーサで高速に処理できる。

さらに、ログ出力の形式にばらつきが生じないように、C++のマクロを用いてログ出力関数を定義している。このマクロは、変数名と値を自動的に取得して [VAR:<name>=<value>] 形式で出力するため、開発者は変数名を明示する必要がない。例えば、ユーザは状態遷移図の entry (その状態で実行する処理を記述する部分) 内に PRINT_VAR_LOG(変数) のように記述するだけで統一フォーマットのログを生成できる。この仕組みにより、全ての出力が一定形式で記録され、可視化システム側で確実に解析可能となる。

2.4.3 可視化・再現機構

本システムでは、記録されたログファイルと、状態遷移図の構造を記述した JSON ファイルをもとに状態の遷移を再現する。具体的には、JSON ファイルから状態名および遷移関係を抽出し、それらを Mermaid.js のフォーマットへ変換してブラウザ上の画面に状態遷移図を描画する。

Mermaid.js は、テキストベースでフローチャートや状態遷移図を描画できる軽量の JavaScript ライブラリであり、HTML 上での埋め込みや動的描画に適している[?]。本研究では、ブラウザ環境で動作し、スタイルの変更が容易であり、構文が簡潔で自動生成との親和性が高い点から採用した。これにより、状態遷移図を表す JSON データから自動的に Mermaid 記法を生成し、stateDiagram-v2 形式[?]で描画することで、設計段階の論理構造をそのままの形で可視化できる。

なお、可視化に用いる JSON ファイルは、2.2 節で述べたファームウェア生成部と同一の Python プログラムによって自動的に生成される。Astar Professional から出力された状態遷移図の XML を解析し、C++ コード生成と同時に、状態遷移関係を JSON 形式で出力している。この仕組みにより、設計情報と可視化データの不整合を防ぎ、設計・実装・可視化の一貫性を確保している。

JSON の形式は図6に示す通りである。states 配列は通信状態の一覧を表し、transitions 配列は状態間の遷移関係を示す。from および to がそれぞれ遷移元と遷移先の状態を表している。このデータ構造をもとに Mermaid.js 形式のテキストを自動生成し、ブラウザ上で状態遷移図を描画している。

また、JSON から変換された Mermaid.js フォーマットの例を図7に示す。

2.4.4 ステップ実行および変数追跡

本システムでは、通信プロトコルの動作を1ステップ(1状態遷移)単位で再現できる。ステップは、画面上部の「次のステップ」「前のステップ」「最初に戻る」ボタンにより順方向または逆方向へ進めることができ、さらにスライダを用いることで任意の時点へ直接移動することができ、関心のある箇所を効率的に調査できる。

各ステップの進行に合わせて、ログ表示領域と状態遷移図が

```

1 {
2   "states": [
3     "LISTEN",
4     "RECEIVE",
5     "TRANSMIT",
6     "WAIT_ACK"
7   ],
8   "transitions": [
9     {"from": "LISTEN", "to": "RECEIVE"},
10    {"from": "RECEIVE", "to": "TRANSMIT"},
11    {"from": "TRANSMIT", "to": "WAIT_ACK"},
12    {"from": "WAIT_ACK", "to": "LISTEN"}
13  ],
14  "initialState": "LISTEN"
15 }

```

図6 状態遷移図を表す JSON の例

```

1 stateDiagram-v2
2 [*] --> LISTEN
3 LISTEN --> RECEIVE
4 RECEIVE --> TRANSMIT
5 TRANSMIT --> WAIT_ACK
6 WAIT_ACK --> LISTEN

```

図7 状態遷移図を表す Mermaid.js フォーマットの例

同期して更新され、現在の状態ノードがハイライトされる。これにより、ログ上の記録と状態遷移図上の動作を対応付けながら、通信処理の流れを視覚的に確認できる。

また、各ステップにおける変数の値を表示し、その変化を時系列に確認できる機能を備えている。変数は複数同時に選択可能であり、複数の値を並行して確認することで、通信動作中の内部状態を多角的に把握できる。これらの機能により、通信プロトコルの動作を詳細に追跡し、異常動作の原因究明や設計検証の効率化を図っている。

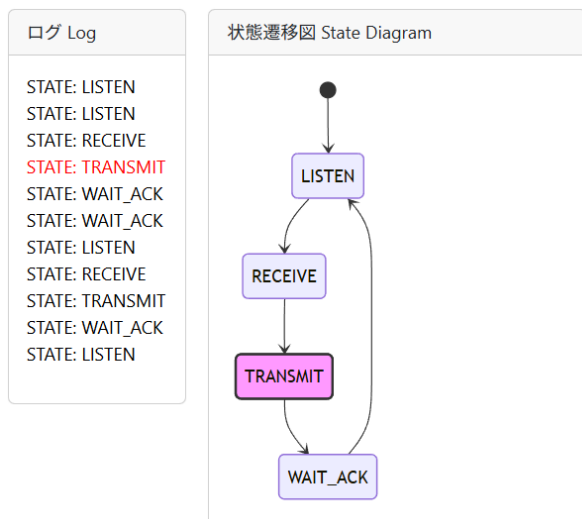


図8 ステップ実行時の状態ハイライト例

Fig. 8 Example of state highlighting during step execution.

2.4.5 リアルタイム可視化

本システムの拡張として、実機で動作するファームウェアのログをリアルタイムに取得・可視化する機能を試作した。図10にその構成を示す。

デバイス上で動作するファームウェアは、通信動作に応じて状態遷移や変数の値のログをシリアルポートへ逐次出力する。



図9 変数追跡機能の例

Fig. 9 Example of variable tracking function.

Python スクリプトがこのシリアルポートを常時監視し、取得したログデータを MQTT (Message Queuing Telemetry Transport) ブローカーを介してバックエンドサーバへ送信する。MQTT は軽量な Pub/Sub 型通信方式であり、ネットワーク帯域や電力資源の限られた組み込みデバイス間通信に広く用いられている [8]。

バックエンドでは、Node.js 上で動作するサーバが MQTT ブローカーからログデータを受信し、Socket.IO を用いてブラウザと双方向通信を行う。これにより、取得された状態遷移情報はフロントエンドへ逐次転送され、ブラウザ上の Mermaid.js による状態遷移図に即時反映される。無線通信デバイスの動作状態の変化をほぼリアルタイムに確認できることを確認した。

この構成により、従来の「ログ取得→解析→可視化」といった事後的なデバッグ手法に対し、動作中のシステム挙動を即時に観測できる「実時間デバッグ」が可能となる。これにより、通信プロトコルの動作確認やノード間同期の評価を効率化できるだけでなく、将来的には実験中の異常検知や運用監視などへの応用も期待される。

一方で、状態遷移の周期が短いプロトコルでは描画更新が処理速度に追従できない、もしくは描画できても高速に状態遷移が行われるため、視認性が低下する。そのため、本機能は周期の長い通信プロトコルでの利用に適していると言える。

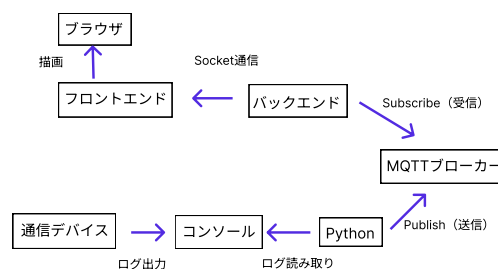


図10 リアルタイム可視化機能の構成

Fig. 10 System structure of the real-time visualization function.

3. プロトコル実装と検証

本章では、提案システムを用いて実際に無線通信プロトコルを開発・実装し、その有効性を検証した結果を示す。

3.1 プロトコルの実装

本節では、状態遷移図から自動生成されたファームウェアを用いて実装した無線通信プロトコルについて述べる。本プロト

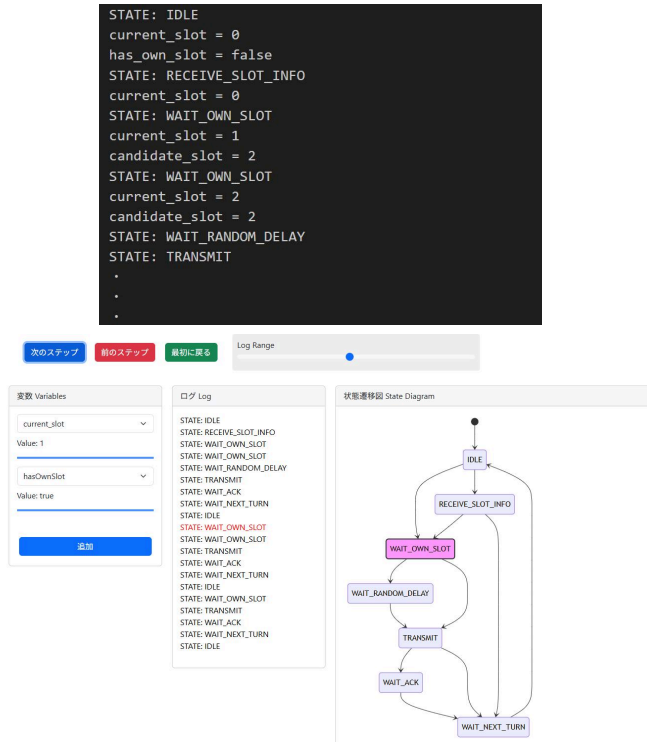


図 12 従来手法（上）と提案システム（下）によるデバッグ過程の比較
Fig. 12 Comparison of debugging processes between the conventional method (top) and the proposed system (bottom).

4. 評価および考察

提案システムの有効性を検証した結果、以下のような知見が得られた。

状態遷移図上でのハイライト表示とステップ実行機能により、通信動作の流れや分岐条件を直感的に把握できることが確認された。従来のコンソール出力では、ログを逐一追って状態変化を目視で確認する必要があったが、本システムでは視覚的かつ体系的に状態の前後関係を捉えられるため、原因特定までの時間を大幅に短縮できた。スライダによって任意の時点に素早く移動できる点も有効であり、関心のある箇所に焦点を当てた効率的な解析が可能である。

また、変数追跡機能により、各状態での変数値とその変化を同時に確認できるため、通信動作中の内部状態を網羅的に把握できた。複数の変数を並行して可視化することで、プロトコルの動作を多角的に分析でき、デバッグ作業の効率が向上した。

さらに、本システムはチーム開発においても有用である。状態遷移図やログを共有しながら解析できるため、異なる開発者間で動作の理解を容易に共有でき、デバッグや実装検証の再現性が向上する。このように、通信動作の可視化は、複数の開発者が同一のログをもとに議論・検証を行う際の共通理解を促進し、チーム開発における作業の効率性や一貫性の向上が期待される。

一方で、現状ではリアルタイム可視化や、一度に単一のログに対する可視化に限られるなどの課題が残る。今後はこれらの課題に対応し、より汎用的なプロトコル検証環境への拡張を進

める予定である。

5. まとめおよび今後の展望

本研究では、状態遷移図から自動生成したファームウェアを汎用ハードウェア上で実行し、無線通信プロトコルの動作を実機で検証できる環境を構築した。さらに、通信処理中に出力されるログを解析し、ブラウザ上で状態遷移および変数変化を可視化できるデバッグ支援システムを実装した。

本研究の成果により、従来研究で構築された状態遷移図ベースの開発環境を発展させ、実機を用いた通信プロトコル開発の効率化を実現した。これにより、開発者が通信動作を逐次的に理解・検証できる実用的な開発基盤を提供した点に意義がある。

今後の展望として、以下の3点を挙げる。

（1）**複数ログの並行可視化**：複数ノードのログを同時に読み込み、状態遷移を並列的に表示することで、センサネットワーク全体の挙動を俯瞰的に解析可能とする。

（2）**リアルタイム可視化機能の拡張**：実機で動作中のノードからログを逐次取得し、ブラウザ上で状態遷移を即時反映するリアルタイム可視化機能を実装する。これにより、複数ノードの通信関係や同期状態を同時に観測でき、ネットワーク全体の挙動を動的に評価できる。さらに、この機能を応用することで、稼働中のセンサネットワークの保守や運用監視にも活用できることが期待される。

（3）**実環境での応用**：提案システムを基盤として、登山者見守りや環境モニタリングなどの実フィールドで動作するシステムの開発を通じ、提案手法の有効性と実用性を検証する。

これらの発展により、本システムは通信プロトコルの設計・実装・検証を一体的に支援する基盤として、センサネットワーク開発の効率化と実用化に寄与することが期待される。

文 献

- [1] IoT Analytics: "State of IoT 2024: Number of Connected IoT Devices Grows 16% to 16.6 Billion", 2024.
- [2] Grand View Research: "Industrial Wireless Sensor Network Market Size, Share & Trends Analysis Report, 2024–2030", 2024.
- [3] 旭 健汰, アサノ デービッド, 不破 泰: "無線モデムを用いたセンサネットワーク MAC プロトコル検証システムの開発", 信学技報, Vol.123, No.307, NS2023-147, pp.120–125, Dec. 2023.
- [4] 小林 遼, アサノ デービッド, 不破 泰: "センサーネットワーク検証システムにおける遷移図を用いた MAC プロトコル設計環境の開発", 信学技報, Vol.123, No.307, NS2023-148, pp.126–131, Dec. 2023.
- [5] PlatformIO Labs, "What is PlatformIO?", <https://docs.platformio.org/en/latest/what-is-platformio.html>, 参照 Oct. 15, 2025.
- [6] Mermaid.js, "Overview," <https://mermaid.js.org/intro/>, 参照 Oct. 15, 2025.
- [7] Mermaid.js, "State Diagram Syntax (stateDiagram-v2)," <https://mermaid.js.org/syntax>, 参照 Oct. 15, 2025.
- [8] Eclipse Foundation, "MQTT: Message Queuing Telemetry Transport," <https://mqtt.org/>, 参照 Oct. 15, 2025.
- [9] 園田 継一郎, 不破 泰, アサノ デービッド, "無線センサーネットワークの端末・中継機における送信タイミング決定時間短縮方法の検討," 信学技報, NS2022-138, Dec. 2022.