

## Modèle de copie : Réaliser la maquette d'une application web responsive



**GDWFSRMDAWREXAI11A**

**Prénom :** Julien

**Nom :** JOUVE de GUIBERT

**ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !**

Nom du projet : Clipboard

Lien Github du projet : <https://github.com/Atsuyko/Clipboard-Eval-Maquette-entrainement-Julien-JDG>

Lien Trello du projet :

<https://trello.com/invite/b/JKggloM9/ATTIc9ed2c4491583f1d1ebfeb0d7c9d8fd76F7471F5/eval-entrainement-realiser-la-maquette-dune-application-web-responsive>

### Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l'opération pas à pas.  
Utiliser un langage professionnel. Employez-le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.

Dans un premier temps, j'ai regardé les sites de téléchargement comme 01net ou softonic qui propose beaucoup de logiciel de téléchargement afin d'étudier la disposition des éléments.  
J'ai remarqué que les page web était surchargée et peu agréable, j'ai donc relevé les points de mise en page que je souhaitais modifier.  
Par la suite, j'ai créé les users stories afin de déterminer les éléments importants à retrouver dans ma page web.  
J'ai mis mes idées par écrit en fonction des éléments ressortis dans les user stories.  
Ensuite, j'ai commencé par le zoning pour visualiser la disposition des éléments sur la page.  
Du zoning, je suis passé aux wireframes afin de créer une maquette plus proche du résultat final sans le design.  
Puis j'ai inclus la charte graphique à partir des wireframes dans le but de créer les mockups pour PC (1440px de largeur).  
Enfin, à partir de ces mockups j'ai adapté les tailles et la disposition des éléments afin de passer au responsive sur un écran mobile (375px de largeur).  
J'ai fait le choix de ne pas inclure la possibilité de mettre une note directement depuis le site (imaginant que la fonctionnalité serait incluse dans l'application) afin de m'assurer les notes étaient déposées par des personnes ayant téléchargé le logiciel.

2. Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, frameworks, outils, logiciels, documentations techniques, etc...

J'ai réalisé le planning sur Trello.

Afin de réaliser le zoning, les wireframes et les mockups je me suis servi de figma en version téléchargé.

J'ai utilisé la documentation figma ainsi que ionicons.

3. Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques

NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.

Studi.