

<b>RA 1</b>	<b>RA 2</b>	<b>Estimativa: horas trabalhadas esta semana</b>
2459620	--	10

<b>Estimativa: linhas de código escritas esta semana</b>	<b>Número Quadro Kanban</b>
130	5

<b>Nome do Projeto</b>	Barão Cromado
------------------------	---------------

<b>A fazer próxima semana</b>	<b>Em execução esta semana</b>	<b>Finalizado</b>
	10 Implementar 2 fases 11 Implementar mais 1 tipo de Bala 12 Implementar mais 1 tipo de Inimigo 13 Implementar obstáculo	1 Implementar o Jogador com Movimento, Caixa de Colisão e Sprite 2 Início da Implementação dos Projéteis 3 Implementar Inimigos 4 Implementar Projéteis funcionando de maneira robusta 5 Começo do Cenário com Parallax 6 Começo de Diferentes Balas 7 Inimigos Deixam Recursos 8 Tutorial Implementado 9 Menu Inicial, Menu de pausa e Tela de Derrota