

TP 03 : Shell bash

Pourquoi utiliser bash ?

Bash est une version évoluée du shell sh (le “Bourne shell”). Le shell peut être utilisé comme un simple interpréteur de commande, mais il est aussi possible de l’utiliser comme langage de programmation interprété (scripts).

La connaissance du shell est indispensable au travail de l’administrateur unix :

- le travail en “ligne de commande” est souvent beaucoup plus efficace qu’à travers une interface graphique
- dans de nombreux contextes (serveurs, systèmes embarqués, liaisons distantes lentes) on ne dispose pas d’interface graphique ;
- le shell permet l’automatisation aisée des tâches répétitives (scripts) ;
- de très nombreuses parties du système UNIX sont écrites en shell, il faut être capable de les lire pour comprendre et éventuellement modifier leur fonctionnement.

Autres versions de shell

Il existe plusieurs versions de shell : sh (ancêtre de bash), csh (C shell), ksh (Korn shell), zsh, etc. Nous avons choisi d’enseigner bash car il s’agit d’un logiciel libre, utilisé sur toutes les distributions récentes de Linux et de nombreuses autres variantes d’UNIX. Connaissant bash, l’apprentissage d’un autre shell sur le terrain ne devrait pas poser de difficultés

Shell ou Python ?

Nous avons vu qu’il était possible d’écrire des programmes en shell. Pour de nombreuses tâches simples, c’est effectivement très commode. Néanmoins, le langage shell est forcément assez limité ; pour des programmes plus ambitieux il est recommandé d’utiliser des langages plus évolués comme Python ou Perl, voire des langages compilés (C, C++) si l’on désire optimiser au maximum les performances (au prix de coûts de développement plus importants).

Les mauvais côtés des shell

Le shell possède quelques inconvénients :

- documentation difficile d’accès pour le débutant (la page de manuel “man bash” est très longue et technique) ;
- messages d’erreurs parfois difficiles à exploiter, ce qui rend la mise au point des scripts fastidieuse
- syntaxe cohérente, mais ardue (on privilégie la concision sur la clarté) ;
- relative lenteur (langage interprété sans pré-compilation). Ces mauvais côtés sont compensés par la facilité de mise en œuvre (pas besoin d’installer un autre langage sur votre système).

Scripts

Un script contient des séquences de commandes telles que l'on pourrait les taper dans un terminal. Les commandes successives peuvent être séparées par des retours à la ligne (qui sont interprétés comme des points virgules).

- Tout fichier de script commence par une ligne permettant d'identifier le programme qui doit être utilisé pour l'exécuter. Dans le cas d'un script bash, la première ligne du fichier doit contenir : `#!/bin/bash` (vérifiez le chemin de votre bash avec la commande `which bash`)
- Une ligne commençant par le caractère: `#` est considérée comme un commentaire et n'est pas exécutée par le shell. Comme toujours, il est très important de bien commenter son script pour qu'il soit compréhensible pour le reste du monde.
- Par convention, l'extension d'un script est : `.sh`
- Pour qu'un utilisateur puisse exécuter un script, il doit posséder les droits en exécution, mais aussi en lecture sur ce script (c'est un cas particulier où la lecture est nécessaire à l'exécution).
- Pour exécuter un script, on peut taper directement dans le terminal le chemin absolu du fichier, ou taper directement le chemin relatif du fichier en le faisant commencer par `./` ou taper la commande `bash` suivie d'un chemin du fichier.

Paramètres

Comme vous l'avez remarqué, la plupart des commandes Unix peuvent être suivies d'un ou plusieurs paramètres, qui peuvent être des options, des noms de fichiers ou de répertoires, etc. Il est aussi possible de passer des paramètres à vos scripts. Pour les manipuler, il existe plusieurs variables spéciales. En particulier :

- la variable `$#` contient le nombre de paramètres passés au script
- pour chaque entier `i` entre 1 et 9, la variable `$i` contient le `i`-ème paramètre
- la variable `$@` contient la liste de tous les paramètres séparés par des espaces
- la variable `$0` contient le nom du programme en cours d'exécution

Instructions

`If...then...elseif...else...fi :`

```
if liste1 ; then
commandes1
elseif liste ; then
...
...
else
...
...
fi
```

Le new line est équivalent au `;`.

Si le code de retour de `liste1` est 0, le bloc de `commandes1` est exécuté, sinon on passe à la suite. On peut aussi l'utiliser sous sa forme la plus simple :

```
if liste ; then
...
...
fi
```

```
while...do...done :  
while liste ; do  
...  
...  
done
```

Exemple :

```
while [ $# -ge 1 ] ; do  
... # traitement de $1  
shift  
done
```

```
for...in...do...done :  
for var in mot1 mot2 mot3 ;do ...  
...  
done
```

Exemple :

```
Prog  
For var in 1 2 3 4 ;do  
echo $var  
done
```

```
% prog  
1  
2  
3  
4  
%
```

```
ensemble='element1 element2 element3'  
...  
...  
for var in $ensemble ; do  
...  
...  
done
```

Remarque :

```
for var in $* ;do  
... # traitement de $var  
done  
est équivalent à  
for var ;do  
...  
done
```

Les tests

Test de fichiers

Si le fichier existe et... :

-r :est lisible
-w :l'écriture est possible
-x :exécutable

Exemple :

```
if [ -r $2 ] ;then
...
...
else
echo "$0 :vous n'avez pas le droit de lire le fichier $2">&2
fi
```

-f :est un fichier ordinaire
-d :est un répertoire
-p :est une représentation interne d'un dispositif de communication
-c :est un pseudo-fichier du type accès caractère par caractère
-b :est un pseudo-fichier du type accès par bloc
-L :est un lien symbolique
-u : son Set UID=1
-g :son Set GID=1
-k :son Sticky Bit=1
-S :est non-vide

Tests de chaînes

test chaîne (ou [chaîne]) : vraie si chaîne est une chaîne vide

-z chaîne :vraie si chaîne est une chaîne vide
-w chaîne :vraie si chaîne est une chaîne non-vide

Tests binaires

chaine1 = chaine2 : vraie si chaine1 est égale a chaine2
chaine1 != chaine2 : vraie si chaine1 n'est pas égale à chaine2
n1 -eq n2 : vraie si n1 est égal a n2
n1 -ne n2 : vraie si n1 est différent de n2
n1 -gt n2 : vraie si n1 est plus grand strictement a n2
n1 -ge n2 : vraie si n1 est plus grand ou égal à n2
n1 -lt n2 : vraie si n1 est plus petit strictement a n2
n1 -le n2 : vraie si n1 est plus petit ou égal à n2

Fonctions

L'intérêt d'une fonction est que l'on peut en mettre plusieurs dans un script afin de gérer des répétitions de commandes (ou de groupes de commandes).

Déclaration :

```
nom(){  
  ...  
  ... ;  
}  
ou  
nom(){.... ;}
```

A l'intérieur d'une fonction il est possible d'utiliser l'instruction `return n` : on quitte la fonction avec le code de retour `n`.

Appel :

```
% nom argument1 argument2 ... argumentn
```

shellcheck.net

finds bugs in your shell scripts.

Exercice : paramètres

Écrivez un script `analyse.sh` qui affiche :

Bonjour, vous avez rentré `nombre de paramètres` paramètres.

Le nom du script est `nom du script`

Le 3ème paramètre est `3ème paramètre`

Voici la liste des paramètres : `liste des paramètres`

Exercice : vérification du nombre de paramètres

Écrivez un script `concat.sh` qui prend en paramètre 2 mots et fait ce qui suit.

- si l'utilisateur rentre autre chose que 2 paramètres, indique à l'utilisateur qu'il doit rentrer exactement 2 paramètres, et quitte en renvoyant une erreur.

- sinon le script calcule dans une variable `CONCAT` la concaténation des 2 mots rentrés puis affiche le résultat

Pour tous les exercices suivants vous vérifierez systématiquement le nombre de paramètres.

Exercice : argument type et droits

Créer un script `test-fichier`, qui précisera le type du fichier passé en paramètre, ses permissions d'accès pour l'utilisateur, ou s'il n'existe pas.

Exemple de résultats :

Le fichier `/etc` est un répertoire

`"/etc"` est accessible par root en lecture écriture exécution

Le fichier `/etc/smb.conf` est un fichier ordinaire qui n'est pas vide

`"/etc/smb.conf"` est accessible par jean en lecture.

Exercice : Afficher le contenu d'un répertoire

Écrire un script bash `listdir.sh` permettant d'afficher le contenu d'un répertoire en séparant les fichiers et les (sous)répertoires.

Exemple d'utilisation :

```
$ ./listdir.sh /boot
```

affichera :

```
##### fichier dans /boot/  
/boot/config-3.16.0-4-amd64  
/boot/initrd.img-3.16.0-4-amd64  
/boot/System.map-3.16.0-4-amd64  
/boot/vmlinuz-3.16.0-4-amd64  
##### repertoires dans /boot/  
/boot/grub
```

Exercice : Lister les utilisateurs

Écrire un script bash affichant la liste des noms de login des utilisateurs définis dans `/etc/passwd` ayant un UID supérieur à 100.

Indication : `for user in $(cat /etc/passwd); do echo $user; done` permet presque de parcourir les lignes du dit fichier. Cependant, quel est le problème ? Résoudre ce problème en utilisant `cut` (avec les bons arguments) au lieu de `cat`. Faites la même chose avec la commande `awk`.

Exercice : Mon utilisateur existe t'il

Écrire un script qui vérifie si un utilisateur existe déjà.

- en fonction d'un login passé en paramètres
- en fonction d'un UID passé en paramètres

Si l'utilisateur existe renvoyer son UID à l'affichage.

Sinon ne rien renvoyer.

Exercice : Creation utilisateur

Écrire un script pour créer un compte utilisateur voir : `man useradd`

Utilisez votre script de vérification d'existence d'utilisateur avant de créer.

Il faudra vérifier que l'utilisateur en cours d'exécution est bien root voir `echo $USER`

Il faudra créer son home dans `/home` après avoir vérifié qu'il n'y a pas déjà un répertoire portant le même nom.

Il faudra répondre à une suite de questions : voir `man read`

- login
- Nom
- Prénom
- UID
- GID
- Commentaires

Exercice : lecture au clavier

La commande bash **read** permet de lire une chaîne au clavier et de l'affecter à une variable. Essayer les commandes suivantes :

```
echo -n "Entrer votre nom: "  
read nom  
echo "Votre nom est $nom"
```

La commande **file** affiche des informations sur le contenu d'un fichier (elle applique des règles basées sur l'examen rapide du contenu du fichier).

Les fichiers de texte peuvent être affichés page par page avec la commande **more** (ou **less**, qui est légèrement plus sophistiquée, car *less is more...*).

- Question Tester les trois commandes : **read**, **file**, **more**.

- comment quitter **more** ?
- comment avancer d'une ligne ?
- comment avancer d'une page ?
- comment remonter d'une page ?
- comment chercher une chaîne de caractères ? Passer à l'occurrence suivante ?

Écrire un script qui propose à l'utilisateur de visualiser page par page chaque fichier texte du répertoire spécifié en argument. Le script affichera pour chaque fichier texte (et seulement ceux là, utiliser la commande **file**) la question "voulez vous visualiser le fichier machintruc ?". En cas de réponse positive, il lancera **more**, avant de passer à l'examen du fichier suivant.

Exercice : appréciation

Créer un script qui demande à l'utilisateur de saisir une note et qui affiche un message en fonction de cette note :

- "très bien" si la note est entre 16 et 20 ;
- "bien" lorsqu'elle est entre 14 et 16 ;
- "assez bien" si la note est entre 12 et 14 ;
- "moyen" si la note est entre 10 et 12 ;
- "insuffisant" si la note est inférieure à 10.

Pour quitter le programme l'utilisateur devra appuyer sur q.