



Master Informatique – Option Génie Logiciel
INF 4221 - Génie et Architecture des Logiciels
TD n°2 : Processus de développement

Question 1 :

Pour chacun des logiciels suivants, proposez une méthodologie de développement qui vous semble la plus appropriée. Justifiez brièvement votre choix.

- ☐ Système de gestion de la paie d'une entreprise de grande taille (≥ 500 employés)
- ☐ Système de bord d'une sonde d'exploration spatiale
- ☐ Système d'hébergement de données/fichiers en ligne (e.g. Dropbox)

Question 2 :

1) Considérez les deux projets de développement suivants :

- a) Développement d'un compilateur conventionnel pour un langage de programmation connu (ex. C, Pascal) pour une nouvelle machine.
- b) Développement d'une application supportant les activités administratives d'un cabinet de médecin.

Lequel des deux projets est susceptible de mieux correspondre à un développement en cascade. Pourquoi ?

2) Vous êtes le chef d'une équipe d'ingénieurs du logiciel et un de vos clients vous propose un contrat de développement. Le système qu'il a imaginé est fort d'un ensemble de fonctions dont une partie seulement sont vues comme étant « essentielles ». Le client avance des contraintes temporelles fortes, cependant, votre équipe n'est pas suffisamment nombreuse pour assumer un processus de développement de type « rapide » (RAD). Allez-vous refuser le contrat ou au contraire, vous allez proposer une entente de compromis à votre client ?

Dans l'optique d'une réponse positive au client, quel est le modèle de processus que vous allez choisir pour ce projet et pourquoi ?

Questions 3 :

La question d'un étudiant désireux d'approfondir sa compréhension du modèle par prototypage est présentée ci-dessous. Répondez à sa question.

« Je ne comprends pas pourquoi il existe des prototypes jetables et d'autres évolutifs. Ne serait-il pas plus avantageux de toujours réutiliser les prototypes dans les versions subséquentes. »