

**TD 4 - Pointeurs**

**Exercice 1 :**

1. Définir un modèle de structure pouvant contenir une date de type jour, mois, an à partir de trois entiers.
2. Définir une variable construite sur ce modèle et réaliser la saisie d'une date dans cette variable.
3. Définir un pointeur pouvant contenir une adresse de variable construite sur le modèle de structure de date.
4. Affecter à ce pointeur l'adresse de la variable que vous avez définie en 2.
5. Utiliser le pointeur pour afficher le contenu de la variable.

**Exercice 2 :**

1. A partir du modèle de structure défini dans l'exercice précédent, créer un tableau de cinq structures construites selon ce modèle et remplir ce tableau avec cinq dates saisies au clavier.
2. Définir un pointeur pouvant contenir une adresse de variable construite sur le modèle de structure de date.
3. Affecter à ce pointeur l'adresse de la première variable du tableau.
4. Utiliser le pointeur pour écrire le contenu des variables du tableau.

**Exercice 3**

Sans utiliser la fonction standard **strlen** en C, écrire un programme qui permet de calculer la longueur d'une chaîne de caractères saisie au clavier et qui affiche la chaîne résultat.

**Exercice 4**

Sans utiliser la fonction standard **strcat** en C, écrire un programme qui permet de faire la concaténation de deux chaînes de caractères saisies au clavier dans une troisième chaîne de caractères et qui affiche la chaîne résultat.