

Bases de l'intelligence artificielle

Programmation Logique



PR. M. THIAM
MAITRE DE CONFERENCES INFORMATIQUE
UFR SET – UT, 2016/2017

From scratch ...

Résoudre un problème

Indiquer où vous habitez



Décrire le cheminement permettant d'arriver à la solution d'un problème décrit par un énoncé

Décrire le cheminement à emprunter pour arriver à votre habitation telle que décrit par votre adresse

Quelques problèmes



- Un nombre N est-il divisible par 4 ?
- Soit une série de nombre, trier ces nombres
- Soit le problème classique de la tour de Hanoi, afficher la liste des mouvements nécessaires pour le résoudre.
- Un voyageur de commerce désire faire sa tournée, existe-t-il une tournée de moins de 50 km ?

Équation diophantienne



- **En arithmétique** : Une équation diophantienne, en mathématiques, est une équation dont les
 - coefficients sont des nombres entiers et dont
 - solutions recherchées sont également entières.
- Le terme est aussi utilisé pour les équations à coefficients rationnels.

David Hilbert & son problème n°10

- 1862 - 1943
- Liste des 23 problèmes de Hilbert (1900)
- Problème numéro 10 :
« Trouver un algorithme déterminant si
une équation diophantienne à des
solutions »



Équation diophantienne



- Carl Friedrich Gauss, un mathématicien du XIX^e siècle, disait : « Leur charme particulier vient de la simplicité des énoncés jointe à la difficulté des preuves »
- Identité de **Bézout** : $a x + b y = c$
- Théorème de **Wilson** : $(x - 1)! + 1 = y x$
- Triplet **Pythagoricien** : $x^2 + y^2 = z^2$
- Dernier théorème **Fermat** : $(n=4) : x^4 + y^4 = z^4$

Alonzo Church & le λ -calcul



- 1903 - 1995
- Résultat sur la calculabilité
- Développement du lambda-calcul
- 1936 : Démontre l'existence d'un problème indécidable
- Thèse de Church

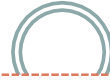
Kurt Gödel



- 1906 - 1978
- Théorème d'Incomplétude

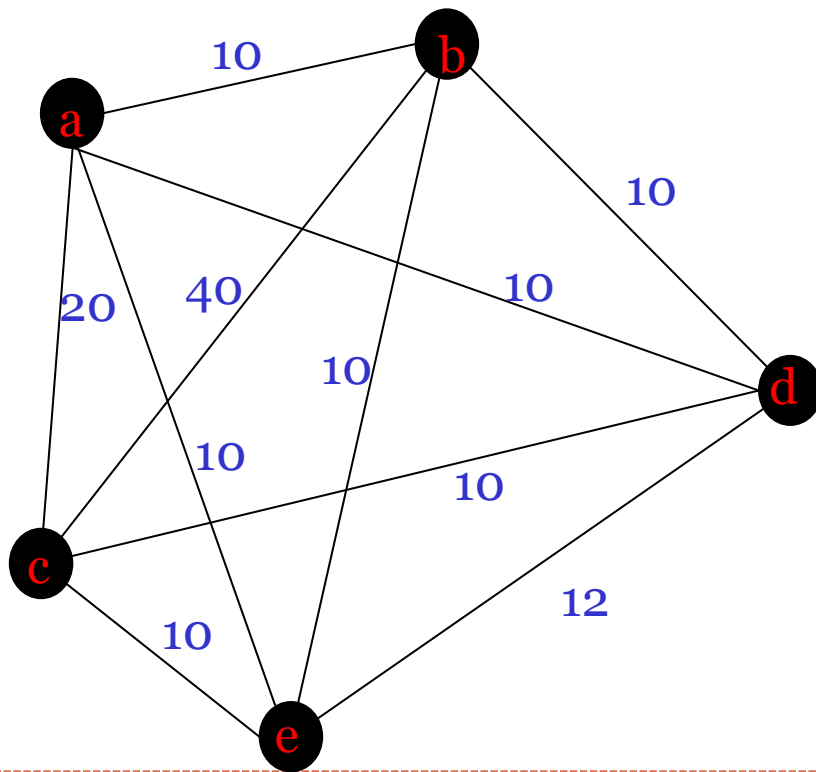
« pour tout système formel S contenant le langage de l'arithmétique, il existe une proposition G indémontrable dans S »

Exemple de problème de NP



Le voyageur de commerce

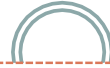
- Un voyageur de commerce désire faire sa tournée, existe-t-il une tournée de moins de 50 km ?



a-b-e-c-d-a

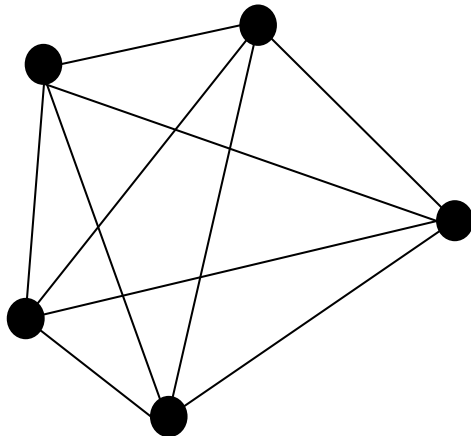
50km

NP et co-NP ?



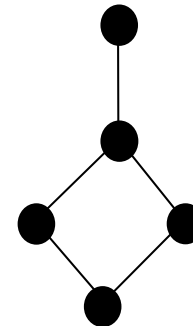
Problème du circuit hamiltonien

Un graphe est-il hamiltonien ?



Ce problème \in NP

Un graphe n'est-il pas hamiltonien ?



Ce problème \in co-NP

Est-ce que ce problème \in NP ?

WANTED

$P \stackrel{?}{=} NP$

Des algorithmes ...



- Résous le toi-même
- Cherchez dans la ville
- Lire la notice
- Faites de sorte que ca marche
- Etc ...

Introduction (1)



- Les techniques que nous connaissons ne permettent pas de simuler le comportement d'une personne, par exemple :
 - apprendre à utiliser un logiciel en lisant le manuel
 - s'apercevoir qu'on a été insulté
 - rédiger une dissertation sur un sujet donné
 - traduire un texte d'une langue $A \rightarrow B$

Introduction (2)



- Pour cela il faut des objets qui relient les éléments linguistiques à des représentations du monde
- Des objets qui représentent la sémantique du texte

Introduction (3)



- **Déterminer si des énoncés sont VRAIS / FAUX**
 - Si Superman voulait et pouvait prévenir le mal, il le ferait.
 - Si Superman ne pouvait prévenir le mal, il serait impuissant;
 - S'il ne voulait pas prévenir le mal, il serait malveillant.
 - Superman ne prévient pas le mal.
 - Si Superman existe, il n'est ni impuissant, ni malveillant.

Introduction (4)



- Déterminer si des énoncés sont VRAIS / FAUX
 - Par conséquent, **Superman n'existe pas.**
 - v est dans le tableau $\mathbf{b}[1..10]$
 - si la valeur \mathbf{v} est dans \mathbf{b} ,
 - alors elle n'est pas dans $\mathbf{b}[11..20]$

Expressions



- Constantes

- 42

- Variables

- X

- Opérateurs

- $\div, +, -, <, =, .$

- Exemples

- 13, z, $x+3+z^2$, $x+5>8\div x^2$

Chapitre 1



LOGIQUE PROPOSITIONNELLE

Présentation



- Le *calcul des propositions* ou *calcul propositionnel* est une théorie logique qui définit les lois formelles du raisonnement.
- La version moderne de la *logique stoïcienne*.
- La première étape dans la construction des outils de la *logique mathématique*

Proposition



- **Définition**

- **Proposition** = construction syntaxique pour laquelle il est sensé de parler de vérité.

- **Exemples**

- « $2 + 2 = 4$ »
- « le livre est ouvert »

- **Contre-exemples**

- « Que Dieu nous protège ! »
- « viens ! »
- « tais-toi ! »

Calcul des propositions



- 1^{ère} étape dans la définition de la logique et du raisonnement
- Définition des règles de déduction qui relient les propositions entre elles (sans en examiner le contenu)
- 1^{ère} étape dans la construction du **calcul des prédicats**
 - s'intéresse au contenu des propositions et qui est une formalisation achevée du raisonnement mathématique.

Calcul ou système déductif



- Ensemble de règles permettant en un nombre fini d'étapes et selon des règles explicites de déterminer si une proposition est vraie.
- Procédé s'appelle une *démonstration*.
- Structure mathématique permet de garantir que ces raisonnements ou démonstrations ont du sens (sémantique)
- Sémantique \rightarrow 2 valeurs, *vrai* et *faux* (notés 1 et 0).

Syntaxe du langage



- **variables propositionnelles** ou **propositions atomiques**, notées p , q , etc.
- **opérateurs** ou **connecteurs**.

$\equiv, =, \Leftrightarrow$	égalité, équivalence
\neq, \neq	inégalité, inéquivalence
\neg	négation, non
\vee	disjonction, ou
\wedge	conjonction, et
\Rightarrow	implication, si ... alors
\Leftarrow	conséquence

Autres symboles



- Constante noté \perp ,
 - prononcé taquet vers le haut, type vide, bottom ou bot, qui vise à représenter le *faux*.
- $()$ parenthèses pour lever les ambiguïtés dans les formules
- Formules propositionnelles

Formules propositionnelles



- Règles de formation indiquent
 - comment construire des propositions complexes à partir des propositions élémentaires, ou atomes (variables propositionnelles, constantes comme \perp).
 - quels assemblages de signes, quels mots, sont bien formés et désignent des propositions.
- Définition dépend d'un choix de connecteurs, et d'un choix d'atomes.

Exemples de formules



- **P un ensemble de variables propositionnelles**
 - $p \in P$ est une formule
 - \perp est une formule
 - si p et q sont des formules, alors $(p \wedge q)$, $(p \vee q)$, $(p \rightarrow q)$, $(p \leftrightarrow q)$ et $\neg p$ sont des propositions

Systemes déductifs



- **La déduction à la Hilbert**
 - Modus penens
- **La déduction naturelle**
- **Le calcul des séquents**

Egalité



- Si X et Y ont la même valeur alors
 - $(X=Y)=\text{Vrai};$
- Si X et Y n'ont pas la même valeur alors
 - $(X=Y)=\text{Faux};$
- Raisonner au sujet de l'égalité $\mathbf{X} = \mathbf{Y}$ sans toujours devoir évaluer X et Y
 - $(X=Y) = (Y=X)$

Lois de l'égalité



- Réflexivité

- $x=x$

- Symétrie (commutativité)

- $(x=y) = (y=x)$

- Transitivité

- $x=y, y=z \Rightarrow x=z$

Lois de l'égalité



- Loi de **Leibniz** (~350 ans)

*Deux expressions **A** et **B** sont égales si et seulement si le remplacement de l'une par l'autre dans n'importe quelle expression **E** ne change pas la valeur de **E**.*

Tables de vérités



		OR	NOR	AND	NAND
F	F	F	V	F	V
F	V	V	F	F	V
V	F	V	F	F	V
V	V	V	F	V	F

		XOR	NXOR	\rightarrow	\neg
F	F	F	V	V	V
F	V	V	F	V	V
V	F	V	F	F	F
V	V	F	V	V	F

Exemples



- j'ai une auto rouge **✓** j'étudie l'informatique
- j'ai une auto rouge **OUEX** j'étudie l'informatique
- $x > 2 \Rightarrow x > 0$
- **Si** je suis le recteur de l'UT, **alors** tu as traversé l'Atlantique à la nage.

Exemple : Evaluation de $\neg p \wedge (q \Rightarrow r)$



P	Q	R	$\neg P$	$Q \Rightarrow R$	$\neg p \wedge (q \Rightarrow r)$
V	V	V	F	V	F
V	V	F	F	F	F
V	F	V	F	V	F
V	F	F	F	V	F
F	V	V	V	V	V
F	V	F	V	F	F
F	F	V	V	V	V
F	F	F	V	V	V

Satisfiabilité et validité



- Soit P une expression booléenne
 - P est satisfaite dans un état si elle a la valeur vrai dans cet état.
 - P est satisfiable s'il y a un état dans lequel elle est satisfaite.
 - P est valide si elle est satisfaite dans tous les états.
 - Une tautologie est une expression booléenne valide.

Exemples



- $p \Rightarrow q$ est satisfaite dans l'état $(p, \text{faux}), (q, \text{vrai})$.
- Par l'item précédent, $p \Rightarrow q$ est satisfiable.
- $p \Rightarrow q$ n'est pas valide, car elle n'est pas satisfaite dans l'état $(p, \text{vrai}), (q, \text{faux})$.

Modélisation des propositions



- Une proposition est un énoncé qui peut être
 - vrai ou
 - faux
- Exemple :
 - La France a 80 universités et le Sénégal en a 5

Modélisation des propositions



- Pourquoi traduire une proposition en langue naturelle en expression booléenne ?
 - Cela force la résolution des ambiguïtés de la langue;
 - Cela permet de manipuler et de simplifier les expressions selon les lois de la logique propositionnelle;
 - C'est beaucoup plus sûr que de raisonner en langue naturelle.

Traduction triviale en expression booléenne



- Une variable pour toute la proposition. Donnons le nom **P** à la proposition.
- **P** : La France a 80 universités et le Sénégal en a 5
- **P** est une variable booléenne (variable propositionnelle) qui peut prendre la valeur **vrai** ou **faux**, selon que la proposition est **vraie** ou **fausse**.

Traduction raffinée (sous-propositions)



- Donnons les noms **Q** et **R** aux deux sous-propositions
 - Q : La France a 80 universités
 - R : le Sénégal en a 5
- **R** prise isolément est incensée

Traduction d'une proposition



- Introduire des variables booléennes pour dénoter les sous-propositions.
- Remplacer ces sous-propositions par les variables booléennes correspondantes.
- Traduire le résultat de l'étape 2 en expression booléenne, en utilisant les correspondances «évidentes» entre certains mots et les opérateurs logiques. Cf. table ci- dessous.

Traduction de certains mots en opérateurs



et, mais	deviennent	\wedge
ou	devient	\vee
ne pas, non	deviennent	\neg
il n'est pas vrai que	devient	\neg
si p alors q	devient	$p \Rightarrow q$

Traduction de certains mots en opérateurs



- **Exemples**

- Si vous ne faites pas les exercices, vous coulerez ;
- Faites les exercices ou vous coulerez ;
- Tous les nombres pairs sont divisibles par 4 (peut aussi s'écrire : si un nombre est pair, il est divisible par 4).

Logique propositionnelle



- Calcul
 - méthode de raisonnement au moyen de symboles.
- logique équationnelle ou calcul des propositions
 - Un ensemble d'axiomes (exemple $p \vee q \equiv q \vee p$)
 - Trois règles d'inférence
 - Leibniz : $P = Q \Rightarrow E[r := P] = E[r := Q]$
 - Transitivité : $P = Q, Q = R \Rightarrow P = R$
 - Substitution : $P, P[r := Q]$
- Par conventions
 - P, Q, R, \dots sont des expressions booléennes.
 - p, q, r, \dots sont des variables booléennes.

Théorème et axiome



- **Théorème**

- soit un axiome,
- soit la conclusion d'une règle dont les prémisses sont des théorèmes,
- soit une expression dont on démontre, en utilisant les règles d'inférence, qu'elle est égale à un axiome ou à un théorème précédemment démontré.

- **Axiome**

- expression dont on assume qu'elle est un théorème sans en donner la démonstration. Nous choisirons comme axiomes des expressions valides.

Équivalence et VRAI



- Axiome, associativité de \equiv
 - $(p \equiv q) \equiv r \equiv p \equiv (q \equiv r)$
- Axiome, commutativité (symétrie) de \equiv
 - $p \equiv q \equiv q \equiv p$
- Identité (élément neutre)
 - Un élément U est l'identité (ou l'élément neutre) d'une opération \circ ssi $b = b \circ U = U \circ b$, quel que soit b . U est une identité à gauche ssi $b = U \circ b$ pour tout b . U est une identité à droite ssi $b = b \circ U$ pour tout b .

Négation, inéquivalence et FAUX



- Axiome, définition de faux : $\text{faux} \equiv \neg \text{vrai}$
- Axiome, distributivité de \neg sur \equiv
 - $\neg(p \equiv q) \equiv \neg p \equiv q$
- Axiome, définition de $(\neg \equiv)$
 - $(p (\neg \equiv) q) \equiv \neg(p \equiv q)$
- Théorèmes reliant \equiv, \neq, \neg et faux
 - $\neg p \equiv q \equiv p \equiv \neg q$
 - $\neg \neg p \equiv p$
 - $\neg \text{faux} \equiv \text{vrai}$
 - $(p \neq q) \equiv \neg p \equiv q$

Négation, inéquivalence et FAUX



- Théorèmes reliant \equiv, \neq, \neg et faux
 - $\neg p \equiv p \equiv \text{faux}$
 - $(p \neq q) \equiv (q \neq p)$
 - $((p \neq q) \neq r) \equiv (p \neq (q \neq r))$
 - $((p \neq q) \equiv r) \equiv (p \neq (q \equiv r))$
 - $p \neq q \equiv r \equiv p \equiv q \neq r$
- La double négation affirme que la négation est son propre inverse (note : on dit qu'une fonction g est l'inverse d'une fonction f si $g(f.x) = x$ pour tout x).
 - $\neg\neg p \equiv p$

Disjonction



- Elle est définie par 5 axiomes
 - Commutativité (symétrie) de \vee
 - ✦ $p \vee q \equiv q \vee p$
 - Associativité de \vee
 - ✦ $(p \vee q) \vee r \equiv p \vee (q \vee r)$
 - Idempotence de \vee
 - ✦ $p \vee p \equiv p$
 - Distributivité de \vee sur \equiv
 - ✦ $p \vee (q \equiv r) \equiv p \vee q \equiv p \vee r$
 - Tiers exclu : $p \vee \neg p$ ou encore $p \vee \neg p \equiv \text{vrai}$

Disjonction



- Théorèmes sur \vee
 - Zéro de \vee
 - ✦ $p \vee \text{vrai} \equiv \text{vrai}$
 - Identité de \vee
 - ✦ $p \vee \text{faux} \equiv p$
 - Distributivité de \vee sur \vee
 - ✦ $p \vee (q \vee r) \equiv (p \vee q) \vee (p \vee r)$
 - $p \vee q \equiv p \vee \neg q \equiv p$

Conjonction



- Axiome ou règle d'or
 - $p \wedge q \equiv p \equiv q \equiv p \vee q$
- Cette règle peut se lire de +sieurs manières
 - $(p \wedge q) \equiv (p \equiv q \equiv p \vee q)$: c'est alors une définition de \wedge
 - $(p \equiv q) \equiv (p \wedge q \equiv p \vee q)$: cette lecture indique que p est équivalent à q ssi la conjonction et la disjonction de p et q sont équivalentes.
- Propriétés élémentaires de \wedge
 - Commutativité (symétrie) de \wedge : $p \wedge q \equiv q \wedge p$
 - Associativité de \wedge : $(p \wedge q) \wedge r \equiv p \wedge (q \wedge r)$

Conjonction



- Propriétés élémentaires de \wedge
 - Idempotence de \wedge : $p \wedge p \equiv p$
 - Identité de \wedge : $p \wedge \text{vrai} \equiv p$
 - Zéro de \wedge : $p \wedge \text{faux} \equiv \text{faux}$
 - Distributivité de \wedge sur \wedge : $p \wedge (q \wedge r) \equiv (p \wedge q) \wedge (p \wedge r)$
 - Contradiction : $p \wedge \neg p \equiv \text{faux}$
- Théorèmes reliant \wedge et \vee
 - Absorption
 - ✦ $p \wedge (p \vee q) \equiv p$
 - ✦ $p \vee (p \wedge q) \equiv p$
 - ✦ $p \wedge (\neg p \vee q) \equiv p \wedge q$
 - ✦ $p \vee (\neg p \wedge q) \equiv p \vee q$

Conjonction



- ✦ On parle d'absorption parce que la sous-expression q est absorbée par p dans les cas (a) et (b), et parce que $\neg p$ est absorbée et disparaît dans les cas (c) et (d).
- Distributivité de \vee sur \wedge : $p \vee (q \wedge r) \equiv (p \vee q) \wedge (p \vee r)$
- Distributivité de \wedge sur \vee : $p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$
- De Morgan (lois de De Morgan – Augustus De Morgan)
 - ✦ $\neg(p \wedge q) \equiv \neg p \vee \neg q$
 - ✦ $\neg(p \vee q) \equiv \neg p \wedge \neg q$
- Théorèmes reliant \wedge et \equiv
 - $p \wedge q \equiv p \wedge \neg q \equiv \neg p$
 - $p \wedge (q \equiv r) \equiv p \wedge q \equiv p \wedge r \equiv p$
 - $p \wedge (p \equiv q) \equiv p \wedge q$
 - Remplacement : $(p \equiv q) \wedge (r \equiv p) \equiv (p \equiv q) \wedge (r \equiv q)$

Implication



- Axiome, définition de \Rightarrow :
 - $p \Rightarrow q \equiv p \vee q \equiv q$
 - alternative de \Rightarrow : $p \Rightarrow q \equiv \neg p \vee q$
 - alternative de \Rightarrow : $p \Rightarrow q \equiv p \wedge q \equiv p$
 - Contrapositivité : $p \Rightarrow q \equiv \neg q \Rightarrow \neg p$
- Théorèmes sur \Rightarrow
 - $p \Rightarrow (q \equiv r) \equiv p \wedge q \equiv p \wedge r$
 - Distributivité de \Rightarrow sur \equiv : $p \Rightarrow (q \equiv r) \equiv p \Rightarrow q \equiv p \Rightarrow r$
 - $p \Rightarrow (q \Rightarrow r) \equiv (p \Rightarrow q) \Rightarrow (p \Rightarrow r)$
 - Transfert : $p \wedge q \Rightarrow r \equiv p \Rightarrow (q \Rightarrow r)$

Implication



- **Théorèmes sur \Rightarrow**

- $p \wedge (p \Rightarrow q) \equiv p \wedge q$
- $p \wedge (q \Rightarrow p) \equiv p$
- $p \vee (p \Rightarrow q) \equiv \text{vrai}$
- $p \vee (q \Rightarrow p) \equiv q \Rightarrow p$
- $p \vee q \Rightarrow p \wedge q \equiv p \equiv q$
- Réflexivité de \Rightarrow : $p \Rightarrow p \equiv \text{vrai}$ ou encore $p \Rightarrow p$
- Zéro à droite de \Rightarrow : $p \Rightarrow \text{vrai} \equiv \text{vrai}$ ou encore $p \Rightarrow \text{vrai}$
- Identité à gauche de \Rightarrow : $\text{vrai} \Rightarrow p \equiv p$
- $p \Rightarrow \text{faux} \equiv \neg p$
- $\text{faux} \Rightarrow p \equiv \text{vrai}$ ou encore $\text{faux} \Rightarrow p$

Chapitre 2



LOGIQUE DU PREMIER ORDRE



LOGIQUE PROPOSITIONNELLE