

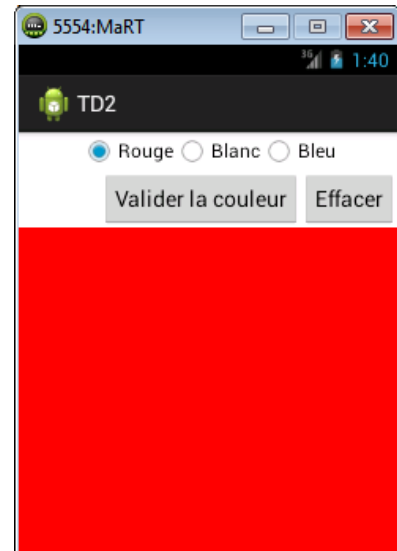


Programmation des Applications Mobiles avec Android
Licence Informatique
TP/Td n°1: Layouts

Exercice 1: LinearLayout

Créer un écran ayant rangée de trois boutons radio centrées au dessus ("Rouge", "Vert" et "Bleu" avec "Rouge" initialement sélectionné), une seconde ligne alignée à droite avec les boutons suivant ("Valider la couleur" et "Effacer "), et une TextView initialement blanc en bas.

Si vous en avez envie, comme ce fut le cas dans le TD/TP n°1, vous pouvez éventuellement ajouter le code spécifiant le comportement des boutons afin que le bouton "Valider la couleur" définisse la couleur d'arrière-plan du TextView et le bouton "Effacer" efface son contenu. Le plus important est la mise en page.



Exercice 2: TableLayout

Créer une fenêtre avec une rangée de 3 boutons ("Couleur1", "Couleur 2", et "Couleur 3 ") dans la partie supérieure. Le troisième bouton doit remplir tout l'espace restant. Dans la ligne suivante, insérer une TextView occupant toute la largeur et ayant une hauteur fixe. La troisième rangée doit contenir un seul bouton ("Effacer") à placer à droite. Encore une fois, vous pouvez gérer le comportement des boutons si vous voulez, mais le plus important est la mise en page.



Exercice 3: Couleurs

Dans l'exemple précédent, le texte des trois premiers boutons sont de couleurs différentes. Prenez ces couleurs à partir d'un fichier couleur. Spécifier également la couleur de fond de la TextView également à partir du fichier couleur.

Exercice 4: RelativeLayout

Céer une fenêtre avec des boutons en V au bas comme dans l'image ci-contre. Astuce: bien qu'il y ait probablement plusieurs manières de le faire, le plus simple serait d'utiliser des valeurs négatives pour *android:layout_marginLeft* pour certains boutons.

