



Universidade de Brasília – UnB
Faculdade do Gama – FGA
Curso: Engenharia de *Software*
Disciplina: Desenho de *Software*

Plano de Iteração



Versão 1.1

Attany Nathaly Lima Araújo – 11/0147006

Elaine Cristina Meirelles Peronico – 12/0010551

Tainara Santos Reis – 10/0131280

Vanessa de Andrade Soares - 12/0043190

Brasília – DF, Março de 2015

Lovelace	Versão: 1.1
Plano da Iteração	Data da versão: 28/03/2015

HISTÓRICO DE VERSÃO

Versão	Data	Descrição	Autor
0.1	21/03/15	Criação do documento.	Attany
0.2	21/03/15	Introdução.	Elaine Cristina
0.3	21/03/15	Enumeração dos critérios de avaliação para execução das atividades.	Elaine Cristina
0.4	21/03/15	Enumeração dos artefatos resultantes.	Elaine Cristina
0.5	22/03/15	Descrição dos artefatos.	Elaine Cristina
0.6	22/03/15	Recursos humanos.	Elaine Cristina
0.7	24/03/15	Atividades do projeto.	Elaine Cristina
0.8	24/03/15	Descrição das atividades.	Elaine Cristina
0.9	25/03/15	Cronograma.	Elaine Cristina
1.0	28/03/15	Casos de Uso.	Elaine Cristina
1.1	28/03/15	Reformulação do documento.	Elaine Cristina

Lovelace	Versão: 1.1
Plano da Iteração	Data da versão: 28/03/2015

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	4
2. PLANO DE ITERAÇÃO	4
2.1 ITERAÇÕES DO PROJETO	4
2.2 ATIVIDADES DO PROJETO	4
2.3 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO PARA EXECUÇÃO DAS ATIVIDADES	5
2.4 CRONOGRAMA	5
2.5 RECURSOS HUMANOS	8
3. ARTEFATOS RESULTANTES	9
4. CASOS DE USO	10
5. REFERÊNCIAS	10

Lovelace	Versão: 1.1
Plano da Iteração	Data da versão: 28/03/2015

1. INTRODUÇÃO

O documento Plano de Iteração descreve os detalhes das iterações do projeto do *website* Lovelace. Neste documento estão abordadas as atividades, melhor detalhadas em tarefas, das iterações 1 e 2 já realizadas e as que deverão ser realizadas ao longo da 3ª iteração pelas integrantes do grupo. Os cronogramas detalhados, com datas de início e fim das atividades e tarefas, são de grande importância para a orientação de toda a equipe.

2. PLANO DE ITERAÇÃO

Esta seção contém uma análise de todas as atividades já executadas e a serem executadas até o momento no projeto, a fim de organizar o processo e mantê-lo o mais claro possível.

2.1 Iterações do Projeto

Cada iteração terá 6 dias de duração total, o que implica que desde o começo do projeto (16/03/15) até seu final (19/05/15) serão realizadas 14 iterações. Estão aqui especificadas as iterações 1, 2 e 3.

2.2 Atividades do Projeto

Nome da Atividade	Descrição
Definir Projeto	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se as decisões de iniciação do projeto. Possui grande importância para o sucesso do mesmo.
Elaborar Artefatos	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se a criação dos artefatos que serão usados como guias no projeto e que devem ser entregues nos marcos.
Implementar/ Codificar	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se a toda a codificação a ser realizada no

Lovelace	Versão: 1.1
Plano da Iteração	Data da versão: 28/03/2015

	projeto, com suas classes, métodos, arquitetura, etc.
Testar	Macro atividade que inclui diversas tarefas, as quais referem-se a todos os testes a serem realizados no projeto, que incluem testes unitários, de integração, funcional, etc.
Reunião Presencial	Essa atividade refere-se aos encontros da equipe que acontecerão de forma presencial.
Reunião por Hangout	Essa atividade refere-se aos encontros da equipe que acontecerão via Hangout.

Tabela 1 – Atividades do projeto e suas descrições

2.3 Critérios de Avaliação para Execução das Atividades

Objetivando alcançar e manter a qualidade do *software* em desenvolvimento, foram estabelecidos, por toda a equipe, alguns critérios de avaliação para orientar o progresso de todo o projeto Lovelace, dentre eles há:

- Validar os requisitos elicitados e devidamente documentados.
- Aprovar a implementação/codificação dos requisitos levantados.
- Sempre que necessário, consultar o cliente a fim de esclarecer dúvidas.
- Cumprir, o mais fielmente possível, os prazos definidos para cada iteração.
- Em caso de alterações, as mesmas devem ser adequadamente registradas, aprovadas e cumpridas.
- Concluir a realização dos artefatos previamente identificados.
- Aprovar os artefatos elaborados, tanto com o cliente quanto com toda a equipe de desenvolvimento.

2.4 Cronograma

O cronograma geral das iterações 1, 2 e 3 do projeto encontra-se nesta seção. Há atividades que possuem tarefas e para cada atividade e/ou tarefa há recursos humanos alocados, com seus respectivos nomes, bem como datas de início e fim para a elaboração da mesma. Para melhor compreensão, as iterações estão colocadas com a cor alaranjada, as atividades estão representadas pelo preto em

Lovelace	Versão: 1.1
Plano da Iteração	Data da versão: 28/03/2015

negrito e as tarefas, estão em preto normal. Além desses, o marco está demonstrado através da cor verde.

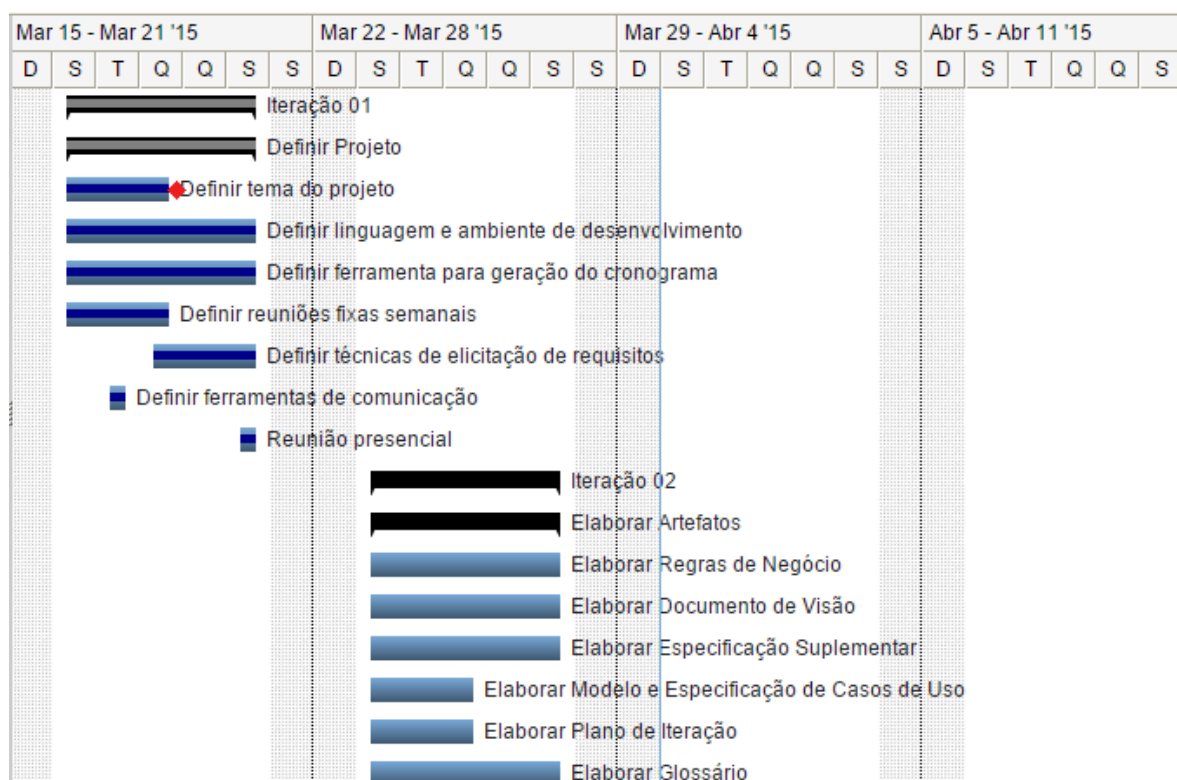
Atividade	Recursos Envolvidos	Data: Início	Data: Fim
1ª Iteração:		16/03/2015	21/03/2015
Definir Projeto		16/03/2015	20/03/2015
Definir tema do projeto	Toda a equipe	16/03/2015	18/03/2015
Definir linguagem e ambiente de desenvolvimento	Toda a equipe	16/03/2015	20/03/2015
Definir ferramenta para geração de cronograma	Toda a equipe	16/03/2015	20/03/2015
Definir reuniões fixas semanais	Toda a equipe	16/03/2015	18/03/2015
Definir técnicas de elicitação de requisitos	Toda a equipe	18/03/2015	20/03/2015
Definir ferramentas de comunicação	Toda a equipe	16/03/2015	17/03/2015
Reunião Presencial	Toda a equipe	20/03/2015	
2ª Iteração:		23/03/2015	28/03/2015
Elaborar Artefatos		23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Regras de Negócio	Attany	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Documento de Visão	Attany	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Especificação Suplementar	Tainara	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Modelo e Especificação de Casos de Uso	Vanessa	23/03/2015	25/03/2015
Elaborar Plano de Iteração	Elaine Cristina	23/03/2015	25/03/2015
Elaborar Glossário	Toda a equipe	23/03/2015	27/03/2015
Elaborar Protótipo de Baixa Fidelidade	Tainara	23/03/2015	27/03/2015
Implementar/Codificar		26/03/2015	27/03/2015
Implementar Manter Produto	Elaine Cristina	26/03/2015	27/03/2015
Testar		27/03/2015	28/03/2015
Testar Manter Produto	Vanessa	27/03/2015	28/03/2015
Reunião presencial	Toda a equipe	27/03/2015	
Reunião por hangout	Toda a equipe	25/03/2015	
1ª Entrega	Toda a equipe	30/03/2015	

Lovelace	Versão: 1.1
Plano da Iteração	Data da versão: 28/03/2015

3ª Iteração		30/03/2015	04/04/2015
Elaborar Artefatos		30/03/2015	02/04/2015
Elaborar Manual do Usuário	Elaine Cristina	30/03/2015	02/04/2015
Implementar/Codificar		30/03/2015	02/04/2015
Implementar Manter Categoria	Vanessa	30/03/2015	02/04/2015
Implementar Gerar Relatório	Attany	30/03/2015	02/04/2015
Testar		02/03/2015	04/04/2015
Testar Manter Categoria	Tainara	02/03/2015	04/04/2015
Testar Gerar Relatório	Elaine Cristina	02/03/2015	04/04/2015
Reunião presencial	Toda a equipe	03/04/2015	
Reunião por hangout	Toda a equipe	01/04/2015	

Tabela 2 – Cronograma previsto das iterações

Com o objetivo de guiar a evolução do projeto, bem como marcar possíveis atrasos, foi realizado, através da ferramenta Ganttter, um gráfico de Gantt, o qual encontra-se ilustrado abaixo:



Lovelace	Versão: 1.1
Plano da Iteração	Data da versão: 28/03/2015

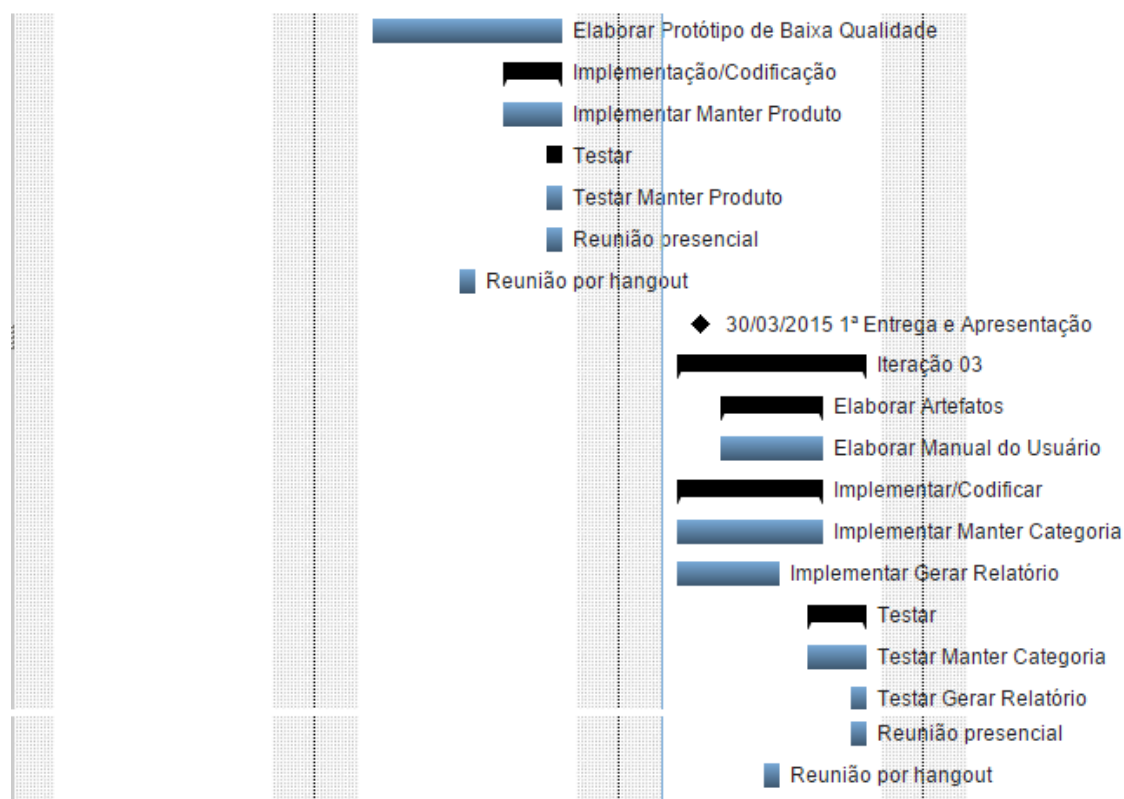


Imagem 1 – Gráfico de Gantt

2.5 Recursos Humanos

Como observado na Tabela 2 – Cronograma previsto das iterações -, para todas as atividades e tarefas a serem realizadas, há recursos humanos alocados, os quais são representados por membros da equipe. Seus respectivos nomes e papéis estão demonstrados na tabela abaixo.

Integrante da equipe	Papel desempenhado
Attany Nathaly Lima	Gerente de projeto / Programadora / Testadora
Elaine Cristina Meirelles	Designer / Programadora / Testadora
Tainara Reis	Especialista em requisitos / Programadora / Testadora
Vanessa de Andrade	Analista de negócio / Programadora / Testadora

Tabela 3 – Integrantes e seus respectivos papéis

Lovelace	Versão: 1.1
Plano da Iteração	Data da versão: 28/03/2015

3. ARTEFATOS RESULTANTES

No decorrer destas iterações vários artefatos, além deste, serão realizados e, em sua grande maioria, refinados, pode-se citar, então:

Nome do Artefato	Descrição
Documento de Visão	Pré-análise do software que será criado. É de extrema importância, principalmente, nas primeiras fases, permitindo capturar todas as perspectivas que o sistema pode englobar. É aconselhável que seja como um modo de orientação, capaz de evitar alguns dos problemas mais custosos com que as pessoas envolvidas no projeto poderão ter que se confrontar.
Especificação Suplementar	Compõe os requisitos de sistema ditos como não-funcionais, os quais podem ser requisitos legais e de regulamentação e padrões de aplicativo, atributos de qualidade do sistema a ser criado, composto por requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho e suportabilidade e outros, como sistemas operacionais e ambientes, requisitos de compatibilidade e restrições de design.
Glossário	Define termos importantes, tanto de desenvolvimento (internos) como de uso comum, usados pelo projeto.
Manual do Usuário	Conjunto de instruções sobre o sistema criado, com todas as funcionalidades e características do mesmo.
Modelo e Especificação de Casos de Uso	Descrição de um conjunto sequências de ações executadas por um sistema que gera um resultado de valor observável para determinado ator (pessoa que interage com o sistema). E, modelo das funções desejadas do sistema e seu ambiente, e serve como um contrato estabelecido entre o cliente e a equipe de desenvolvimento.
Protótipo de Baixa Fidelidade	Desenho parcial do sistema a ser criado. Muito importante na comunicação entre desenvolvedores e clientes.

Lovelace	Versão: 1.1
Plano da Iteração	Data da versão: 28/03/2015

Regras de Negócio	Declarações sobre políticas ou condições, relacionadas ao negócio envolvido, que devem ser satisfeitas pelo sistema a ser criado.
--------------------------	---

Tabela 4 – Artefatos gerados e suas definições

4. CASOS DE USO

No decorrer destas iterações serão executados os casos de uso Manter Produto, Manter Categoria e Gerar Relatório. As decisões dos casos de uso foram feitas baseando-se nas necessidades mais urgentes da cliente envolvida. Para uma maior compreensão, consulte a Especificação de Casos de Uso.

5. REFERÊNCIAS

DOS SANTOS, Franciele Silva et. al. **Plano de Iteração 2 do EOSystem v1.0**, 2004. Disponível em: <www.cin.ufpe.br/~ibs2/arquivosTemporarios/PlanoIteracao2.doc> Último acesso em 21 de março de 2015.

WIKIPÉDIA. **Documento de visão**, 2013. Disponível em: <http://pt.wikipedia.org/wiki/Documento_de_vis%C3%A3o>. Último acesso em 22 de março de 2015.

WTHREEX. **Artefatos: Especificações Suplementares**. Disponível em: <http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar_sspect.htm>. Último acesso em 22 de março de 2015.

WTHREEX. **Artefatos: Regras de Negócio**. Disponível em: <http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar_brules.htm>. Último acesso em 22 de março de 2015.

WTHREEX. **Artefatos: Caso de Uso**. Disponível em: <http://www.wthreex.com/rup/portugues/process/artifact/ar_uc.htm>. Último acesso em 22 de março de 2015.

LOVELACE. **Artefato: Modelo e Especificação de Casos de Uso**. Último acesso em 28 de março de 2015.