

第十一次课前学习任务清单

项目	内容
课程名称	程序设计课程实践
章节名称	第 8 章 基于 MFC 的俄罗斯方块游戏 - 项目拓展
学习目标	1) 能够掌握俄罗斯方块游戏主要类功能和如何相互协作 2) 能够完成俄罗斯方块游戏的主要类功能的拓展 3) 能够加深对画面绘制和消息响应机制的理解
课前学习任务清单	1) 回顾俄罗斯方块游戏搭建过程, 对照学习教材第 8 章 基于 MFC 的俄罗斯方块游戏 2) 思考下述问题, 制作 PPT, 准备课堂汇报分享: <ul style="list-style-type: none">✧ 准备拓展俄罗斯方块形状和颜色✧ 准备拓展游戏计分功能✧ 准备拓展游戏积分榜功能✧ 优化游戏过程中界面的闪烁问题✧ 准备其它可拓展的部分✧ 其它有兴趣游戏开发初步方案 3) 对课前学习过程中出现的问题、疑惑, 在教学平台上进行提问, 或参与其他同学提问的讨论。