



PROGRAM PENYEWAAN DAN PENJUALAN KASET

TEAM BASED PROJECT TAHAP 1

DISUSUN OLEH :

BAGUS SUSILA 10320016

CRISTIN ANGEL 10320021

EFA SETYANINGSIH 10320030

ERIKA NUR SEPTIANI 10320033

FARIDUDDIN ATTAR R 10320041

ASISTEN LAB : ANDHIKA PUTRA PRATAMA

TUGAS BESAR TAHAP 1
PRAKTIKUM PROGRAM KOMPYUTER
“Program Penyewaan dan Penjualan Kaset “

Asisten Lab : Andhika Putra Pratama



Disusun Oleh :

- | | |
|----------------------------|----------|
| 1. Bagus Susila | I0320016 |
| 2. Cristin Angel | I0320021 |
| 3. Efa Setyaningsih | I0320030 |
| 4. Erika Nur Septiani | I0320033 |
| 5. Fariduddin Attar Rahman | I0320041 |

Kelas A Teknik Industri

UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI

2021

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Basis	1
1.3 Diagram Alir	1
1.4 Fitur Program	4
1.5 Keunggulan Program	5
1.6 Potensi di Masa Depan	5
DAFTAR PUSTAKA	7

1.1 Latar Belakang

Pada abad ke-21, saat ini teknologi dan informasi semakin mengalami kemajuan yang sangat pesat. Adanya kemajuan teknologi dan informasi tersebut mendorong kita untuk segera melakukan suatu perubahan menuju arah yang lebih baik. Teknologi dan informasi merupakan faktor yang sangat penting, tanpa adanya teknologi dan informasi maka banyak hal dalam kehidupan yang akan terhambat. Perusahaan juga termasuk kedalam salah satu aspek yang terimbas oleh ada dan tidaknya teknologi. Perusahaan dituntut untuk bekerja secara ekonomis, efektif, dan efisien agar dapat bergerak mengikuti perkembangan ekonomi yang makin berkembang. Dalam sebuah perusahaan, jika pekerjaan dilakukan secara manual maka jumlah pegawai dan jam kerjanya akan semakin banyak dan gaji yang harus dibayarkan oleh perusahaanpun akan semakin tinggi seiring banyaknya beban kerja untuk pengolahan data.

Hal yang sama terjadi pula dalam Perusahaan Rental Kaset. Masalah yang sering terjadi dalam transaksi penyewaan kaset pada rental kaset ini adalah masih dilakukan secara manual, sehingga terkadang dapat menimbulkan kesalahan terutama dalam proses penyewaan, pengembalian kaset, penyimpanan dan pencarian data konsumen, serta pembuatan laporan yang belum lengkap dan akurat. Pencatatan transaksi yang dilakukan secara manual masih tergolong rentan akan adanya kesalahan.

Oleh karena itu, dengan adanya permasalahan ini, penulis ingin mencari solusi dengan membuat perancangan sistem program penyewaan kaset dan pembelian kaset yang terkomputerisasi agar pekerjaan dapat dilaksanakan dengan efisien dan ekonomis. Program ini nantinya diharapkan bisa mempermudah pelanggan dan meminimalisir kesalahan ketika memasukkan data pelanggan

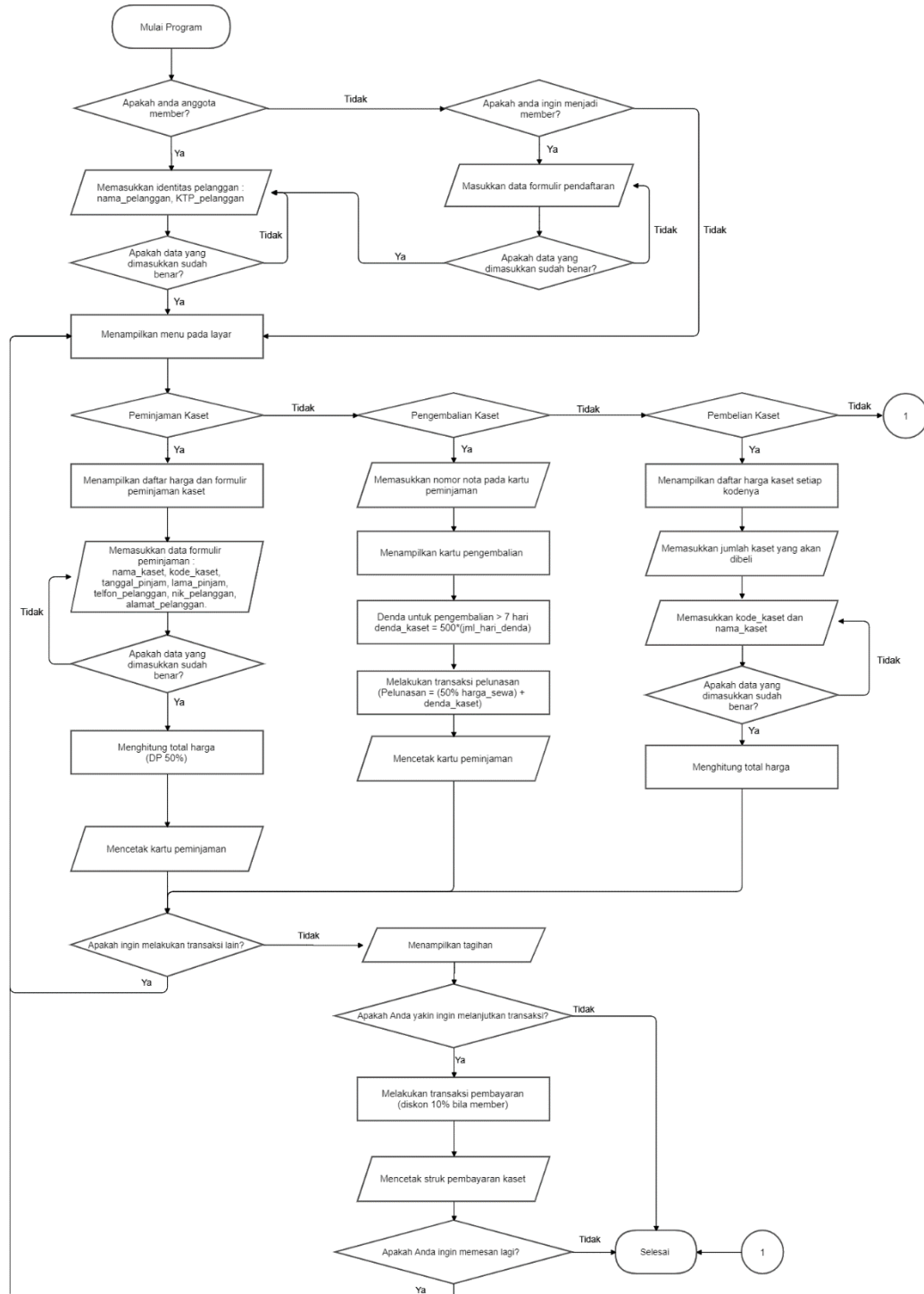
1.2 Basis

Program yang dibuat oleh kelompok kami berbasis *console*. Alasannya karena program berbasis teks atau *console* merupakan basis yang lebih sederhana daripada GUI, *website*, atau yang lainnya. Meskipun aplikasi yang digunakan sedikit asing bagi orang awam, pengguna hanya perlu

memasukkan perintah *input* pada program berbasis teks sederhana. Cursor akan berkedip apabila komputer siap menerima perintah pengguna. Selain itu, *console* juga mudah dibuat bagi *programmer* pemula.

1.3 Diagram Alir

Diagram alir pada program penyewaan kaset dan pembelian kaset yaitu:



Gambar 1. Flowchart Program Penyewaan dan Pembelian Kaset

Algoritma program penyewaan dan pembelian kaset yaitu:

1. Menanyakan anggota member
 - Jika member
 - a. Memasukkan identitas pelanggan
 - Jika belum member
 - a. Menawarkan pembuatan member
 - Jika membuat member
Masukkan data pendaftaran member
 - Jika tidak membuat member
Nama (username)
Nomor ktp (password)
2. Menampilkan menu
3. Pilih menu (Meminjam, Mengembalikan, Membeli)
 - Jika memilih menu Meminjam
 - a. Input nama kaset
 - b. Input kode kaset
 - c. Input tanggal pinjam
 - d. Input lama meminjam (dalam hari)
 - e. Input nomor telfon
 - f. Input Alamat
 - g. Menghitung total harga (50%)
 - h. Mencetak kartu peminjaman
 - Jika memilih menu Mengembalikan
 - a. Input nomor nota
 - b. Mencetak kartu peminjaman
 - Jika memilih menu Membeli
 - a. Input jumlah kaset
 - b. Input nama kaset
 - c. Input kode kaset
 - d. Menghitung total harga

4. Menampilkan Tagihan total
Memilih menu pembayaran (tunai, cicil, ovo, dana, dll), jika tunai menggunakan menu pengembalian
5. Melakukan transaksi pembayaran (diskon 10% jika member)
6. Menampilkan bukti pemimjaman, pengembalian dan pembelian kaset.
7. Finish

1.4 Fitur Program

Pada Program Pembelian dan Penyewaan Kaset ini memiliki terdapat dua tiga jenis fitur didalamnya yaitu fitur pembelian kaset, fitur penyewaan kaset dan fitur pengembalian kaset. Dari ketiga fitur tersebut di susun secara sistematis dan menarik agar memudahkan para penggunaannya. Adapun kegunaan dari ketiga fitur tersebut sebagai :

1. Fitur Pembelian

Dalam fitur ini pelanggan/pengguna diminta memasukkan jumlah kaset, nama kaset, dan kode kaset yang diinginkan setelah program akan menampilkan informasi mengenai nama pelanggan, nama kaset , kode kaset dan harga. Kemudian menentukan menu pembayaran (tunai, ovo, dana dan sebagainya) dan melakukan pembayar setelah itu pelanggan bisa mendapatkan jenis kaset yang di inginkan. Tujuan dari fitur ini yaitu mempermudah pelanggan dalam memilih kaset dan dalam melakukan transaksi pembayaran. Selain itu penjual tidak akan kewalahan dalam melayani pembeli karena data pembeli akan secara otomatis tersimpan dalam program dan bisa di buka kapan saja.

2. Fitur Penyewaan

Dalam fitur ini program akan menampilkan daftar menu pada layar yang berupa peminjaman kaset. Setelah itu pelanggan/pengguna diminta untuk memasukkan nama pelanggan, nama kaset, Input kode kaset, Input tanggal pinjam, Input lama meminjam (dalam hari), Input nomor telepon, Input Alamat. Kemudian pelanggan/pengguna bisa mendapatkan kaset yang diinginkan. Tujuan dari fitur ini adalah mempermudah

penggunaan/pelanggan jika ingin menyewa kaset karena metode penyewaan yang praktis, sistematis, dan modern serta keamanan barang tetap terjaga dengan adanya jaminan berupa nomor ktp yang diminta pada saat pendaftaran akun.

3. Fitur Pengembalian

Dalam fitur ini setelah melakukan login/daftar akun, pelanggan/pengguna akan diminta untuk memasukkan nomor nota, kemudian program akan menampilkan kartu peminjaman pelanggan. Setelah itu pelanggan/pembeli diminta untuk melakukan transaksi pelunasan sesuai dengan harga yang tertera pada kartu peminjaman, sehingga secara otomatis akun pengguna/pelanggan akan terdeteksi dan dinyatakan telah mengembalikan kaset. Dari fitur ini memiliki kegunaan yang mana dapat memudahkan pengguna/pelanggan dalam mengembalikan kaset yang telah disewa karena metodenya praktis, sistematis, dan modern.

1.5 Keunggulan Program

Keunggulan pada program ini yaitu menyediakan program penyewaan kaset dan pembelian kaset yang dapat sekaligus mencetak struk peminjaman, pengembalian, ataupun pembelian tanpa bantuan teller. Program ini dirancang untuk memudahkan pelanggan dalam meminjam kaset, pengembalian dan pembelian tanpa perlu menunggu lama dan mengantri panjang. Program ini merupakan inovasi baru, sehingga bisa menjadi terobosan perusahaan penyewa baik kaset maupun lainnya agar pelanggan lebih mudah melakukan transaksi peminjaman, pengembalian, maupun pembelian. Program ini juga dapat memudahkan pemilik toko rental dalam mengumpulkan rekap transaksi yang ada di toko dengan cepat dan mudah.

1.6 Potensi di Masa Depan

Program yang kami buat cukup berpotensi apabila dikembangkan lebih lanjut kedepannya. Dengan program ini diharapkan mampu mempermudah dan mempercepat proses peminjaman atau pembelian kaset secara digital. Data peminjaman bisa disimpan secara otomatis pada program sehingga

meminimalisir adanya kesalahan pendataan pada peminjaman dan bisa lebih efisien.

Di masa yang akan datang, program tersebut bisa dikembangkan lagi menjadi peminjaman secara online. Jadi, seseorang yang ingin melakukan peminjaman kaset bisa memesan secara online atau dari jarak jauh.

Meski saat ini sudah ada aplikasi untuk menonton film seperti Netflix, tidak semua film bisa kita akses di aplikasi tersebut. Apalagi film-film lama atau klasik. Bagi pecinta film klasik, adanya peminjaman kaset secara online juga mampu dijadikan untuk mencari film-film yang mungkin tidak tersedia di internet. Selain lebih praktis dan modern, program ini diharapkan mampu menjadi solusi bagi pecinta film dalam mencari film.

DAFTAR PUSTAKA

- Mayasari, M. S. (2015). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penyewaan Kaset (Cd) Pada Rental Kaset Akin Tanjung Pendam. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 6(1), 47-56.
<https://jurnal.umk.ac.id/index.php/simet/article/view/236/233>
- Prayitno, A., Wayangkau, I. H., & Darsono, T. A. (2018). Sistem Informasi Penyewaan DVD Pada Rental DVD Chass Merauke. *Musamus Journal Of Research Information and Communication Technology*, 1(1), 30-35. <http://ejournal.unmus.ac.id/index.php/mjriict/article/view/1011>