# Metodologi Penelitian (Research Methodology)

Pendahuluan





# Konsep Dasar Penelitian

Penelitian → Re Search (Riset)

Re (Kembali), Search (Mencari)

Penelitian: Pencarian atas sesuatu secara sistematis dengan menekankan bahwa pencarian dilakukan terhadap masalah yg dipecahkan

Studi yang dilakukan seseorang melalui penyelidikan yang hati-hati dan sempurna terhadap suatu masalah, sehingga diperoleh pemecahan yang tepat terhadap masalah tersebut (T. Hillway)

### Karakter Peneliti

• The good researcher is not "one who knows the right answers" but "one who is struggling to find out what the right questions might be"

(Phillips and Pugh, 2005)

### Karakter Peneliti

- Peneliti itu boleh salah (salah hipotesis, salah pengujian hipotesis, dsb)
- Tapi peneliti tidak boleh bohong atau menipu (mempermainkan atau manipulasi data dan hasil pengolahan statistik, dsb)

# Tujuan Dasar Penelitian

- 1. Memecahkan permasalahan yang dihadapi
- 2. Menguji, mengembangkan, dan menemukan teori atau metode



### Jenis-jenis Penelitian

### Menurut penggunaan:

- \* Penelitian bidang bisnis
- \* Penelitian bersifat akademik (mahasiswa)
- \* Penelitian Profesional dan Institusi

- Penelitian Bisnis
   Penelitian dilakukan o/ perusahaan/
   organisasi u/ meningkatkan kinerja
   perusahaan (Contoh: Penemuan
   Produk baru, Pembukaan cabang baru)
- 2. Penelitian Akademis
  Penelitian yang dilakukan o/ mahasiswa
  u/ membuat tugas akhir. Penelitian ini
  sebagai sarana edukatif sehingga
  datanya valid & dapat
  dipertanggungjawabkan.
  (Contoh: Skripsi, Thesis, dan Disertasi)
- 3. Penelitian Profesioanal
  Penelitian yg dilakukan o/ dosen dan
  peneliti hanya tujuannya u/ memperoleh
  pengetahuan baru, dilakukan dengan
  variabel yg lengkap, cara yang betul.
  Hasilnya u/ pengembangan ilmu
  pengetahuan

### Jenis Penelitian (umum) dibedakan berdasarkan:

Tujuan	Metode	Eksplanasi	Analisis Data
• Murni	• Survey	• Deskriptif	• Kuantitatif
• Terapan	• Ex Post Facto	<ul> <li>Komparatif</li> </ul>	• Kualitatif
	• Eksperimen	<ul> <li>Asosiatif</li> </ul>	• Gabungan
	<ul> <li>Naturalistik</li> </ul>		
	<ul> <li>Policy Research</li> <li>Action Research</li> <li>Evaluasi</li> <li>Historis</li> </ul>		
• Rekayasa (R&D)	<ul><li>Deskripsi</li><li>Evaluasi</li><li>Eksperimen</li></ul>	<ul><li>Deskriptif</li><li>Komparatif</li><li>Asosiatif</li></ul>	Gabungan

#### Tujuan

Penelitian Murni (Dasar) (pure research)

Pengembangan teori, dilakukan di laboratorium yg kondisinya terkontrol, sifat praktis

Penelitian Terapan (applied research)

Untuk menerapkan, menguji dan mengevaluasi kemampuan teori u/ memecahkan masalah secara praktis

Penelitian Rekayasa (engineering reseach/ Research & development) Untuk menerapkan, menguji dan mengevaluasi kemampuan teori u/ memecahkan masalah secara praktis ke dalam sebuah produk (hardware, software, prosedur)

Metode	
Survey	<ul> <li>Penelitian dgn populasi besar / kecil, data dari sampel yg bersifat general dari pengamatan yang tidak mendalam.</li> <li>✓ Contoh : Kecenderungan masyarakat konsumsi makanan</li> </ul>
Ex Post Facto	<ul> <li>Meneliti peristiwa yg terjadi &amp; merunut ke belakang u/ mengetahui faktor yg mempengaruhinya</li> <li>✓ Contoh : Peristiwa kebakaran, Flu Burung</li> </ul>
Ekperimen	• Penelitian mencari pengaruh variabel terhadap variabel lain
Naturalistik	<ul> <li>Policy Research (Penelitian Kebijakan)</li> <li>Action Research (Penelitian Tindakan)</li> <li>Evaluasi (Pembanding standar dgn hasil)</li> <li>Sejarah (Historis/data masa lalu)</li> </ul>

### Exspalansi/Tingkat Penjelasan

menjelaskan variabel yg diteliti disertai dgn hubungan/korelasi antar variabel

### > Deskriptif :

u/ mengetahui nilai variabel satu dgn variabel dan menjawab pertanyaan sendiri (bagaimana, berapa, dll)

#### ➤ Komparatif :

u/ mengetahui perbandingan antara satu dgn lain Contoh : Perbedaan kinerja Wireless dengan Konvensional.

#### Assosiatif :

u/ megetahui hub. 2 variabel atau lebih sehingga fungsi sbg penjelasan; meramalkan dr Suatu keadaan.

### Penelitian menurut jenis Analisa Data

- 1. Kuantitatif
  Data dalam bentuk angka statistik; matematik
- 2. Kualitatif
  - Data dalam bentuk kalimat, skema dan gambar
  - Data kualitatif bisa dikuantitatifkan dgn (skor)
  - Dalam sekali ukuran

Contoh: setuju; sangat setuju; kurang setuju; tidak setuju

# Bagaimana dengan Tugas Akhir mahasiswa -> skripsi

### Konsep dasar Tugas akhir

- ✓ Merupakan **karya Ilmiah**, topik, pokok bahasan, tujuan, dan rumusan dikerjakan o/ Mahasiswa/i
- ✓ Hakekatnya TA merupakan laporan **penelitian** & pengamatan mahasiswa di lapangan dan ditulis secara jujur, obyektif berdasarkan data yg logis dgn bahasa indonesia yang baik dan benar
- ✓ Disusun o/ mahasiswa **dibawah bimbingan** arahan dosen sesuai disiplin ilmu atau dosen pembimbing teknik penulisan.
- ✓ Sebagai karya tulis ilmiah, penulisannya sesuai dgn tatacara/buku pedoman penulisan **sesuai kaidah ilmiah** (misal jumlah halaman isi: D3=40 halaman, S1=80 Hal, S2&S3=80, tidak termasuk Daftar isi dan lampiran, daftar pustaka dll.)

# Metode Ilmiah (Metode Penelitian Ilmiah)

- ➤ Metode Ilmiah
  - Merupakan suatu pengejaran terhadap kebenaran yang diatur o/ pertimbangan-pertimbangan logis & merupakan proses mencari kebenaran
  - Cara menerapkan prinsip-prinsip logis terhadap penemuan, pengesahan dan penjelasan kebenaran (Almrek 1939)
  - Pengejaran terhadap sesuatu u/ memperoleh suatu interelasi

### ➤ Metode Ilmiah mengandung 2 hal :

### 1. Adanya kebenaran ilmiah; ciri/sifatnya:

- a) Pragmatis (bersifat praktis dan berguna bagi umum; bersifat mengutamakan segi kepraktisan dan kegunaan (kemanfaatan); mengenai atau bersangkutan dengan nilai-nilai praktis)
- b) Koresponden (hubungan antara bentuk dan isi)
- c) Koheren (masuk akal, jelas, yg mudah dimengerti)

### 2. Kebenaran Non-Ilmiah

Kebenaran yg prosesnya melalui, seperti:

• penemuan dengan secara kebetulan, wahyu, intuitif, spekulasi, kewibawaan, Trial and Error

Adanya keterikatan antara proses, penelitian dan kebenaran

### Untuk kegiatan penelitian skripsi setidaknya dilalui 8 tahap: Perumusan/Definisi Permasalahan Studi Literatur Formula **Hypotesis** Uji **Hypotesis** Pengumpulan Data Penyusunan Analisa Interpretasi Generalisasi -> Kesimpulan Membuat Laporan



- a) Berdasarkan **fakta**; bukan cerita atau imajinasi
- b) Bebas prasangka; fakta tsb alasannya kuat & objektif bukan subjektif
- c) Menggunakan prinsip analisa; penjelasan secara tajam, analitik bukan deskriptif
- d) Menggunakan hipotesa; dugaan sementara u/menghindari agar penelitian tidak bias
- e) Menggunakan ukuran yg objektif; dgn pertimbangan logis bukan o/ perasaan penulis
- f) Menggunakan teknis kuantitatif; data harus diukur dgn standar yg lazim dipakai (Kg,Cm)

### Metodologi Penelitian Ilmu Komputer

Bidang Kajian

Metode Penelitian

Algoritma dan Struktur Data

Arsitektur

Software Engineering

Artificial Inteligence And Robotics

Human Computer Interaction

Organizational Informatics

Bahasa Pemrograman

Sistem Operasi dan Jaringan

Database and Retrieval Informatio System

Grafik

Ilmu Komputasi

**Bio Informatics** 

Penelitian Eksperimen

Penelitian Kausal Komparatif

Penelitian Asosiatif/Korelasional

Penelitian Deskriptif

Penelitian Historis

Penelitian Studi Kasus

Penelitian Evaluasi Kebutuhan

Penelitian Evaluasi Hasil

Penelitian Evaluasi Program/Kebijakan

Organizational Issues & Information Systems **Application Technologies** Software Methods and **Technologies Systems** Infrastructure Computer Hardware and Architecture





Organizational Issues & Information Systems

Application Technologies

Software Methods and Technologies

Systems Infrastructure

Computer Hardware and Architecture

Computer Engineering

Theory Principles Innovation



Organizational Issues & Information Systems

Application Technologies

Software Methods and Technologies

Systems Infrastructure

Computer Hardware and Architecture

# Computer Science



Organizational Issues & Information Systems

> **Application Technologies**

Software Methods and **Technologies** 

> **Systems** Infrastructure

Computer Hardware and Architecture

Information System

Theory **Principles** Innovation



More Applied



**Application Technologies** 

Software Methods and **Technologies** 

> **Systems** Infrastructure

Computer Hardware

and Architecture

## Information **Technology**

Theory **Principles** Innovation



More Applied

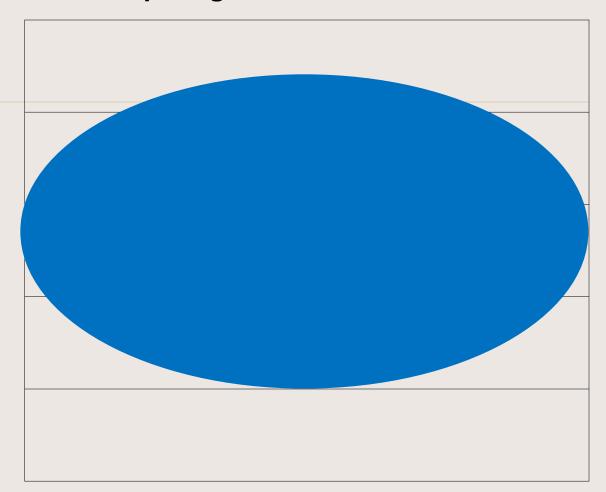
Organizational Issues & Information Systems

Application Technologies

Software Methods and Technologies

Systems Infrastructure

Computer Hardware and Architecture



Software Engineering

Theory Principles Innovation DEVELOPMENT

More Theoretical More Applied

# Projects in Computing and Information Systems

A Student's Guide

Second Edition

Christian W. Dawson

