添加功能：

1. 修复了胜利、失败展示界面的bug
2. 增加了升级功能，塔防开始只能选择第一级
3. 增加了移除功能，会返回建造花费的总金钱的一半
4. 添加了第三种炮塔，为环形攻击炮塔。

待更改的：

1. 金钱负数还是没能修复
2. 有时怪物的绿条会消失
3. 当点击过于频繁的时候难以识别
4. 怪物、炮塔等数值设定