


<b>ARBEITSAUFTRAG</b>	
<b>Fach: SEW2</b>	
<b>Thema: JAVA – Vererbung, abstrakte Klassen</b>	

Als Voraussetzung für diese Übung wird die Lösung vorhergehende Übung Fahrzeuge benötigt.

Objekte der Klasse Fahrzeug sind eigentlich sinnlos. Das liegt daran, dass die Klasse typischerweise abstrakt zu definieren ist.

Machen Sie die Klasse Fahrzeug abstrakt. Es entfällt auch der Konstruktor. Der Konstruktor der Subklassen muss natürlich bleiben.