


ARBEITSAUFTRAG	
Fach: SEW2	
Thema: JAVA – abstrakte Klassen	

Implementieren Sie eine abstrakte Klasse Mitarbeiter. Sie besitzt die Eigenschaften: name (Name des MA), persnr (Personalnr. des MA, muss eindeutig sein), sowie anzMitarbeiter (zählt über alle Mitarbeiter mit, wieviele es gibt).

Weiters gibt es die abstrakte Methode monatsBrutto(), welche das Gehalt des Mitarbeiters berechnet und zurückgibt.

Implementieren Sie folgende speziellen Mitarbeiterklassen inkl. zusätzlichen Attributen, Getter/Settermethoden und passenden Konstruktor(en):

Manager

Manager sind für 2 Geschäftsbereiche verantwortlich, von denen der variable Gehaltsanteil berechnet wird. Pro Bereich wird ein Prozentsatz festgelegt, der Bonus hängt vom Umsatz in dem Bereich ab. Das Gesamtbruttogehalt wird wie folgt berechnet: Gesamt Brutto = Fixgehalt + $\text{Prozentsatz1} * \text{Umsatz1} + \text{Prozentsatz2} * \text{Umsatz2}$

Angestellte

Angestellte haben ein Grundgehalt, zu dem eine Ortszulage, sowie eine allgemeine Zulage addiert werden.

Arbeiter

Arbeiter werden nach Stunden bezahlt. Das Gehalt berechnet sich mit: $\text{Stundenlohn} * \text{Anzahl Stunden} + \text{Stundenlohn} * \text{Überstunden} * \text{Anzahl Überstunden} + \text{Schichtzulage}$

Testprogramm:

Definieren Sie ein Array für mind. 3 Mitarbeiter. Erzeugen Sie entsprechende Mitarbeiter und speichern sie im Array ab.

Geben Sie den Namen des MA, seine Personalnummer und sein Monatsbrutto aus. Berechnen Sie die Gesamtlohnkosten(Gesamtbrutto) der Firma.

Erweitern Sie das Programm um einen speziellen Manager, den GFManager. Dieser sitzt in der Geschäftsführung und soll zusätzlich zu einem normalen Managergehalt eine Geschäftsführerzulage bekommen. Sollte das Berechnungsschema für Manager geändert werden, so muss die Klasse GFManager nicht geändert werden!

Erweitern Sie das Testprogramm um die Erweiterung zu testen.