


ARBEITSAUFTRAG	
Fach: SEW2	
Thema: JAVA – Interface	

Als Voraussetzung für diese Übung wird die Lösung vorhergehende Übung Fahrzeuge benötigt.

Lagern Sie alle Methoden der Klasse Fahrzeug in ein Interface aus und implementieren Sie das Interface in der Klasse Fahrzeug wieder.

Passen Sie die Anwendung entsprechend an.