

Présentation du projet

O Contraintes du projet Battle Royale, Boutique, Objectifs intermédiaires et Cutscenes

O Cible 12-25 ans

Support

O Genre et sous-genre Arcade, Battle Royale

O Nombre de joueurs 20

Pitch

Dans un monde où le soleil menace de tout engloutir sur son passage, le joueur navigue de planètes en planètes à l'aide de tremplin qui le propulse hors gravité.

Il se confronte à ses adversaires pour espérer être le dernier survivant de cet univers.

Pour l'aider à s'en sortir vivant, deux orbes, un offensif et un défensif, gravitent autour de lui et sont améliorés grâce à divers bonus récupérés lors de la traversée du système.



Gameplay unique : Orbes offensif et défensif

Navigation en jouant sur la gravité : Planètes





Mécaniques

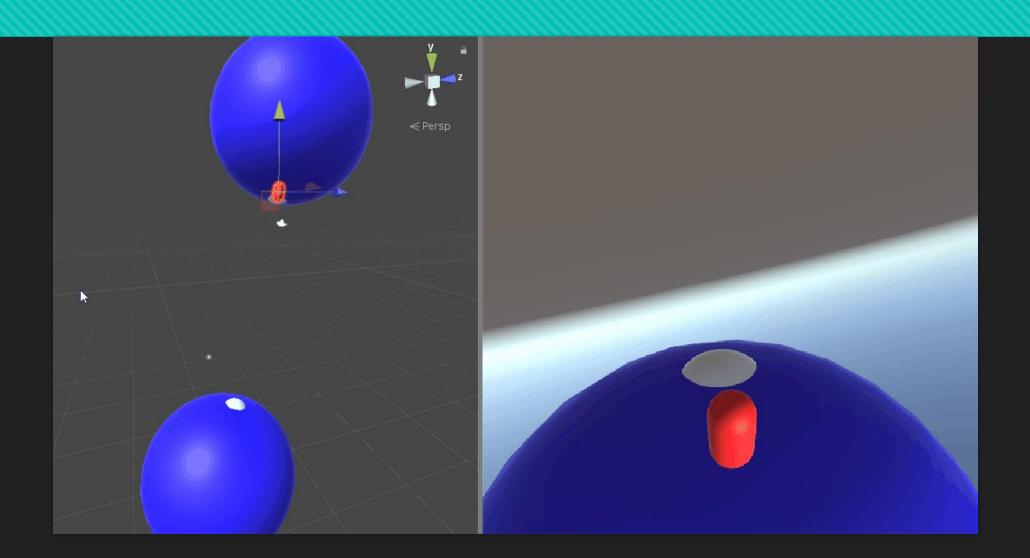
Orbes

O Gravité

O Mécaniques liées à l'environnement



Fonctionnement de la gravité



Objectifs intermédiaires

Première planète : seuils de destruction des mobs

Deuxième planète et les suivantes : tremplins à activer

Deuxième planète et les suivantes : récupérer les loots dans les temples

Joueurs récompensés par des points à dépenser dans la boutique

Cutscenes

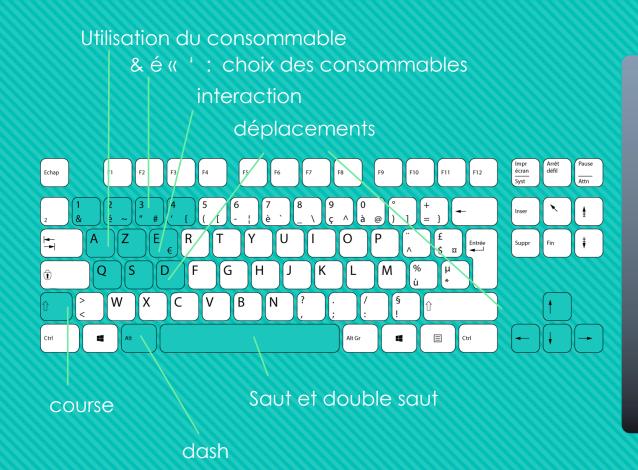
- Premier joueur à prendre un tremplin (première planète)
- Concernent loot
- O Premier joueur à prendre le dernier tremplin (planète finale)
- Vainqueur

Exemple: Darwin Project



Exemple: Fortnite





Camera

Third-person Fixed

Contrôles

Clavier et souris

Character

Humanoïde

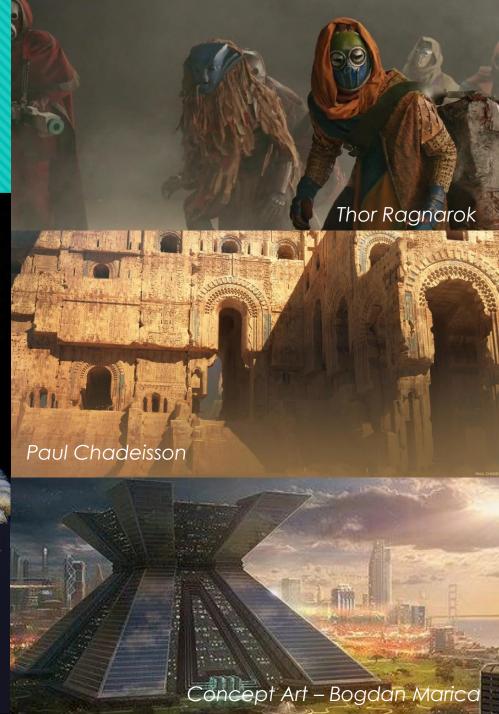


Références et inspirations





Peuple tribal descendant d'une civilisation très ancienne dont la technologie surpuissante leur permet de défier la gravité.





Toujours influencé par la culture africaine avec des touches de nouvelles technologies

De nombreux autres skins seront disponibles dans la boutique

Recherche d'avatar











Character Design

Tremplin et temple

