







Definition of Ready (DoR)	REQUIRE	•••
ield Name*		
Definition of Ready (DoR)		
isplay description		
Define os critérios para uma história	ser considerada pronta para ser iniciada.	
pefault text		
OFFILIE FOYF		
eradic text		
	··· ∷≣ ∷≣ Ø @ ⊕ ↔ ① >> −	
	··· ∷≣ ∷≣	
Normal text 🗸 B I	··· ∷≣ ≟≣ & @ ⊕ <> ① 79 − ritas utilizando o modelo INVEST.	
Normal text 🗸 B I	ritas utilizando o modelo INVEST.	
Normal text V B I As histórias devem estar esc	ritas utilizando o modelo INVEST. madas.	
Normal text B I As histórias devem estar esc As histórias devem estar estar	ritas utilizando o modelo INVEST. madas. nadas.	
As histórias devem estar esc As histórias devem estar est As histórias devem estar refi	ritas utilizando o modelo INVEST. madas. nadas.	
As histórias devem estar esc As histórias devem estar est As histórias devem estar refi As histórias devem estar ass	ritas utilizando o modelo INVEST. madas. nadas. ociadas a um épico.	
As histórias devem estar esc As histórias devem estar est As histórias devem estar refi As histórias devem estar refi As histórias devem estar ass Arquitetura desenhada.	ritas utilizando o modelo INVEST. madas. nadas. ociadas a um épico. to pronto e devs com acesso.	

Definition of Done (DoD)

Display description

Contém as definições de uma história considerada como finalizada.

Default text

- Ao menos dois testes de integração, um para o caminho feliz e outro validando a tratativa de erros.
- Testes funcionais aprovados.
- Análise estática de código com score mínimo de 85 para arquitetura, 95 para estilo, 90 para código e 100 para segurança.
- Automação.
- · Critérios de aceite contemplados.
- Códigos revisados.
- · Product Owner aceita a história.
- O sistema deve estar disponível 24 horas por dia e 7 dias por semana.