

Criar Usuário

Attach

Add a child issue

Link issue

Description

Como uma pessoa não cadastrada no aplicativo, **quero** conseguir me cadastrar no aplicativo **para** ser capaz de criar lembretes.

Acceptance Criteria

DADO QUE não possuo usuário cadastrado QUANDO entro no aplicativo ENTÃO o sistema deve me direcionar para a tela de cadastro.

DADO QUE estou na tela de cadastro QUANDO preencho o formulário ENTÃO o sistema deve validar se o e-mail é único e válido, se o nome é único, se o telefone é válido e se a senha possui ao menos 8 caracteres, com maiúsculas e minúsculas, caracteres especiais e 2 números.

DADO QUE na tela de cadastro QUANDO finalizo com sucesso ENTÃO o aplicativo deve informar que enviou um e-mail de confirmação.

DADO QUE o e-mail de validação foi enviado QUANDO o usuário cadastrado clica no link ENTÃO o cadastro do usuário deve ser validado no aplicativo, com uma mensagem de sucesso.

Activity

Show:

All

Comments

History

Newest first ⌵

AS

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

To Do ▾ ⚡ Actions ▾

Details

Story point estimate

3

Definition of Ready (DoR)

- As histórias devem estar escritas utilizando o modelo INVEST.
- As histórias devem estar estimadas.
- As histórias devem estar refinadas.
- As histórias devem estar associadas a um épico.
- Arquitetura desenhada.
- Ambiente de desenvolvimento pronto e devs com acesso.
- Descrição detalhada com critérios de aceitação.
- A história só pode ter, no máximo, 5 pontos.

Definition of Done (DoD)

- Ao menos dois testes de integração, um para o caminho feliz e outro validando a tratativa de erros.
- Testes funcionais aprovados.
- Análise estática de código com score mínimo de 85 para arquitetura, 95 para estilo, 90 para código e 100 para segurança.
- Automação.
- Critérios de aceite contemplados.
- Códigos revisados.
- Product Owner aceita a história.
- O sistema deve estar disponível 24 horas por dia e 7 dias por semana.

Criar Lembrete

Attach

Add a child issue

Link issue

Description

Como um usuário cadastrado, **quero** poder cadastrar lembretes, **para** ajudar a organizar minha rotina.

Acceptance Criteria

DADO QUE sou um usuário cadastrado na aplicação QUANDO efetuo o login ENTÃO clico no botão Cadastrar Lembrete.

DADO QUE estou na tela do formulário de cadastrar lembrete QUANDO não preencho todos os campos obrigatórios ENTÃO o aplicativo deve me informar o que está faltando, por meio de um popup chamativo.

DADO QUE estou na tela de cadastro de lembrete QUANDO preencho todos os campos obrigatórios ENTÃO o aviso de campo faltante desaparece.

DADO QUE estou na tela de cadastro de lembrete QUANDO clico no botão de cadastrar lembrete ENTÃO o lembrete é criado com sucesso.

DADO QUE estou na tela de cadastro de lembrete QUANDO clico no botão cadastrar lembrete ENTÃO ocorre um erro inesperado.

DADO QUE estou na tela de cadastro de lembrete QUANDO ocorre um erro inesperado ENTÃO devo receber uma mensagem amigável e o erro ser logado.

Activity

Show:

All

Comments

History

Newest first

AS

Add a comment...

Pro tip: press **M** to comment

To Do

⚡ Actions

Details

Story point estimate

4

Definition of Ready (DoR)

- As histórias devem estar escritas utilizando o modelo INVEST.
- As histórias devem estar estimadas.
- As histórias devem estar refinadas.
- As histórias devem estar associadas a um épico.
- Arquitetura desenhada.
- Ambiente de desenvolvimento pronto e devs com acesso.
- Descrição detalhada com critérios de aceitação.
- A história só pode ter, no máximo, 5 pontos.

Definition of Done (DoD)

- Ao menos dois testes de integração, um para o caminho feliz e outro validando a tratativa de erros.
- Testes funcionais aprovados.
- Análise estática de código com score mínimo de 85 para arquitetura, 95 para estilo, 90 para código e 100 para segurança.
- Automação.
- Críticos de aceite contemplados.
- Códigos revisados.
- Product Owner aceita a história.
- O sistema deve estar disponível 24 horas por dia e 7 dias por semana.

Projects / Reminder / RM-3 / RM-16

Enviar notificação ao e-mail

Attach

Add a child issue

Link issue

▾

⋮

Description

Como uma pessoa cadastrada no aplicativo e com lembrete cadastrado no aplicativo, **quero** conseguir receber no e-mail a notificação do lembrete **para** ser lembrado do evento ou lembrar pessoas específicas.

Acceptance Criteria

DADO QUE sou um usuário cadastrado QUANDO vou cadastrar um lembrete ENTÃO escolho a forma de envio, sendo email o padrão e o primeiro meio a ser disponibilizado.

DADO QUE sou um usuário cadastrado no aplicativo QUANDO chega a data que cadastrei para o envio de notificação do lembrete ENTÃO recebo a notificação na data correta, no e-mail de recebimento cadastrado.

DADO QUE sou um usuário cadastrado no aplicativo QUANDO chega a data que cadastrei para o envio de notificação do lembrete ENTÃO a pessoa cujo e-mail está configurado para recebimento da notificação recebe o e-mail.

DADO QUE a notificação é recebida QUANDO ela é enviada pelo aplicativo ENTÃO é lida e isso é informado ao aplicativo.

Activity

Show: All Comments History

Newest first ⌵

AS

Add a comment...

Pro tip: press M to comment

🔒

👁 1

👍

🔗

⋮

To Do ▾

⚡ Actions ▾

Details

Story point estimate 2






Definition of Ready (DoR)

- As histórias devem estar escritas utilizando o modelo INVEST.
- As histórias devem estar estimadas.
- As histórias devem estar refinadas.
- As histórias devem estar associadas a um épico.
- Arquitetura desenhada.
- Ambiente de desenvolvimento pronto e devs com acesso.
- Descrição detalhada com critérios de aceitação.
- A história só pode ter, no máximo, 5 pontos.

Definition of Done (DoD)

- Ao menos dois testes de integração, um para o caminho feliz e outro validando a tratativa de erros.
- Testes funcionais aprovados.
- Análise estática de código com score mínimo de 85 para arquitetura, 95 para estilo, 90 para código e 100 para segurança.
- Automação.
- Critérios de aceite contemplados.
- Códigos revisados.
- Product Owner aceita a história.
- O sistema deve estar disponível 24 horas por dia e 7 dias por semana.

Enviar Notificação para redes sociais

 Attach  Add a child issue  Link issue  

Description

Como uma pessoa cadastrada no aplicativo e com lembrete cadastrado no aplicativo, **quero** conseguir receber na rede social indicada a notificação do lembrete, na data estipulada, **para** não perder a data dos compromissos.

Acceptance Criteria

DADO QUE sou um usuário cadastrado QUANDO vou cadastrar um lembrete ENTÃO escolho a forma de envio, sendo que escolho envio para redes sociais.

DADO QUE existem muitos tipos de redes sociais QUANDO vou cadastrar a rede social de recebimento da notificação ENTÃO é mostrado um drop-down com as opções disponíveis.

DADO QUE estou vendo o drop-down com as opções disponíveis QUANDO percebo que a rede social desejada está disponível ENTÃO escolho a rede social na qual desejo receber as notificações de lembretes.

DADO que após escolher a rede social para envio de notificação QUANDO clico o drop-down se fecha ENTÃO retorno ao preenchimento do restante do lembrete.

DADO QUE desejo continuar com a criação do lembrete QUANDO escolho outra rede social disponível ENTÃO o lembrete é criado com sucesso.

DADO QUE a rede social foi corretamente cadastrada QUANDO chega a data que cadastrei para o envio de notificação do lembrete ENTÃO recebo a notificação na data correta, na rede social de recebimento cadastrada.

DADO QUE recebo a notificação QUANDO ela é enviada pelo aplicativo ENTÃO leio e entendo perfeitamente do que se trata, pois o texto é objetivo e claro.

Linked issues

relates to

RM-20 Solicitar cadastramento de rede social não selecionável







































Activity

  1   ...

To Do ⌵ ⚡ Actions ⌵

Details

Story point estimate	4
----------------------	---

Definition of Ready (DoR)

- As histórias devem estar escritas utilizando o modelo INVEST.
- As histórias devem estar estimadas.
- As histórias devem estar refinadas.
- As histórias devem estar associadas a um épico.
- Arquitetura desenhada.
- Ambiente de desenvolvimento pronto e devs com acesso.
- Descrição detalhada com critérios de aceitação.
- A história só pode ter, no máximo, 5 pontos.

Definition of Done (DoD)

- Ao menos dois testes de integração, um para o caminho feliz e outro validando a tratativa de erros.
- Testes funcionais aprovados.
- Análise estática de código com score mínimo de 85 para arquitetura, 95 para estilo, 90 para código e 100 para segurança.
- Automação.
- Critérios de aceite contemplados.
- Códigos revisados.
- Product Owner aceita a história.
- O sistema deve estar disponível 24 horas por dia e 7 dias por semana.