

Lab end of week 2 : Huffman

« Un certain moment il faut bien écrire un code qu'on peut utiliser dans la vie de tous les jours ! »
« Intilaq Data Science Academy »

1. Documentation

Documentez vous sur la méthode de compression et de décompression de Huffman.

Liens utiles :

- <http://cermics.enpc.fr/polys/info1/main/node76.html>
- https://fr.wikipedia.org/wiki/Codage_de_Huffman

2. Réalisation

Ecrire une classe Codeur qui possède les deux méthodes suivantes :

- `Coder(filesource,filedestination)` : lit le fichier texte se trouvant à l'adresse filesource, construit l'arbre de codage de Huffman correspondant puis écrit le résultat dans le fichier filedestination :
 - N'oubliez pas d'écrire dans le fichier destination l'arbre de décodage.
 - Choisissez le nom de l'extension que vous donnerez aux fichiers. (exemple : .hc)
- `Decoder(filesource,filedestination)` : lit le fichier compressé se trouvant à l'adresse filesource, en extrait l'arbre de décodage et son texte, décompresse le texte et l'écrit dans le fichier filedestination.

Bon Travail et Bon Weekend