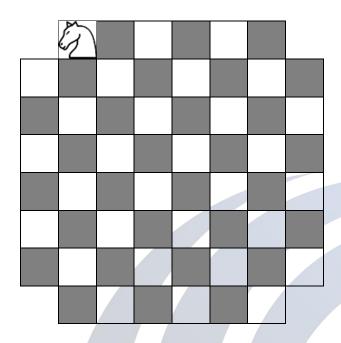
| Oktató: Dr. Katona József, PhD            | Dátum:         |
|---|----------------|
| Tantárgy kódja: DUEN-ISF-113-HU           | Hallgató neve: |
| Tantárgy neve: Programozás 2              | NEPTUN kód:    |
| Teszt típusa: Írásbeli zárthelyi dolgozat | Aláírás:       |

Rendelkezésre álló idő: 6 hét

## FELADATLEÍRÁS:

Távolítsuk el egy sakktábla négy sarokmezőjét, és helyezzünk az így kapott csonka tábla első sorának bal szélső mezőjére egy huszárt! Járjuk be a figurával a táblát szabályos huszárlépésekben haladva úgy, hogy minden mezőt pontosan egyszer érintünk, és a legvégén az utolsó mezőről huszárlépésben elérhető legyen az induló mező!

A Windows ablak megtervezése önálló feladat, bármilyen vezérlőt felhasználhat a feladat megoldásához, de egyet legalább Önnek kell megvalósítania (*UserControl*). A huszár lépések alatt az ablakon található komponensek a felhasználó számára maradjanak használhatóak. Biztosítsa, hogy a folyamat bármikor megállítható legyen.



Bármilyen segédanyag felhasználható, azonban két egyforma kötelezően beadandó dolgozat esetében (a szerző és a plagizáló esetében is) automatikusan nem teljesítette bejegyzés kerül az elektronikus indexekbe! A kötelezően beadandó dolgozat határideje, a közzétételtől számított 6 hét!