8. operációs rendszerek gyakorlat

1. Feladat:

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
#define SECOND 1
void do nothing();
void do_int();
int main ()
   int i;
   unsigned sec=1;
   signal(SIGINT, do_int);
for (i=1;i<8;i++) {
   alarm(sec);
   signal(SIGALRM, do_nothing);
   printf(" %d varok de meddig?\n",i);
   pause();
void do_nothing(){ ;}
void do_int() {
   printf(" int jott ");
   signal(SIGINT,SIG_IGN);
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <sys/types.h>
#include <signal.h>

int main(int argc, char **argv)

{
    int pid;

    if (argc < 1)
    {
        perror(" Nincs kinek");
        exit(1);
    }

pid = atoi(argv[1]);

kill(pid, SIGALRM);

}</pre>
```

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>

void do_nothing();

int main ()

{
    signal(SIGALRM, do_nothing);
    printf(" %d varok de meddig?\n");
    pause();
    printf(" Vegre, itt az alarm \n");
}

void do_nothing(){;}
```

2. Feladat:

```
void handleSignals(int signum);
int main(void) {
    void (*sigHandlerInterrupt)(int);
    void (*sigHandlerQuit)(int);
    void (*sigHandlerReturn)(int);
    sigHandlerInterrupt = sigHandlerQuit = handleSignals;
    sigHandlerReturn = sigHandlerInterrupt);
    if (sigHandlerReturn = SIG_ERR) {
        perror("signal error: ");
        return 1;
    }
    sigHandlerReturn = signal(SIGOUIT, sigHandlerQuit);

if (sigHandlerReturn = SIG_ERR) {
        perror("signal error: ");
        return 1;
    }
    while (1) {
        printf("\nA program leállításához a következőket végezze el: \n");
        printf("\nA pr
```

```
sleep(10);
}
return 0;
}

void handleSignals(int signum) {
    switch(signum) {
        case SIGINT:
        printf("\nNyomja meg a CTRL + C billentyűkombinációt\n");
        printf("Most visszaállítja a SIGINT jelet az alapértelmezett műveletre\n");
        signal(SIGINT, SIG_DFL);
        break;
        case SIGQUIT:
        printf("\nNyomta meg a CTRL+\n");
        break;
        default:
        printf("\nFogadott jel száma %d\n", signum);
        break;
}
return;
```