PERMOHONAN KERJA PRAKTEK (MAGANG)

DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

KOTA SURABAYA



Disusun Oleh:

M.Khotibul Umam 09020620031
 Irfan Hakim 09020620028
 M. Alfian Kahfi 09010620008

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA

2022

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah SWT atas limpahan nikmat iman, islam dan ihsan serta segala kemudahan yang diberikan-Nya dalam merampungkan proposal kegiatan praktik kerja lapangan pada Telkom Sidoarjo Metro ini. Tak lupa sholawat serta salam senantiasa kita sanjungkan kepada Nabi Muhammad SAW yang senantiasa kita nantikan syafaatnya didunia maupun di akhirat kelak.

Tujuan penulisan proposal kegiatan ini adalah sebagai syarat pengajuan Kerja Praktik Lapangan pada Telkom Sidoarjo Metro. Dalam kesempatan ini dengan segala kerendahan dan ketulusan hati, penulis mengucapkan terimakasih kepada seluruh pihak yang terlibat dalam penulisan proposal kegiatan ini. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan proposal ini masih banyak kekurangan karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Akhir kata, semoga tulisan yang sederhana inidapat memberi manfaat bagi banyak pihak.

Surabaya, 16 Januari 2023

Tim Penulis

DAFTAR ISI

KATA 1	PENGANTAR	2
DAFTA	R ISI	3
BAB I		4
PENDAHULUAN		4
1.1	Latar Belakang	4
1.2	Dasar Pemikiran	5
1.3	Tujuan Pelaksanaan	5
BAB II		6
PELAKSANAAN KEGIATAN		6
2.1 I	Bentuk Kegiatan	6
BAB III		7
PENUTUP		7
3.1	Penutup	7

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya merupakan perguruan tinggi yang memberi pendidikan kepada mahasiswa dan mahasiswinya untuk menjadi sumber daya manusia yang profesional dan kompetitif. Khususnya pendidikan yang diberikan dalam program Sarjana Sistem Informasi yang mempersiapkan seluruh mahasiswanya untuk menjadi sumber daya manusia yang ahli dan mampu terjun langsung dalam dunia IT.

Salah satu program yang dapat ditempuh untuk dapat mewujudkan hal tersebut adalah dengan pelaksanaan kegiatan kerja praktek lapangan. Bentuk kegiatan ini dilakukan adalah kerja praktik dengan mengikuti seluruh kebijakan dan aktivitas yang diterapkan pada lokasi kerja. Kegiatan kerja praktik lapangan ini merupakan salah satu bentuk kegiatan pelatihan yang diharapkan mahasiswa dapat mengimplementasikan kemampuan akademik yang diperoleh pada bangku perkuliahan ataupun kegiatan lain diluar bangku kuliah. Selain itu, mahasiswa juga dapat menambah pengetahuan, pengalaman dan wawasan lapangan terkait dunia kerja.

Sesuai dengan kalender akademik program sarjana Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya, setiap mahasiswa/i diwajibkan untuk melaksanakan Praktik Kerja Lapangan (On the Job Training) pada suatu instansi perusahaan yang berkaitan dengan ilmu teknologi. Dengan mengikuti program praktik kerja lapangan ini diharapkan mahasiswa dapat mamahami berbagai persoalan dalam dunia kerja dan bagaimana untuk menyelesaikan persoalan tersebut dengan cara ikut terjun secara langsung dalam kegiatan-kegitan yang berkaitan dengan teknologi yang diterapkan oleh perusahaan atau instansi yang dipilih.

Oleh karena itu, mahasiswa program studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya wajib mengikuti kegiatan Praktik Kerja Lapangan untuk menggali potensi yang telah didapat guna menyandang predikat Ahli madya yang siap dipakai dan berguna bagi bangsa dan negara.

1.2 Dasar Pemikiran

Praktik kerja lapangan adalah kegiatan akademik yang dilakukan oleh mahasiswa dengan melakukan praktek kerja secara langsung pada lembaga/instansi yang relevan dengan pendidikan yang diambil mahasiswa dalam perkuliahan berdasarkan kurikulum dan syarat pembuatan tugas akhir, maka praktek kerja lapangan ini diadakan. Praktek kerja lapangan ini juga diadakan agar mahasiswa/mahasiswi mengenal dunia kerja yang sebenarnya. Selain itu mahasiswa/mahasiswi dapat langsung mempraktekan ilmu yang di dapatkan di perguruan tinggi.

1.3 Tujuan Pelaksanaan

- 1. Mengembangkan wawasan dan pengalaman mahasiswa/mahasiswi dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.
- 2. Mahasiswa mampu menerapkan kemampuan dan pendidikan yang diterima di bangku perkuliahan maupun diluar kegiatan perkuliahan.
- Mahasiswa memperoleh keterampilan dan pengalaman kerja praktis sehingga secara langsung dapat memecahkan permasalahan yang ada dalam kegiatan di bidangnya.
- 4. Meningkatkan hubungan kerja sama yang baik antara perguruan tinggi, pemerintah, dan, perusahaan.

Meningkatkan pemahaman mahasiswa mengenai hubungan antara teori dan penerapannya sehingga dapat memberikan bekal bagi mahasiswa untuk terjun ke masyarakat.

BAB II

PELAKSANAAN KEGIATAN

2.1 Bentuk Kegiatan

Kerja Praktik Lapangan ini akan dilaksanakan kurang lebih selama 1 (satu) bulan terhitung dari 30 Januari 2023. Durasi waktu yang diajukan akan disesuaikan dengan ketentuan yang berlaku di tempat atau lembaga yang bersangkutan. Kerja Praktik ini dilaksanakan di instansi yang dituju oleh mahasiswa, yaitu:

Tempat : Dinas Komunikasi dan Informatika

No. Telepon : 085853641719

Alamat : Jl. Jimerto No. 25-27 Lantai 5 Surabaya, Jawa Timur 60272

Kerja praktik ini dilaksanakan secara tim yang terdiri dari tiga orang. Adapun peserta dalam kegiatan kerja praktik ini adalah mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya, yaitu:

M.Khotibul Umam 09020620031
 Irfan Hakim 09020620028
 M. Alfian Kahfi 09010620008

BAB III

PENUTUP

3.1 Penutup

Demikian Proposal Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini kami susun dan ajukan sebagai pertimbagnan Bapak/Ibu. Besar harapan kami dapat memberikan gambaran singakt dan jelas mengenai maksud dan tujuan dilaksanakannya program PKL dari segenap pihak terkait dari Telkom Sidoarjo Metro. Semoga pelaksanaan PKL ini dapat memberi manfaat bagi kami selaku mahasiswa, pihak jurusan Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya, maupun bagi pihak Telkom Sidoarjo Metro. Atas segala bantuan dan kerjasama seluruh pihak yang terkait kami ucapkan terimakasih.

Surabaya, 16 Januari 2023

Tim Penulis