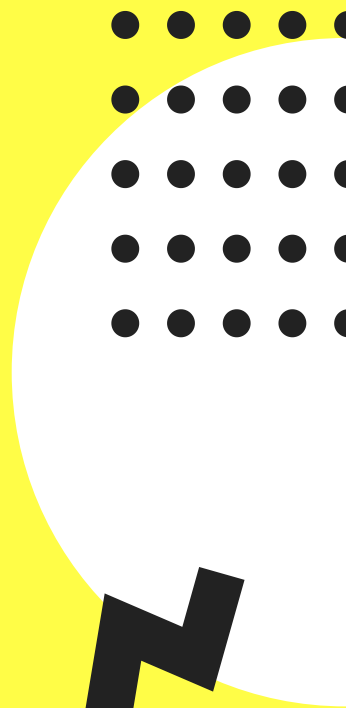
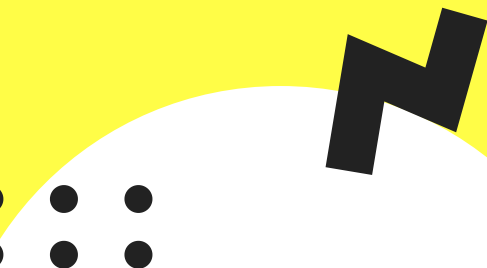





Web Developer Bootcamp

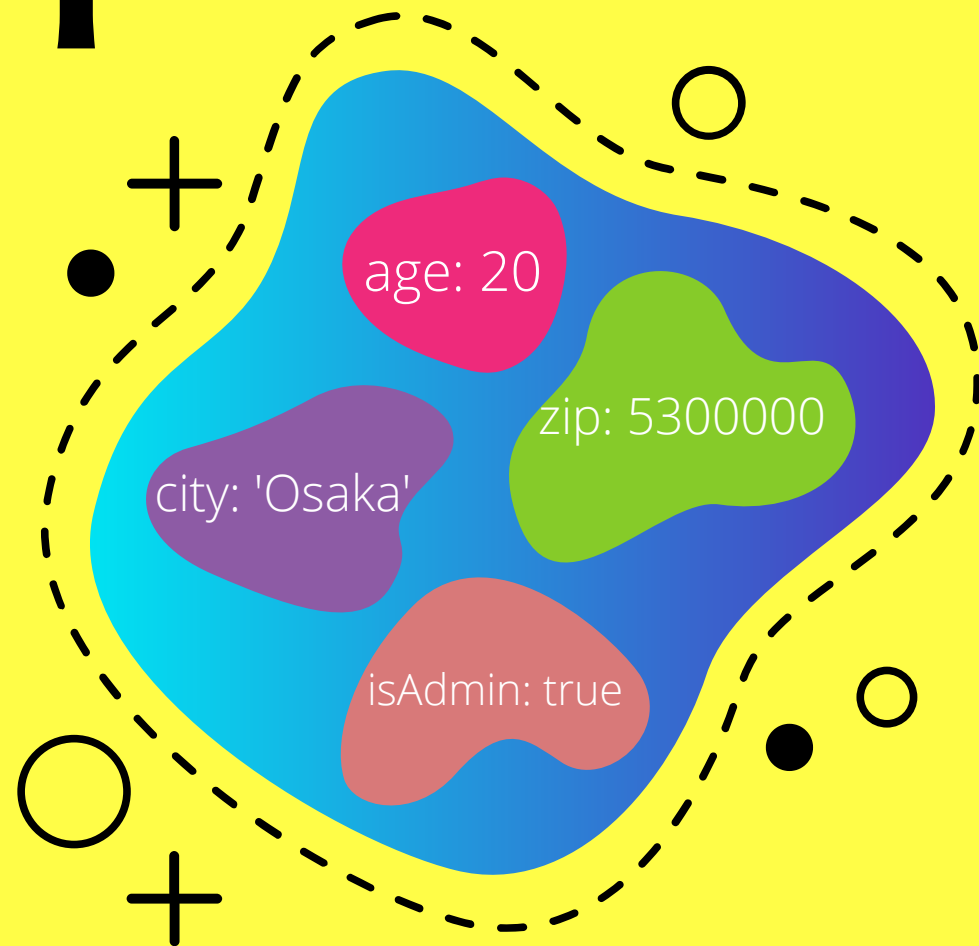
オブジェクト

2つ目のデータ構造！



オブジェクト

- オブジェクトはプロパティの集合体
- プロパティはキーと値のペア
- インデックスでデータにアクセスするのではなく、キーを使ってアクセスします



どうやって
このデータを
保持しよう？



オブジェクトを使おう

```
const fitBitData = {  
  totalSteps      : 308727,  
  totalMiles      : 211.7,  
  avgCalorieBurn  : 5755,  
  workoutsThisWeek : '5 of 7',  
  avgGoodSleep    : '2:13'  
};
```

プロパティ =
キー (KEY)
+
値 (VALUE)




キーと値のペア

username: → 'yamada'

upvotes: → 7

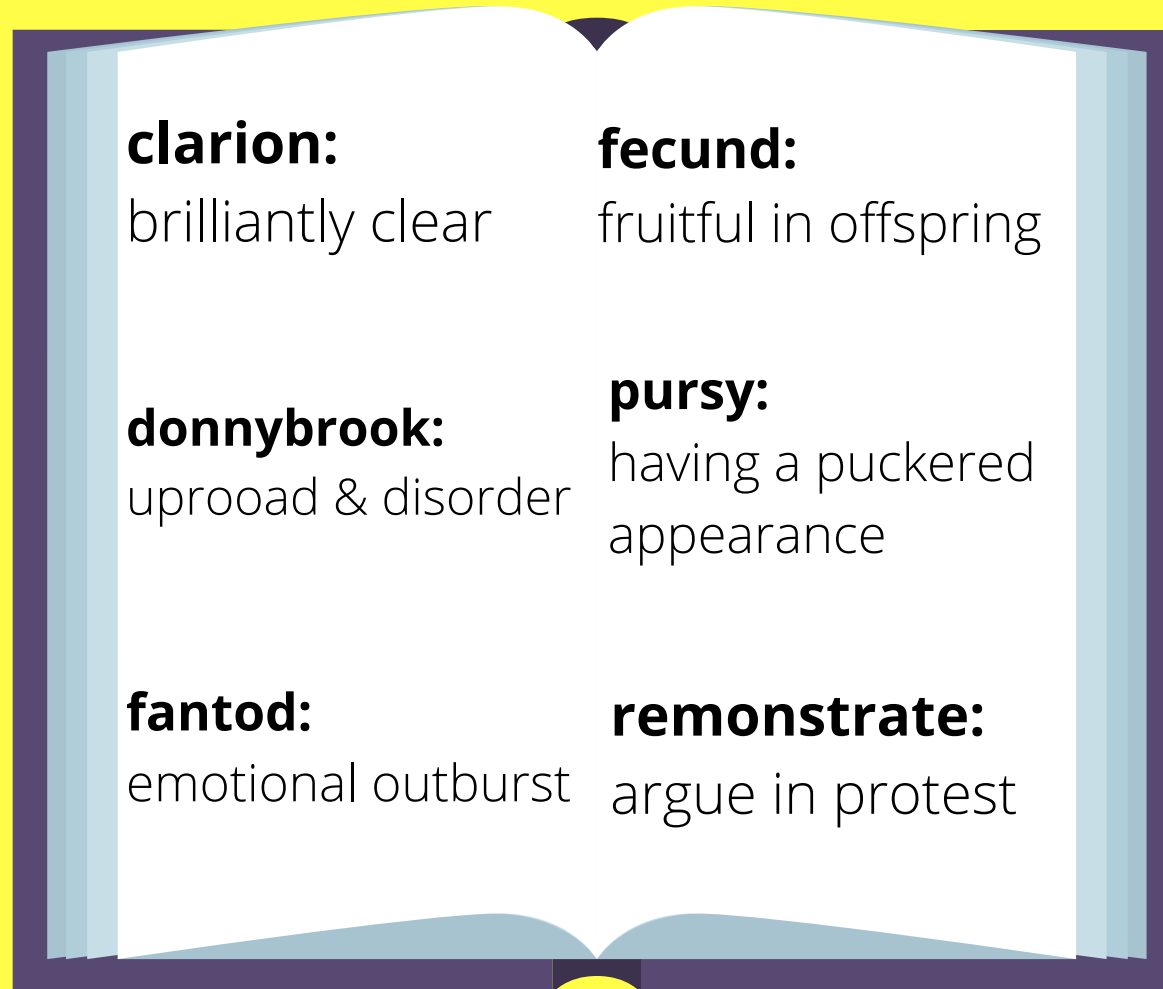
text: → 'いい話！'

どんなデータ型でもOK



```
const comment = {  
  username    : 'yamada',  
  downVotes   : 19,  
  upVotes     : 214,  
  commentText : '思っていたのと違った',  
  tags        : ['#おもしろ', '#爆笑'],  
  isAuthor    : false  
};
```

DICTIONARY



有効なキー

オブジェクトの
キーはString*
に変換される

* Symbolは例外



データの参照方法



```
const palette = {  
  red: '#eb4d4b',  
  yellow: '#f9ca24',  
  blue: '#30336b'  
}
```



```
palette.red //"#eb4d4b"
```

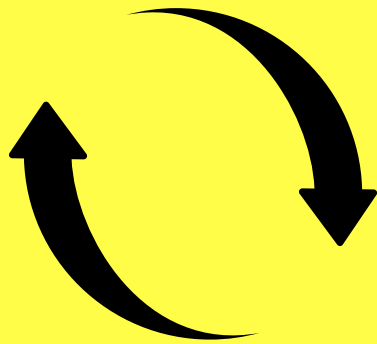


```
palette['blue'] //"#30336b"
```



```
let color = 'yellow';  
palette[color] //"#f9ca24"
```

プロパティの 更新や追加



```
const fitBitData = {
  totalSteps      : 308727,
  totalMiles      : 211.7,
  avgCalorieBurn  : 5755,
  workoutsThisWeek : '5 of 7',
  avgGoodSleep    : '2:13'
}
// プロパティの更新
fitBitData.workoutsThisWeek = '6 of 7';
fitBitData.totalMiles += 7.5;

// プロパティを新しく追加
fitBitData.heartStillBeating = true;
```

配列 + オブジェクト

```
const shoppingCart = [  
  {  
    product: 'Jenga Classic',  
    price: 6.88,  
    quantity: 1,  
  },  
  {  
    product: 'Echo Dot',  
    price: 29.99,  
    quantity: 3,  
  },  
  {  
    product: 'Fire Stick',  
    price: 39.99,  
    quantity: 2,  
  },  
]
```

```
const student = {  
  firstName: 'David',  
  lastName: 'Jones',  
  strengths: ['Music', 'Art'],  
  exams: {  
    midterm: 92,  
    final: 88,  
  },  
}
```