デフォルト 弓人数

昔のやり方

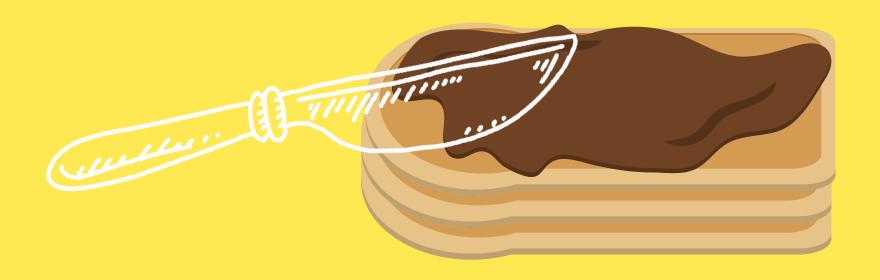
```
function multiply(a, b) {
   b = typeof b !== 'undefined' ? b : 1;
   return a * b;
}
multiply(7); //7
multiply(7, 3); //21
```

デフォルト 弓人数

今どきのやり方

```
function multiply(a, b = 1) {
   return a * b;
}

multiply(4); //4
multiply(4, 5); //20
```



配列式や文字列などの反復可能オブジェクトを、0個 以上の引数 (関数呼び出しの場合) や要素 (配列リテラ ルの場合)を期待された場所で「展開」したり、オブジ ェクト式を、0個以上のキーと値のペア(オブジェクト リテラルの場合) を期待された場所で「展開」したりす ることができます。



関数呼び出しの場合

```
● ● ● ● Const nums = [9, 3, 2, 8];
Math.max(nums); // NaN
// スプレッド構文を使うと
Math.max(...nums); // 67
// ↓と一緒
// Math.max(9, 3, 2, 8);
```

列挙可能なオブジェクト (配列、Stringなど)を引 数に展開する

```
const nums1 = [1, 2, 3];
const nums2 = [4, 5, 6];
[ ...nums1, ...nums2 ];
[ 'a', 'b', ...nums2 ];
//["a", "b", 4, 5, 6]
[ ...nums1, ...nums2, 7, 8, 9 ];
//[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

配列リテラルの場合

既存の配列から新しい配列を 作成する。配列の要素を新し い配列にそれぞれ展開する。

オブジェクトリテラルの場合

```
const feline = {legs: 4, family: 'ネコ科'};
const canine = {family: 'イヌ科', bark: true};
const dog = {...canine, isPet: true};
// {family: 'イヌ科', bark: true, isPet: true}
const lion = {..feline, roar: 'ガオー'};
// {legs: 4, family: 'ネコ科', roar: true}
const catDog = {...feline, ...canine};
// {legs: 4, family: 'イヌ科', bark: true}
```

オブジェクトからオブ ジェクトにプロパティ をコピーする。

レスト構文(残余引数)

スプレッド構文に 似て非なるもの



argumentsオブジェクト

```
function sumAll() {
    let total = 0;
    for (let i = 0; i < arguments.length; i++)
{       total += arguments[i];
    }
    return total;
}
sumAll(8, 4, 3, 2); // 17
sumAll(2, 3); //5</pre>
```

- すべて(*)の関数で使える
- 配列みたいなオブジェクト
 - lengthプロパティがある
 - pushやpopのようなメソッドは 使えない
- 関数に渡された引数をすべて含んでいる

*アロー関数は例外

レスト構文(残分)機関の

その位置にある残りの引数を配列の中に入れることができる

```
function sumAll(...nums) {
    let total = 0;
    for (let n of nums) total += n;
    return total;
}

sumAll(1, 2); //3
sumAll(1, 2, 3, 4, 5); //15
```

分割代入

- 配列の要素
- オブジェクトのプロパティを、別個の変数に割り当てるすっきりと書ける構文



西 四 分 割 代 入

```
const raceResults = ['エリウド・キプチョゲ', 'フェイサ・リレサ', 'ゲーレン・ラップ'];

const [gold, silver, bronze] = raceResults;
gold; // "エリウド・キプチョゲ"
silver; // "フェイサ・リレサ"
bronze; // "ゲーレン・ラップ"

const [fastest, ...rest] = raceResults;
fastest; // "エリウド・キプチョゲ"
rest; // ["フェイサ・リレサ", "ゲーレン・ラップ"]
```

オブジェクト

分割代入

```
const runner = {
 first: 'エリウド',
 last: 'キプチョゲ',
 country: 'ケニア',
 title: 'Elder of the Order of the Golden Heart'
const {first, last, country} = runner;
first; //"エリウド"
last; // "キプチョゲ"
country/ // "ケニア"
```

関数パラメーター

分割代入

```
const fullName = ({first, last}) => {
 return `${first} ${last}`
const runner = {
 first: 'エリウド',
 last: 'キプチョゲ',
 country: 'ケニア'
fullName(runner); // "エリウド キプチョゲ"
```