

APOSTILA DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO COM LARAVEL

Capítulo 1: Introdução à Lógica de Programação

O que é Lógica de Programação?

Lógica de programação é a habilidade de desenvolver raciocínios estruturados para resolver problemas computacionais. Essa habilidade é fundamental para criar sistemas eficazes e organizados, sendo uma base essencial para qualquer programador, independentemente da linguagem que ele utiliza. Ao entender a lógica por trás da construção de algoritmos, é possível projetar soluções que sejam claras, eficientes e escaláveis.

A lógica de programação não depende diretamente da linguagem que você está utilizando. Embora cada linguagem tenha sua própria sintaxe, os conceitos lógicos são universais e aplicáveis em qualquer ambiente. Esse conhecimento facilita a transição entre diferentes tecnologias e aprimora a capacidade de resolver problemas complexos.

Com uma boa base em lógica de programação, é possível criar algoritmos que lidam com grandes volumes de dados, realizam cálculos complexos e automatizam processos importantes. Programadores que dominam esse conceito conseguem identificar e corrigir erros com mais facilidade, além de desenvolver sistemas mais seguros e robustos.

Um exemplo prático disso é a implementação de uma calculadora básica utilizando Laravel. Essa aplicação exige não apenas conhecimentos em sintaxe, mas também o raciocínio lógico necessário para manipular entradas e saídas corretamente.

O aprendizado contínuo e a prática constante são essenciais para aprimorar a lógica de programação. A construção de pequenos projetos e a resolução de desafios são práticas recomendadas para desenvolver essa habilidade de forma eficaz.

Capítulo 2: Conceitos Básicos

Algoritmo

Um algoritmo é uma sequência finita de instruções que descreve passo a passo como resolver um problema ou executar uma tarefa. Ele pode ser representado de diversas formas, como em texto, pseudocódigo ou fluxogramas. O importante é que ele seja claro e eficiente.

Por exemplo, um algoritmo para somar dois números pode ser descrito da seguinte forma:

```
// Rota no Laravel
Route::get('/soma/{a}/{b}', function ($a, $b) {
```

```
return "A soma de $a e $b é " . ($a + $b);  
});
```

Explicação: Esse código define uma rota no Laravel que recebe dois parâmetros, \$a e \$b. A função anônima utiliza esses valores para realizar a soma e exibe o resultado na tela. Essa abordagem simples exemplifica como um algoritmo pode ser implementado na prática.

A construção de algoritmos envolve identificar entradas, processar essas entradas e gerar uma saída. Ao desenvolver soluções com Laravel, é essencial seguir essa lógica para garantir que o sistema funcione corretamente e de forma eficiente.

Além disso, um algoritmo bem estruturado facilita a manutenção do código e permite que outros desenvolvedores compreendam rapidamente sua lógica.

Capítulo 3: Tipos de Dados e Variáveis

Tipos de Dados

Os tipos de dados definem o formato das informações que serão manipuladas durante a execução do programa. Compreender os tipos de dados é essencial para evitar erros e otimizar o uso da memória.

No Laravel, os principais tipos de dados incluem:

- **Inteiro (int):** Utilizado para armazenar números inteiros, como 1, 100 ou -15.
- **Float:** Armazena números com casas decimais, como 3.14 ou 9.99.
- **String:** Utilizado para armazenar textos. Exemplo: "Curso de Laravel".
- **Boolean:** Utilizado para armazenar apenas dois valores: true ou false.

Declaração e Atribuição de Variáveis

No Laravel, a declaração de variáveis segue a mesma sintaxe do PHP. Por exemplo:

```
$idade = 25;  
echo "Idade: " . $idade;
```

Explicação: A variável \$idade recebe o valor 25. Em seguida, a função echo é utilizada para exibir o conteúdo dessa variável. Essa é uma prática comum para manipular e apresentar dados em Laravel.

Entrada e Saída de Dados

No Laravel, é comum receber dados via requisições HTTP e exibir informações para o usuário. Por exemplo:

```
Route::get('/entrada', function (Request $request) {  
    $numero = $request->input('numero');
```

```
    return "Você digitou: " . $numero;
});
```

Explicação: Esse código cria uma rota que recebe um valor chamado numero via Request. Esse dado é então exibido na tela com a função return. Essa estrutura é amplamente utilizada em aplicações web que manipulam formulários e entradas do usuário.

Capítulo 4: Estruturas Condicionais

Condicional Simples (if)

As estruturas condicionais permitem que o programa tome decisões com base em condições específicas. O Laravel permite implementar essas condições de forma clara e objetiva.

Exemplo de condicional simples:

```
$idade = 18;
if ($idade >= 18) {
    echo "Você é maior de idade.";
}
```

Explicação: Esse código verifica se o valor da variável \$idade é maior ou igual a 18. Se essa condição for verdadeira, a mensagem "Você é maior de idade." será exibida na tela.

Condicional Composta (if + else)

Outro exemplo mais completo é este:

```
Route::get('/idade/{idade}', function ($idade) {
    if ($idade >= 18) {
        return "Você é maior de idade.";
    } else {
        return "Você é menor de idade.";
    }
});
```

Explicação: Essa estrutura permite que o programa realize uma ação caso a condição inicial não seja atendida. Aqui, se o valor de \$idade for menor que 18, a mensagem "Você é menor de idade." será exibida. Essa lógica é muito utilizada para validar dados em formulários.

Capítulo 5: Estruturas de Repetição

Laço for

Os laços de repetição permitem executar um bloco de código várias vezes, com base em uma condição específica.

```
for ($i = 1; $i <= 5; $i++) {  
    echo $i . " ";  
}
```

Explicação: Nesse exemplo, a variável `$i` é inicializada com o valor 1. O laço se repete enquanto `$i` for menor ou igual a 5, incrementando `$i` a cada repetição. O resultado será 1 2 3 4 5 exibido na tela.

Laço while

Outro exemplo é o laço `while`, utilizado quando não se sabe previamente o número de repetições:

```
$contador = 1;  
while ($contador <= 5) {  
    echo $contador . " ";  
    $contador++;  
}
```

Explicação: A variável `$contador` começa com o valor 1 e é incrementada a cada ciclo. O laço continua até que `$contador` atinja 5. Essa abordagem é muito usada para percorrer registros de banco de dados ou lidar com eventos assíncronos.

Capítulo 6: Funções

O que são Funções?

Funções são blocos de código que realizam uma tarefa específica e podem ser reutilizados diversas vezes ao longo do programa. Elas permitem que você escreva um código mais limpo, organizado e modular. Em Laravel, as funções são frequentemente usadas para manipular dados, realizar cálculos e executar lógicas específicas.

As funções podem receber parâmetros, que são valores enviados para a função para serem processados. Além disso, elas podem retornar um resultado, o que permite maior flexibilidade e controle no desenvolvimento de sistemas.

No Laravel, as funções são amplamente utilizadas em controladores (controllers), rotas e até mesmo dentro de views para gerar conteúdos dinâmicos.

Criando uma Função Simples

No Laravel, você pode definir uma função simples diretamente em uma rota:

```
Route::get('/dobro/{numero}', function($numero) {  
    function calcularDobro($valor) {
```

```
    return $valor * 2;
  }

  return "O dobro de $numero é " . calcularDobro($numero);
});
```

Explicação:

- A função `calcularDobro()` recebe um parâmetro `$valor` e retorna esse valor multiplicado por 2.
- A função é chamada dentro da rota, onde o valor enviado como parâmetro (`$numero`) é passado para a função e o resultado é exibido.

Essa abordagem facilita a organização do código e evita repetições desnecessárias.

Funções com Múltiplos Parâmetros

Funções também podem receber diversos parâmetros para realizar cálculos mais complexos:

```
Route::get('/soma/{a}/{b}', function($a, $b) {
    function somar($x, $y) {
        return $x + $y;
    }

    return "A soma de $a e $b é " . somar($a, $b);
});
```

Explicação:

- A função `somar()` recebe dois parâmetros (`$x` e `$y`) e retorna a soma deles.
- Dentro da rota, esses valores são enviados como parâmetros e utilizados na chamada da função.

Essa prática torna o código mais limpo e evita a repetição de lógica em diferentes partes do sistema.

Funções com Retorno de Arrays

As funções também podem retornar arrays para fornecer resultados mais complexos:

```
Route::get('/detalhes/{nome}/{idade}', function($nome, $idade) {
    function gerarDetalhes($nome, $idade) {
        return [
            'nome' => $nome,
            'idade' => $idade,
            'maioridade' => $idade >= 18 ? 'Sim' : 'Não'
        ];
    }

    return response()->json(gerarDetalhes($nome, $idade));
});
```

```
});
```

Explicação:

- A função gerarDetalhes() recebe os parâmetros \$nome e \$idade e retorna um array associativo contendo essas informações, além de uma chave adicional chamada maioridade.
- Essa chave indica se a pessoa é maior de idade ou não.
- A função response()->json() é usada para formatar o resultado como JSON, o que é comum em APIs desenvolvidas com Laravel.

Funções em Controladores (Controllers)

No Laravel, o uso de funções dentro de controladores é uma prática recomendada para manter o código organizado e seguir o padrão MVC (Model-View-Controller).

Exemplo de função em um controlador:

```
namespace App\Http\Controllers;

use Illuminate\Http\Request;

class CalculadoraController extends Controller
{
    public function multiplicar($a, $b)
    {
        return "O resultado da multiplicação é: " . ($a * $b);
    }
}
```

Explicação:

- O controlador CalculadoraController contém a função multiplicar() que recebe dois parâmetros e retorna o resultado da multiplicação.
- Essa abordagem melhora a organização do código e facilita a manutenção, especialmente em sistemas maiores.

No Laravel, é recomendável usar controladores sempre que uma lógica envolver mais do que simples operações diretas nas rotas.

Boas Práticas com Funções

Algumas boas práticas ao utilizar funções no Laravel incluem:

- Utilizar nomes claros e descritivos para as funções, indicando seu propósito.
- Documentar funções complexas com comentários explicando sua finalidade e os parâmetros esperados.
- Evitar funções muito longas; em vez disso, dividir tarefas complexas em funções menores e mais especializadas.

Seguir essas práticas garante um código mais organizado, fácil de entender e manter, promovendo a escalabilidade do projeto.

Capítulo 7: Estruturas Condicionais

Introdução às Estruturas Condicionais

As estruturas condicionais são fundamentais na lógica de programação, pois permitem que o programa tome decisões com base em determinadas condições. No Laravel, essas estruturas são amplamente utilizadas para controlar fluxos lógicos em controladores, rotas e views.

As principais estruturas condicionais são `if`, `else`, `elseif`, `switch` e operadores ternários. Elas permitem que o sistema avalie condições e execute diferentes blocos de código conforme as necessidades.

Estrutura `if` e `else`

O `if` é utilizado para verificar se uma condição é verdadeira, e o `else` permite executar uma ação alternativa caso a condição não seja atendida.

Exemplo básico no Laravel:

```
Route::get('/idade/{idade}', function($idade) {  
    if ($idade >= 18) {  
        return "Você é maior de idade.";  
    } else {  
        return "Você é menor de idade.";  
    }  
});
```

Explicação:

- O `if` verifica se a idade é maior ou igual a 18.
- Caso a condição seja verdadeira, retorna a mensagem "Você é maior de idade."
- Se a condição for falsa, o bloco `else` é executado, exibindo "Você é menor de idade."

Essa estrutura é essencial para lidar com fluxos de decisão simples e diretos.

Estrutura `elseif`

O `elseif` permite avaliar múltiplas condições em sequência, oferecendo mais controle ao fluxo do código.

Exemplo com múltiplas condições:

```
Route::get('/nota/{nota}', function($nota) {  
    if ($nota >= 9) {  
        return "Excelente!";  
    } elseif ($nota >= 7) {
```

```
    return "Bom!";
} elseif ($nota >= 5) {
    return "Regular.";
} else {
    return "Reprovado.";
}
});
```

Explicação:

- A estrutura verifica, em sequência, se a nota corresponde a cada uma das condições.
- Caso uma das condições seja verdadeira, o bloco correspondente é executado, e as condições seguintes são ignoradas.

Essa abordagem é muito útil quando há múltiplos critérios para uma mesma variável.

Estrutura switch

A estrutura switch é uma alternativa ao if e elseif quando há diversas condições baseadas no valor de uma única variável.

Exemplo prático no Laravel:

```
Route::get('/dia/{dia}', function($dia) {
    switch ($dia) {
        case 'segunda':
            return "Início da semana!";
        case 'quarta':
            return "Metade da semana!";
        case 'sexta':
            return "Fim de semana chegando!";
        default:
            return "Dia não reconhecido.";
    }
});
```

Explicação:

- O switch verifica o valor da variável \$dia e executa o bloco correspondente ao case identificado.
- O bloco default é utilizado como alternativa caso nenhum dos case seja verdadeiro.

Essa estrutura é eficiente quando há muitas condições baseadas na mesma variável, tornando o código mais limpo e legível.

Operador Ternário

O operador ternário é uma forma simplificada de escrever um if/else básico em uma única linha.

Exemplo:

```
Route::get('/verificar/{numero}', function($numero) {  
    return $numero % 2 === 0 ? "Número par" : "Número ímpar";  
});
```

Explicação:

- O operador ? avalia a condição `$numero % 2 === 0`.
- Se a condição for verdadeira, retorna "Número par"; se for falsa, retorna "Número ímpar".

O operador ternário é ideal para condições simples, deixando o código mais limpo e compacto.

Boas Práticas com Estruturas Condicionais

- Utilize if e else para decisões simples e diretas.
- Prefira o switch quando houver diversas condições baseadas em uma mesma variável.
- Utilize o operador ternário apenas para condições curtas e claras, evitando excessos que prejudiquem a legibilidade.
- Mantenha uma indentação adequada para facilitar a compreensão do código.

Essas práticas tornam o código mais organizado, limpo e eficiente, resultando em um projeto mais robusto e de fácil manutenção.

Capítulo 8: Laços de Repetição

Introdução aos Laços de Repetição

Os laços de repetição (ou loops) são estruturas que permitem repetir um bloco de código várias vezes, de acordo com uma condição pré-estabelecida. No Laravel, essas estruturas são amplamente utilizadas em controladores, views e na manipulação de dados para automatizar tarefas e reduzir a duplicação de código.

Existem três principais tipos de laços de repetição: for, while e foreach. Cada um deles é utilizado em cenários específicos e desempenha um papel essencial na construção de fluxos lógicos mais eficientes.

Laço for

O laço for é ideal para situações em que se sabe previamente quantas vezes o bloco de código deve ser executado.

Exemplo básico com for no Laravel:

```
Route::get('/contar', function() {  
    $resultado = "";  
    for ($i = 1; $i <= 5; $i++) {
```

```
    $resultado .= "Número: $i <br>";  
  }  
  return $resultado;  
});
```

Explicação:

- O laço inicia com $\$i = 1$.
- A condição $\$i \leq 5$ define que o loop será executado enquanto $\$i$ for menor ou igual a 5.
- A expressão $\$i++$ incrementa $\$i$ a cada iteração.
- Durante cada repetição, o número é concatenado à variável $\$resultado$ e exibido.

Essa estrutura é eficaz quando se precisa percorrer uma sequência numérica ou realizar operações com um número fixo de repetições.

Laço while

O while é indicado quando não se sabe, de antemão, quantas vezes o bloco de código deve ser executado. Ele continua repetindo até que a condição especificada se torne falsa.

Exemplo de uso do while no Laravel:

```
Route::get('/contador', function() {  
    $contador = 0;  
    $resultado = "";  
  
    while ($contador < 5) {  
        $resultado .= "Contador: $contador <br>";  
        $contador++;  
    }  
  
    return $resultado;  
});
```

Explicação:

- O contador é iniciado com o valor 0.
- O bloco de código é executado enquanto $\$contador < 5$.
- A cada iteração, o contador é incrementado com $\$contador++$.

Essa abordagem é útil quando o número de repetições depende de uma condição dinâmica.

Laço foreach

O foreach é ideal para percorrer arrays e coleções de dados, sendo amplamente utilizado no Laravel para iterar resultados vindos de consultas ao banco de dados ou coleções.

Exemplo básico com foreach no Laravel:

```
Route::get('/usuarios', function() {  
    $usuarios = ['Ana', 'Bruno', 'Carlos', 'Diana'];  
    $resultado = '';  
  
    foreach ($usuarios as $usuario) {  
        $resultado .= "Usuário: $usuario <br>";  
    }  
  
    return $resultado;  
});
```

Explicação:

- O array \$usuarios contém uma lista de nomes.
- O foreach percorre cada elemento da lista e atribui o valor à variável \$usuario.
- Durante cada iteração, o nome é exibido na variável \$resultado.

O foreach é amplamente utilizado no Laravel, especialmente ao trabalhar com dados provenientes de consultas no banco de dados.

Boas Práticas com Laços de Repetição

- Utilize o for quando souber exatamente quantas vezes o loop deve ser executado.
- Use o while para condições que podem variar dinamicamente.
- Prefira o foreach ao trabalhar com arrays e coleções, pois é mais claro e seguro.
- Evite loops infinitos, que podem travar a execução do sistema.
- Sempre documente o propósito do loop para facilitar a manutenção do código.

Essas práticas garantem que seu código seja mais eficiente, seguro e de fácil compreensão.

Capítulo 9: Estruturas de Dados

9.1: Listas, Pilhas e Filas

As **listas**, **pilhas** e **filas** são estruturas de dados fundamentais na ciência da computação, cada uma com suas características e formas de manipulação. Vamos entender cada uma delas e como podemos implementá-las em Laravel.

Listas

Uma lista é uma coleção de elementos ordenados, onde os itens podem ser acessados por seu índice ou posição. No Laravel, a estrutura de dados que mais se aproxima de uma lista é a **Coleção** (Collection). A **Coleção** é uma implementação de uma lista que permite manipular arrays de forma eficiente, com métodos como `map()`, `filter()`, `reduce()`, entre outros.

Exemplo com Laravel:

Vamos supor que você tem uma lista de usuários e precisa ordená-los por nome:

```
php
CopiarEditar
use App\Models\User;

$users = User::all(); // Recupera todos os usuários do banco de dados
$sortedUsers = $users->sortBy('name'); // Ordena os usuários por nome

foreach ($sortedUsers as $user) {
    echo $user->name;
}
```

No código acima, `User::all()` retorna todos os usuários em formato de Coleção. Usamos o método `sortBy()` para ordenar os usuários pela coluna `name`. As coleções são extremamente úteis para manipulação de listas no Laravel, pois possuem uma API fluida e fácil de usar.

Pilhas (Stack)

Uma pilha é uma estrutura de dados **LIFO (Last In, First Out)**, ou seja, o último elemento a ser inserido é o primeiro a ser removido. Embora o Laravel não tenha um pacote nativo para pilhas, podemos implementar esse comportamento facilmente com arrays ou usando o sistema de filas para armazenar os elementos.

Exemplo com Laravel:

Aqui está um exemplo simples de como uma pilha pode ser simulada com uma coleção no Laravel:

```
php
CopiarEditar
$stack = collect([1, 2, 3, 4]); // Criamos uma coleção com alguns elementos
$stack->push(5); // Adiciona um elemento no topo da pilha
$lastElement = $stack->pop(); // Remove o último elemento da pilha

echo $lastElement; // Imprime 5
```

No exemplo acima, usamos o método `push()` para adicionar elementos à pilha e `pop()` para remover o elemento do topo. A coleção do Laravel torna fácil trabalhar com pilhas devido à sua flexibilidade.

Filas (Queue)

Uma fila é uma estrutura de dados **FIFO (First In, First Out)**, onde o primeiro elemento a ser inserido é o primeiro a ser removido. Laravel possui suporte nativo para filas, e podemos usá-las para tarefas assíncronas, como o envio de e-mails ou o processamento de dados em segundo plano.

Exemplo com Laravel:

Suponha que você queira adicionar tarefas a uma fila para processá-las depois:

```
php
CopiarEditar
use Illuminate\Support\Facades\Queue;
use App\Jobs\SendWelcomeEmailJob;

// Empurrando uma tarefa para a fila
Queue::push(new SendWelcomeEmailJob($user));

// Ou usando a API de Jobs do Laravel:
dispatch(new SendWelcomeEmailJob($user));
```

Neste exemplo, o `SendWelcomeEmailJob` é uma classe de Job que será processada mais tarde. Usamos `Queue::push()` ou `dispatch()` para adicionar a tarefa à fila. O Laravel processará essas tarefas de maneira assíncrona, o que permite que o sistema continue executando sem bloqueios.

9.2: Árvores e Grafos

Agora, vamos entender as diferenças entre **árvores** e **grafos**, que são estruturas mais complexas. As árvores são uma forma de estrutura hierárquica de dados, enquanto os grafos podem representar relações mais gerais entre os elementos.

Árvores

Uma árvore é uma estrutura de dados hierárquica, onde cada nó (elemento) pode ter zero ou mais filhos. Ela é útil para representar dados hierárquicos, como categorias de produtos ou comentários em um post.

No Laravel, podemos utilizar pacotes como `kalnoy/nestedset` para criar árvores hierárquicas de maneira fácil.

Exemplo com Laravel:

Vamos usar o pacote `kalnoy/nestedset` para criar uma árvore de categorias:

1. Instale o pacote:

```
bash
CopiarEditar
composer require kalnoy/nestedset
```

2. Crie o modelo Category:

```
php
CopiarEditar
use Kalnoy\Nestedset\NodeTrait;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class Category extends Model
{
    use NodeTrait;

    protected $fillable = ['name'];
}
```

3. Defina as categorias no banco de dados:

```
php
CopiarEditar
$rootCategory = Category::create(['name' => 'Root Category']);
$subCategory = $rootCategory->children()->create(['name' => 'Sub Category']);
```

Aqui, usamos o NodeTrait para tornar o modelo Category compatível com a estrutura de árvore. Criamos uma categoria raiz e uma subcategoria, criando uma hierarquia de dados.

Grafos

Grafos são estruturas de dados que representam relações complexas entre elementos. Cada nó pode estar conectado a vários outros nós, formando um grafo. Grafos são úteis em redes sociais, recomendações e rotas de transporte.

No Laravel, embora não haja suporte nativo para grafos, podemos representar um grafo utilizando relações de muitos-para-muitos, como no caso de usuários que seguem uns aos outros em uma rede social.

Exemplo com Laravel:

1. Crie uma tabela followers que armazena a relação de seguimento entre usuários:

```
php
CopiarEditar
Schema::create('followers', function (Blueprint $table) {
    $table->id();
    $table->foreignId('follower_id')->constrained('users');
    $table->foreignId('following_id')->constrained('users');
    $table->timestamps();
});
```

2. No modelo User, adicione as relações:

```
php
CopiarEditar
class User extends Model
```

```

{
    public function followers()
    {
        return $this->belongsToMany(User::class, 'followers', 'following_id', 'follower_id');
    }

    public function following()
    {
        return $this->belongsToMany(User::class, 'followers', 'follower_id', 'following_id');
    }
}

```

3. Para adicionar um seguidor:

```

php
CopiarEditar
$user = User::find(1); // Usuário que vai ser seguido
$followedUser = User::find(2); // Usuário que está sendo seguido

$user->following()->attach($followedUser->id); // Adiciona o seguidor

```

Neste exemplo, a relação de seguimento entre usuários é representada como um grafo, onde cada usuário pode seguir outros usuários, criando conexões entre eles.

Capítulo 10: Resolução de Problemas Práticos

10.1: Exercícios Práticos

Agora, vamos resolver problemas práticos utilizando o Laravel para entender melhor como aplicar a lógica de programação.

Exemplo 1 - Gerenciamento de Tarefas:

Vamos implementar um sistema simples de gerenciamento de tarefas, onde os usuários podem criar, listar e excluir tarefas.

1. Crie um modelo Task:

```

php
CopiarEditar
class Task extends Model
{
    protected $fillable = ['title', 'description', 'user_id', 'status'];

    public function user()
    {
        return $this->belongsTo(User::class);
    }
}

```

2. Crie um controlador TaskController:

```
php
CopiarEditar
class TaskController extends Controller
{
    public function store(Request $request)
    {
        $task = new Task();
        $task->title = $request->input('title');
        $task->description = $request->input('description');
        $task->user_id = auth()->id();
        $task->status = 'pending';
        $task->save();

        return redirect()->route('tasks.index');
    }
}
```

Neste exercício, criamos uma tarefa e a associamos ao usuário autenticado. Esse é um problema prático comum de CRUD (Create, Read, Update, Delete), e o Laravel torna a implementação fácil com seu ORM Eloquent.

Exemplo 2 - Sistema de Login e Autenticação:

Laravel oferece uma solução pronta para autenticação, utilizando pacotes como o Breeze ou Jetstream.

1. Instale o Breeze:

```
bash
CopiarEditar
composer require laravel/breeze --dev
php artisan breeze:install
npm install && npm run dev
php artisan migrate
```

Após rodar o comando, o Laravel configura todo o sistema de login e autenticação. Isso economiza tempo e permite que você se concentre em resolver problemas de lógica de negócios, como a criação e gestão de tarefas no sistema.

10.2: Estudos de Caso

Estudo de Caso - Sistema de Blog:

Vamos usar o Laravel para criar um sistema de blog, onde os usuários podem criar posts e comentários.

1. Crie os modelos Post e Comment:

```
php
CopiarEditar
class Post extends Model
```



```

{
    protected $fillable = ['title', 'content', 'user_id'];

    public function user()
    {
        return $this->belongsTo(User::class);
    }

    public function comments()
    {
        return $this->hasMany(Comment::class);
    }
}

class Comment extends Model
{
    protected $fillable = ['content', 'post_id', 'user_id'];

    public function post()
    {
        return $this->belongsTo(Post::class);
    }
}

```

2. Crie um controlador para armazenar posts e comentários:

```

php
CopiarEditar
class PostController extends Controller
{
    public function store(Request $request)
    {
        $post = new Post();
        $post->title = $request->input('title');
        $post->content = $request->input('content');
        $post->user_id = auth()->id();
        $post->save();

        return redirect()->route('posts.index');
    }
}

class CommentController extends Controller
{
    public function store(Request $request, $postId)
    {
        $comment = new Comment();
        $comment->content = $request->input('content');
        $comment->post_id = $postId;
        $comment->user_id = auth()->id();
    }
}

```

```
$comment->save();  
  
return redirect()->route('posts.show', $postId);  
}  
}
```

Nesse estudo de caso, mostramos como usar o Laravel para criar um sistema de blog básico com posts e comentários, aplicando a lógica de programação para gerenciar as entidades e relações entre elas.
