

Combinações e Independência Lineares

Diretório de Apoio Acadêmico

1 Combinação Linear

A combinação linear é uma das características mais importantes de um *Espaço Vetorial*, pois é através da mesma que conseguimos obter novos vetores por meio de **vetores existentes**. Por exemplo, considerando um espaço vetorial \mathbf{V} , com $v_1, v_2, v_3, \dots, v_n \in \mathbf{V}$ e $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbf{R}$, a qual:

$$\mathbf{v} = a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_nv_n, \text{ É a combinação linear dos } v_i;$$

Se fixado os vetores v_i , ou seja, atribuímos valores específicos para cada vetor, como:

$$v_1 = (2, 4, \dots, 4);$$

$$v_2 = (3, 1, \dots, 2);$$

$$\vdots$$

$$v_n = (1, 1, \dots, 1);$$

Poderíamos criar um conjunto \mathbf{W} , que representaria um *Subespaço Vetorial* de \mathbf{V} , formado pelas combinações lineares de todos os vetores de \mathbf{V} .

$$\mathbf{W} = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n)$$

Onde:

$$\mathbf{v}_1 = a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_nv_n$$

$$\mathbf{v}_2 = a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_nv_n$$

$$\vdots$$

$$\mathbf{v}_n = a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_nv_n$$

Considerando nosso exemplo de vetores fixados, teríamos:

$$\mathbf{v}_1 = a_1 * 2 + a_2 * 3 + \dots + a_n * 1$$

$$\mathbf{v}_2 = a_1 * 4 + a_2 * 1 + \dots + a_n * 1$$

$$\vdots$$

$$\mathbf{v}_n = a_1 * 4 + a_2 * 2 + \dots + a_n * 1$$

Outra forma de visualizar tal seria:

$$\mathbf{W} = a_1 * (2, 4, \dots, 4) + a_2 * (3, 1, \dots, 2) + \dots + a_n * (1, 1, \dots, 1)$$

Para fixar, considere os seguintes exemplos:

1.0.1 Exemplo 1

Dado $v_1 = (2, 0, 1)$, $v_2 = (0, 1, 2)$ e $v_3 = (4, 1, 2)$, onde $v_1, v_2, v_3 \in \mathbf{V}$. Tendo essas informações, qual seria a combinação Linear para um conjunto $\mathbf{W}(x, y, z)$, com $a_1, a_2, a_3 \in \mathbf{R}$?

$$\begin{aligned}(x, y, z) &= a_1 * v_1 + a_2 * v_2 + a_3 * v_3 \\(x, y, z) &= a_1 * (2, 0, 1) + a_2 * (0, 1, 2) + a_3 * (4, 1, 2)\end{aligned}$$

Percebam que quando abrimos a soma, teríamos um sistema de equações:

$$\begin{aligned}a_1 * 2 + a_2 * 0 + a_3 * 4 &= x \\a_1 * 0 + a_2 * 1 + a_3 * 1 &= y \\a_1 * 1 + a_2 * 2 + a_3 * 2 &= z\end{aligned}$$

Resolvendo o sistema, teríamos:

$$\begin{aligned}(I) \\a_1 + 4 * \frac{z - a_1 - 2a_2}{2} &= x \\a_2 + \frac{z - a_1 - 2a_2}{2} &= y \\a_3 &= \frac{z - a_1 - 2a_2}{2}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(II) \\a_1 - 4 * \frac{a_1}{2} + 4 * \frac{z - 2a_2}{2} &= x \\a_2 - \frac{2a_2}{2} + \frac{z - a_1}{2} &= y \\a_3 &= \frac{z - a_1 - 2a_2}{2}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(III) \\-a_1 + 2z - 4a_2 &= x \\\frac{z - a_1}{2} &= y \\a_3 &= \frac{z - a_1 - 2a_2}{2}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(IV) \\-(z - 2y) + 2z - 4a_2 &= x \\a_1 &= z - 2y \\a_3 &= \frac{z - (z - 2y) - 2a_2}{2}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
& (V) \\
a_2 &= \frac{z + 2y - x}{4} \\
a_1 &= z - 2y \\
a_3 &= \frac{2y - 2a_2}{2} = y - \frac{z + 2y - x}{4}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
& (VI) \\
a_2 &= \frac{z + 2y - x}{4} \\
a_1 &= z - 2y \\
a_3 &= \frac{2y - z + x}{4}
\end{aligned}$$

Logo, poderíamos obter qualquer vetor do subespaço \mathbf{W} , por meio:

$$\mathbf{W}(x, y, z) = (z - 2y) * \langle 2, 0, 1 \rangle + \left(\frac{z + 2y - x}{4} \right) \langle 0, 1, 2 \rangle + \left(\frac{2y - z + x}{4} \right) \langle 4, 1, 2 \rangle$$

1.0.2 Exemplo 2

Utilizando do subespaço anterior \mathbf{W} , descubra os valores das combinações lineares, quando:

- a) $(x, y, z) = (2, 0, 1)$
- b) $(x, y, z) = (1, 1, 1)$
- c) $(x, y, z) = (0, 0, 1)$
- d) $(x, y, z) = (2, 2, 0)$

Para o primeiro caso, a) $(x, y, z) = (2, 0, 1)$ teríamos:

$$\begin{aligned}
\mathbf{W}(2, 0, 1) &= (1 - 2 * 0) * \langle 2, 0, 1 \rangle + \left(\frac{1 + 2 * 0 - 2}{4} \right) \langle 0, 1, 2 \rangle + \left(\frac{2 * 0 - 1 + 2}{4} \right) \langle 4, 1, 2 \rangle \\
\mathbf{W}(2, 0, 1) &= (1) * \langle 2, 0, 1 \rangle + \left(\frac{-1}{4} \right) \langle 0, 1, 2 \rangle + \left(\frac{1}{4} \right) \langle 4, 1, 2 \rangle \\
\mathbf{W}(2, 0, 1) &= \langle 2, 0, 1 \rangle + \langle 0, \frac{-1}{4}, \frac{-1}{2} \rangle + \langle 1, \frac{1}{4}, \frac{1}{2} \rangle = \langle 3, 0, 1 \rangle
\end{aligned}$$

Para o segundo caso, b) $(x, y, z) = (1, 1, 1)$ teríamos:

$$\begin{aligned}
\mathbf{W}(1, 1, 1) &= (1 - 2 * 1) * \langle 2, 0, 1 \rangle + \left(\frac{1 + 2 * 1 - 1}{4} \right) \langle 0, 1, 2 \rangle + \left(\frac{2 * 1 - 1 + 1}{4} \right) \langle 4, 1, 2 \rangle \\
\mathbf{W}(1, 1, 1) &= (-1) * \langle 2, 0, 1 \rangle + \left(\frac{1}{2} \right) \langle 0, 1, 2 \rangle + \left(\frac{1}{2} \right) \langle 4, 1, 2 \rangle \\
\mathbf{W}(1, 1, 1) &= \langle -2, 0, -1 \rangle + \langle 0, \frac{1}{2}, 1 \rangle + \langle 2, \frac{1}{2}, 1 \rangle = \langle 0, 1, 1 \rangle
\end{aligned}$$

Faça o mesmo para os dois últimos casos.

2 Independência e Dependência Linear

Um ponto importante a se notar quando se é feita a combinação linear, é se existe uma independência entre os vetores, ou seja, não haja um vetor que seja uma combinação linear de outro. Utilizaremos da seguinte equação para verificação:

$$a_1v_1 + a_2v_2 + \dots + a_nv_n = \mathbf{0}$$

o equação acima implica que se os vetores são independentes a única forma de resultar em $\mathbf{0}$ cada equação, é se $a_1 = a_2 = \dots = a_n = 0$, caso um desses demonstre ser diferente de $\mathbf{0}$ pelo menos um dos vetores é combinação linear de outro. Para visualizar considere, os seguintes vetores:

$$v_1 = (1, 0, 0, 0); v_2 = (0, 1, 0, 0); v_3 = (0, 0, 1, 0); v_4 = (0, 0, 0, 1)$$

Abrindo o sistema de equações teríamos:

$$a_1 * 1 + a_2 * 0 + a_3 * 0 + a_4 * 0 = 0$$

$$a_1 * 0 + a_2 * 1 + a_3 * 0 + a_4 * 0 = 0$$

$$a_1 * 0 + a_2 * 0 + a_3 * 1 + a_4 * 0 = 0$$

$$a_1 * 0 + a_2 * 0 + a_3 * 0 + a_4 * 1 = 0$$

$$a_1 = 0$$

$$a_2 = 0$$

$$a_3 = 0$$

$$a_4 = 0$$

Observe que no fim temos que a única forma de obter um *vetor nulo* pela combinação linear, é se as constantes forem iguais a 0. Vamos alterar um dos vetores, para ver o que acontecerá:

$$v_1 = (1, 0, 0, 1); v_2 = (0, 1, 0, 0); v_3 = (0, 0, 1, 0); v_4 = (0, 0, 0, 1)$$

Abrindo o sistema de equações teríamos:

$$a_1 * 1 + a_2 * 0 + a_3 * 0 + a_4 * 1 = 0$$

$$a_1 * 0 + a_2 * 1 + a_3 * 0 + a_4 * 0 = 0$$

$$a_1 * 0 + a_2 * 0 + a_3 * 1 + a_4 * 0 = 0$$

$$a_1 * 0 + a_2 * 0 + a_3 * 0 + a_4 * 1 = 0$$

$$a_1 = -a_4$$

$$a_2 = 0$$

$$a_3 = 0$$

$$a_4 = 0$$

Observe que o valor da constante a_1 depende da constante a_4 , porém como sabemos que $a_4 = 0 \therefore a_1 = 0$, logo ainda estamos lidando com vetores linealmente independentes. Vejamos agora quando:

$$v_1 = (1, 0, 0, 2); \quad v_2 = (0, 1, 0, 0); \quad v_3 = (0, 0, 1, 0); \quad v_4 = (2, 0, 0, 4)$$

Abrindo o sistema de equações teríamos:

$$a_1 * 1 + a_2 * 0 + a_3 * 0 + a_4 * 2 = 0$$

$$a_1 * 0 + a_2 * 1 + a_3 * 0 + a_4 * 0 = 0$$

$$a_1 * 0 + a_2 * 0 + a_3 * 1 + a_4 * 0 = 0$$

$$a_1 * 2 + a_2 * 0 + a_3 * 0 + a_4 * 4 = 0$$

$$a_1 + 2a_4 = 0$$

$$a_2 = 0$$

$$a_3 = 0$$

$$2a_1 + 4a_4 = 0$$

Note que se $a_1 = -2a_4$ teríamos que a última equação $2a_1 + 4a_4 = 0$ seja indefinida, pois $2 * 2a_4 - 4a_4 = 0 \therefore 0 = 0$. Quando ocorrem casos parecidos, teríamos que o vetor **4** é linearmente dependente do vetor **1**, podemos notar tal, ao perceber que o $v_4 = 2 * v_1$, há casos onde existe a presença de outros vetores como $v_k = 2v_i + v_j$, entre diversos casos, e com isso concluimos com esse tópico.