

Universidade Federal de Pernambuco  
Centro de Ciências Sociais Aplicadas  
Departamento de Ciências Contábeis e Atuariais

CT509 – Fundamentos de Álgebra Linear

Prof. Dr. Renata Alcoforado

Segunda Avaliação

**Regras do jogo:** Esta avaliação deve ser enviada até uma hora após o final da aula síncrona de hoje, dia 09/05 (11 horas da manhã), no classroom, através de scanner. A avaliação deve ter sido manuscrita, no papel e na letra do aluno(a). Todos os cálculos devem ser apresentados, em caso de constar apenas a resposta, a mesma será desconsiderada.

**PS:** Por favor usem o camscanner. Antes de me enviar, chequem que vocês conseguem ler o que está escrito.

1) Sejam

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \text{ e } B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

Matrizes inversíveis

- a) Calcule  $AB$  e  $BA$ , o que pode observar nesses dois produtos? São iguais?
- b) Encontre os **autovalores** de  $AB$  e os de  $BA$ . O que você observa?
- c) Encontre os **autovetores** de  $AB$  e os de  $BA$ . O que você observa?

- 2) Seja  $\beta = \{(1,0), (0,1)\}$  a base canônica de  $\mathbb{R}^2$ . Obtenha a partir de  $\beta$  uma base ortonormal em relação ao produto interno de  $\mathbb{R}^2$ , definido por

$$\langle (x_1, y_1), (x_2, y_2) \rangle = 2x_1x_2 - x_1y_2 - x_2y_1 + y_1y_2$$

- 3) Seja o operador linear  $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  cuja matriz em relação à base canônica é

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

Obtenha uma base ortonormal de autovetores para este operador.

- 4) Identifique a figura quando a sua equação é

$$2x^2 + 2y^2 + 4xy + 4\sqrt{2}x + 12\sqrt{2}y - 8 = 0$$

- 5) Resolva o sistema abaixo a partir de um processo iterativo da forma  $X = MX + N$ , apresentando as matrizes  $M$  e  $N$  (podem ir até  $X_4$ ). Posteriormente compare com o valor exato resolvendo o sistema por substituição.

$$\begin{cases} 1,04x - 0,02y = 7 \\ 0,02x + 0,90y = -5,2 \end{cases}$$

***Let the game begin***