

Vetores no Plano e no Espaço

Diretório de Apoio Acadêmico

1 Espaço Vetorial

Em nosso último tópico, observamos que *vetores* a qual seguem as seguintes propriedades:

$$I. \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w};$$

$$II. \vec{v} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{v};$$

$$III. \vec{v} + \mathbf{0} = \vec{v};$$

$$IV. \vec{v} + (-\vec{v}) = \mathbf{0};$$

$$V. k(\vec{v} + \vec{w}) = k\vec{v} + k\vec{w};$$

$$VI. (k + m)\vec{v} = k\vec{v} + m\vec{v};$$

$$VII. (km)\vec{v} = k(m\vec{v});$$

$$VIII. 1 * \vec{v} = \vec{v}$$

Fazem parte de um conjunto *não vazio*, e com duas operações **soma** e **multiplicação**, denominado como **V**, é chamado de **ESPAÇO VETORIAL**. Com isso, podemos considerar:

$$V = \mathbf{R}^n = \{\langle x_1, x_2, x_3, \dots, x_n \rangle, x_i \in \mathbf{R}\}$$

V é um conjunto de vetores no espaço de *dimensão n*, a quais seus elementos *pertencem* aos números *Reais*.

Exemplos:

$$V = \mathbf{R}^2 = \{\langle a, b \rangle; a, b \in \mathbf{R}\}$$

$$V = \mathbf{R}^5 = \{\langle x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \rangle; x_i \in \mathbf{R}\}$$

$$\vec{v} = \langle a, b, c \rangle, \vec{v} \in V = \mathbf{R}^3 = \{\langle a, b, c \rangle; a, b, c \in \mathbf{R}\}$$

$$\mathbf{0} = \langle 0, 0, 0, 0 \rangle \in V = \mathbf{R}^4 = \{\langle x_1, x_2, x_3, x_4 \rangle; x_i \in \mathbf{R}\}$$

Quando o conjunto **V** é composto de **n** vetores, de mesma *dimensão p*, podemos dizer que **V** é:

$$V = M(n, p) = R^p = \{\langle x_{11}, x_{12}, \dots, x_{1p} \rangle, \langle x_{21}, x_{22}, \dots, x_{2p} \rangle, \dots, \langle x_{n1}, x_{n2}, \dots, x_{np} \rangle; x_{ij} \in \mathbf{R}\}$$

\mathbf{V} é um conjunto de matrizes de n linhas e p colunas.

Exemplos:

$$V = M(3, 2) = \left\{ \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \end{bmatrix}; x_{ij} \in \mathbf{R} \right\}$$

$$V = M(1, 3) = \{ [a \ b \ c]; a, b, c \in \mathbf{R} \} = \mathbf{R}^3$$

Observe que quando a *Matriz* possui uma única matriz, a mesma pode ser vista como um conjunto de *vetores*, logo:

$$V = M(1, p) = \mathbf{R}^p$$

E da mesma forma que existe um **vetor nulo**, há uma **matriz nula**:

$$\mathbf{0} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix} \in V = M(n, p)$$

Uma curiosidade que sabemos é que o produto de uma **matriz-linha** com uma **matriz-coluna** retorna uma equação, veja abaixo:

$$A = M(1, 3) = [a, b, c];$$

$$B = M(3, 1) = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

$$A * B = M(1, 1) = a * a + b * b + c * c = a^2 + b^2 + c^2$$

E como as matrizes pertencem ao **ESPAÇO VETORIAL**, o *Polinómio* resultante dessas matrizes também está nesse espaço, tal que:

$$P^n = \{ a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n; a_i \in \mathbf{R} \}$$

Exemplo:

$$P^2 = \{ a_0 + a_1x + a_2x^2, a_i \in \mathbf{R} \}$$

se

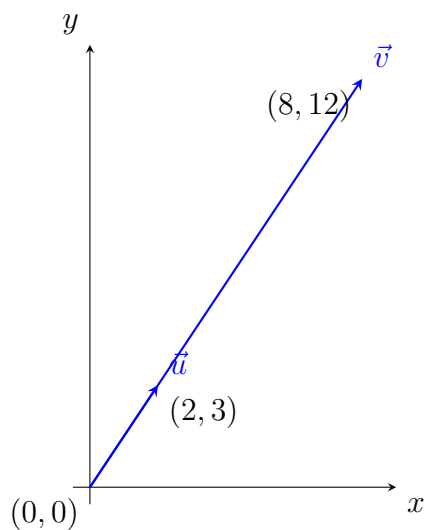
$$A = M(1, 3) = [\sqrt{a_0}, \sqrt{a_1 * x}, x\sqrt{a_2}]$$

$$B = M(3, 1) = \begin{bmatrix} \sqrt{a_0} \\ \sqrt{a_1 * x} \\ x\sqrt{a_2} \end{bmatrix}$$

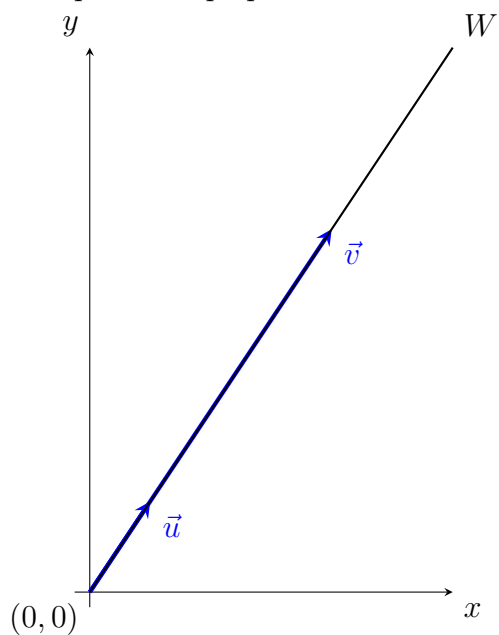
$$A * B = M(1, 1) = a_0 + a_1x + a_2x^2 = P^2$$

Algo interessantes dentro dos **Espaços Vetoriais** é a existência de pequenos *vetores* dentro de um outro vetor, por exemplo:

$$\vec{u} = (2, 3) \text{ e } \vec{v} = (8, 12)$$



Observe como o *vetor* \vec{u} faz parte de um outro *vetor* \vec{v} , e poderia haver outro vetor a qual \vec{v} pertenceria também. Tal que poderíamos pensar que existe um *subconjunto* \mathbf{W} , formado por esses pequenos vetores:



Esse *subconjunto* \mathbf{W} , será chamado de **SUBESPAÇO VETORIAL**.

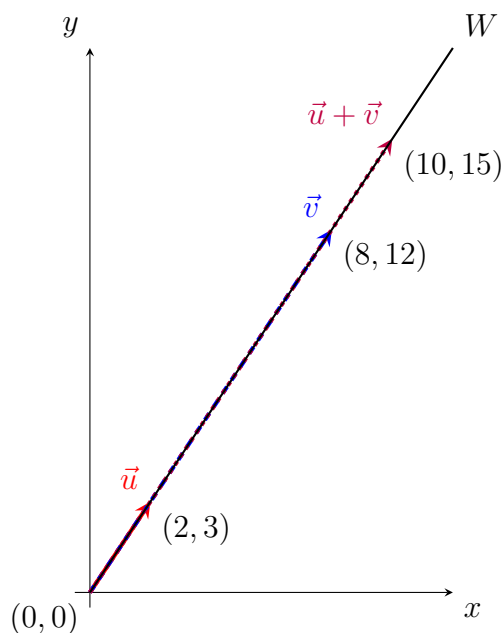
2 Subespaço Vetorial

O *Subespaço Vetorial* é um subconjunto (\mathbf{W}) do *Espaço Vetorial* (\mathbf{V}), identificado quando temos:

$$I. \vec{u}, \vec{v} \in \mathbf{W} \text{ e se } \vec{u} + \vec{v} \in \mathbf{W}$$

$$II. \text{ Para quaisquer constante } \mathbf{k} \in \mathbf{R}, \text{ e } \vec{v} \in \mathbf{W}, \text{ logo é necessário que } \mathbf{k}\vec{v} \in \mathbf{W}$$

Podemos visualizar isso ocorrendo em nossa última figura:



Vejam que a soma dos dois vetores, resultou em outro vetor pertencente ao subespaço \mathbf{W} . Podemos observar também que o *vetor* \vec{v} poderia ser obtido ao **multiplicar** o *vetor* \vec{u} por **4**:

$$k = 4; \quad k\vec{u} = 4\vec{u} = 4 * \langle 2, 3 \rangle = \langle 8, 12 \rangle = \vec{v}$$

Logo, teríamos que tanto o vetor \vec{u} e o vetor \vec{v} *pertencem* ao **Subespaço Vetorial**. E pelo mesmo ser um subconjunto do **Espaço Vetorial** todas as 8 propriedades vistas anteriormente, também se aplicam ao mesmo. Abaixo vamos praticar a identificação de certos *Subespaços* dado ao *Espaço* indicado.

Exemplo 1:

$$\mathbf{V} = \mathbf{R}^3, \quad \mathbf{W} = \{ \langle x_0, x_1, 0 \rangle; x_i \in \mathbf{R} \}$$

(Temos um *Espaço Vetorial* de terceira dimensão, onde um de seus subconjuntos, *Subespaço Vetorial*, possui a terceira coordenada nula)

$$\text{Considere : } \vec{v} = (a_1, b_1, 0) \text{ e } \vec{w} = (a_2, b_2, 0)$$

$$\vec{v}, \vec{w} \in \mathbf{W} = \{ \langle x_0, x_1, 0 \rangle; x_i \in \mathbf{R} \}$$

Aplicando os dois *axiomas* vistos:

$$I. \vec{v} + \vec{w} = (a_1 + a_2, b_1 + b_2, 0)$$

(Observem que falamos que o subespaço possui a terceira coordenada nula, e ao fazermos a soma de dois vetores pertencentes a W obtivemos um outro vetor seguindo o mesmo padrão)

$$\vec{v} + \vec{w} \in \mathbf{W}$$

$$II. k * \vec{v} = (ka_1, ka_2, 0) \in \mathbf{W}$$

(Temos que o produto de um vetor qualquer com quaisquer constante ainda resultará em um vetor dentro do subespaço)

Logo, como as duas propriedades se demonstram verdadeiras para esse caso, temos que $W \in \mathbf{V}$.

Exemplo 2:

Vamos refazer o exemplo anterior, porém ao invés de termos a terceira coordenada nula, iremos considerar a mesma como uma constante qualquer:

$$\mathbf{V} = \mathbf{R}^3, \quad W = \{\langle x_0, x_1, k \rangle; x_i, k \in \mathbf{R}\}$$

(Temos um Espaço Vetorial de terceira dimensão, onde um de seus subconjuntos, Subespaço Vetorial, possui a terceira coordenada constante em um valor k)

$$\text{Considere : } \vec{v} = (a_1, b_1, k) \text{ e } \vec{w} = (a_2, b_2, k)$$

$$\vec{v}, \vec{w} \in \mathbf{W} = \{\langle x_0, x_1, k \rangle; x_i, k \in \mathbf{R}\}$$

$$I. \vec{v} + \vec{w} = (a_1 + a_2, b_1 + b_2, 2k)$$

(Observem que falamos que o subespaço possui a terceira coordenada como uma específica **constante**, e ao fazermos a soma de dois vetores dentro desse conjunto, tal constante se modifica logo saindo do padrão)

$$\vec{v} + \vec{w} \notin \mathbf{W}$$

Na primeira propriedade já observamos que uma das propriedades não ocorre, logo $W \notin \mathbf{V}$.

Exemplo 3:

Considere:

$$\mathbf{V} = M(3, 3)$$

(O espaço vetorial é uma matriz de 3 linhas e 3 colunas, ou 3 por 3)

$$W = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ 0 & x_{22} & x_{23} \\ 0 & 0 & x_{33} \end{bmatrix}$$

(W é o subespaço de matrizes triângulares superiores)

Dados as seguintes matrizes, quais delas podem ser consideradas parte desse Subespaço W :

$$a. A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$b. B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ 0 & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$c. C = \begin{bmatrix} c_{11} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & c_{23} \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$d. D = \begin{bmatrix} d_{11} & 0 & 0 \\ d_{21} & d_{22} & 0 \\ d_{31} & d_{32} & d_{33} \end{bmatrix}$$

Desses 4 casos, apenas *duas matrizes* satisfazem o formato do subconjunto, sendo elas **A** e **C**, lembrando que os elementos podem assumir qualquer valor dentro dos **Números REAIS** sendo *zero* um deles, por essa razão que consideramos que todo *espaço e subespaço* apresentam algo em *comum*, o elemento **NULO**. E por fim, as razões por trás de **B** e **D** não fazerem parte do subconjunto são:

B : Uma matriz triangular superior não apresenta elementos abaixo da diagonal;

D : Essa Matriz é uma triangular Inferior;

Tendo em conhecimento que **A** e **C** fazem parte do subconjunto, podemos aplicar os axiomes para verificar o caso:

$$I. A + C = \begin{bmatrix} a_{11} + c_{11} & a_{11} & a_{13} \\ 0 & a_{22} & c_{23} \\ 0 & 0 & a_{32} \end{bmatrix} \in \mathbf{W};$$

$$II. k * A = k * \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & a_{22} & 0 \\ 0 & 0 & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ka_{11} & ka_{12} & ka_{13} \\ 0 & ka_{22} & 0 \\ 0 & 0 & ka_{33} \end{bmatrix} \in \mathbf{W};$$

Exemplo 4:

Um fato importante dos subconjuntos é que quando vimos anteriormente questões de sistema de equações e procuramos por uma solução, conseguimos saber pelo determinante se a mesma possui uma ou várias soluções. Como um sistema se comporta como uma matriz:

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = 0 \\ a_{21}x + a_{22}y = 0 \end{cases} \quad \therefore \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Poderíamos obter um *subconjunto* de soluções para o mesmo, considerando:

$$V = M(2, 1) = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}; x, y \in \mathbf{R} \right\}$$

Teríamos um subespaço que conteria as soluções para a matriz, primeiro obtemos duas soluções para o caso, e verificamos se ambas se encaixam nos axiomas visto de *Subespaço Vetorial*:

$$\text{Dado duas soluções : } \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} \text{ e } \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

Teríamos:

$$\begin{aligned} I. \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} * \left(\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} \right) &= \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \therefore \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$II. k * \left(\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Se ambos demonstram ocorrer, teríamos um subconjunto de soluções.

2.1 Intersecção e União de Subespaços

Vamos nos aprofundar mais um pouco nos *Subespaços Vetoriais*, vimos as características dos mesmos de forma isolada, agora iremos abordar as relações entre *diferentes subespaços*. Considerando:

$$\mathbf{W}_1, \mathbf{W}_2 \in \mathbf{V} = \mathbf{R}^4$$

$$W_1 = \{(x_1, x_2, x_3, 0); x_i \in \mathbf{R}\} \text{ e } W_2 = \{(y_1, y_2, 0, y_4); y_i \in \mathbf{R}\}$$

2.1.1 Intersecção:

Quando abordamos sobre a intersecção de diferentes conjuntos quaisquer, estamos buscando por elementos compartilhados entre os mesmos, ou seja:

$$W_1 \cap W_2 = \{(z_1, z_2, 0, 0); z_i \in \mathbf{R}\}$$

(Pois para pertencer tanto ao subespaço W_1 e ao subespaço W_2 , a terceira e quarta coordenada devem ser iguais a **zero**)

por exemplo, considere os seguintes vetores:

$$\vec{v} = (a, b, 0, 0) \text{ e } \vec{w} = (0, c, 0, 0)$$

(Observem que ambos vetores pertencem a ambos os subespaços considerados inicialmente)

$$\vec{v}, \vec{w} \in \mathbf{W}_1 \text{ e } \vec{v}, \vec{w} \in \mathbf{W}_2$$

Logo, temos que:

$$\vec{v}, \vec{w} \in \mathbf{W}_1 \cap \mathbf{W}_2$$

Sabemos que ambos subespaços pertencem ao espaço vetorial \mathbf{V} , e $W_1 \cap W_2$ também é um subespaço do mesmo? Para isso vamos verificar as condições de subespaço com ambos vetores \vec{v} e \vec{w} são verídicos com todos os três vetores W_1, W_2 e $W_1 \cap W_2$:

$$I. \vec{v} + \vec{w} = (a, b + c, 0, 0) \in W_1, W_2 \text{ e } W_1 \cap W_2$$

$$II. k\vec{v} = (ka, kb, 0, 0) \in W_1, W_2 \text{ e } W_1 \cap W_2$$

Em si nenhuma intersecção entre subespaços do espaço vetorial \mathbf{V} é *vazio*, pois como já dito anteriormente, todos compartilham entre si o **ELEMENTO NULO**. Vamos analisar outro caso de intersecção:

$$\mathbf{V} = M(3, 3)$$

$$W_1 = \left\{ \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ 0 & x_{22} & x_{23} \\ 0 & 0 & x_{33} \end{bmatrix}; x_{ij} \in \mathbf{R} \right\}$$

$$W_2 = \left\{ \begin{bmatrix} y_{11} & 0 & 0 \\ y_{21} & y_{22} & 0 \\ y_{31} & y_{32} & y_{33} \end{bmatrix}; y_{ij} \in \mathbf{R} \right\}$$

Temos que \mathbf{W}_1 é o subconjunto de *matrizes triangulares superiores* e que \mathbf{W}_2 é o subconjunto de *matrizes triangulares inferiores*, e se fossemos fazer a **intersecção** entre ambas matrizes obteríamos uma *matriz diagonal*:

$$W_1 \cap W_2 = \left\{ \begin{bmatrix} z_{11} & 0 & 0 \\ 0 & z_{22} & 0 \\ 0 & 0 & z_{33} \end{bmatrix} ; z_{ij} \in \mathbf{R} \right\}$$

2.1.2 União:

Ao contrário da *intersecção* onde pegávamos apenas os elementos compartilhados por ambos subespaços, a *União* junta os subespaços sem repetir elementos já existentes, o mesmo pode ser visto de duas formas diferentes:

$$\text{Soma Indireta} : W_1 \cup W_2 = W_1 + W_2$$

$$\text{Soma Direta} : W_1 \cup W_2 = W_1 \oplus W_2$$

A **SOMA INDIRETA** ocorre quando ambos conjuntos possuem algum elemento além do *nulo* compartilhado entre ambos, já a **SOMA DIRETA** ocorre quando não há nenhum outro elemento além do *nulo* sendo compartilhado entre ambos vetores:

$$\text{Exemplo 1} : W_1 = \{(0, x_1, x_2, 0); x_i \in \mathbf{R}\} \text{ e } W_2 = \{(y_1, y_2, 0, y_3); y_i \in \mathbf{R}\}$$

$$W_1 \cup W_2 = W_1 + W_2 = \{(w_1, w_2, w_3, w_4); w_i \in \mathbf{R}\}$$

(Nesse exemplo ambos podem compartilhar da mesma **segunda coordenada**)

$$\text{Exemplo 2} : W_1 = \{(x_1, x_2, x_3, 0); x_i \in \mathbf{R}\} \text{ e } W_2 = \{(0, 0, 0, y_1); y_1 \in \mathbf{R}\}$$

$$W_1 \cup W_2 = W_1 \oplus W_2 = \{(w_1, w_2, w_3, w_4); w_i \in \mathbf{R}\}$$

(Nesse exemplo, nenhuma das coordenadas em dos conjuntos pode ser encontrada na outra, exceto claro pela coordenada nula **0**)

Observe que diferentemente do caso de *intersecção*, na *união* os conjuntos estão contidos na relação, porém não são compartilhados, por exemplo:

$$\vec{v} \in W_1 \text{ e } \vec{w} \in W_2$$

(temos que o vetor v pertence ao primeiro subespaço, e o vetor w ao segundo subespaço)

$$\vec{v}, \vec{w} \in W_1 \cup W_2$$

(ambos pertencem a **união** dos subconjuntos)

$$\vec{v} + \vec{w} \notin W_1 \text{ e } \vec{v} + \vec{w} \notin W_2$$

(como o vetor w não pertence a W_1 a soma desses dois vetores não pertencem a esse subespaço, o mesmo ocorre com W_2)

$$\vec{v} + \vec{w} \in W_1 \cup W_2$$

(porém ambos estão contido na união, tal que a soma faz parte do subespaço vetorial do mesmo)

É necessário notar que essa **UNIÃO** de *subespaços* irá criar um novo conjunto:

$$W = W_1 + W_2$$

Esse novo conjunto em si será um plano de vetores, como visto abaixo:

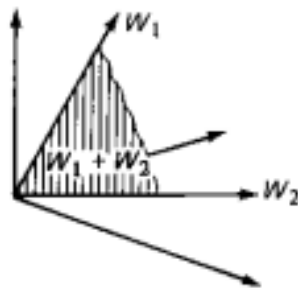


Figure 1: Figura 4.3.7, Algebra Linear, Boldrini

Toda região entre W_1 e W_2 se encontra contida no conjunto de W , junto com os mesmos. Com isso, concluímos com o tópico atual, o próximo assunto a ser abordado será ***Combinação Linear, Independência Linear, Base e suas características.***