

Transformações Lineares, Autovalores e Autovetores

Diretório de Apoio Acadêmico

1 Transformações Lineares

Vimos anteriormente na introdução de vetores, que podíamos escrever um vetor como uma função de uma reta:

$$v = (2, 1) \therefore y = \frac{1}{2}x$$

E que muitos problemas, ou equações podemos escrever como uma operação entre vetores:

$$2x + y = k \therefore \begin{bmatrix} 2 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = [k] \therefore A * X = B$$

Onde temos um vetor de constantes **A**, o vetor de coordenadas **X** e o vetor resultante **B**.

As transformações lineares possuem um papel importante na solução e visualização de problemas vetoriais, pois com o mesmo podemos fazer *alterações* em relação a dimensão de um *Espaço Vetorial*, tome o exemplo abaixo como exemplo:

1.0.1 Exemplo 1

Dado um Espaço Vetorial:

$$V = \mathbf{R}^3 \therefore v = (x, y, z)$$

Podemos transformar esse espaço de $\dim V = 3$ (espaço vetorial de terceira dimensão), em um espaço $\dim Q = 1$ (espaço vetorial de uma dimensão) ao fazer a seguinte transformação:

$$Q : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R} \\ (x, y, z) \rightarrow (a, b, c)^T * (x, y, z)$$

Note que não modificamos o vetor de coordenadas original, e sim aplicamos o mesmo em uma função, transformando-o:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \rightarrow [a, b, c] * \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = ax + by + cz$$

Logo, teríamos um vetor de uma única dimensão.

1.0.2 Exemplo 2

Podemos realizar uma transformações a qual não ocorre a mudança de dimensões, ou seja:

$$V = \mathbf{R}^3$$
$$Q : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$$

Normalmente são funções que no final irá retornar um vetor de mesmas dimensões, como o produto por uma escalar qualquer:

$$v = (x, y, z)$$
$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \rightarrow k * \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} kx \\ ky \\ kz \end{bmatrix}$$

Para uma definição mais técnica de *Transformação Linear*, consideramos dois espaços vetoriais V e W , onde uma **Transformação Linear** é a aplicação de V em W :

$$F : V \rightarrow W$$

E que satisfaça as seguintes condições:

I. Para qualquer vetor u e v em V :

$$F(u + v) = F(u) + F(v)$$

(A transformação da soma, e a soma das transformações)

II. Quaisquer que sejam $k \in \mathbf{R}$ e $v \in V$;

$$F(ku) = kF(u)$$

(A transformação de um vetor escalonado, é a escalonagem da transformação)

1.0.3 Exemplo 3

Considere dois *Espaços Vetoriais*:

$$V = \mathbf{R}^3 \text{ e } W = \mathbf{R}^2$$

A qual o espaço V é submetido a uma transformação linear:

$$F : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$$

A transformação dada:

$$(x, y, z) \rightarrow (x + z, y - z)$$

Tal, que se $(x, y, z) = (4, 2, 2)$ teríamos $F(4, 2, 2) = (2, 0)$. Agora devemos verificar se a tal transformação F é uma transformação linear, dados as condições:

$$\text{dados } v = (x, y, z) \text{ e } w = (i, j, k)$$

$$I.F(v + w) = F(v) + F(w)$$

$$F((x + i, y + j, z + k)) = F(x, y, z) + F(i, j, k)$$

$$(x + i + z + k, y + j - z - k) = (x + z, y - z) + (i + k, j - k)$$

$$(x + i + z + k, y + j - z - k) = (x + z + i + k, y - z + j - k)$$

Note que mesmo fora de ordem os vetores apresentam-se iguais, logo a primeira condição é satisfeita.

$$\text{dado } c \in \mathbf{R}$$

$$II.F(cv) = cF(v)$$

$$F(cx, cy, cz) = cF(x, y, z)$$

$$(cx + cz, cy - cz) = c(x + z, y - z)$$

$$(cx + cz, cy - cz) = (c(x + z), c(y - z))$$

$$(cx + cz, cy - cz) = (cx + cz, cy - cz)$$

A segunda condição também é satisfeita, logo \mathbf{F} é uma transformação linear de \mathbf{V} para \mathbf{W} .

2 Autovalores e Autovetores

Um caso interessante das transformações, é quando ao realizar a transformação em um vetor $v \in V$, obteremos ele mesmo:

$$T(v) = v$$

Quando esse caso ocorre, temos um *vetor fixo*. Outro caso é quando obtemos um vetor múltiplo de si mesmo, ou seja, segue a mesma reta em um plano, como por exemplo:

$$v_1 = (1, 2), v_2 = (2, 4), v_3 = (3, 6), \dots$$

Observem que cada vetor após o v_1 poderia ser obtido por meio de uma multiplicação por escalar:

$$v_1 = (1, 2), v_2 = 2 * v_1, v_3 = 3 * v_1 \dots$$

A qual no final poderíamos generalizar como:

$$v = \lambda v_1$$

Quando encontramos um vetor a qual a transformação linear retorna um múltiplo de si mesmo, teremos que tal *vetor* (v_1) é um **autovetor** e a *constante multiplicativa* (λ) será nosso **autovalor**.

$$T(v) = \lambda v$$

Formalizando, seja $T : V \rightarrow V$ uma transformação/operação linear. Se existem vetores $v \in V$, $v \neq 0$, e $\lambda \in \mathbf{R}$, tal que $T(v) = \lambda v$, λ é um *autovalor* e v é um *autovetor*.

2.1 Autovalores e Autovetores em uma matriz

Observamos anteriormente, que teremos um *autovetor* e um *autovalor* quando se é realizado uma **Transformação Linear** em um vetor $v \in V$, e obtemos um múltiplo desse mesmo vetor. Nas matrizes teremos um mesmo comportamento parecido.

Dado uma matriz quadrada qualquer $A = M(n, n) \in \mathbf{V}$, iremos realizar uma transformação linear associada a essa matriz em relação a base canônica:

$$T_A : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$$

tal que:

$$T_A(v) = A * v$$

Logo, se existe um $\lambda \in \mathbf{R}$ de A e um autovetor $v \in \mathbf{R}^n$, o produto entre esses autovalores e autovetores serão soluções para a transformação:

$$T_A(v) = A * v = \lambda v$$

Para facilitar encontrar os *autovalores* de uma matriz, utilizaremos da seguinte relação, como exemplo considere:

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\lambda = 2$$

$$B = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

Observe que:

$$\begin{aligned} 2 * B &= (2 * I) * B \\ 2 * B &= \begin{bmatrix} 2a & 2b \\ 2c & 2d \end{bmatrix} \\ (2 * I) * B &= \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2a + 0c & 2b + 0d \\ 0a + 2c & 0b + 2d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2a & 2b \\ 2c & 2d \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Logo, iremos realizar a seguinte mudança em nossa equação anterior:

$$A * v = \lambda v \therefore A * v = (\lambda * I) * v$$

(Deixando ambos termos em um mesmo lado da igualdade)

$$A * v - (\lambda * I)v = 0$$

(Observe que o vetor v é um elemento em comum em ambos termos, logo colocamos o mesmo em evidência)

$$(A - \lambda I)v = 0$$

Note que v não pode ser o vetor nulo $v \neq \mathbf{0}$, e como nosso objetivo é obter os **autovalores** utilizaremos do **determinante**, sabendo que se o mesmo for diferente de 0 hávera apenas uma única solução, que seria a *nula*. Logo, buscaremos o **determinante** quando o mesmo é igual a zero:

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

2.1.1 Exemplo

Dado uma matriz:

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 7 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Calcule os autovalores da matriz \mathbf{A} .

Como visto anteriormente podemos obter os autovalores ao resolver o seguinte determinante:

$$\det(A - \lambda I)$$

Considerando que nossa matriz de interesse é uma 3×3 , a matriz Identidade \mathbf{I} , também será uma 3×3 .

$$(A - \lambda I) = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 7 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} - \lambda * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 7 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 - \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 7 - \lambda & -1 \\ 0 & 0 & -2 - \lambda \end{bmatrix}$$

Realizando o determinante da matriz obtida acima, teríamos:

$$\begin{aligned}
\det\left(\begin{bmatrix} -1-\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 7-\lambda & -1 \\ 0 & 0 & -2-\lambda \end{bmatrix}\right) &= [(-1-\lambda) * (7-\lambda) * (-2-\lambda)] + [1 * (-1) * 0] + [0 * 0 * 0] - \\
&- [0 * (7-\lambda) * 0] - [1 * 0 * (-2-\lambda)] - [(-1-\lambda) * (-1) * 0] = \\
&= [(-1-\lambda) * (7-\lambda) * (-2-\lambda)] + 0 + 0 - 0 - 0 - 0 = \\
&= (-1-\lambda) * (7-\lambda) * (-2-\lambda) = 0
\end{aligned}$$

Observe que obtemos um problema de terceiro grau, logo quando resolvemos o mesmo, obteremos os autovalores.

Nesse caso para resolver utilizaremos da manipulaçãp:

$$(-1-\lambda) * (7-\lambda) * (-2-\lambda) = 0$$

(Note que temos um produto de três termos, onde cada um está realizando uma operação com o **lambda**, basta apenas um dos termos ser 0, que a equação será verdadeira, veja:)

$$\lambda = -1$$

$$(-1 - (-1)) * (7 - (-1)) * (-2 - (-1)) = (0) * (8) * (-1) = 0$$

$$\lambda = 7$$

$$(-1 - (7)) * (7 - (7)) * (-2 - (7)) = (-8) * (0) * (-9) = 0$$

$$\lambda = -2$$

$$(-1 - (-2)) * (7 - (-2)) * (-2 - (-2)) = (1) * (9) * (0) = 0$$

(Logo, nossos autovalores são respectivamente: 7,-1,-2)

$$\lambda_1 = 7, \lambda_2 = -1 \text{ e } \lambda_3 = -2$$

Sabendo dos autovalores que representam a transformação linear da matriz A em relação a uma base canônica, poderíamos obter os autovetores dessa mesma matriz. Para isso fazemos a seguinte igualdade:

$$(A - \lambda I) * v = 0$$

Ou seja, **v**:

$$(A - \lambda I)v = 0 \therefore \begin{bmatrix} -1-\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 7-\lambda & -1 \\ 0 & 0 & -2-\lambda \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{Para : } \lambda_1 = 7$$

$$(A - 7I)v = v \therefore \begin{bmatrix} -1-7 & 1 & 0 \\ 0 & 7-7 & -1 \\ 0 & 0 & -2-7 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -8 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -9 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

(Obteremos o seguinte sistema de equações)

$$\begin{aligned} -8x + y &= 0 \therefore y = 8x \\ -z &= 0 \\ -9z &= 0 \end{aligned}$$

$$v_1 =_x (1, 8, 0)$$

(Note que é um vetor $(x, 8x, 0)$, pois nesse caso iremos dizer que x pode assumir qualquer valor, e podemos obter y ao multiplicar tal valor 8 vezes, e que z nesse caso é zero independentemente dos valores de x)

Para : $\lambda_2 = -1$

$$\begin{aligned} (A + I)v = v \therefore \begin{bmatrix} -1+1 & 1 & 0 \\ 0 & 7+1 & -1 \\ 0 & 0 & -2+1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 8 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(Obteremos o seguinte sistema de equações)

$$\begin{aligned} y &= 0 \\ 8x - z &= 0 \therefore x = 0 \\ -z &= 0 \end{aligned}$$

(Observe que todos estão iguais a zero, logo o mesmo passa a ser um vetor livre, e podemos escolher qualquer vetor para representar como:)

$$v_2 =_x (1, 0, 0)$$

Para : $\lambda_3 = -2$

$$\begin{aligned} (A + 2I)v = v \therefore \begin{bmatrix} -1+2 & 1 & 0 \\ 0 & 7+2 & -1 \\ 0 & 0 & -2+2 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 9 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(Obteremos o seguinte sistema de equações)

$$\begin{aligned} x + y &= 0 \therefore x = -y \\ 9y - z &= 0 \therefore z = 9y \\ 0 &= 0 \end{aligned}$$

$$v_3 =_y (-1, 1, 9)$$

(Dessa vez criamos um vetor em relação a **y**, note que quando fazemos um vetor, a posição da coordenada é sempre **1 positivo**)

2.2 Diagonalização

Uma característica importante dos autovalores e autovetores, é que cada autovalor traz consigo, *pelomenos* um autovetor, e autovetores de diferentes autovalores são Linearmente Independentes entre si. Logo, dado **n** autovalores poderíamos ter uma base de **n** autovetores, onde nossa *matriz de constantes* (**A**) seria uma matriz **diagonal** de autovalores, e teremos uma base **v** formada pelos autovetores:

$$A * v = [T]_{\beta}^{\beta} \mathbf{v}, \text{ onde } [T]_{\beta}^{\beta} \text{ é a matriz diagonal de autovalores;}$$

(Podemos considerar a matriz diagonal como **D** se preferível.)

2.2.1 Exemplo

Utilizemos do caso anterior, onde:

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 7 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$v = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}, \text{ } (x, y, z) \text{ representam vetores quaisquer.}$$

$$\lambda_1 = 7, \lambda_2 = -1 \text{ e } \lambda_3 = -2$$

$$v_1 = (1, 8, 0), v_2 = (1, 0, 0) \text{ e } v_3 = (-1, 1, 9)$$

Logo, nossa matriz diagonal seria:

$$[T]_{\beta}^{\beta} = D = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

De base:

$$\mathbf{v} = [v_1, v_2, v_3] = [(1, 8, 0), (1, 0, 0), (-1, 1, 9)] = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 8 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 9 \end{bmatrix}$$

Tal que podemos descrever a matriz anterior como:

$$A = \mathbf{v} D \mathbf{v}^T$$

2.3 Polinômio Minimal

Há casos onde uma matriz não será diagonalizável, em casos mais simples onde temos uma matriz de baixa dimensão, podemos saber facilmente ao mostrar que não é possível criar uma base de autovetores, como fizemos anteriormente, resumindo, se temos uma *Matriz* de dimensão **n**, é necessário ter **n** autovetores **LI**. Porém quando lidamos com uma matriz de grandes dimensões, realizar tais cálculos podem ser massivos tal que é necessário ir por outro meio, para descobrir se uma matriz **A** é diagonalizável.

Então, considere um *polinômio* qualquer:

$$p(x) = a_n * x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_2 * x^2 + a_1 x^1 + a_0$$

Quando temos um polinômio que o resultado é $\mathbf{0}$, falamos que o polinômio anula a variável de interesse:

$$p(x) = 0$$

Podemos considerar x como uma matriz \mathbf{A} :

$$p(A) = a_n * A^n + a_{n-1}A^{n-1} + \dots + a_2 * A^2 + a_1A^1 + a_0A^0$$

$$\text{note : } A^0 = I$$

Logo, quando encontramos um polinômio que consegue anular nossa matriz \mathbf{A} :

$$p(A) = a_n * A^n + a_{n-1}A^{n-1} + \dots + a_2 * A^2 + a_1A^1 + a_0I = 0$$

Podem existir diversos polinômios a quais conseguem anular nossa matriz, porém o polinômio de menor grau possível que consiga zerar nossa matriz será chamado de **polinômio minimal**:

$$m(A) = 0$$

(Se existe um polinômio que consiga anular nossa matriz, dentro do mesmo polinômio pode existir um polinômio de menor grau que consiga anular também a matriz)

$$m(x) = x^k + a_{k-1} * x^{k-1} + \dots + a_1x + a_0$$

Então ao invés de calcular os autovetores de uma matriz, nosso problema será encontrar o polinômio minimal de \mathbf{A} , tal que:

$$m(x) = (x - \lambda_1) * (x - \lambda_2) * (x - \lambda_3) * \dots * (x - \lambda_n) = 0$$

Onde os λ são distintos entre si.

2.3.1 Exemplo 1

Dado:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

(Para calcular o polinômio minimal, primeiro obtemos o polinômio característico que é dado pelo determinante da diferença)

$$p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0$$

$$p(\lambda) = \det \left(\begin{bmatrix} 1-\lambda & 2 & 0 \\ 0 & 2-\lambda & -1 \\ 0 & 0 & 3-\lambda \end{bmatrix} \right) = 0$$

$$p(\lambda) = (1 - \lambda) * (2 - \lambda) * (3 - \lambda) = 0$$

$$m(\lambda) = (1 - \lambda) * (2 - \lambda) * (3 - \lambda)$$

(Por temos um polinômio formado por diferentes autovalores, teremos que nosso polinômio característico também é nosso polinômio minimal)

$$m(\lambda) = \lambda^3 - 6\lambda^2 + 11\lambda - 6$$

2.3.2 Exemplo 2

Dado:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

(Para calcular o polinômio minimal, primeiro obtemos o polinômio característico que é dado pelo determinante da diferença)

$$p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = 0$$

$$p(\lambda) = \det \left(\begin{bmatrix} 2-\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 2-\lambda & 1 \\ 0 & 0 & 2-\lambda \end{bmatrix} \right) = 0$$

$$p(\lambda) = (2 - \lambda) * (2 - \lambda) * (2 - \lambda) = (2 - \lambda)^3 = 0$$

(Note que os temos 3 autovalores iguais, logo temos uma polinômio de terceiro grau, mas por serem iguais o polinômio mínimo pode ser de grau inferior, então devemos verificar)

$$\lambda = 2$$

$$m_1(\lambda) = (\lambda - 2)$$

$$m_2(\lambda) = (\lambda - 2)^2$$

$$m(\lambda) = (\lambda - 2)^3$$

Para m_1 :

$$(A - 2I) = \begin{bmatrix} 2-2 & 1 & 0 \\ 0 & 2-2 & 1 \\ 0 & 0 & 2-2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Para m_2 :

$$(A - 2I)^2 = \left(\begin{bmatrix} 2-2 & 1 & 0 \\ 0 & 2-2 & 1 \\ 0 & 0 & 2-2 \end{bmatrix} \right)^2 = \left(\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right)^2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Note que o polinômio característico é um polinômio de terceiro grau,

$$p(\lambda) = (2 - \lambda)^3 = 0$$

porém podemos anular a matriz com um polinômio de grau inferior.

$$m(\lambda) = (2 - \lambda)^2 = 0$$

Logo, nem todos os casos o *polinômio mínimo* é o *polinômio característico*.

Com isso concluímos com esse tópico, e prosseguiremos para **Produto Interno**.