

Cada ejercicio del examen se va a calificar con un valor entre 0 y 1. Para aprobar el examen se deberá cumplir la siguiente condición:

En cada uno de los ejercicios se debe tener al menos un puntaje de 0.6

**1 -Ejercicio de modelado** (se recomienda leer todo el ejercicio antes de comenzar).  
Ponderación: 80%

Se requiere modelar un sistema que permita poner en funcionamiento un Horno Industrial. El mismo admite los siguientes tipos de combustible:

	Precio [ \$ / tonelada ]	Grado de contaminación [ gCO <sub>2</sub> ]
Carbón de coque	700	Vale 5 por cada tonelada.
Carbón estándar	200	Vale siempre 150, independientemente de cuántas toneladas haya de carbón estándar en el horno.
PetroCarbón	50	Vale 5 <sup>n</sup> , siendo n las toneladas de PetroCarbón que haya en el horno.

El horno tiene una capacidad máxima para operar de 20 toneladas combustible totales. No necesariamente tienen que ser las 20 toneladas del mismo combustible, puede ser una combinación de los mismos también, pero en ningún caso se pueden exceder las 20 toneladas. Por otro lado el horno **aborta** su operatoria en caso de superar los 750 gCO<sub>2</sub> de contaminación.

Casos de uso:

1. Calcular el costo de la **Combustión** resultante para un horno relleno con 5 toneladas de Carbón de Coque, 2 toneladas de Carbón común y 1 tonelada de PetroCarbón.
2. Calcular el grado de contaminación de la **Combustión** resultante para un horno relleno con 6 kilos Carbón Común y 1 tonelada de Carbón de coque.
3. Calcular el grado de contaminación de la **Combustión** resultante para un horno relleno con 2 toneladas de Carbón de Coque y 1 tonelada de Carbón común y 4 toneladas de PetroCarbón.

Se pide:

- A. Diagrama de clases completo incluyendo todas las clases y abstracción por más que no se utilicen en los diagramas de secuencia de los casos de uso.
- B. Diagrama de secuencia para cada uno de los casos de uso.

**IMPORTANTE**

En cada diagrama de secuencia mostrar la inicialización de los objetos involucrados

**2 - Ejercicio lecturas obligatorias:**  
Ponderación: 20%

Conteste **SOLO** el ítem según la terminación de su padrón.

Explique, en no más de media carilla, la idea principal de:

Terminación	Lectura
5 o 7	Capítulo 1 del libro "Growing object-oriented software, guided by tests"
0 o 4	8 Principles of Better Unit Testing
<u>3 o 9</u>	The Art of Enbugging
2 o 1	¿Para qué sirve un modelo?
8 o 6	GetterEradicator

Este artículo habla principalmente de los Bugs y de su impacto en el desarrollo.

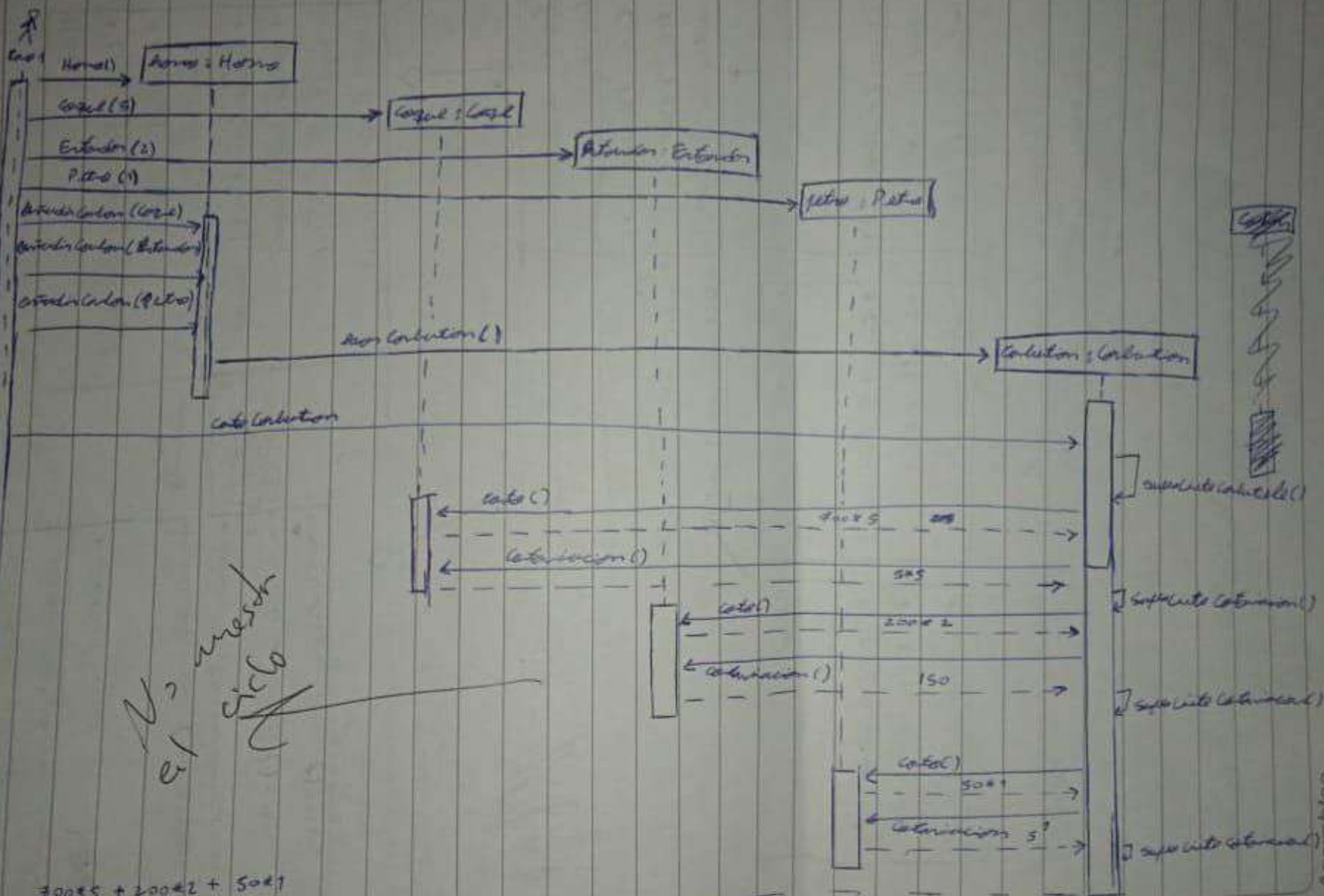
Si tengo muchos errores en mi código, ¿qué debería hacer? Es probable que el código sea malo. Pero, ¿cómo puedo mejorar? A veces, la mejor manera de mejorar es escribir pruebas unitarias y asegurarse de que el código funcione correctamente. También es importante tener un buen sistema de control de versiones y asegurarse de que el código sea fácil de mantener.

Además, hablar del proceso de desarrollo, cómo se debe hacer un desarrollo y qué se debe evitar. También es importante tener un buen sistema de control de versiones y asegurarse de que el código sea fácil de mantener. También es importante tener un buen sistema de control de versiones y asegurarse de que el código sea fácil de mantener.





### 1) Insulation:

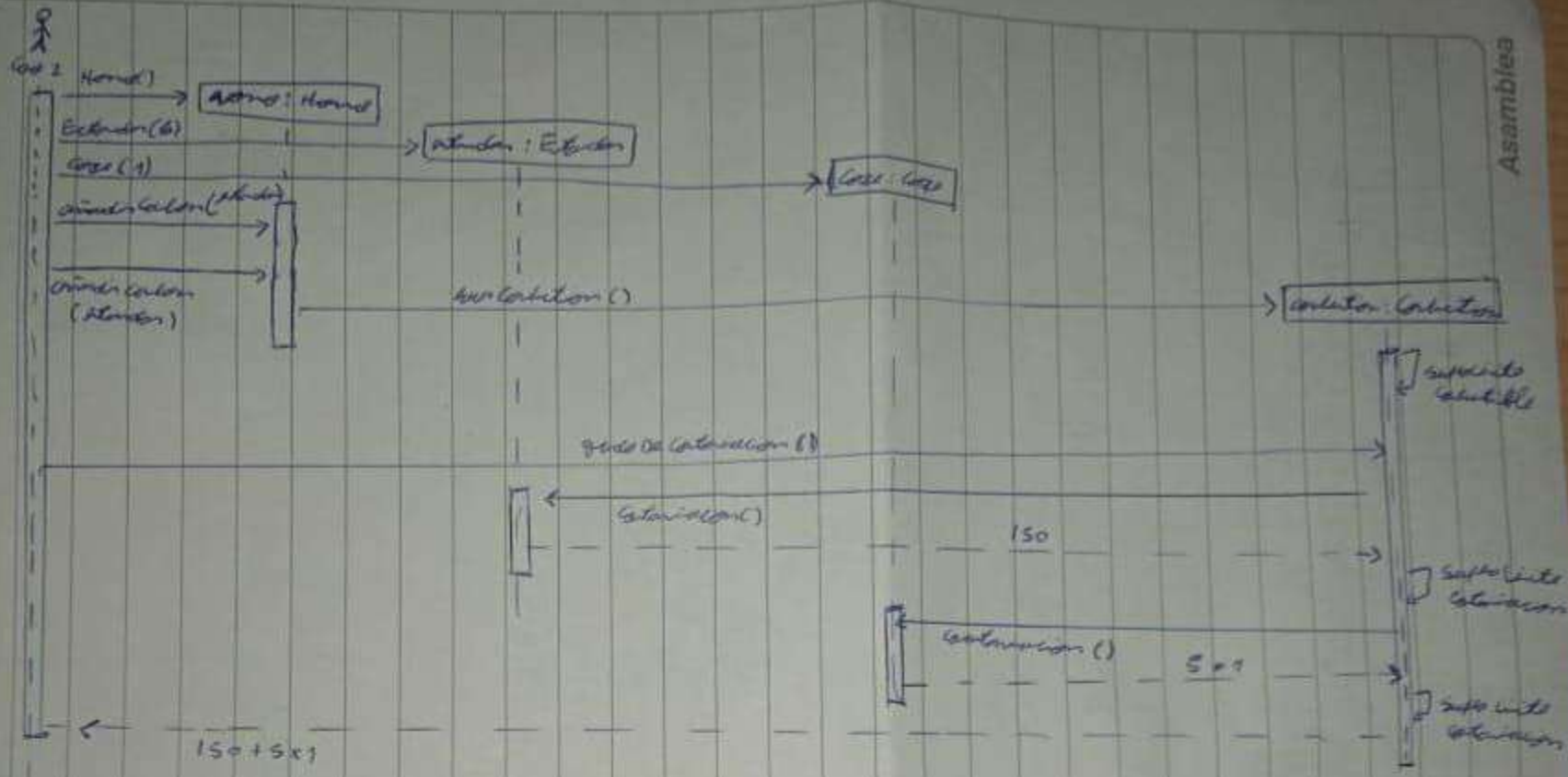


V<sub>a</sub>, ciclo

$$700€5 + 200€2 + 50€1$$

2)

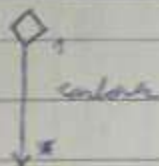
Asamblea



# Horno

```

+ tamañoTotalCombustible : int
+ Horno()
+ ordenCombustion (carbon : Carbon)
+ super Combustion () : Calentamiento
+ super ListoCombustible ()
+ super ListoCombustible ()
+ super ListoCombustion ()
    
```



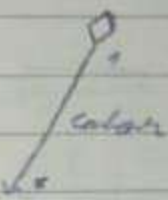
get

highlight  
of class  
method  
not in class

# Combustion

```

+ super tamañoTotalCombustible : int
+ Combustion (mayor : Calentamiento)
+ mayor De Combustion (carbon : mayor : Calentamiento)
+ calor Combustion (carbon : mayor : Calentamiento) : int
+ super ListoCombustible () : bool
+ super ListoCombustion () : bool
    
```



to combine  
of class  
method  
not in class

OK  
a5

```

Carbon
+ tamaño : int
+ Carbon (tamaño : int)
+ super tamaño : int
+ super tamaño : int
+ super tamaño : int
+ super tamaño : int
    
```

↑

↑

```

Extensor
+ Extensor (tamaño : int)
+ calor () : int
+ Combustion () : int
    
```

```

Cazul
+ Cazul (tamaño : int)
+ calor () : int
+ Combustion () : int
    
```

```

Petro
+ Petro (tamaño : int)
+ calor () : int
+ Combustion () : int
    
```

- super ListoCombustible : iterar la lista de combustible y se devuelve un tamaño, en caso de super al inicio de la lista true
- super ListoCombustion : iterar la lista de Combustion devolviendo un valor, en caso de super al inicio de la lista true

En la clase Carbon, calor y Combustion son métodos abstractos, no se les da la implementación