



Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України  
“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки  
Кафедра інформаційних систем та технологій

Лабораторна робота №6

**Технології розроблення програмного забезпечення**

*Шаблони «Abstract Factory», «Factory Method», «Memento»,*  
*«Observer», «Decorator»*

Варіант 30

Виконав  
студент групи ІА-13  
Якін С. О.

Перевірив:  
Мягкий М.Ю.

Київ 2023

**Тема:** Шаблони «Abstract Factory», «Factory Method», «Memento», «Observer»,  
«Decorator»

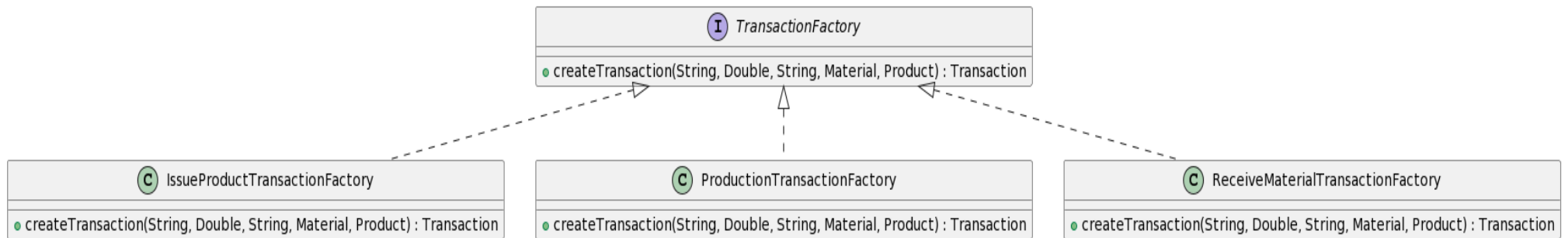
**Завдання:**

1. Ознайомитися з короткими теоретичними відомостями.
2. Реалізувати частину функціоналу робочої програми у вигляді класів та їхньої взаємодії для досягнення конкретних функціональних можливостей.
3. Застосування одного з розглянутих шаблонів при реалізації програми.

**Хід роботи:**

**Тема:** « Система складського обліку виробництва »;

Згідно мого варіанту, було виконано шаблон проектування «Factory method». Було вирішено його реалізовувати для класу «Transaction», який створюватиме знімок стану нашого користувача, щоб в майбутньому могли повернутися до нього.



На діаграмі представлено застосування шаблону проектування "Factory Method" у контексті створення транзакцій у системі управління складом. Цей шаблон було вибрано для реалізації, оскільки він дозволяє гнучко змінювати типи транзакцій та ефективно вносити ці транзакції до таблиці, що є ключовим аспектом у системах, що обробляють різні види операцій. Інтерфейс `TransactionFactory` визначає метод `createTransaction`, який є основою для створення об'єктів транзакцій. Цей метод приймає параметри, необхідні для створення транзакції, такі як тип транзакції, кількість, інформація про користувача, матеріали та продукти. Використання інтерфейсу дозволяє абстрагувати процес створення транзакцій від конкретних класів.

Конкретні реалізації цього інтерфейсу, такі як `IssueProductTransactionFactory`, `ProductionTransactionFactory` і `ReceiveMaterialTransactionFactory`, кожна з яких відповідає за створення певного типу транзакції. Кожна з цих фабрик реалізує метод `createTransaction` відповідно до своїх специфік, забезпечуючи створення об'єктів транзакцій з відповідними характеристиками.

```
package com.example.warehouse.factories.transaction;

import ...

no usages  ⓘ serrb
public class IssueProductTransactionFactory implements TransactionFactory {
    3 usages  ⓘ serrb
    @Override
    public Transaction createTransaction(String type,
                                       Double amount,
                                       String username,
                                       Material material,
                                       Product product) {
        return new Transaction.Builder()
            .setType("ISSUE")
            .setProduct(product)
            .setAmount(amount)
            .setDateTime(LocalDateTime.now())
            .setUsername(username)
            .build();
    }
}
```

**IssueProductTransactionFactory** може створювати транзакції видачі продукції

```

package com.example.warehouse.factories.transaction;

import ...

2 usages  ⓘ serrb *
public class ProductionTransactionFactory implements TransactionFactory {
    3 usages  ⓘ serrb *
    @Override
    public Transaction createTransaction(String type,
                                       Double amount,
                                       String username,
                                       Material material,
                                       Product product) {
        return new Transaction.Builder()
            .setType("PRODUCTION")
            .setProduct(product)
            .setAmount(amount)
            .setDateTime(LocalDateTime.now())
            .setUsername(username)
            .build();
    }
}

```

**ProductionTransactionFactory** - транзакції, пов'язані з виробництвом

```

package com.example.warehouse.factories.transaction;

import ...

no usages  ⓘ serrb *
public class ReceiveMaterialTransactionFactory implements TransactionFactory {
    3 usages  ⓘ serrb *
    @Override
    public Transaction createTransaction(String type,
                                       Double amount,
                                       String username,
                                       Material material,
                                       Product product) {
        return new Transaction.Builder()
            .setType("RECEIVE")
            .setMaterial(material)
            .setAmount(amount)
            .setDateTime(LocalDateTime.now())
            .setUsername(username)
            .build();
    }
}

```

**ReceiveMaterialTransactionFactory** - транзакції прийому матеріалів.

```

public void issueProduct(Integer productId, Double amount, UserResponse currentUser) {
    Optional<Product> optionalProduct = productRepository.findById(productId);

    if (optionalProduct.isEmpty()) {
        throw new RuntimeException("Product with ID " + productId + " not found");
    }

    Product product = optionalProduct.get();

    //=== Do we have enough product ?===
    if (product.getAmount() < amount) {
        throw new RuntimeException("Not enough product in stock");
    }

    //===Logic of taking products out of warehouse===
    Double newAmount = product.getAmount() - amount;
    product.setAmount(newAmount);

    productRepository.save(product);

    Transaction transaction = transactionFactory.createTransaction( type: "ISSUE",
        amount, currentUser.getName(), material: null, product);
    transactionRepository.save(transaction);
}

```

## Приклад використання у сервісах

	id	type	material_id	product_id	amount	date_time	username
1	1	RECEIVE	1	<null>	45	2023-12-25 07:46:50.783643	Sofia
2	3	RECEIVE	2	<null>	100	2023-12-25 08:09:54.964044	Sasha
3	5	RECEIVE	1	<null>	25	2023-12-30 22:11:04.477726	Sofia
4	6	RECEIVE	1	<null>	25	2023-12-30 22:13:21.631382	Sofia
5	7	RECEIVE	1	<null>	25	2023-12-30 22:16:51.679970	Sofia
6	8	RECEIVE	1	<null>	25	2023-12-30 22:20:49.344002	Sofia
7	11	RECEIVE	3	<null>	500	2024-01-02 12:43:09.510161	Sofia
8	13	PRODUCTION	<null>	11	2	2024-01-05 07:59:56.705680	Sofia
9	14	PRODUCTION	<null>	10	5	2024-01-05 08:04:59.860628	Sofia
10	16	PRODUCTION	<null>	10	2	2024-01-05 17:49:36.637586	Sofia
11	17	PRODUCTION	<null>	13	3	2024-01-05 22:08:40.961675	Sofia
12	18	PRODUCTION	<null>	13	2	2024-01-05 22:12:17.844679	Sofia
13	19	PRODUCTION	<null>	14	2	2024-01-05 22:12:37.473017	Sofia
14	20	RECEIVE	1	<null>	200	2024-01-05 22:14:55.299604	Sofia
15	21	ISSUE	<null>	10	2	2024-01-05 22:15:23.042054	Sofia
16	22	RECEIVE	<null>	11	1	2024-01-06 05:48:44.200813	Sofia
17	23	PRODUCTION	<null>	13	1	2024-01-06 16:26:47.208410	Sofia
18	24	PRODUCTION	<null>	10	2	2024-01-06 16:27:20.347652	Sofia
19	25	PRODUCTION	<null>	14	1	2024-01-07 00:14:52.632969	Sofia
20	26	PRODUCTION	<null>	10	2	2024-01-07 00:16:06.214312	Sofia
21	27	PRODUCTION	<null>	10	1	2024-01-07 00:17:02.955724	Sofia
22	28	PRODUCTION	<null>	<null>	100	2024-01-07 00:17:34.206647	Sofia
23	29	PRODUCTION	<null>	<null>	100	2024-01-07 00:17:54.224497	Sofia

## Результат заносення Транзакцій у БД

**Висновок:** на цій лабораторній роботі я познайомився з такими паттернами, як «Abstract Factory», «Factory Method», «Memento», «Observer», «Decorator», а також розібрався у принципі їх роботи та сфері використання. На практиці спроектував та реалізував паттерн «Factory method» у своєму проекті.